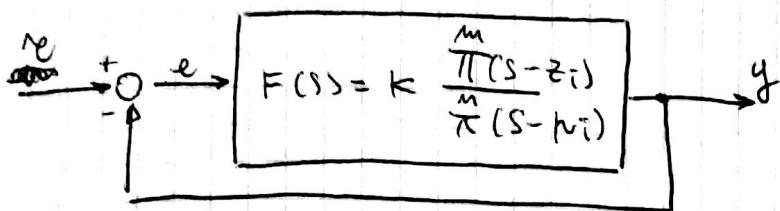


# LUOGO DEI MARCHI



EX

$$F(s) = K \frac{(s+1)(s-1)}{s^2(s+3)}$$

$M=2 \quad z_1=-1, z_2=1$   
 $m=3 \quad p_1=p_2=0, p_3=-3$

$$W(s) = \frac{N_F}{N_F + D_F} \rightarrow D_W = N_F + D_F = K \underbrace{\prod_{i=1}^m (s - z_i)}_{N_F} + \underbrace{\prod_{i=1}^m (s - p_i)}_{D_F}$$

Il luogo dei marchi descrive come variano sul piano complesso

le  $m$  radici di  $D_W$  al variare di  $K$

OSS

$D_W$  è di grado  $m$ , infatti per le FdT  $m \geq n$

EX

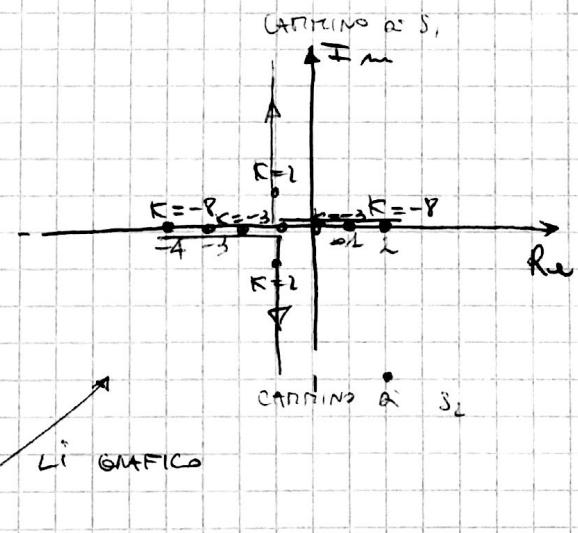
$$F(s) = K \frac{1}{s(s+2)} \quad m=0 \quad n=2 \quad p_1=0, p_2=-2$$

$$D_W = N_F + D_F = K + s(s+2) = s^2 + 2s + K = 0$$

$$s_1 = -1 + \sqrt{1-K}$$

$$s_2 = -1 - \sqrt{1-K}$$

$K$	$s_1$	$s_2$
-8	2	-4
-3	1	-3
0	0	-2
1	-1	-1
2	-1+j	-1-j
5	-1+2j	-1-2j



(\*)  
 CATTURANDO DEI MARCHI: si mette un vettore (avendo dei  $K$  crescenti)

OSS

ONDE UN LUOGO DEI MARCHI BREVEMENTE POSSO VERIFICA PER QUALI VALORI

di  $K$  il sistema è stabile e per quali non lo è

IL SISTEMA È STABILE ASINTOTICAMENTE se  $K > 0$

OSS

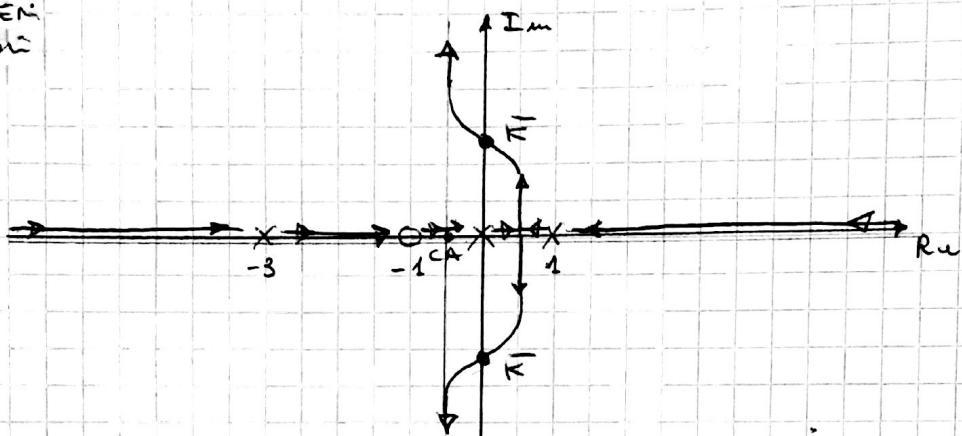
ci sono delle regole per tracciare il luogo dei marchi

- Def: LUOGO POSITIVO → lo inizio con  
PARTE DEL GRFICO CHE CORRISPONDE A VALORI POSITIVI DI  $K$  PANTEMAIA O ARRIVO TPO  
Def: LUOGO NEGATIVO → lo inizio con  
PARTE DEL GRFICO CHE CORRISPONDE A VALORI NEGATIVI DI  $K$  PANTEMAIA IN ARRIVO O

Ex

$$C \xrightarrow{+} 0 \xrightarrow{-} \boxed{F(s) = k \frac{s+1}{s(s-1)(s+3)}} \xrightarrow{+} M=1 \quad z_1=1 \\ M=3 \quad p_1=0, p_2=1, p_3=-3$$

0: ZERI  
 $\infty$ : POLI



Ogni volta che incontri uno zero o un polo il luogo passa da negativo a positivo e viceversa

Punto da tpo (negativo) e vado fino a +∞ sulla sse x

Tutta l'asse x fa parte del luogo delle radici

	$M-m=1$	$M-m=2$	$M-m=3$
LUOGO POSITIVO		C.A.	
LUOGO NEGATIVO		C.A.	

o DISEGNO GLI ASINTOTI SEGUENDO LA TABELO

$$C.A. = \text{CENTRO} = \frac{\sum_{i=1}^m n_i - \sum_{i=1}^m z_i}{m-m}$$

$$\text{NELL'ESEMPIO: } m-m = 2 \quad \text{e} \quad C.A. = -\frac{1}{2}$$

OSS

il denominatore di  $F(s)$  ha gradi 3  $\Rightarrow$  ci dobbiamo aspettare 3 curvini (IN REALTA' 3 SEMICURVINI NEGATIVI E 3 SEMICURVINI POSITIVI)

- GLI  $m$  SERIGRAMMI (POSITIVI) PARTONO A OGNI UNO DEGLI  $n$  PUNTI ASSINTOTICI (MESSO CHE 'FRECCETTA' VENDO LA PARTE POSITIVA DEL MATERIALE CIÀ TRACCIATO)
- I SERIGRAMMI POSITIVI ARRIVANO O IN UN PASSO O IN UN ALTRO ASSINTOTICO (1 SOLO SERIGRAMMA PER PASSO E 1 SOLO SERIGRAMMA PER ASSINTOTICO)
- (MESSO CHE 'FRECCETTA' ENTRA NELLA ZONA O IN ALTRI O IN PASSO SULL'ASSINTOTICO)

oss UN ASSINTOTICO TRA DUE ASSINTOTICI (I DUE SONO GRADI)

oss SE ABBIANO DUE 'FRECCETTE' CHE SI SCONTRANO, ABBIANO UN PUNTO CINQUANTATRÉ

- SE CI SONO SWING O AVVENTURE ACUTE QUESTO:



- COMPIUTO A INTUZIONE IL DISAGGRADITO DEI SERIGRAMMI POSITIVI.

- GLI  $m$  SERIGRAMMI (NEGATIVI) PARTONO O DAVANTI ZERI O DIPIÙ ASSINTOTICI (UNO PER OGNI ZERO O ASSINTOTICO)

- GLI  $m$  SERIGRAMMI NEGATIVI ARRIVANO AD OGNI UNO DEGLI  $n$  PUNTI

IL GRAFICO È SEMPRE UNA LINEA CON ALTI E BASSI E SONO SORPRENDENTI ANCHE I VALORI DI  $k$

OSSERVANDO IL GRAFICO  $\rightarrow$  I SERIGRAMMI NEGATIVI SONO DUE A SX DELL'ASSE  $Y$  E UNO A DX; I PRIMI VANNO BENE, IL TERZO NO. I SERIGRAMMI POSITIVI VANNO BENE PER  $k > k_0$  OVE  $k_0$  È IL VALORE DI  $k$  PER IL QUALE IL WOGO HA RADICI INCONTRATE (ASSE DEGLI IRRAZIONALI).

NUOVO ESEMPIO  $k$  NEGATIVO NON ANDA MAI BENE UNO ZERO RISULTA SEMPRE A DX DELL'ASSE PER  $k = -\infty$ )

CHE TROVI ADO  $\bar{k}$ ?

SAPPIAMO CHE  $D_N = N_F + D_F = k(s+1) + s(s-1)(s+3) =$

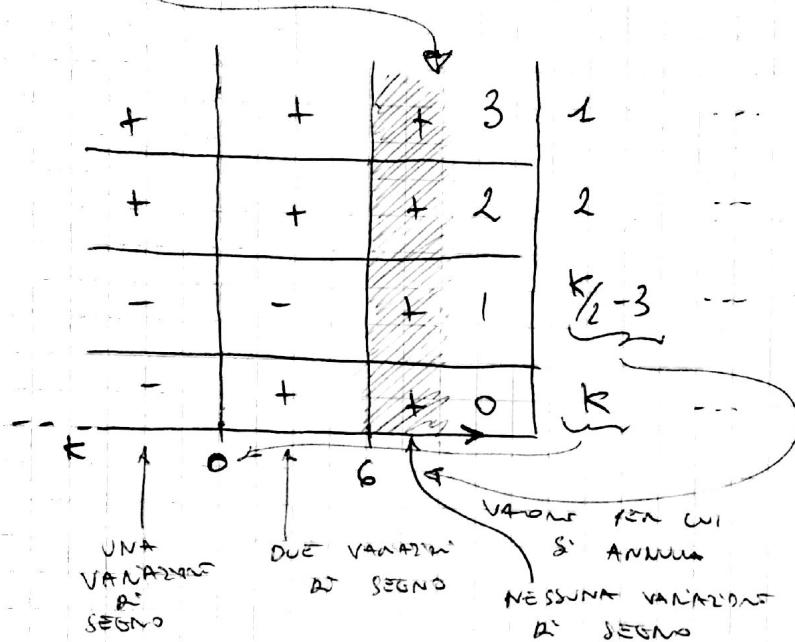
$$= s^3 + 2s^2 + s(k-3) + k = 0$$

USO IL CRITERIO DI ROUGH

3	1	$k-3$
2	2	$k$
1	$\frac{k}{2}-3$	
0	$k$	

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{k}{2}-3 > 0 \rightarrow k > 6 \\ k > 0 \end{array} \right.$$

AVENDO SO CHE TUTTE LE SORPRESE  
SARNO PARI NEGLETTI SE  $k > 6$   
 $\bar{k} = 6$  È UNA VALORE  
LIMITE

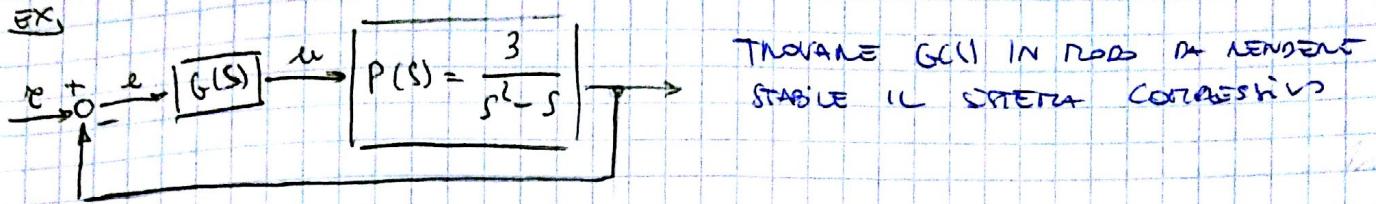


AVENDO:

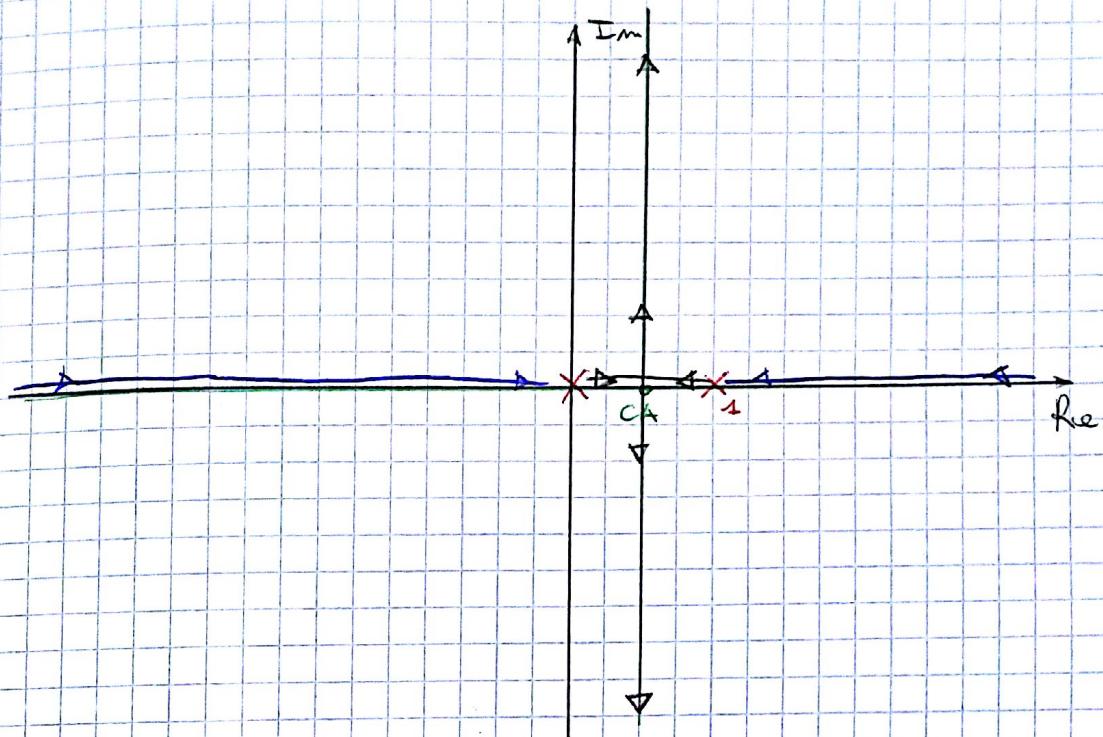
PER  $k \in (-\infty, 0)$  HO 1 RADICE A PARTE REALE  $> 0$

PER  $k \in (0, 6)$  HO 2 RADICI A PARTE REALE  $> 0$

PER  $k \in (6, +\infty)$  HO 0 RADICI A PARTE REALE  $> 0$



$$G(s) = \frac{K}{3} \Rightarrow F = G \cdot P = K \cdot \frac{1}{s(s-1)} \quad M=0 \quad M=2 \quad \mu_1=0 \quad \mu_2=1$$



$$M-M = 2-0 = 2$$

$$CA = \frac{\sum n - \sum z}{M-M} = \frac{1}{2}$$

IL SISTEMA NON È STABILE PER NEGLIGIRE VALORE DI K!

DEVO ACCIUNGERE AL POLE 0/2 ZERI ALLA G(s)

DAL PROBLEMA CA =  $\frac{\sum n - \sum z}{M-M}$  SE INTRODUCO DUE ZERI IN

MORE LA NENDEN CA < 0 → L'ASINNO SI SPosta A SINISTRA

ED ESISTERÀ UN K PER CUI PER K > K IL SISTEMA È STABILE

$$\text{SOLUZIONE} \rightarrow G(s) = \frac{K}{3} \cdot \frac{s+1}{s+6}$$

NIFACIO  
IL WOG

