

---

Basi di Dati  
Modulo Laboratorio

# Lezione 9: Introduzione a Python per differenze con Java

DR. SARA MIGLIORINI

# Linguaggio Python - Introduzione

- Python è un linguaggio di programmazione ad alto livello introdotto nel 1991.
- Caratteristiche strutturali essenziali: linguaggio multi paradigma, interpretato, con tipizzazione dinamica.
- Proprietà riconosciute:
  - sintassi più semplice di molti altri linguaggi,
  - disponibilità di strutture dati ad alto livello versatili,
  - possibilità di esprimere concetti/costrutti in meno righe rispetto a quanto possibile con altri linguaggi,
  - permette di essere più produttivi rispetto ad altri linguaggi nello sviluppo di codice.
- In questa lezione si introduce Python per differenze con il linguaggio Java.

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Tipo di programmazione	Supporta quasi tutti gli aspetti di programmazione orientata agli oggetti. Si possono scrivere programmi senza oggetti.	Supporta <b>solo</b> programmazione ad oggetti.
Tipo di esecuzione	Pensato per essere usato iterativamente tramite interprete (come SQL).	Programmi Java devono essere compilati esplicitamente (.class file). Class file vengono interpretati.

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Gestione tipi di dati	<p>DINAMICA</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Una variabile è definita assegnando un valore: pippo = 42</li><li>• Una variabile può cambiare tipo in un programma: v = 2 v = 'Due' <del>v = 'Due' + 2</del></li></ul>	<p>STATICA</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Una variabile deve essere dichiarate esplicitando il tipo prima dell'uso: int v = 2;</li><li>• Una variabile <b>NON</b> può cambiare tipo in un programma: int v = 2; <del>v = "Due";</del></li></ul>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Tipi di dati scalari	<ul style="list-style-type: none"><li>• int (unlimited precision)</li><li>• bool</li><li>• float (double precision)</li><li>• complex</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• byte (1 byte), short (2 byte), int (4 byte)</li><li>• long (8 byte)</li><li>• boolean</li><li>• float/real</li><li>• char (2 byte)</li></ul>
Strutture dati native	<ul style="list-style-type: none"><li>• list</li><li>• tuple</li><li>• range</li><li>• str</li><li>• set</li><li>• dict</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• java.util.List</li><li>• ?</li><li>• ?</li><li>• String</li><li>• java.util.Set</li><li>• java.util.Map</li></ul>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Delimitatore istruzioni	<p>Carattere di fine riga termina un'istruzione. <code>\</code> per spezzare un'istruzione su più righe.</p> <p>Indentazione delimita un blocco (usare TAB o spazi, ma non mescolare!):</p> <pre>i = 10 nomeFunzioneLungo (a, \     b, e, f) while i &gt; 10:     i -= 1</pre>	<p>Carattere <code>;</code> termina un'istruzione.</p> <p>Più istruzioni possono stare su una riga.</p>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Commenti	'#' inizia un commento di una riga.	'//' inizia un commento di una riga. '/*' per iniziare e '*/' per terminare commenti anche su più righe.

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Lista	<p>Elenco di oggetti <b>anche di tipi diversi</b>.</p> <pre>l = [1, 'uno', 2] l[0] # 1 elem. l[1:3] # dal II al III l[1] = 1 l = list ()</pre>	<pre>import java. util .*;  List &lt;Object&gt; l = new ArrayList&lt;&gt;(); l.add (1); l.add("uno"); l.add(2); l.get(0); l.subList(1,3); l.set(1,1);</pre>



# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Tupla	<p>Lista di valori immutabile.</p> <pre>t = (1, 'uno ', 2) t[0] # I elem . t[1:3] # dal II al III t = tuple () t[1] = 2</pre>	

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Range	<p>Lista di interi immutabile.</p> <pre>range(1, 6)      # (1 ,2 ,3 ,4 ,5) range(1, 8, 2)   # (1 ,3 ,5 ,7) range(0, -6, -2) # (0 , -2 , -4)</pre>	

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Stringhe	<p>Coppia di ' ' o di " " delimitano stringhe. Coppia di "" "" delimita stringhe su più righe:</p> <pre>'Sono una stringa ' " Anch 'io" "" lo sono più lunga ""</pre>	<p>Coppia di ' ' delimita un carattere.</p> <p>Coppia di " " delimita una stringa.</p>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Insieme	<p>È una lista senza elementi ripetuti e senza un ordine fissato:</p> <pre>s = {'Bob', 3, 4} 2 in s      # false 3 not in s  # false</pre>	<pre>import java. util.*;  Set&lt;Object&gt; s = new HashSet&lt;&gt;(); l.add( "Bob" ); s.add(3) ; s.add(4) ; s.contains(s);    // false !s.contains (3);  // false</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Dizionario	<p>Array associativo. Chiave solitamente è un numero/stringa:</p> <pre>d = {'name': 'Bob ', \ 3:4} d['name'] # è Bob d[3]      # è 4 'name' in d #True</pre>	<p>La struttura dati più simile è java.util.HashMap.</p>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Conversioni	<p>Dato che è fortemente tipizzato, espressioni con tipi che non siano estensioni uno dell'altro non sono ammesse.</p> <p>Esistono molte funzioni predefinite per convertire da un tipo all'altro. Vedere <a href="http://www.tutorialspoint.com/python/python_variable_types.htm">http://www.tutorialspoint.com/python/python_variable_types.htm</a></p>	

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Operatori logici	not/and/or	!/&&/
Operatori di comparazione	>, <, >=, <=, ==, != si applicano anche a stringhe e altri tipi di oggetti:  'Tre' > "Due" # True [1, 2, 2] == [2, 2, 1] # False {1, 2, 3} == {3, 2, 1} # True { 'a', 'b' } < { 1, 2, 3 } # Sottoinsieme\False	>, <, >=, <=, ==, != si applicano solo ai tipi primitivi.  ==, != per confrontare oggetti ma...

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Elemento vuoto	None  Esempio: obj = None	null



# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Cicli	<pre>for i in range (1, 10):     print(i) # i = 1, 2,... , 9</pre>	<pre>for( int i=1; i &lt;10; i++)     System.out.println(i);</pre>
	<pre>for i in range (1, 10, 2):     print(i) # i=1, 3, 5, 7, 9</pre>	<pre>for( int i=1; i &lt;10; i +=2)     System.out.println(i);</pre>
	<pre>for letter in 'Python':     print ('Letter : ' + letter )</pre>	<pre>for ( char c : " Java".toCharArray())     System.out.println(c);</pre>
	<pre>fruits = ['peach', 'apple', 'mango'] for fruit in fruits :     print ('Fruit : '+ fruit )</pre>	<pre>String[] fruits = {"peach","apple","mango"}; for( String f : fruits )     System.out.println(f);</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Cicli While	<pre>while x &gt; 0:     ...</pre>	<pre>while( x &gt; 0 ){     ... }  do {     ... } while( x &gt; 0 )</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Istruzione if	<pre>if x &lt; 0: ... </pre> <pre>if x &lt; 0: ... else : ... </pre> <pre>if x &lt; 0: ... elif x &gt; 0: ... else : ... </pre>	<pre>if (x &lt; 0) { ...; ...; }  if (x &lt; 0) ...; else ...;  if (x &lt; 0) ...; else if (x &gt; 0) ...; else ...;  C'è anche lo switch</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Stampare su console	In Python 3.*: <code>print(&lt;var&gt;/ cost, ...)</code>	<code>System.out.println(...);</code> <code>System.out.print(...);</code> <code>System.out.printf(...);</code>
Leggere da console	In Python 3.*: <code>i = input( "Inserire numero: " )</code> <code>i = int(i)</code>  Il tipo del dato letto è sempre stringa!	// Java 7 <code>Scanner keyb = new Scanner( System.in );</code> <code>System.out.println( "Enter an integer " );</code> <code>int i = keyb.nextInt();</code>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
File I/O	<pre>f = open( 'workfile', 'r') # altri modi: r+, w, w+, .. for line in f:     __print (line, end=" ") l = f.read()    # legge tutto! l = f.readline() # legge una riga</pre>	<pre>File d = new File ( "workfile" ) FileReader fr = new FileReader(f); BufferedReader in = new BufferedReader(fr); String line = null; while(( line = in.readLine ()) != null ) {     System.out( line ); } in.close (); fr.close ();</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Definizione di funzione	<pre>def nome( parametri ):     corpo1     corpo2</pre> <p>Esempio :</p> <pre>def disc( a, b, c ):     return b*b - 4*a*c</pre>	<p>Esempio :</p> <pre>class Solver {     double disc( double a, double b, double c){         return b*b - 4*a*c;     } }</pre>

# Linguaggio Python - Comparazione con Java

Caratteristica	Python	Java
Classi	<pre>Esempio: class Animal ():     """ A simple class """     def __init__( self , name ):         self.name = name      def say( self ):         print ("I am", self.name )  class Dog( Animal ):     """ A simple subclass """     def say( self ):         print ("I am", self.name , \             "and I can bark !")  d = Dog('Pippo') d.say ()</pre>	<pre>class Animal {     private String name;     public Animal( String name ) {         this.name = name ;     }     public say () {         System.out.println("I am " + name );     } } class Dog extends Animal {     public Dog( String name ){         super( name );     }     public say() {         System.out.println("I am " + name +             " and I can bark !");     } } static public void main( String[] args ) {     Dog d = new Dog( " Pippo" );     d.say(); }</pre>

# Linguaggio Python – Python 2 vs 3

- Python 3.13.3 è l'ultima versione disponibile. **Non è compatibile** con le versioni 2.x. È stata introdotta per correggere alcuni ambiguità del linguaggio e per razionalizzare alcuni costrutti.
- Python 2.7 è l'ultima versione della serie 2.

Cosa	Python 2	Python 3
print	istruzione	funzione
divisione intera	3/2=1	3/2=1.5
String	lista di caratteri ASCII	lista di caratteri UTF8!
certi valori di funzioni hanno cambiato tipo	dicts.keys(), dict.values() ritornano liste.	ritornano "viste" sullo stesso oggetto.
	map() e filter() ritornano liste	map() e filter() ritornano iteratori.
Operatori di confronto	(<, <=, >=, >) con tipi eterogenei ritorna false	(<, <=, >=, >) con tipi eterogenei solleva un'eccezione.
Sintassi	Alcune keyword sono state cambiate o eliminate!	
Molti altri cambiamenti più specifici!		



# Linguaggio Python - Documentazione

- Riferimento principale: <https://docs.python.org/3/>
- Libro consigliato per chi vuole approfondire: Mark Lutz. *Learning Python*.  
<https://learning-python.com/about-lp5e.html>
- Sito di tutorial specifici su caratteristiche del linguaggio:  
<https://pythonspot.com/en/all-tutorials/>

# Linguaggio Python - Ambiente di lavoro

- Un'installazione standard di Python 3 (<https://www.python.org/>) rende disponibile un'interprete, `python`, che è un'interprete da console molto simile a `psql`.
- In molte distr. di Linux e in Mac OS X, Python 2 è già presente. Talvolta anche Python 3.  
**Installare Python 3 se necessario!**
- Quando Python 3 è installato, è presente l'interprete `python3`:
  - `python` potrebbe essere collegato a Python 2. Usare `python3` per essere certi di usare Python 3.

# Linguaggio Python - Ambiente di lavoro

## Python in laboratorio Delta

```
$ python3
Python 3.6.4 ( default , Mar 9 2018 , 23:15:03)
[GCC 4.2.1 Compatible Apple LLVM 9.0.0 (clang -900.0.39.2)]
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more
information.
>>> print ("Hello world!")
Hello world!
>>> exit ()
$
```

# Linguaggio Python - Ambiente di lavoro

- Analogamente a quanto fatto per `psql`, dopo i primi esperimenti, conviene scrivere il proprio programma Python in un file ed eseguire il file.
- Solitamente i programmi python hanno suffisso `.py`.
- `python3 <filePython>` interpreta il file `filePython` come programma Python 3 e termina.
- `python3 -i <filePython>` interpreta il file `filePython` come programma Python 3 e rimane aperto.
- Con Python 3, un file di programma deve essere scritto usando UTF8.

# Python – Esempio Fibonacci

## File fibonacci.py

```
# Serie di Fibonacci
a, b = 0, 1 # assegnamento in sequenza
n = int( input ("Fino a quale intero calcolare la serie ?"))
while b < n:
    __print (b, end="")
    __a, b = b, a+b
    print()
```

## Esecuzione di fibonacci.py

```
$ python3 fibonacci.py
Fino a quale intero calcolare la serie ? 100
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89
$
```

# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 1/7

File scritturaDict.py:

```
"""
```

Si vuole salvare in un file una tabella delle spese definita come

```
table spese {  
    data DATE ,  
    voce VARCHAR ,  
    importo Decimal  
}
```

In questo modulo si rappresenta la tabella come  
una lista di record ( dict ) e si usa il formato CSV per salvare .

```
"""
```

```
# #####
```

```
# IMPORT
```

```
import csv
```

```
import re
```

# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 2/7

File scritturaDict.py:

```
# CLASSI o funzioni di servizio
pattern = re.compile ("^\d {2 ,2}\^ d {2 ,2}\^ d{4 ,4}$")

def creaDict( data , voce , importo ):
    """ Ritorna un dict formato con gli argomenti .
    Formato: {'data': <data>, 'voce': <voce>, 'importo': < importo >}
    Fa il check sul formato data.
    """
    if not isinstance (data , str) or not pattern.match ( data ):
        print( "Data non è nel formato dd/mm/ aaaa" )
        exit()
    return { 'data': data , 'voce': voce, 'importo': float( importo ) }
```

Più avanti si avrà evidenza che lasciare «importo» a essere un tipo float è un errore anche quando le cose vanno bene! Inoltre, data è solo approssimata ad essere un tipo «Data»!

# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 3/7

File scritturaDict.py:

```
# Creo la tabella e aggiungo dati
tabella = list ()
tabella.append( creaDict ( "24/02/2016", "Stipendio", 0.1) )
tabella.append( creaDict ( "24/02/2016", 'Stipendio "Bis"', 0.1) )
tabella.append( creaDict ( "24/02/2016", 'Stipendio "Tris"', 0.1) )
tabella.append( creaDict ( "27/02/2016", "Affitto", -0.3))

# Stampo la tabella da memoria
print( '=' * 50 )
print( "| {:10 s} | {: <20} | {: >10s} |".format( "Data", "Voce", "Importo") )
print( '-' * 50 )
for riga in tabella :
    print( "| {:10 s} | {: <20} | {: >10.2 f} |".format ( riga ['data'], riga ['voce'], riga ['importo']))
    print( '=' * 50 )

# Calcolo il totale degli importi
tot = 0.0
for riga in tabella:
    tot += riga ['importo']
print( "La somma è {:.20 f}".format (tot) )
```



# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 4/7

File scritturaDict.py:

# Salvo la tabella in un file in formato CSV

```
nomeFile = 'tabellaSpesa.csv'
with open( nomeFile, mode = 'w', encoding = 'utf -8 ') as csvFile:
    nomiCampi = ['data', 'voce', 'importo']
    writer = csv.DictWriter( csvFile , fieldnames = nomiCampi )
    writer.writeheader ()
    for riga in tabella :
        writer.writerow( riga )
```

# Leggo dal file la tabella e la pongo in una nuova variabile

```
tab1 = list()
with open( nomeFile , mode = 'r', encoding = 'utf -8 ') as csvFile :
    reader = csv.DictReader( csvFile )
    for row in reader :
        tab1.append ( creaDict (row['data'], row['voce'], row['importo']))
```

# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 5/7

File scritturaDict.py:

```
# Calcolo il totale sulla nuova tabella
tot1 = 0
for riga in tab1 :
    tot1 += riga ['importo']
if tot == tot1:
    print( "I due totali sono uguali !« )
else :
    print( " Ops ... la tabella letta non ha gli stessi dati !" )
if tot == 0:
    print( " Eureka !" )
else :
    print( " Ops ... il totale non è corretto perchè non è 0!" )
```

# Es. – Scrittura di una tabella in un file 6/7

File tabellaSpesa.csv

```
data ,voce , importo  
24/02/2016, Stipendio, 0.1  
24/02/2016, "Stipendio ""Bis""", 0.1  
24/02/2016, "Stipendio ""Tris""", 0.1  
27/02/2016, Affitto , -0.3
```

# Es. 1 – Scrittura di una tabella in un file 7/ 7

## Output di una esecuzione

```
=====
| Data          | Voce                | Importo |
-----
| 24/02/2016   | Stipendio           | 0.10    |
| 24/02/2016   | Stipendio "Bis"     | 0.10    |
| 24/02/2016   | Stipendio "Tris"    | 0.10    |
| 27/02/2016   | Affitto             | -0.30   |
=====
```

La somma è 0.00000000000000000551

I due totali sono uguali !

Ops ... il totale non è corretto perché non è 0!

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 1/12

- Il file scritturaClasse.py rappresenta un'evoluzione del file 'scritturaDict.py' in cui si risolve l'errore sugli importi e si dimostra un uso più avanzato di JSON:

File scritturaClasse.py:

```
"""
Si vuole salvare in un file una tabella delle spese definita come
table spese {
  data DATE ,
  voce VARCHAR ,
  importo Decimal
}
In questo modulo si rappresenta la tabella come un oggetto di una classe e si usa JSON per
salvare .
Inoltre gli importi sono rappresentati come Decimal .
"""
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 2/12

File scritturaClasse.py:

```
# IMPORT
import datetime
import decimal
import json
import re
# #####
# CLASSI o funzioni di servizio
pattern = re.compile( "^\\d {2 ,2}\\^\\ d {2 ,2}\\^\\ d{4 ,4}$" )
def creaDict( data, voce, importo ):
    """
    Ritorna un dict formato con gli argomenti .
    Formato : { 'data ':<data >, 'voce ':<voce >, 'importo ':< importo > }.
    Fa il check sul formato data e su importo che deve essere Decimal .
    """
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 3/12

File scritturaClasse.py:

```
__if not isinstance( data, str ) or not pattern.match( data ):
__    __print( "Data non è nel formato dd/mm/aaaa" )
__    __exit()
__if not isinstance( importo , decimal.Decimal ) and not isinstance ( importo, str ):
__    __print ( "Importo deve essere un Decimal o una stringa che rappresenta un importo." )
__    __exit()
__return{ 'data': data, 'voce': voce, 'importo': decimal.Decimal ( importo ) }
```

Ora 'importo' è forzato ad essere di tipo Decimal, che ha proprietà simili Decimal di SQL

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 4/12

File scritturaClasse.py:

```
class Spese :  
    """  
    L'attributo 'tabella' rappresenta le spese organizzate come dict( primaryKey, riga ).  
    La primaryKey è data dalla coppia ( data, voce ).  
    La riga è un dict creato dal metodo creaDict().  
    L'attributo 'ultimaModifica' rappresenta il timestamp dell 'ultima modifica .  
    """  
  
    def makeKey (data , voce ):  
        return data + "_%_" + voce  
  
    def __init__ (self, inputTab = {} , istante = datetime.datetime.now()):  
        self.tabella = dict ( inputTab )  
        self.ultimaModifica = istante
```



## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 5/12

File scritturaClasse.py:

```
def add( self, data, voce, importo ):  
    self.tabella[Spese.makeKey( data , voce )] = creaDict( data , voce , importo )  
    self.ultimaModifica = datetime.datetime.now()  
    return importo  
  
def remove( self, data, voce ):  
    del self.tabella[Spese.makeKey( data , voce )]  
    self.ultimaModifica = datetime.datetime.now()  
  
def get( self , data , voce ):  
    return self.tabella[self.makeKey( data , voce )]  
  
def items ( self ):  
    return self.tabella.items()
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 6/12

File scritturaClasse.py:

```
# #####  
# Creo la tabella e aggiungo dati  
tab = Spese ()  
tab.add( "24/02/2016 ", " Stipendio ", "0.1")  
tab.add( "24/02/2016 ", 'Stipendio "Bis"', "0.1" )  
tab.add( "24/02/2016 ", 'Stipendio "Tris"', "0.1" )  
tab.add( "27/02/2016 ", " Affitto ", " -0.3" )  
# Stampo la tabella da memoria  
print( '=' * 50 )  
print( "| {:10 s} | {: <20} | {: >10s} |".format( "Data", "Voce", "Importo" ))  
print( '-' * 50 )  
for riga in tab.tabella.values():  
    print( "| {:10 s} | {: <20} | {: >10.2 f} |".format( riga['data'], riga['voce'], riga['importo']))  
    print( '=' * 50 )
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 7/12

File scritturaClasse.py:

```
# Calcolo il totale degli importi
tot = decimal.Decimal(0)
for riga in tab.tabella.values():
    tot += riga['importo']
print ("La somma è {:.20 f}".format (tot))
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 8/12

File scritturaClasse.py:

```
# Salvataggio in un file
class MyEncoder( json.JSONEncoder ):
    """ Codifica gli oggetti di tipo Decimal , Date o Spese ."""
    def default( self, o ):
        if isinstance( o, decimal.Decimal ):
            return float(o)
        if isinstance( o, datetime.datetime ):
            return o.isoformat()
        if isinstance( o, Spese ):
            return{ "tabella": o.tabella , "ultimaModifica": o.ultimaModifica }
        return json.JSONEncoder.default( self, o )

# Salvo la tabella in un file
nomeFile = 'database.json '
with open( nomeFile, mode ='w', encoding ='utf -8 ') as file :
    json.dump( tab, file, cls=MyEncoder, indent =4 )
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 9/12

File scritturaClasse.py:

```
def myDecoder ( jsonObj ):  
    """ Decodifica oggetti di tipo Spesa . """  
    if 'tabella' in jsonObj :  
        tab = jsonObj['tabella']  
        istante = datetime.datetime.strptime( jsonObj['ultimaModifica'], "%Y-%m-%dT%H:%M:%S.%f" )  
        return Spese (tab , istante )  
    else :  
        return jsonObj  
  
# Leggo dal file la tabella e la pongo in una nuova variabile  
with open( nomeFile , mode ='r', encoding ='utf -8' ) as file :  
    tab1 = json.load( file , object_hook = myDecoder, parse_float = decimal.Decimal )
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 10/12

File scritturaClasse.py:

```
# Calcolo il totale sulla nuova tabella
tot1 = decimal.Decimal(0)
for riga in tab1.tabella.values():
    tot1 += riga ['importo']
if tot == tot1 :
    print( "I due totali sono uguali !" )
if tot == 0:
    print( " Eureka !!" )
else :
    print( "Ops ... il totale non è corretto !" )
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 11/12

File database.json (compattato)

```
{
  "tabella": {
    "24/02/2016 _% _StipendioTris":
      { "importo": 0.1, "data": "24/02/2016", "voce": "S... Tris« },
    "27/02/2016 _% _Affitto":
      { "importo": -0.3, "data": "27/02/2016", "voce": "Affitto" },
    "24/02/2016 _% _StipendioBis":
      { "importo": 0.1, "data": "24/02/2016", "voce": "Sti ... Bis"},
    "24/02/2016 _% _Stipendio":
      { "importo": 0.1, "data": "24/02/2016", "voce": " Stipendio" }
  },
  "ultimaModifica": "2016 -04 -15 T12 :06:50.899597"
}
```

## Es. 2 – Scrittura di una tabella in un file 12/12

### Output

```
=====
| Data          | Voce                | Importo |
-----
| 27/02/2016   | Affitto             | -0.30   |
| 24/02/2016   | Stipendio "Tris"    | 0.10    |
| 24/02/2016   | Stipendio            | 0.10    |
| 24/02/2016   | Stipendio "Bis"     | 0.10    |
=====
```

La somma è 0.000000000000000000000000

I due totali sono uguali !

Eureka !