

# Færdig animation

## Indhold:

Beskrivelse af idé og link

Flowchart

Af: Simone Hviid Poulsen

# IDÉ

## Brændende Kærlighed

En snemand bliver forelsket i en smuk sol, som er meget varm. Jo tættere på solen kommer, jo mere smelter vinterlandskabet som snemanden befinder sig i. Også snemanden får det varmere og varmere og begynder så småt at smelte, men blændet af kærlighed beslutter han sig for at gøre alt for at komme tæt på solen.

Brugeren får et valg: Skal snemanden smøre beskyttende solcreme på sig selv, eller skal han kaste snebolde på solen for at køle hende ned?

Hvis brugeren vælger at snemanden skal smøre sig ind i solcreme, vil snemanden ikke være beskyttet over for solens farlige stråler og smelter derfor når han hopper hen til hende.

Hvis brugeren vælger at kaste sne på solen, kan snemanden risikere at smelte inden brugeren har samlet nok snebolde (hvis timeren løber ud).

Hvis brugeren er hurtig nok til at samle nok snebolde, vil solen blive til en stor snekugle og snemanden vil derfor kunne komme helt hen til hende uden at smelte.

**Link til hjemmesiden:**

[simonepoulsen.dk/kea/02-animation/020304/](http://simonepoulsen.dk/kea/02-animation/020304/)

# FLOWCHART:

## Brændende Kærlighed

