CATEGORIE SINTATTICHE:

Mi permette di Manipolare/Denatare Valori (DATI SU CUI OPERA IL LINGUAGGIO)

Espressioni Vengono Valutate (Peac. DINAMICO) per Restituire un Valore (DATO) Concetto Sintattico di Uguaglianza => Poco Interessante, exp

Concetto Sementico di Equivalenza => Possono Esere Sintattian.

uguell Sono SEMPRE Equivalenti.

diversi ma Equivalenti se in Tutti gli stati della Computaz. ho la Stessa Valore Sulla Macchina dove vengono Valutate

Queli Sono ; Valori Esprimibili? Insieme dei Valori che possiemo denotare con le Espressioni -> EVAL

Nel Nostro linguaggio (IMP) Eval viene definito come l'unione di BOOL e INTERI

> \{\n| \n \ \mathbb{Z}\}

Aspetti che Caratterizzano Ce Espressioni:

MOPERATORI Utilizzati, Arietà (oferanoi Richiesti), Notazione Richiesti

1 Post-Fissa

2 In-Fissa (3±5)

3 PRE-Fissa (chiamata a Procedura)

MREGOLE DI PRECEDENZA: Quale Operatore devo Sare Prima

5+3.4 Non c'è Ambiguità visto che e / hanno La Preædenza REGOLE DI ASSOCIATIVITÀ Quale Operatore Saccio Prima Tra

quelli Alla Stesso livella? troceda da SX a DX

ME ORDINE DI VALUTAZIONE DEGLI OPERANDI: (diverso dall'Aritmetica)

 $-2^{\prime}y=$ $\sqrt{v_{a}}$

The Conclude the NON Serve Voluture is Resto (SMELLISCO)

M. PRESENZA DI SIDE EFFECT: Non Proprie delle Espressioni

visto the dourebbero solo denotare Valori

· x++ è sia un EXPR. che un comando ed è quindi un s.E. vista che Tresforma il Valore di x.

Me OVERCOADING DEGLI OPERATORI: Più Significate 1 Operatore

M OPERAZIONI CON TIPI MISTI: 5 + 'ciad' ... the Significato
hall +?

NOTA ZIONE;

② at b ⇒ infissa

② +ab ⇒prefissa

3 ab+ > postfissa

La Notazione ha Essetto Sulle Regole di preædenza e Associatività

Usa la pila ed un Nastro da dove legge l'EspressionE

(1) Legge il Prossimo Simbolo

Persone a abt

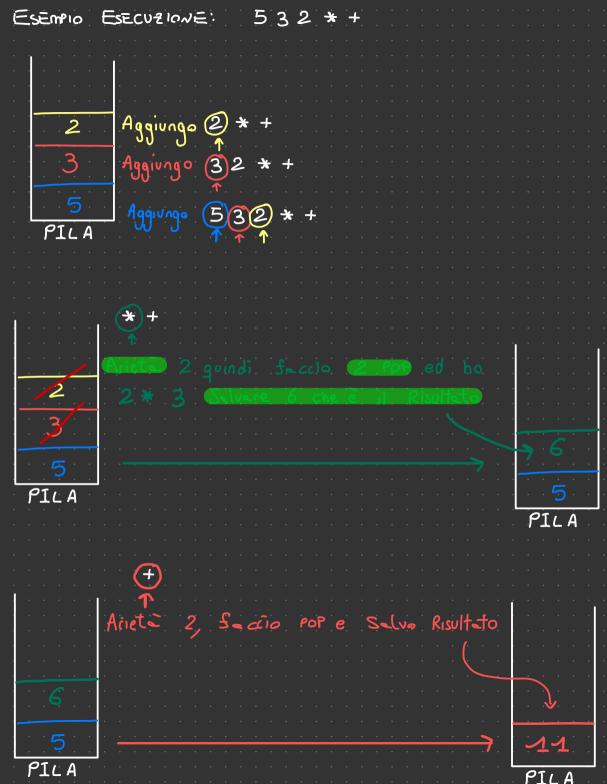
Se Simbolo è un OPERATORE (ho già letta i suo i aperandi)

Applico l'operatore agli Elem. sulla PILA

Elimina Operandi della PILA Salva Risultata Sulla PICA

se Simbola è un OPERANDO copio SIMBOLO ed aggiungo alla PILA Se EXPR. non è finita

Ripeti de (1)



ALGORITMO DI VALUTAZIONE DI NOTAZIONE PREFISSA

Anche Qui he PILA e Nestco

1. Legge Prossimo Simbolo e push Nella PILA

Se simbolo è OPERATORE Cop=(Acietà Operatore) n

Se SIMBOLO E OPERANDO Cop = N-1 (se = \$ posso Esegvire)

4. Se Cop \$ 0:

Torne 1

Altrimenti:
Applico l'operatore più in alto Nella PICA

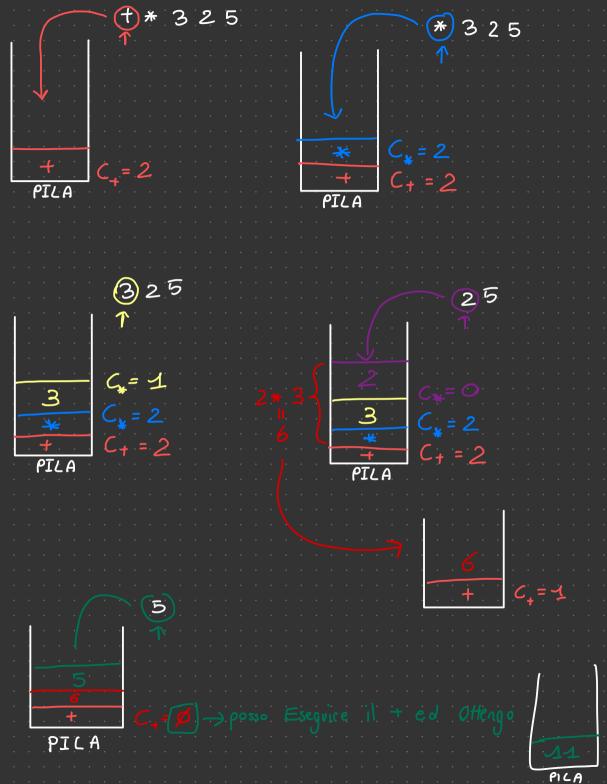
Applico l'operatore più in alto Nella PICA agli operandi che Gli Stanno Sopra

Se Now ci Sono Simboli Nella PILA va a 6
Altrimenti Cop = n-m Arietà operatore op'

#Operatore Precedente

6. Se la pile + Vuoto Torne a 1.

Torna a 4.



NOTAZ. INFISSA RICHIEDE REGOLE di PRECEDENZA e ASSOCIATIVITÀ

PRECEDENZA => 1/4 () commandano Su tutto (PARENTESI)

1/4 NOT a AND b (operatori UNARI)

1/4 ** (ESPONENZIALE)

OPERANDI DEFINITI: NON Collegato Alla Valutazione delle Espressioni Espressioni Rappresentati Come Alberi: VISITA ALBERO (a+b(f)) * (c+e(h)) PRODUCE M OP. NON DEFINITI M Acitmetica Sinita 1/2 Essetti Collaterali Cad Esempio lo fa = a = = 0?b: Se c'è une <u>Valutazione LAZY</u> è ok altrimenti <u>No</u> > Veluto Solo il Necessario L'opposto è GREED visto che Valuterei gli operanoi prime le non Posso a/A Otherrei DIVISIONE

a AND b a or b

p:= lista;

$$a = 10;$$
 Walore the $b = a + \int u_n(&a);$

ORDINE DI VALUTAZIONE

(a)
$$a=10$$

$$b=10+\int_{Vn}(ka)$$

$$a=10$$

$$a=10$$

PER TL NOSTRO LINGUAGGIO: ESPRESSIONI SHE VI E - A B BOOLEANA > € {*,-,+,-} A -> N A OP A >NUMEROZ $B \rightarrow true | false | not B | B or B | A = A$ Per or NON ci Sono TIPI quindi interesse Solo VALUTARE EXP SEMANTICA DINAMICA DI EXP Valutazione di EXP (Valore denotato)

E insieme delle Espressioni

N insieme dei Numerali 7 = E T = N

<T, →, T > TRANSIZIONE

CONFIG. TERMINALI CONFIG. > definite Per induzione Strutturali Sulla GRAMMATICA

 $n, m, p \in \mathbb{Z}$

5 ▼

Valore Numerale =

INIZIO A VALUTARE E, e SOLO DOPO Valuterò C2

M! Sermo SOLO Quando Entrambi Sono GROUND (QUINDI)
che ho Gia Jornito la REGOLA

$$(2+3)*(5-(1+4)) - 2 3 5 + 2 3 + 3 + 5$$
(2+3)*(5-(1+4)) - 5* e_2

Ge, MA Voluteto

$$(5-(1+4)) \rightarrow 5-5$$

$$m * e_2 \rightarrow m * (5-5)$$

$$2+4 \rightarrow (5) \quad (\bar{\epsilon} \text{ un Assign} A)$$

$$(-(4+4)) \rightarrow 5-5$$

$$5 * (5-5) \rightarrow 5 * 0$$

$$e_4 \qquad \text{Validazione di } e_4 \text{ quindi } e_4$$

$$5 * 0 \rightarrow 0$$

$$(2+3) * (5-(4+4)) \rightarrow 5 * (5-(4+4))$$

$$\rightarrow 5 * (5-5)$$

$$\rightarrow 5 * 0$$

$$\rightarrow 0$$

② Veluto €2: