
Basi di Dati
Modulo Laboratorio

Lezione 8: Introduzione al controllo di concorrenza in SQL

DR. SARA MIGLIORINI

Controllo concorrenza – Transazioni

- Una transazione SQL è una sequenza di istruzioni SQL che può essere eseguita in concorrenza con altre transazioni in modo isolato.
- Se si implementasse un isolamento completo, il grado di parallelismo sarebbe limitato.
- Si accettano quindi diversi livelli di isolamento per favorire un maggior grado di parallelismo.
- Nel modulo di teoria è stato spiegato che diversi livelli di isolamento possono determinare delle anomalie di esecuzioni:
 - perdita di aggiornamento (lost update)
 - lettura sporca (dirty read)
 - letture inconsistenti (non-repeatable read)
 - aggiornamento fantasma (ghost update)
 - inserimento fantasma (phantom update)

Controllo concorrenza – Transazioni

- In PostgreSQL è prevista un'altra anomalia che nel testo di teoria non è considerata: mancata serializzazione (**serialization anomaly**) :
 - Il risultato di un gruppo di transazioni (nessun abort) è inconsistente con tutti gli ordini di esecuzioni seriali delle stesse.
- In questa lezione si introducono i livelli di isolamento implementati in PostgreSQL e come si possono attivare.

Controllo di concorrenza – Transazioni

- In PostgreSQL una transazione inizia con il comando `BEGIN` e termina o con il comando `COMMIT` (per confermare tutte le istruzioni della transazione) o con il comando `ROLLBACK` (per annullare tutte le operazioni).

Transazione passaggio importo da un conto ad un altro

```
BEGIN;  
UPDATE accounts SET balance = balance -100.0 WHERE name ='Alice';  
UPDATE accounts SET balance = balance +100.0 WHERE name ='Bob';  
COMMIT;
```

Controllo di concorrenza – Transazioni

Transazione passaggio importo da un conto ad un altro

```
BEGIN;  
UPDATE accounts SET balance = balance -100.0 WHERE name ='Alice';  
UPDATE accounts SET balance = balance +100.0 WHERE name ='Bob';  
ABORT;
```

Alice ha ancora l'importo originale nel suo conto!

Controllo concorrenza – Introduzione

- PostgreSQL mantiene la consistenza dei dati usando un modello multi-versione (Multiversion Concurrency Control (MVCC)):
- MVCC è una metodologia più versatile del locking a due fasi (stretto) tipica dei DBMS tradizionali.
- In generale, le transizioni in PostgreSQL sono gestite come:
 - Ciascuna transazione vede un'istantanea della base di dati.
 - Le letture su questa istantanea sono sempre possibili e non sono mai bloccate anche se ci sono altre transazioni che stanno modificando la base di dati.
 - Le scritture possono essere sospese. Una scrittura è sospesa quando, in parallelo, un'altra transazione (non ancora chiusa) ha modificato la sorgente dei dati che si vuole aggiornare.
 - Al COMMIT, il sistema registra sempre l'istantanea aggiornata come nuova base di dati.
- In questo modo ci sono meno conflitti e una performance più ragionevole in ambito multiutente.

Controllo di concorrenza – Introduzione

Esempio di sessioni concorrenti

Si consideri la tabella `Studente` con il seguente contenuto:

```
SELECT matricola, cognome, città FROM Studente;
```

Matricola	Cognome	Città
IN0001	Rossi	Verona
IN0002	Paoli	Padova
IN0003	Bianchi	VERONA
IN0004	Rossi	Verona
IN0005	Verdi	Va
IN0006	Nocasa	

Controllo di concorrenza – Introduzione

Esempio di sessioni concorrenti			
Transazione 1		Transazione 2	
1	BEGIN;	BEGIN;	1
2	SELECT * FROM STUDENTE; ... -- <i>Tabella iniziale</i>		
3	UPDATE Studente SET città = 'Vicenza' WHERE matricola = 'IN0006'; UPDATE 1	SELECT città FROM STUDENTE 3 WHERE matricola = 'IN0006'; città -----	3
4	SELECT matricola, cognome, città FROM STUDENTE WHERE matricola = 'IN0006'; matricola cognome città -----+-----+----- IN0006 Nocasa Vicenza	UPDATE Studente SET città = 'VI' WHERE matricola = 'IN0006'; -- <i>esecuzione sospesa. La tabella è bloccata dall'istante 3 in T1</i>	4
5	COMMIT;		5
6	continua...	UPDATE 1 -- <i>il COMMIT di T1 ha sbloccato!</i>	6

I numeri ai lati rappresentano gli istanti in cui si eseguono le istruzioni.

Controllo di concorrenza – Introduzione

Esempio di sessioni concorrenti			
Transazione 1		Transazione 2	
7	<pre>SELECT matricola, cognome, città FROM STUDENTE WHERE matricola = 'IN0006'; matricola cognome città -----+-----+----- IN0006 Nocasa Vicenza</pre>		7
8		COMMIT;	8
9	<pre>SELECT matricola, cognome, città FROM STUDENTE WHERE matricola = 'IN0006'; matricola cognome città -----+-----+----- IN0006 Nocasa VI</pre>	<pre>SELECT matricola, cognome, città FROM STUDENTE WHERE matricola = 'IN0006'; matricola cognome città -----+-----+----- IN0006 Nocasa VI</pre>	9

I numeri ai lati rappresentano gli istanti in cui si eseguono le istruzioni.

Livelli di isolamento

- I 4 livelli di isolamento offerti da PostgreSQL 11.3 sono, in ordine decrescente di isolamento:
 1. **Serializable**: Garantisce che un'intera transazione è eseguita in un qualche ordine sequenziale rispetto ad altre transazioni: completo isolamento da transazioni concorrenti.
 - Anomalie possibili: nessuna!
 2. **Repeatable Read**: Garantisce che i dati letti durante la transazione non cambieranno a causa di altre transazioni: rifacendo la lettura dei medesimi dati, si ottengono sempre gli stessi.
 - Questo livello è più restrittivo del livello standard 'Repeatable Read'.
 - Anomalie possibili: mancata serializzazione (rispetto a quanto visto a teoria questo livello di isolamento risolve anche l'anomalia di inserimento fantasma).

Livelli di isolamento

3. **Read Committed**: Garantisce che qualsiasi SELECT di una transazione veda solo i dati confermati (COMMITTED) **prima che la SELECT inizi**.

- È il livello di isolamento di default usato da PostgreSQL.
- Anomalie possibili: lettura inconsistente, aggiornamento fantasma, inserimento fantasma e mancata serializzazione.

4. **Read Uncommitted**: In PostgreSQL (già da 11.3) è implementato come Read Committed. Quindi NON esiste questo livello di isolamento.

- Il cambio di livello di isolamento si effettua con **SET TRANSACTION** appena dopo il **BEGIN** della transazione.

Controllo concorrenza - SET TRANSACTION

Sintassi

SET TRANSACTION transaction_mode;

dove transaction_mode è uno tra:

**ISOLATION LEVEL { SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ COMMITTED |
READ UNCOMMITTED }
| READ WRITE | READ ONLY**

Modo standard

```
BEGIN ;  
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED;  
...  
COMMIT;
```

Modo compatto

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED;  
...  
COMMIT ;
```

Livello di isolamento Read Committed

- È il livello di default, quindi è sufficiente **BEGIN**;
- **SELECT** vede solo i dati registrati (**COMMITTED**) in altre transazioni e quelli modificati da eventuali comandi precedenti nella medesima transazione.
- **UPDATE**, **DELETE** vedono i dati come **SELECT**. Inoltre, se i dati che devono essere aggiornati sono stati modificati ma non registrati in transazioni concorrenti, il comando deve:
 1. attendere il **COMMIT** o **ROLLBACK** della transazione dove è stato fatto il cambio e
 2. riesaminare le righe selezionate per verificare che soddisfano ancora i criteri del comando.
- Con 'Read Committed' possono verificarsi le anomalie: **lettura inconsistente** , **aggiornamento fantasma** , **inserimento fantasma** e **mancata serializzazione**.

Livello di isolamento Read Committed

Caso Lettura inconsistente

Si assuma che esista la tabella W:

Si considerino le seguenti transazioni concorrenti

id (serial)	hit (integer)
1	9
2	10

Transazione 1

1	BEGIN;
2	SELECT hit FROM W WHERE hit <=9; 9
3	
4	
5	SELECT hit FROM W WHERE hit <=9; 9
6	COMMIT;

Transazione 2

BEGIN;	1
	2
UPDATE W SET hit =10 WHERE hit = 9;	3
COMMIT ;	

Livello di isolamento Read Committed

Caso Lettura inconsistente

Si assuma che esista la tabella W:

Si considerino le seguenti transazioni concorrenti

Transazione 1		Transazione 2	
1	BEGIN;	BEGIN;	1
2	SELECT hit FROM W WHERE hit <=9; 9		2
3	T1 ha due letture diverse della stessa tabella senza averla modificata.		3
4		COMMIT ;	
5	SELECT hit FROM W WHERE hit <=9; <u> </u>		
6	COMMIT;		

Livello di isolamento Read Committed

Caso Aggiornamento Fantasma

Si assuma la tabella W e che esista un vincolo di programma $SUM(hit) \leq 20$.

id (serial)	hit (integer)
1	9
2	10

Transazione 1

1	BEGIN;
2	DO \$\$ DECLARE n INTEGER;
3	BEGIN
4	n := (SELECT hit FROM W WHERE id =1); -- n=9
5	
6	
7	
8	n := n + (SELECT hit FROM W WHERE id =2); -- n=12
9	IF n > 20 THEN RAISE 'La somma è %', n; END IF;

Transazione 2

BEGIN;	1
	2
	3
	4
UPDATE W SET hit = 8 WHERE id =1;	5
UPDATE W SET hit = 12 WHERE id =2;	6
COMMIT;	7
	8
	9

Livello di isolamento Read Committed

Caso Aggiornamento Fantasma

Si assuma la tabella W e che esista un vincolo di programma $SUM(hit) \leq 20$.

Transazione 1

1	BEGIN;
2	DO \$\$ DECLARE n INTEGER;
3	BEGIN
4	n := (SELECT hit FROM W WHERE id =1); -- n=9
5	La base di dati soddisfa sempre il vincolo, ma per T1 no. T1 ha perso un aggiornamento!
6	
7	
8	n := n + (SELECT hit FROM W WHERE id =2); -- n=12
9	IF n > 20 THEN RAISE 'La somma è %', n; END IF;

Transazione 2

BEGIN;	1
	2
	3
	4
	5
	6
COMMIT;	7
	8
	9

Livello di isolamento Read Committed

Read Committed: caso più articolato			id (serial)	hit (integer)
Transazione 1		Transazione 2		
1	BEGIN;	BEGIN;	1	9
2	...		2	10
3	UPDATE W SET hit=hit +1; UPDATE 2			
4	...	DELETE FROM W WHERE hit =10; <i>-- DELETE in attesa di T1</i>		
5	...			
6	COMMIT ;	DELETE 0;		
7		COMMIT;		

Livello di isolamento Read Committed

Read Committed: caso più articolato

Transazione 1		Transazione 2	
1	BEGIN;	BEGIN;	1
2	...		2
3	UPD, UPD,		3
4	...		4
5	...		5
6	COMMIT ;	DELETE O;	6
7		COMMIT;	7

DELETE non cancella la tupla id=2 selezionata al passo 4!
La tupla, infatti, viene aggiornata da **UPDATE**; **UPDATE** blocca **DELETE** fino al **COMMIT**.
DELETE, quindi, deve riesaminare (**solo**) la tupla id=2.
Al riesame, la clausola **WHERE** hit=10 non vale più. Tupla non cancellata.

Livello di isolamento Repeatable Read

- Differisce da 'Read Committed' per il fatto che i comandi di una transazione vedono sempre gli stessi dati. PostgreSQL associa alla transazione una istantanea della base di dati all'esecuzione del suo primo comando.
- 'Repeatable Read' in PostgreSQL è più stringente di quanto richiesto dallo standard SQL.
- Due **SELECT** identiche successive vedono sempre gli stessi dati.
- **UPDATE** e **DELETE** vedono i dati come **SELECT**. Se i dati che devono essere aggiornati sono stati modificati ma non registrati in transazioni concorrenti, il comando deve attendere il **COMMIT/ROLLBACK** della transazione dove è stato fatto il cambio e riesaminare le righe selezionate.
- In caso di **ROLLBACK**, **UPDATE** e **DELETE** possono procedere. In caso di **COMMIT**, i dati sono cambiati, quindi **UPDATE** e **DELETE** vengono bloccati con l'errore **ERROR**: «could NOT serialize access due to concurrent UPDATE».

Livello di isolamento Repeatable Read

'Repeatable Read': più restrittivo di 'Committed Read'

Si assuma che esista la tabella W:

Si considerino le seguenti transazioni concorrenti

id (serial)	hit (integer)
1	9
2	10

Transazione 1

Transazione 2

1	BEGIN;	BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;	1
2	UPDATE W SET hit=hit +1; UPDATE 2		2
3		DELETE FROM W WHERE hit =10;	3
4		COMMIT ;	4
5	COMMIT;	ERROR : could NOT serialize access due to concurrent UPDATE	5

Livello di isolamento Repeatable Read

- Cattura tutte anomalie tranne mancata serializzazione.
- Se si usa questo livello, si deve prevedere la possibilità di transazioni abortite per aggiornamenti concorrenti.

Livello di isolamento Repeatable Read

Repeatable Read: anomalia 'mancata serializzazione'			
Repeatable Read ammette l'anomalia mancata serializzazione.		id (serial)	hit (integer)
Transazione 1		1	9
Transazione 2		2	10
1	BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;	BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;	1
2	INSERT INTO W(hit) SELECT MAX (hit)+1 FROM W; INSERT 0 1		2
3		INSERT INTO W(hit) SELECT MAX (hit)+1 FROM W; INSERT 0 1	3
4	COMMIT;	COMMIT;	4

La tabella contiene due valori 11 e non 11 e 12. Il risultato ottenuto non è consistente con nessun ordine di esecuzione delle due transizioni.

Livello di isolamento Serializable

- È il più restrittivo: nessuna anomalia è permessa.
- Se si usa questo livello, si deve prevedere la possibilità di transazioni abortite per aggiornamenti concorrenti (come nel caso di 'Repeatable Read').

Livello di isolamento Serializable

Serializable: anomalie di serializzazione non sono possibili!

Transazione 1		Transazione 2	
1	BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;	BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;	1
2	INSERT INTO W(hit) SELECT MAX (hit)+1 FROM W; INSERT 0 1		2
3	COMMIT;	INSERT INTO W(hit) SELECT MAX (hit)+1 FROM W; INSERT 0 1	3
4		COMMIT; ERROR : could NOT serialize access due to READ/WRITE dependencies among Transactions DETAIL : Reason code : Canceled ON identification AS a pivot, during COMMIT attempt. HINT: The TRANSACTION might succeed if retried.	4

Livello di isolamento Serializable

- Un metodo pratico per decidere se è necessario il livello serializable è: verificare se la selezione delle righe di un UPDATE/INSERT/DELETE in una transizione può essere modificata in una transizione concorrente (che può aggiungere/togliere o modificare le righe di interesse).

Livello di isolamento Serializable

Serializable: avvertenze

- L'uso di transazioni 'Serializable' rende più semplice lo sviluppo di programmi SQL: è sufficiente dimostrare che una transazione, da sola, determina sempre uno stato corretto per avere la garanzia che essa continuerà ad essere corretta anche in ambiente concorrente dichiarandola 'Serializable'.
- Dall'altra parte però dichiarare tutte le transazioni 'Serializable' determina, in generale, una limitazione alle prestazioni (throughput) di un DMBS.

Controllo della Concorrenza

Cosa fare in caso di failure:

- È fondamentale prevedere e gestire gli errori di concorrenza che possono occorrere con livello di isolamento 'Repeatable Read' o 'Serializable'.
- Se una transazione fallisce, il codice di fallimento è `SQLSTATE = '40001'`.
- `SQLSTATE` è una variabile di ambiente che si può leggere sia da programmi interni sia da programmi esterni.
- In caso di errore, si deve semplicemente ritentare l'esecuzione della transazione.
- Il costo computazionale di rieseguire una transazione è solitamente meno oneroso di quello che si avrebbe se si gestissero le transazioni usando i lock espliciti come, ad esempio, `SELECT FOR UPDATE` e `SELECT FOR SHARE`.

Lock Espliciti

- PostgreSQL permette di attivare lock espliciti di tabelle e anche di righe di tabelle.
- Lock espliciti dovrebbero essere gestiti a livello di applicazione quando il modello MVCC non garantisce il comportamento richiesto (soprattutto a livello di prestazioni).
- In questo corso i lock espliciti non sono considerati.
- Si rimanda al capitolo 13.3 del manuale di PostgreSQL per chi volesse approfondire l'argomento.