
Basi di Dati

Modulo Tecnologie

Transazioni

DR. SARA MIGLIORINI
A.A. 2024-2025

Tecnologie per le basi di dati

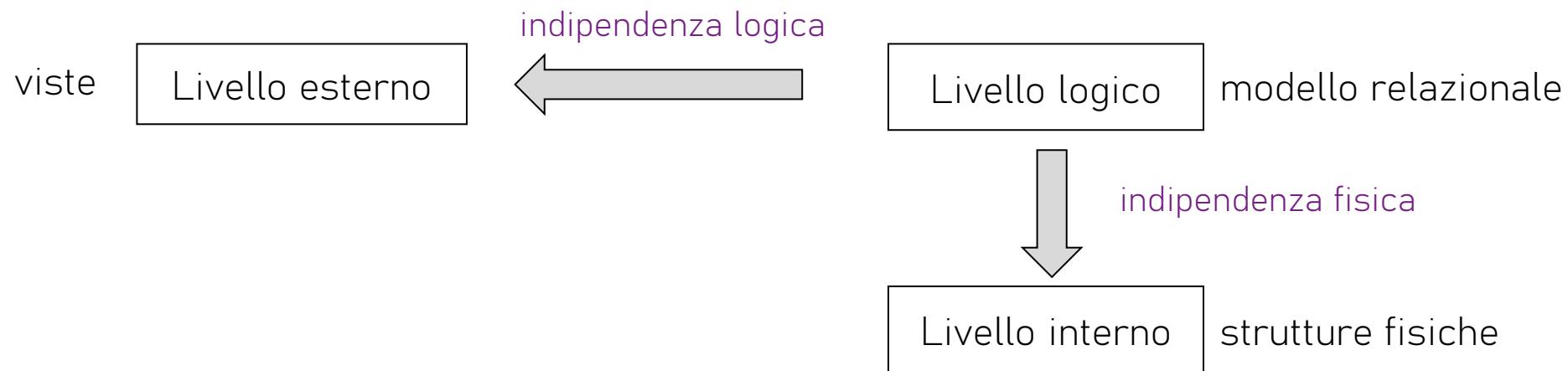
- Argomenti visti nel Modulo di Teoria:
 - Progettazione concettuale
 - Progettazione logica
 - Linguaggi di interrogazione (algebra relazionale e calcolo relazionale)
- Argomenti del Modulo di Tecnologie per basi di dati
 - Tecniche per l'implementazione dei sistemi che gestiscono basi di dati (DBMS)
 - DBMS: sistema per la gestione di basi di dati (DataBase Management System)
 - NoSQL: sistemi document-based

Tecnologia dei DBMS

- Un DBMS (Database Management System) o sistema di gestione di basi di dati è un sistema software in grado di gestire collezioni di dati che siano grandi, condivise e persistenti, assicurando la loro affidabilità e privatezza.
- Un DBMS in quanto sistema software deve essere efficiente ed efficace.
 - Dipendenza con la bontà della progettazione della base di dati.
- Un DMBS estende le funzionalità del file system
 - Gestione in memoria secondaria collezioni di dati.
- Una base di dati è una collezione di dati gestita da un DBMS.

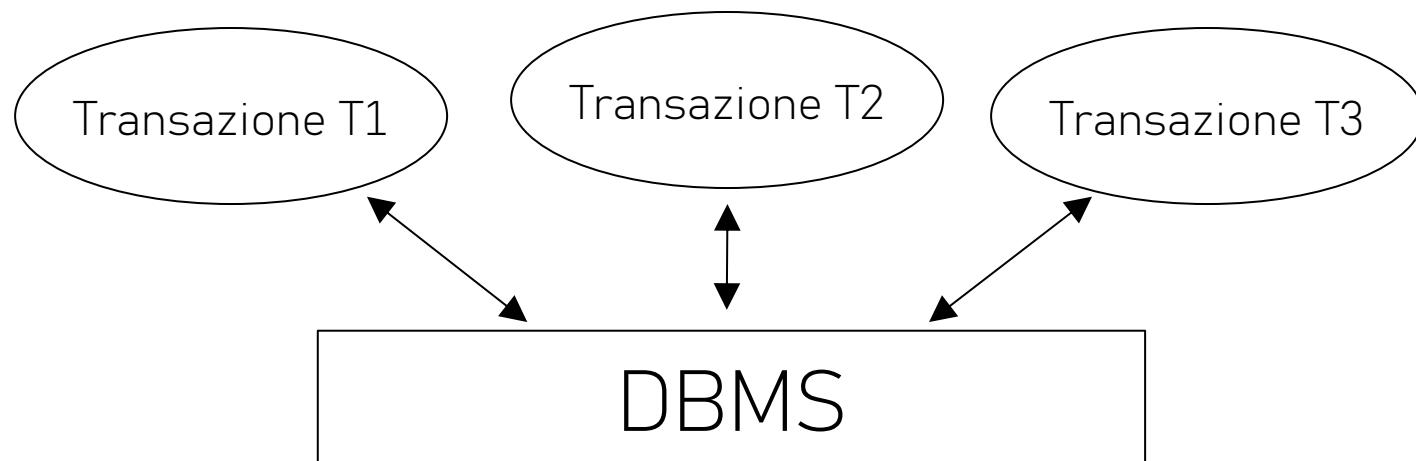
Tecnologia dei DBMS

- Architettura su 3 livelli dei DBMS



Tecnologia dei DBMS

- Un DBMS basato sul **modello relazionale** è nella maggior parte dei casi anche un **sistema transazionale**: fornisce un meccanismo per la definizione ed esecuzione di transazioni.



Tecnologie per le basi di dati

- In sintesi, durante il corso si affronteranno i seguenti argomenti:
 - Transazioni: definizione e proprietà
 - Architettura di un DBMS:
 - Gestore della memoria secondaria: strutture fisiche per la memorizzazione dei dati in memoria secondari
 - Gestore del buffer: interazione tra memoria secondaria e memoria centrale
 - Gestore dei metodi di accesso: indici primari e secondari, indici B+-tree e indici Hash
 - Gestore delle interrogazioni: ottimizzazione delle interrogazioni
 - Gestore della concorrenza: gestione dell'esecuzione concorrente (VSR, CSR, locking a due fasi)
 - Gestore dell'affidabilità: gestione dei guasti
 - Architettura di un sistema document-based

Transazione

- Definizione di transazione
 - È un'**unità di lavoro** svolta da un programma applicativo (che interagisce con una base di dati) per la quale si vogliono garantire proprietà di correttezza, robustezza e isolamento.
- Principale **caratteristica di una transazione:**
 - Una transazione o va a buon fine e ha effetto sulla base di dati o abortisce e non ha nessun effetto sulla base di dati.
 - **O tutto o niente!** Non sono ammesse esecuzioni parziali

Transazione

- Sintassi per definire una transazione in SQL

<transazione> → begin transaction

 <programma>

 end transaction

<programma> → <<istruzione> | commit work | rollback work>

 {<<istruzione> | commit work | rollback work>}

- La transazione **va a buon fine** all'esecuzione di un **commit work**.
- La transazione **non ha alcun effetto** se viene eseguito un **rollback work**.

Transazione

- Una transazione è ben formata se:
 - Inizia con un `begin transaction`.
 - Termina con un `end transaction`.
 - La sua esecuzione comporta il raggiungimento di un `commit` o di un `rollback work` e dopo il `commit/rollback` non si eseguono altri accessi alla base di dati.

Transazione

- Esempio di transazione ben formata:

```
begin transaction;  
  
    update CONTO set saldo = saldo - 1200  
        where filiale = '005' and numero = 15;  
  
    update CONTO set saldo = saldo + 1200  
        where filiale = '005' and numero = 205;  
  
    commit work;  
  
end transaction;
```

Proprietà delle transazioni

- Una transazione ha quattro proprietà:

- ATOMICITÀ Atomicity
- CONSISTENZA Consistency
- ISOLAMENTO Isolation
- PERSISTENZA Durability

- Un DBMS che gestisce transazioni dovrebbe garantire per ogni transazione che esegue tutte queste proprietà.

Proprietà delle transazioni

Atomicità

- Una transazione è una unità di esecuzione **indivisibile**. O viene eseguita completamente o non viene eseguita affatto.

Implicazioni:

- Se una transazione viene **interrotta prima del commit**, il **lavoro fin qui eseguito** dalla transazione **deve essere disfatto ripristinando la situazione** in cui si trovava la base di dati **prima dell'inizio della transazione**.
- Se una transazione viene **interrotta dopo l'esecuzione del commit** (commit eseguito con successo), il sistema **deve assicurare che la transazione abbia effetto sulla base di dati**.

Proprietà delle transazioni

Consistenza

- L'esecuzione di una transazione **non deve violare i vincoli di integrità.**

Implicazioni:

- Verifica immediata:
 - Fatta nel corso della transazione
 - Viene abortita solo l'ultima operazione e il sistema restituisce all'applicazione una segnalazione d'errore
 - L'applicazione può quindi reagire alla violazione.
- Verifica differita:
 - Al commit se un vincolo di integrità viene violato la transazione viene abortita senza possibilità da parte dell'applicazione di reagire alla violazione.

Proprietà delle transazioni

Isolamento

- L'esecuzione di una transazione deve essere indipendente dalla contemporanea esecuzione di altre transazioni.

Implicazioni:

- Il rollback di una transazione non deve creare rollback a catena di altre transazioni che si trovano in esecuzione contemporaneamente.
- Il sistema deve regolare l'esecuzione concorrente con meccanismi di controllo dell'accesso alle risorse.

Proprietà delle transazioni

Persistenza

- L'effetto di una transazione che ha eseguito il commit non deve andare perso.

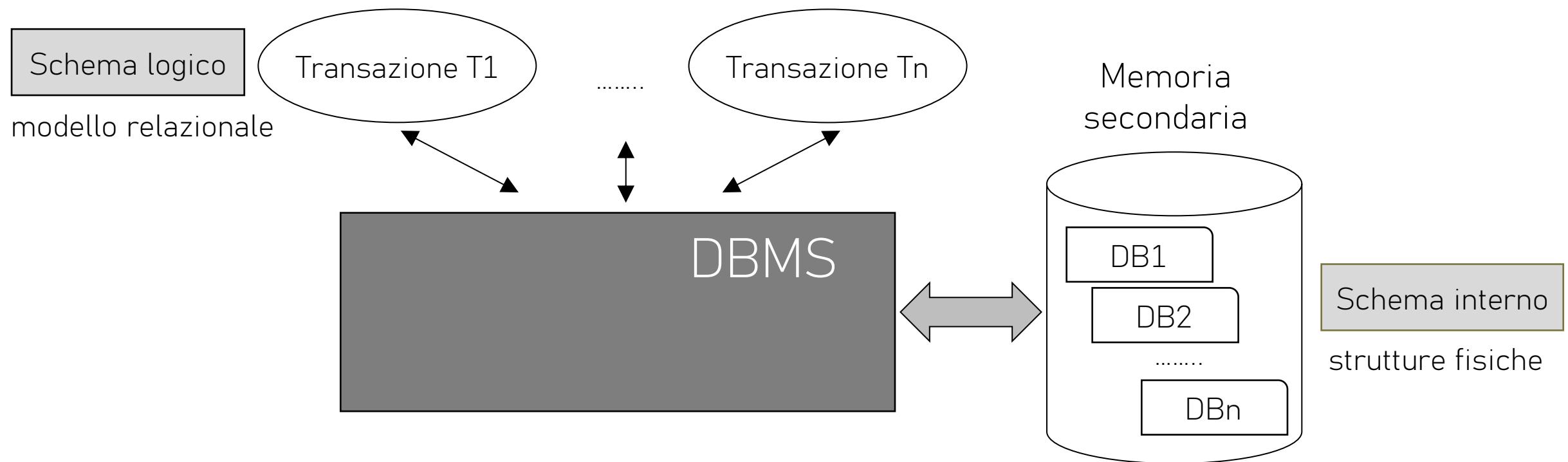
Implicazioni:

- Il sistema deve essere in grado, in caso di guasto, di garantire gli effetti delle transazioni che al momento del guasto avevano già eseguito un commit.

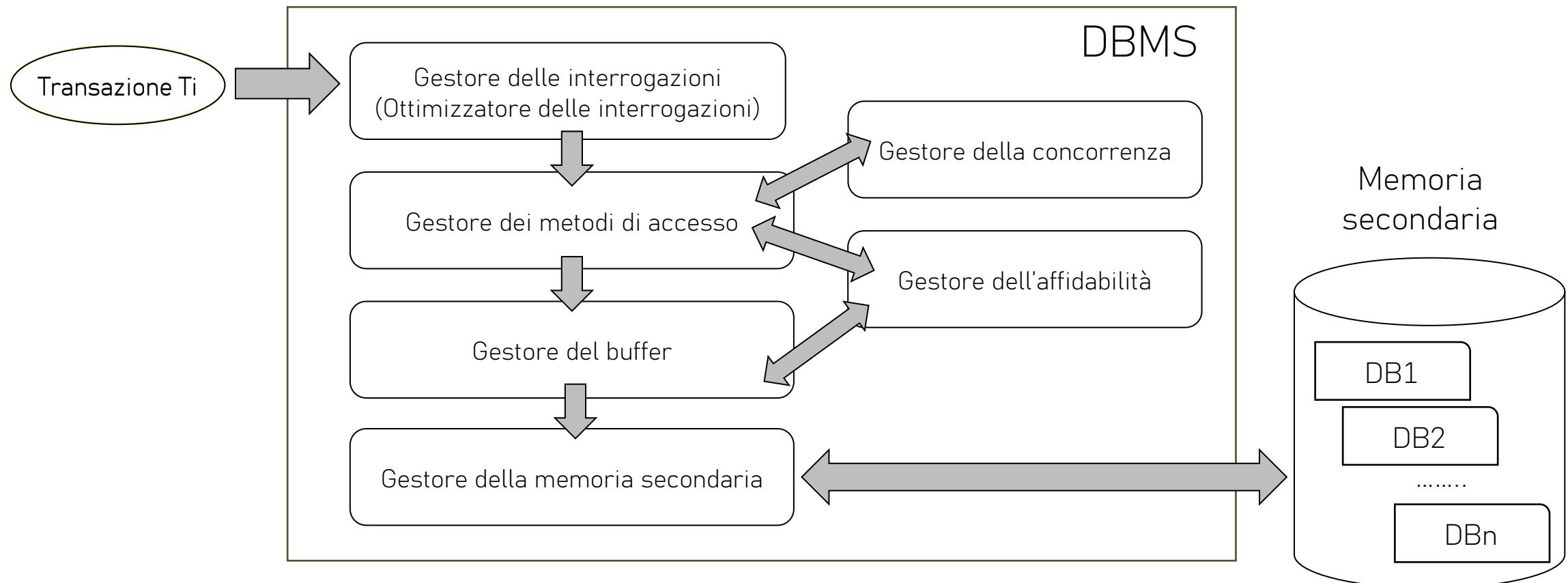
Architettura di un DBMS

- L'architettura mostra i **moduli principali** che possiamo individuare nei DBMS attuali, considerando le diverse funzionalità che il DBMS svolge durante l'esecuzione delle transazioni.
- Per ogni modulo dell'architettura presentiamo le **funzionalità** che esso svolge e alcune delle **tecniche** che applica.

Architettura di riferimento di un DBMS

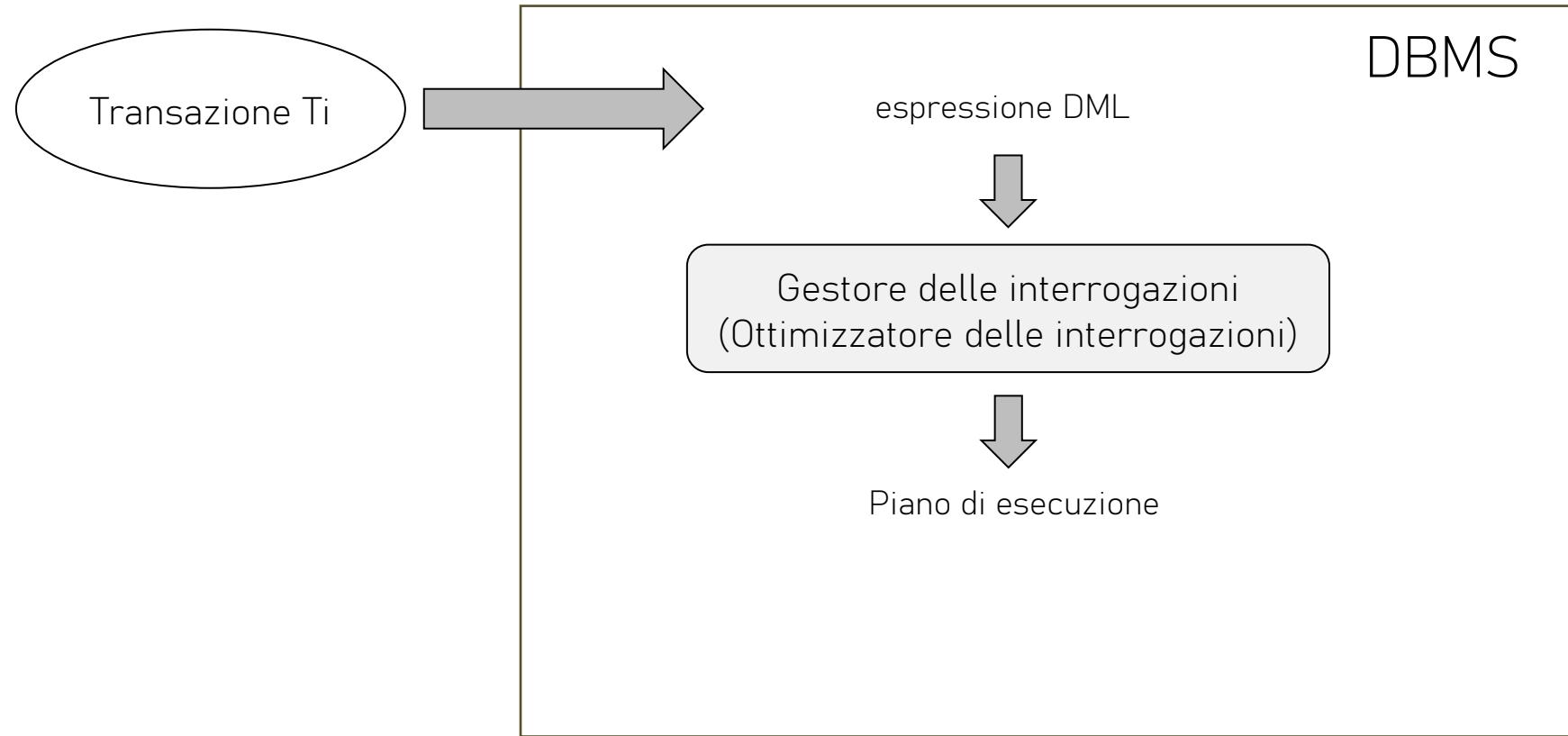


Architettura di riferimento di un DBMS



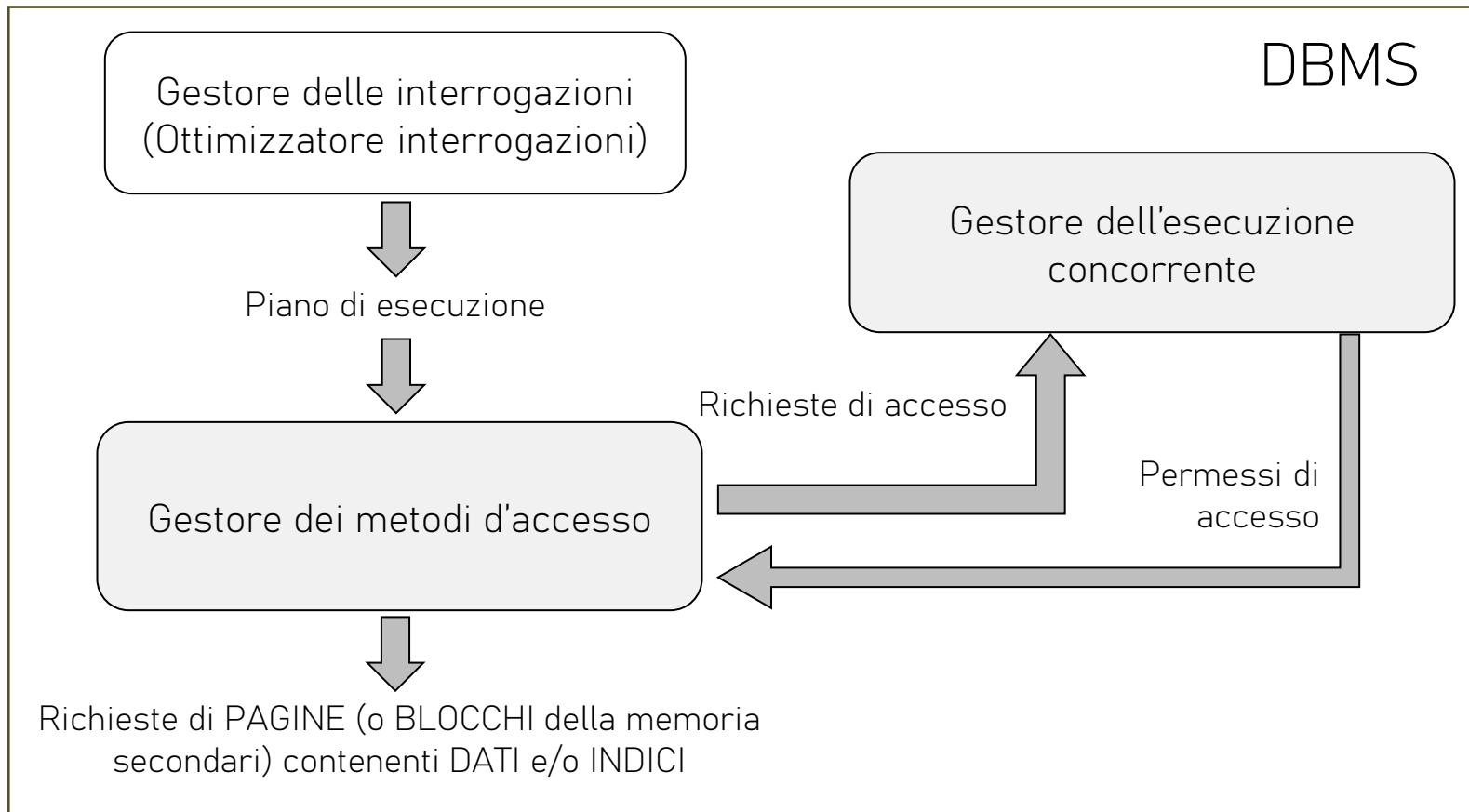
Architettura di riferimento di un DBMS

1/4

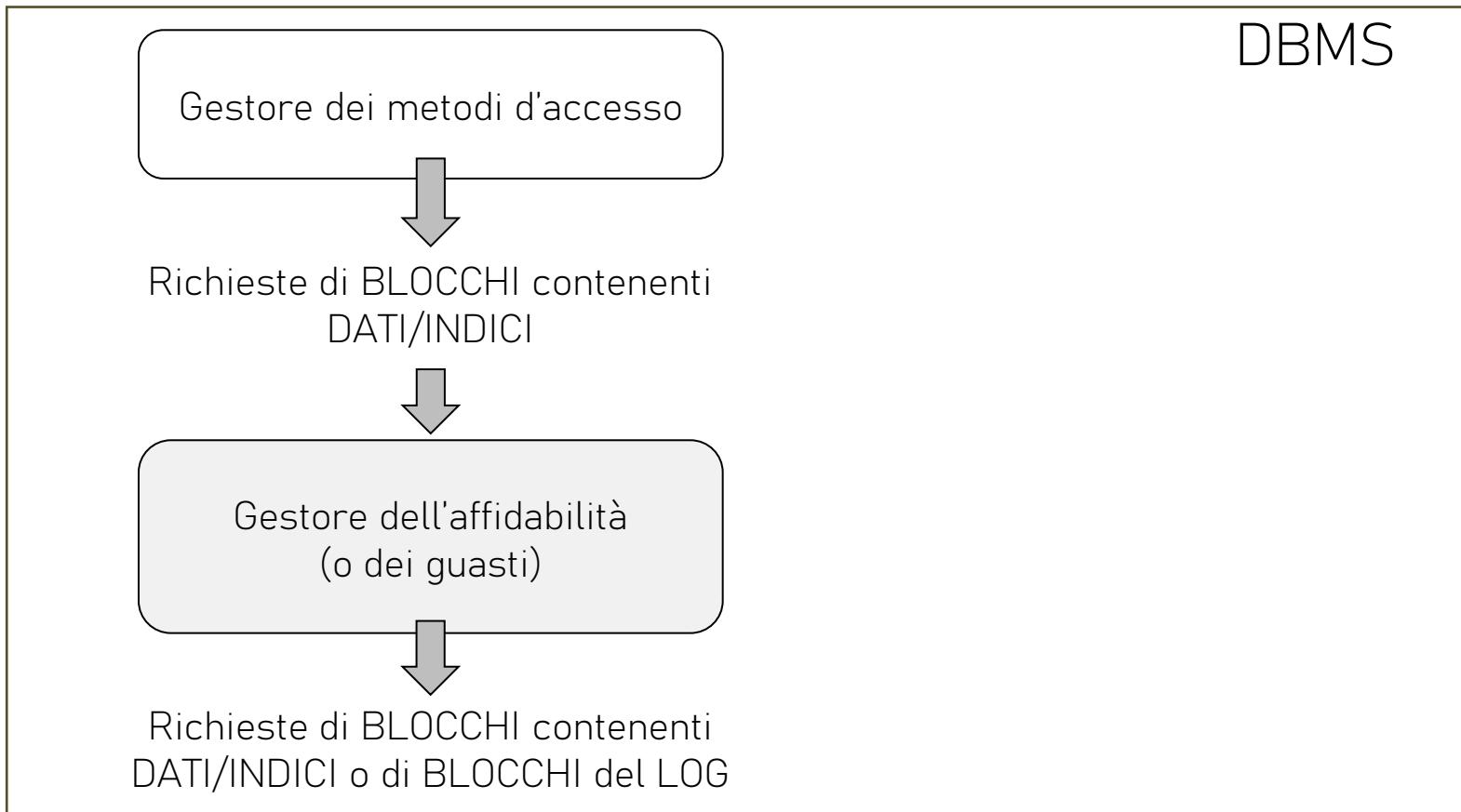


Architettura di riferimento di un DBMS

2/4



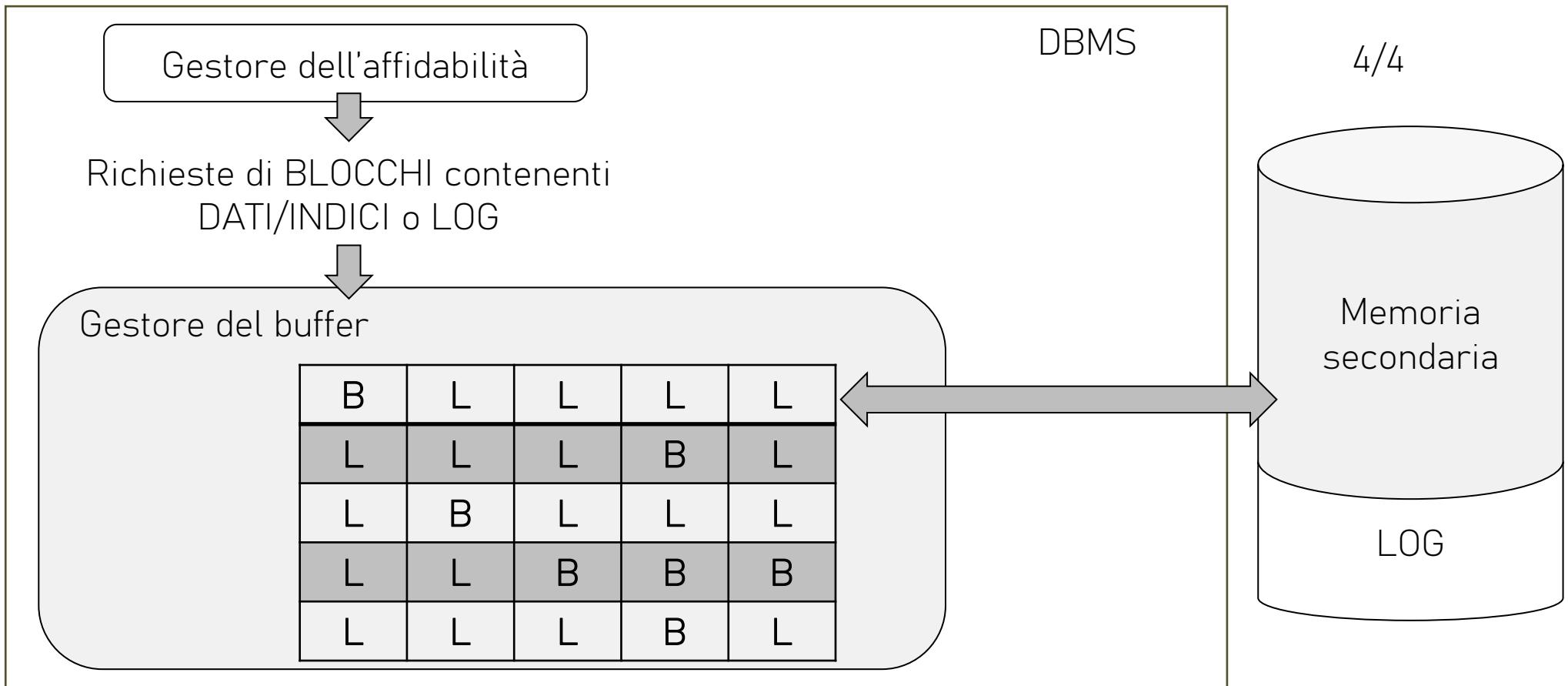
Architettura di riferimento di un DBMS



3/4

Architettura di riferimento di un DBMS

4/4



Moduli e proprietà delle transazioni

- Quali moduli contribuiscono a garantire le proprietà delle transazioni?

Gestore dei metodi
d'accesso

Consistenza

Gestore dell'esecuzione
concorrente

Atomicità e
Isolamento

Gestore dell'affidabilità

Atomicità e
Persistenza