

Schema tradizionale di autenticazione in applicazioni di rete

Davide Quaglia

Ambiti di utilizzo

- ◆ Interazione tra frontend e backend di una web application
 - ◆ Frontend = browser
 - ◆ Backend = web server
- ◆ Interazione tra frontend e backend di una applicazione mobile
 - ◆ Frontend = APP
 - ◆ Backend = server
- ◆ Interazione tra publisher (o subscriber) e broker in MQTT

Concetti generali da seguire

- ◆ Autenticazione remota diretta del processo che fa da server
 - ◆ Backend nel caso di web application o APP
 - ◆ Broker nel caso di MQTT
- ◆ Il server deve dare certezza circa la coppia nome_host/indirizzo_IP
- ◆ Durante l'autenticazione del server vengono decise le chiavi simmetriche di sessione con cui viene cifrato il flusso dati
- ◆ Il processo client si può autenticare mediante user/password (come se fosse autenticazione locale) perché il flusso è cifrato

Autenticazione del backend

frontend

backend



Certificato digitale

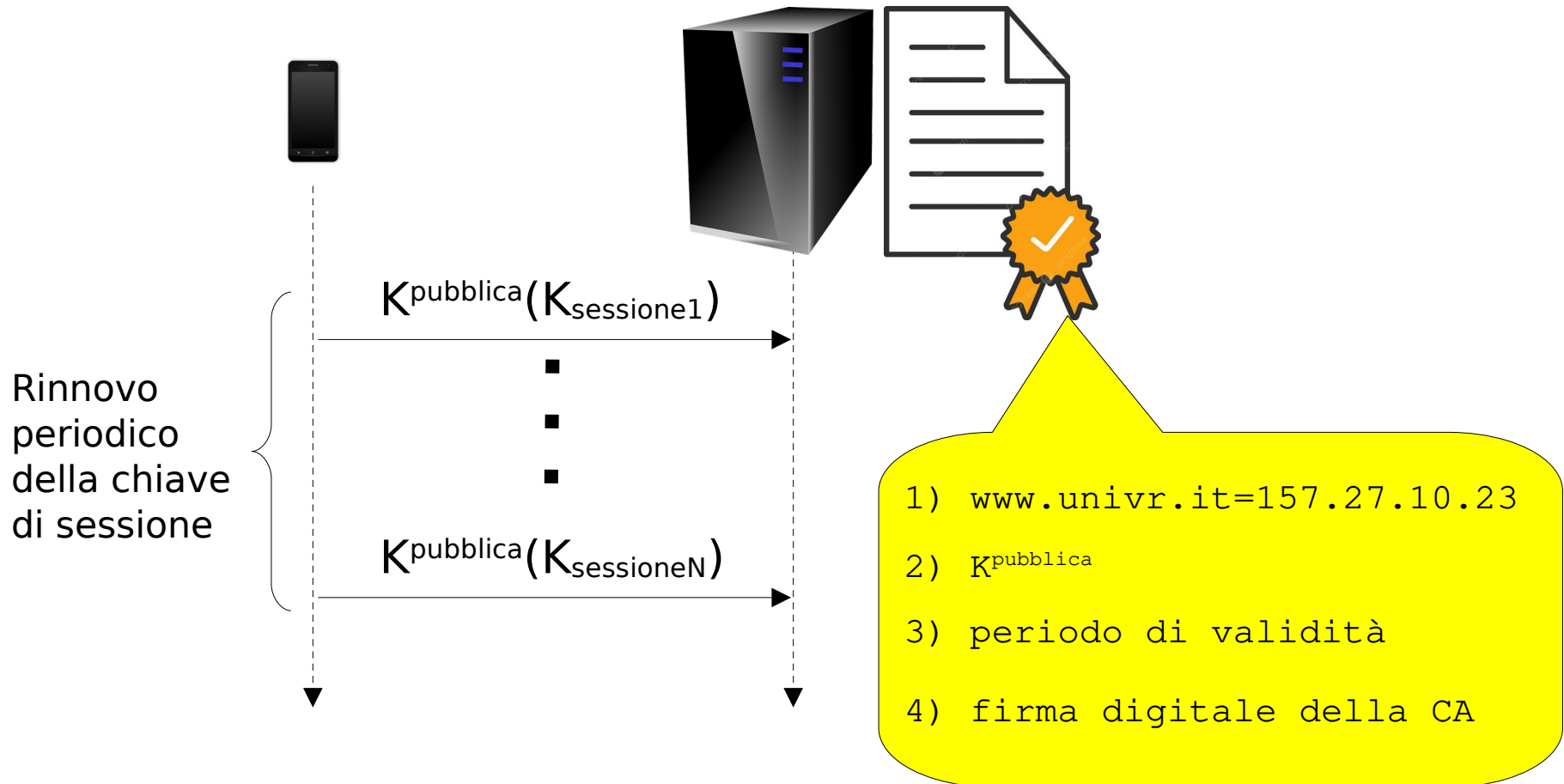
messaggio di sfida: m
(in chiaro)

$R = K^{\text{privata}}(m)$

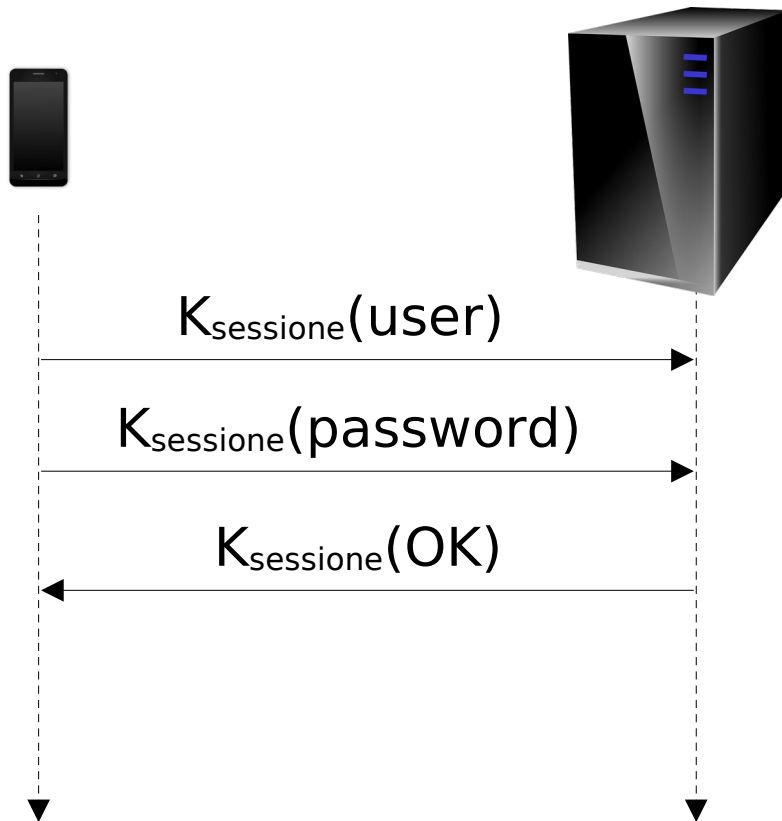
- 1) `www.univr.it=157.27.10.23`
- 2) K^{pubblica}
- 3) periodo di validità
- 4) firma digitale della CA

Se $K^{\text{pubblica}}(R) = K^{\text{pubblica}}(K^{\text{privata}}(m)) = m$
allora autenticazione avvenuta con successo

Scambio della chiave simmetrica di sessione K_{sessione}



Autenticazione semplificata del frontend



Alternativamente il client potrebbe autenticarsi con un certificato come ha fatto il server (ad es. quando usiamo SPID o CIE)

Controllo della password da parte del backend

