Færdig animation

Indhold:

Beskrivelse af idé og link

Flowchart

Af: Simone Hviid Poulsen

IDÉ

Brændende Kærlighed

En snemand bliver forelsket i en smuk sol, som er meget varm. Jo tættere på solen kommer, jo mere smelter vinterlandskabet som snemanden befinder sig i. Også snemanden får det varmere og varmere og begynder så småt at smelte, men blændet af kærlighed beslutter han sig for at gøre alt for at komme tæt på solen.

Brugeren får et valg: Skal snemanden smøre beskyttende solcreme på sig selv, eller skal han kaste snebolde på solen for at køle hende ned?

Hvis brugeren vælger at snemanden skal smøre sig ind i solcreme, vil snemanden ikke være beskyttet over for solens farlige stråler og smelter derfor når han hopper hen til hende.

Hvis brugeren vælger at kaste sne på solen, kan snemanden risikere at smelte inden brugeren har samlet nok snebolde (hvis timeren løber ud).

Hvis brugeren er hurtig nok til at samle nok snebolde, vil solen blive til en stor snekugle og snemanden vil derfor kunne komme helt hen til hende uden at smelte.

Link til hjemmesiden:

simonepoulsen.dk/kea/02-animation/020304/

FLOWCHART: En snemand bliver forelsker i en sol. Brændende Kærlighed Snemanden og vinterlandskabet smelter, jo tættere solen kommer på snemanden. Snemanden vil gøre alt for at komme helt tæt på solen Snemanden går tættere på og Skal snemanden tage beskyttende solcreme begynder langsomt at smelte på eller kaste snebolde på solen for at køle hende af? Krone Snemanden kaster Plat , Tilfældigt valg med snebolde Snemanden tager solcreme på Hvad blev der valgt? Timer: Kast snebolde inden tiden er gået Snemanden går hen til snemanden kaster solen med solcreme på og automatisk snebolde Er der kastet nok smelter på solen snebolde? **>>>>>>>>>>>** Nej Slutning A: Snemanden smelter på Snemanden hopper Afslutning B: Solen bliver tik grund af solens varme hen til solen, solen er en stor iskugle og de lever ikke blevet til is * lykkeligt sammen 🙏