**Nutzer erhält beim Starten und Verwenden der App bereits einen guten modernen Eindruck der Schule.**

Als ein Nutzer erlebe ich beim Starten sowie Verwenden der App einen WOW-Effekt und einen guten ersten Eindruck der Schule.

**Demonstration**

1. Beim Öffnen der App erscheint eine Ladeanimation, wo die Buchstaben „HTBLA Kaindorf“ erscheinen, die beim Nutzer einen WOW-Effekt auslöst.
2. Falls die App noch nie verwendet wurde, erscheint ein Intro Screen, der die Features der App erläutert.
3. Während der Verwendung der App soll das moderne zur Schule angepasste Design, dem Nutzer einen guten ersten Eindruck der Bildungseinrichtung geben.

**Akzeptanzkriterien**

* Der Intro Screen soll nur erscheinen, wenn die App noch nie verwendet wurde.
  + Jedoch ist auf der Startseite ein Button namens „Intro starten“ mit dem man den Intro Screen wieder abspielen kann.
* Design muss zur Schule angepasst sein.

**Nutzer kann die App mit jedem Smartphone-Betriebssystem herunterladen und verwenden.**

Als ein Nutzer kann ich die App vom Google Play oder Expo Store herunterladen, um von jedem Smartphone-Betriebssystem darauf zugreifen und diese verwenden zu können.

**Demonstration**

1. Falls kein Android-Handy verwendet wird, muss zuerst Expo Go im offiziellen App Store runtergeladen werden.
2. Der Nutzer gelangt mit einem Link oder über die Suche des jeweiligen App-Stores (Google Play, Expo Store) zur offizielen Downloadseite der App.
3. Der Download ist problemlos ohne Behinderung des Betriebssystems möglich.
4. Bei Verwendung passt sich die Software an das Smartphone an bzw. ist plattformunabhängig.

**Akzeptanzkriterien**

* Die Applikation darf nur im Google Play und Expo Store veröffentlicht werden.

**Admin weist einem Lehrer mittels Drag and Drop oder einer Tabelle einen Raum zu, oder entfernt ihn.**

Als ein Admin kann ich beim Admin-Dashboard jedem Raum mittels Drag and Drop oder einer Tabelle einen Lehrer zuordnen bzw. ihn entfernen.

**Demonstration**

1. Der Admin sieht auf der Homepage des Admin-Dashboards die Karte und falls die Lehrer von den Räumen davor nicht von ihm entfernt wurden in jedem Raum ein Lehrerkürzel.
2. Mit Klick auf das Edit-Symbol erscheinen links von der Karte alle nicht zugwiesenen Lehrer.
3. Um einen angebotenen Lehrer hinzuzufügen kann dieser mit **Doppelklick** auf ihn mittels Drag and Drop in einen Raum der Karte gezogen werden.
4. Mit Klick auf einen Lehrer in der Karte erscheinen die Optionen edit und **delete**.
5. Es erscheint oberhalb der Lehreranzeige noch die Option „Edit with list“. Wenn darauf geklickt wird verschwindet die Karte und eine Liste mit allen Zuordnungen erscheint.
   1. Klick auf Symbol add, um einen bereits vorhandenen Lehrer hinzuzufügen.
   2. In der rechten Spalte einer Zuordnung ist ein delete-Symbol, um diese Zuordnungszeile zu entfernen
   3. Klick auf „Edit with map”, um wieder zurückzukehren.

**Akzeptanzkriterien**

* Die Möglichkeit zwischen der Karte und der Liste zu switchen muss vorhanden sein.
* Der Ablauf während ein Lehrer mittels Drag and Drop in die Karte gezogen wird sollte smooth sein.

**Admin erstellt Lehrer oder bearbeitet diese.**

Als ein Admin kann ich beim Admin-Dashboard Lehrer erstellen oder bearbeiten.

**Demonstration**

Klick auf das edit-Symbol >

* Erstellung:
  + Den add-Button auswählen. Nun kann mithilfe eines Formulars ein Lehrer erstellt werden.

Um als Admin Lehrer bearbeiten, gibt es mehrere Möglichkeiten:

* Bearbeitung:
  + Einen Lehrer in der Karte auswählen. Nun erscheinen die Optionen **edit** und delete. Wenn auf edit geklickt wird erscheint ein Lehrerformular mit eingetragenen Werten. Diese können bearbeitet werden.
  + **Nur einen Klick** auf eine Lehrperson von den links angezeigten Lehrern. Nun erscheint auch das Formular, um ihn zu bearbeiten.
  + Oberhalb der Lehrernazeige gibt es die Option „Edit with list“. Wenn das ausgewählt wird, erscheint eine Lehrer-Raum Zuordnung. Um einen Lehrer zu bearbeiten kann entweder auf den Vornamen, Nachname oder Kürzel Spalte doppelgeklickt werden.

**Akzeptanzkriterien**

* Es soll nach nur einem Klick auf einen Lehrer das Bearbeitungsformular erscheinen.

**Admin liest die Schulkarte ein, falls Änderungen am Gebäude auftreten.**

Als ein Admin kann ich beim Admin-Dashboard die Schulkarte als Bild einlesen, falls am Gebäude Änderungen aufgetreten sind.

**Demonstration**

1. Klick auf das edit Symbol
2. Klick auf den Button read new school map
3. Jetzt wird Dateiexplorer geöffnet, in dem die Karte ausgewählt werden sollte.
4. Nach erfolgreicher Einlesung wird eine Vorschau der generierten Karte angezeigt und der Admin muss akzeptieren ob er die alte Karte überschreiben möchte mit „✔️“ oder nicht „❌“.

**Akzeptanzkriterien**

* Für die Symbole „✔️“ und „❌“ sollen die React-Icons verwendet werden.

**Admin legt die Startpositionen (QR-Code Platzierungen) für die Wegweisung fest.**

Als ein Admin kann ich die Startpositionen (QR-Code Platzierungen) der Karte für die Wegweisung festlegen.

**Demonstration**

1. Klick auf das edit Symbol
2. Klick auf den Button „change start positions“
3. Hier können alle Startpositionen gelöscht werden mit dem Button „clear start positions“
4. Nun werden auf der Karte alle Startpositionen gelöscht.
5. Auch können neue hinzugefügt werden:
   1. Button „add position“ auswählen
   2. Auf irgendeine Position in der Karte klicken
6. Um die Änderungen zu akzeptieren, muss „Submit“ ausgewählt werden.

**Akzeptanzkriterien**

* Die Namen der Buttons müssen eingehalten werden.