Basi di Dati Modulo Tecnologie

Transazioni

DR. SARA MIGLIORINI

A.A. 2024-2025

Tecnologie per le basi di dati

- Argomenti visti nel Modulo di Teoria:
 - Progettazione concettuale
 - Progettazione logica
 - Linguaggi di interrogazione (algebra relazionale e calcolo relazionale)

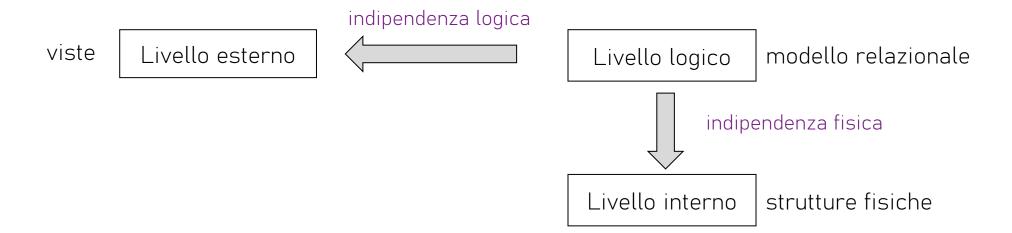
- Argomenti del Modulo di Tecnologie per basi di dati
 - Tecniche per l'implementazione dei sistemi che gestiscono basi di dati (DBMS)
 - DBMS: sistema per la gestione di basi di dati (DataBase Management System)
 - NoSQL: sistemi document-based

Tecnologia dei DBMS

- Un DBMS (Database Management System) o sistema di gestione di basi di dati è un sistema software in grado di gestire collezioni di dati che siano grandi, condivise e persistenti, assicurando la loro affidabilità e privatezza.
- Un DBMS in quanto sistema software deve essere efficiente ed efficace.
 - Dipendenza con la bontà della progettazione della base di dati.
- Un DMBS estende le funzionalità del file system
 - Gestione in memoria secondaria collezioni di dati.
- Una base di dati è una collezione di dati gestita da un DBMS.

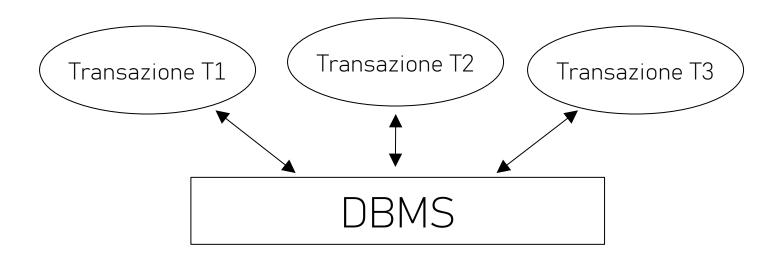
Tecnologia dei DBMS

• Architettura su 3 livelli dei DBMS



Tecnologia dei DBMS

• Un DBMS basato sul **modello relazionale** è nella maggior parte dei casi anche un **sistema transazionale**: fornisce un meccanismo per la definizione ed esecuzione di transazioni.



Tecnologie per le basi di dati

- In sintesi, durante il corso si affronteranno i seguenti argomenti:
 - Transazioni: definizione e proprietà
 - Architettura di un DBMS:
 - Gestore della memoria secondaria: strutture fisiche per la memorizzazione dei dati in memoria secondari
 - Gestore del buffer: interazione tra memoria secondaria e memoria centrale
 - Gestore dei metodi di accesso: indici primari e secondari, indici B+-tree e indici Hash
 - Gestore delle interrogazioni: ottimizzazione delle interrogazioni
 - Gestore della concorrenza: gestione dell'esecuzione concorrente (VSR, CSR, locking a due fasi)
 - Gestore dell'affidabilità: gestione dei guasti
 - Architettura di un sistema document-based

- Definizione di transazione
 - È un'unità di lavoro svolta da un programma applicativo (che interagisce con una base di dati) per la quale si vogliono garantire proprietà di correttezza, robustezza e isolamento.

- Principale caratteristica di una transazione:
 - Una transazione o va a buon fine e ha effetto sulla base di dati o abortisce e non ha nessun effetto sulla base di dati.
 - O tutto o niente! Non sono ammesse esecuzioni parziali

• Sintassi per definire una transazione in SQL

- La transazione va a buon fine all'esecuzione di un commit work.
- La transazione non ha alcun effetto se viene eseguito un rollback work.

- Una transazione è ben formata se:
 - Inizia con un begin transaction.
 - Termina con un end transaction.
 - La sua esecuzione comporta il raggiungimento di un commit o di un rollback work e dopo il commit/rollback non si eseguono altri accessi alla base di dati.

• Esempio di transazione ben formata:

```
begin transaction;
    update CONTO set saldo = saldo - 1200
        where filiale = '005' and numero = 15;
    update CONTO set saldo = saldo + 1200
        where filiale = '005' and numero = 205;
    commit work;
end transaction;
```

• Una transazione ha quattro proprietà:

ATOMICITÀ Atomicity

CONSISTENZA Consistency

ISOLAMENTO Isolation

PERSISTENZA Durability

• Un DBMS che gestisce transazioni dovrebbe garantire per ogni transazione che esegue tutte queste proprietà.

Atomicità

• Una transazione è una unità di esecuzione indivisibile. O viene eseguita completamente o non viene eseguita affatto.

Implicazioni:

- Se una transazione viene interrotta **prima** del commit, il lavoro fin qui eseguito dalla transazione deve essere disfatto ripristinando la situazione in cui si trovava la base di dati prima dell'inizio della transazione.
- Se una transazione viene interrotta **dopo** l'esecuzione del commit (commit eseguito con successo), il sistema deve assicurare che la transazione abbia effetto sulla base di dati.

Consistenza

L'esecuzione di una transazione non deve violare i vincoli di integrità.

Implicazioni:

- Verifica immediata:
 - Fatta nel corso della transazione
 - Viene abortita solo l'ultima operazione e il sistema restituisce all'applicazione una segnalazione d'errore
 - L'applicazione può quindi reagire alla violazione.
- Verifica differita:
 - Al commit se un vincolo di integrità viene violato la transazione viene abortita senza possibilità da parte dell'applicazione di reagire alla violazione.

Isolamento

• L'esecuzione di una transazione deve essere indipendente dalla contemporanea esecuzione di altre transazioni.

Implicazioni:

- Il rollback di una transazione non deve creare rollback a catena di altre transazioni che si trovano in esecuzione contemporaneamente.
- Il sistema deve regolare l'esecuzione concorrente con meccanismi di controllo dell'accesso alle risorse.

Persistenza

• L'effetto di una transazione che ha eseguito il commit non deve andare perso.

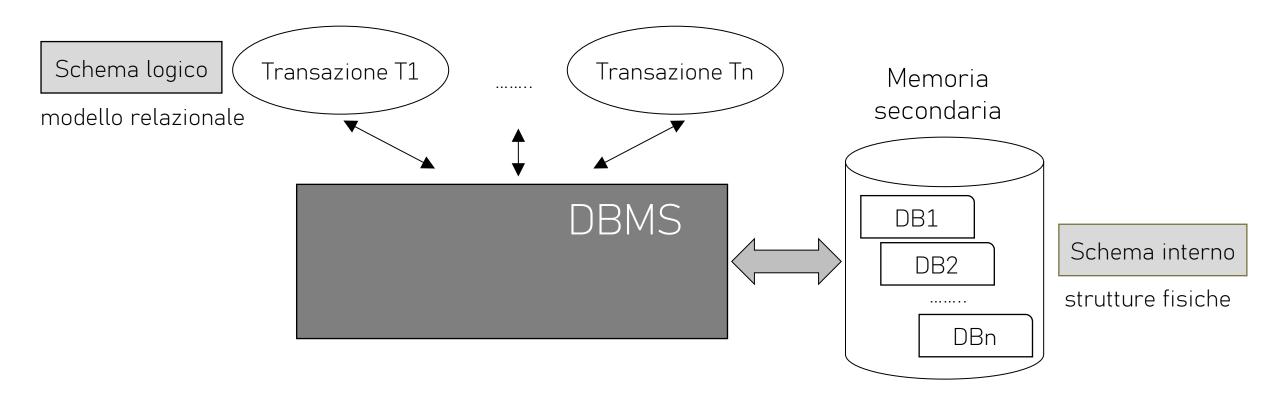
Implicazioni:

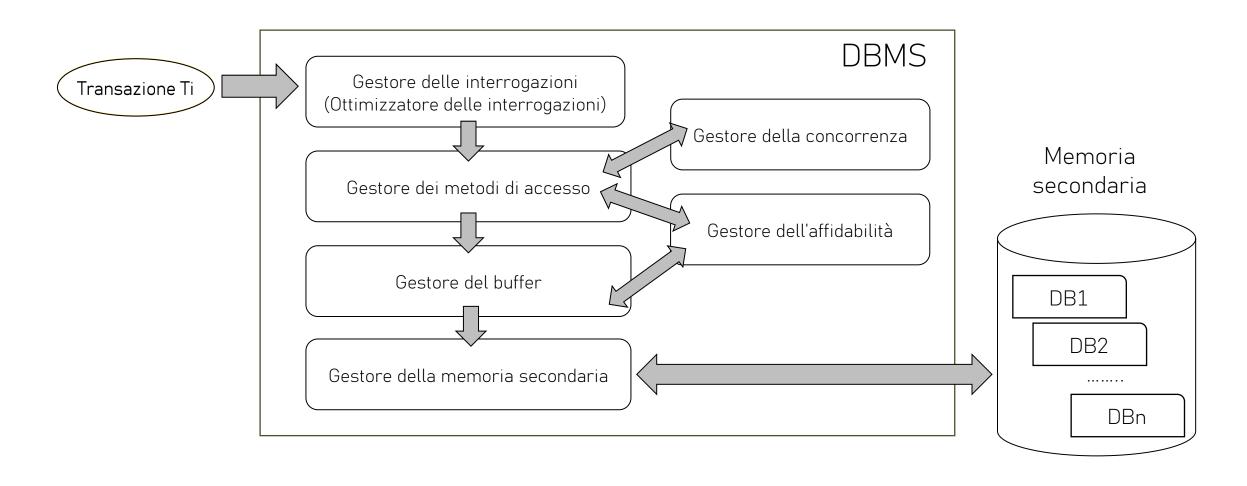
• Il sistema deve essere in grado, in caso di guasto, di garantire gli effetti delle transazioni che al momento del guasto avevano già eseguito un commit.

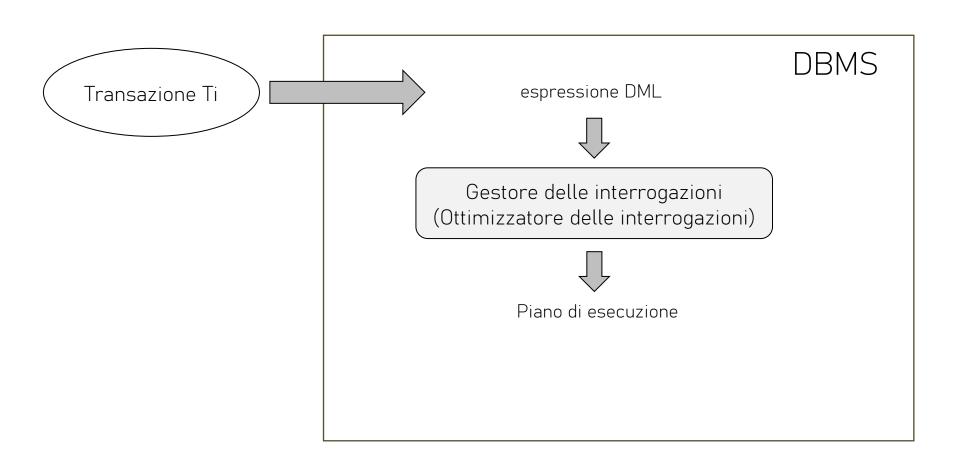
Architettura di un DBMS

• L'architettura mostra i **moduli principali** che possiamo individuare nei DBMS attuali, considerando le diverse funzionalità che il DBMS svolge durante l'esecuzione delle transazioni.

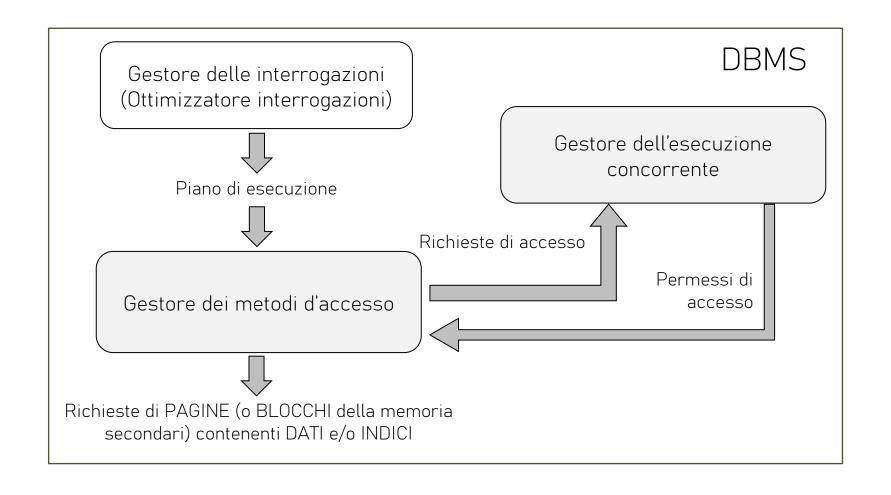
• Per ogni modulo dell'architettura presentiamo le **funzionalità** che esso svolge e alcune delle **tecniche** che applica.



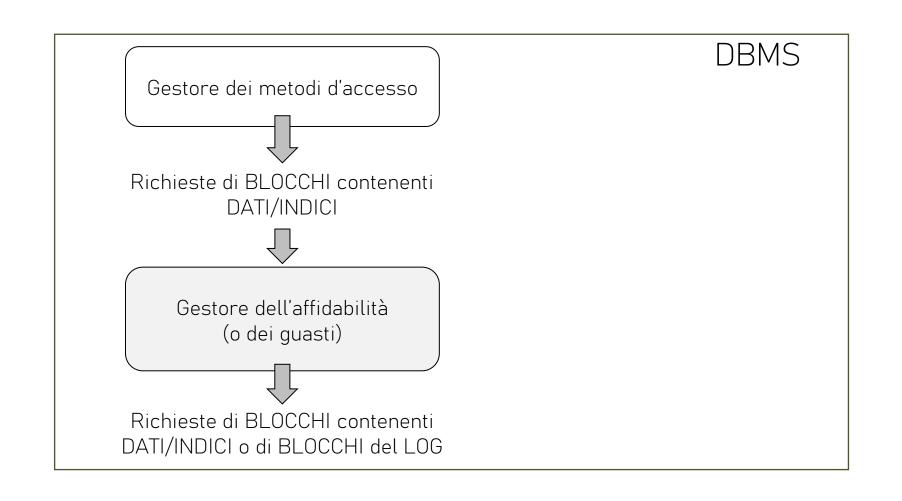




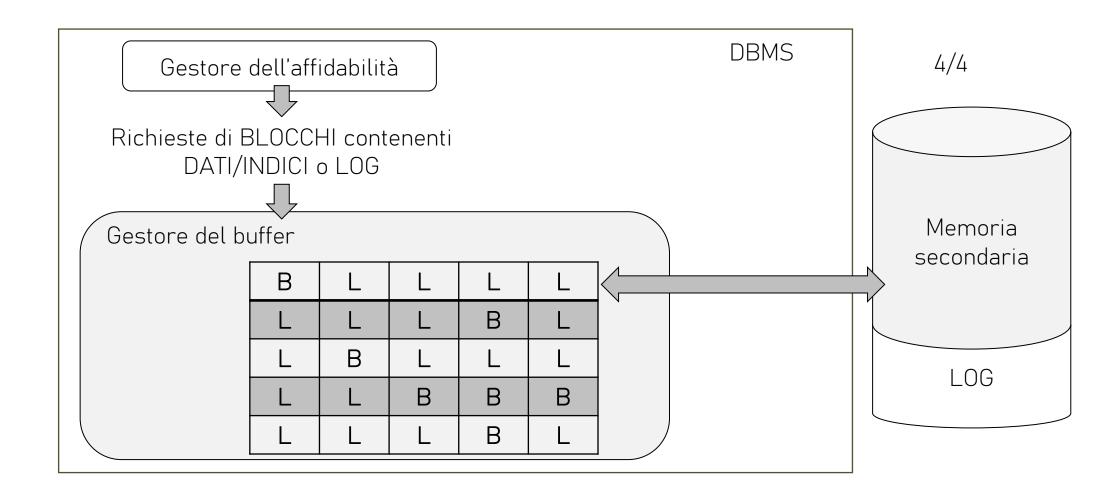
1/4



2/4



3/4



Moduli e proprietà delle transazioni

• Quali moduli contribuiscono a garantire le proprietà delle transazioni?

Gestore dei metodi d'accesso

Consistenza

Gestore dell'esecuzione concorrente

Atomicità e Isolamento

Gestore dell'affidabilità

Atomicità e Persistenza