```
Il progetto consiste nel sviluppare un interprete, per un
linguaggio che deve soddisfare i requisiti esplicitati nella
relativa sezione. Non è posto alcun vincolo aggiuntivo.
L'esame di laboratorio sarà un'orale, è richiesta la macchina
personale dello studente per eseguire i programmi demo. (Qualora
ci fossero delle complicazioni a riguardo, potete contattarmi via
e-mail: marco.vedovato@studenti.univr.it).
La valutazione sarà in 30esimi. Il voto ottenuto sarà rapportato a
4 se consegnate il progetto prima del I appello, altrimenti a 3.
La valutazione del progetto verterà su una discussione
sull'implementazione dell'interprete, e sull'esecuzione dei
programmi demo. Qualora i programmi demo non funzionassero, la
valutazione sarà pari a 0/30.
La prima giornata di orali per l'esame di laboratorio sarà il
20/5/25. (La prenotazione è obbligatoria).
1) Un set di operazioni di base: +, -, /, *, %, ^, ecc. ++ per concat Str
2) Non-determinismo, es: {print(42)}ND[{print(67)}ND[print(420)]].
  Es iterazioni: I) 42 II) 42 III) 67 IV) 420 V) 67 VI) 42 .... random
3) Ciclo while o do-while. solo il CICLO WHILE
4) Ciclo for.
5) Un'istruzione condizionale a scelta tra: if, if-else, if-elif-
else, ? . Ho scelto IF, con ELSE opzionale
6) Funzioni print e input.
7) Stringhe. (Consiglio di aggiungere una funzione str: Float \rightarrow
Stringhe).
8) Float.
9) Liste o array. Implementato con Mappe
10) Variabili. NON servono per forza i parametri
11) Funzioni. Senza parametri ( eccezione interna per return )
12) Comando sly{...}arnold. Tale comando permette di inserire un
qualunque programma Brainfuck, all'interno dei programmi che posso
essere scritti col linguaggio che creerete per il progetto.
(https://copy.sh/brainfuck/ consiglio tale interprete per
conforntare l'output del programma brainfuck). Pertanto,
l'interprete che creerete dovrà essere in grado di eseguire anche
programmi scritti in Brainfuck.
{ print("Buy more, more books!") } ND [ { var books = input();
[ print("Buy 42 books!") ]]
fun books(){
```

print("How many books do you read in a year??");

```
var books = input();
     while( books < ( 42 + 42 - 42 + input() ) ){
     books = input();
     ret books;
}
fun brainfuck(){
     sly{
     }arnold
}
print("Library \rightarrow 1, Bookshop \rightarrow 2.");
var books = input();
var b00ks = books();
print("Choice: " ++ str(books) ++ ", Books: " ++ str(b00ks));
print("Brainfuck: ");
brainfuck();
```

NB Quando riscriverete i programmi con il vostro linguaggio, oltre che alla semantica, tutti gli identificatori dovranno rimanere come sono stati scritti nei programmi demo.