INDUZIONE STRUTTURLE Definiano BTire come T1 G B thee e T2 G Bitee => branch (I1 /2) G B thee Goods Drenotu Ta 72 Definiamo m: BTree→N conteinadi di un albero $\int M(foglid) = 1$ $\int M(foglid) = 1$ $\int M(foglid) = 1$ $\int M(foglid) = 1$ $\int M(foglid) = 1$ Definition o h: 8 Tree > Pl colcola l'allersa dell'allano h(foglia) = 0 h(foglia) = 0Dimostrore per industare structurale du Bose! Dollwomo dimostrore 10 per gli elementi figlia T=foglis m(T) = m(foglis) =1 h(T) = h(fople) = 0

Colcolismo $2^{h(T)+\frac{1}{2}} 1 = 2^{0+1}-1 = 1$

 $M(T) = 2^{h(T)+1} - 1$

Posso industivo: T= branch(F1, T2)

Supportismo pez Ap. Ind. Jul

dimostromo du $\underline{M(T)} \leq 2^{\underline{M(T)}}^{1} \cdot \underline{1}$

 $\begin{array}{c} \text{Ho} \longrightarrow \\ \text{Ind} & \text{M(T_2)} \leq 2^{h(T_2)+1} - 1 \\ \text{M(T_2)} \leq 2^{h(T_2)+1} - 1 \end{array}$

Bose: T= foglio: (CT)=1 1 ≤ 20=1 V h(T)=0 Posso indutivo T= branch (T1,T2) Ho. md: <u>ect.) < 9 h(t2)</u> - e(t2) < 2 h(t2) Dobbono dimodrae du $Q(T) \leq 2^{\lambda(T)}$ e(t)= e(ti)+e(t2) h(t)= 1+mox (h(ti), h(t2)) ect) = ecti) + ect2) = (2htt2) (5htt2) N = Mex (htti), http h(Ti)≤h per def di l n (T2) =h $\leq 2^h + 2^h = 2(2^h) = 2^{h+1} = 2^{h(T)}$ (espressioni) definite induttionente eritmet con MEEXP def. di exp (e1, e2 6 6xp . e3+62 6 6xp e1-62 6 6xp Def. Vol: Exp > 1) Numero di numeri m presenti in muo exb \val(m)=1 \val(\frac{1}{2}+frac{1}{2})=val(frac{1}{2}+val(frac{1}{2}) Bef of: Exp→N numero di operatosi in exp (+, -) opcm)-0 op(e1+e2)= op(e1-e2)= op(e1)+op(e2)+1

Dimoshore our vog(e) = op(e) + 1 $\forall e \in Exp$ Pose: e=n val(e)=val(m)=1 Q(c) = Q(m)=0 1=0+1 ✓ Perso Ind: e1+e2 (e1-e2 Andropo) perchi de definizione di op e to how depende edel tho di operatione He. Ind val(ea) = op(ea)+1 197 (65) = 06(65) + T Dobbemo dun. du valle) = que +1 val(e)= (a)(e)+(w)(e) = (p(e)+1+(p(e2)+1) bal get gr, nor $= |Q(e_2) + Q(e_2) + 1 + 1 = Q(e_2) + 1$ qce) per def di op {Int 2=1; int z = z + y = yint z = z + y = yint z = z + y = yint z = z + y = ysol(a)

sol(b)=1

Sol(c)=2

Nord C() fint z = y + w = yint y=2; Void A() Int == 2+4;4 void B() { int z=2;

9=2+4;

Scaping statice

This main
$$\Rightarrow B \Rightarrow C \Rightarrow A$$

Scaping statice

This main $\Rightarrow B$

Chismato Ween $\Rightarrow B$

Chismato $\Rightarrow C$

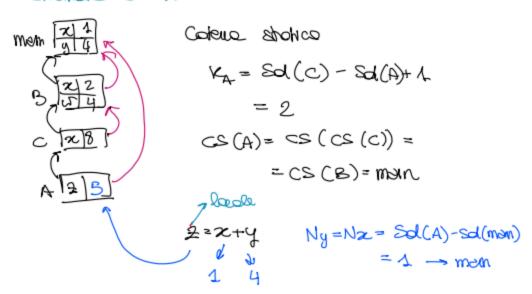
The chismato $\Rightarrow C$

The chismato $\Rightarrow C$

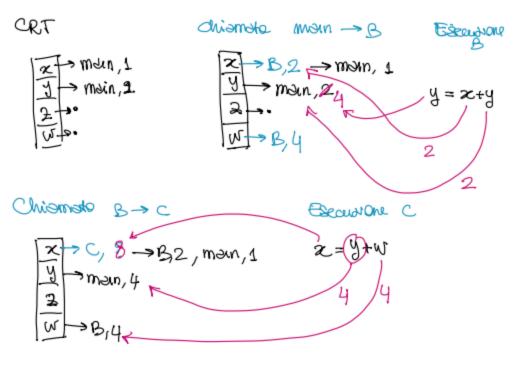
The chismato $\Rightarrow C$

Chismat

Chiemata C -> A



Scoping dinomico



Chiemeta C-A

