Vi started med at flashe et sd kort-image med raspberry pi os fra <a href="https://www.raspberrypi.org/downloads/raspberry-pi-os/">https://www.raspberrypi.org/downloads/raspberry-pi-os/</a> på et 8 GB microSD kort. Man har valgmuligheden mellem flere images, hvor vi valgt den største, da det meste vi skulle bruge var forudinstalleret. Simon fik sat microsoft remote desktop op på raspberry pi'en, ved at følge guiden <a href="https://www.youtube.com/watch?v=L2XaFmt9xsA">https://www.youtube.com/watch?v=L2XaFmt9xsA</a>, så vi kunne arbejde med raspberry pi'ens python IDE uden at have en skærm koblet til. Toke sat raspberry pi'en op til at bruge fish i stedet for bash til CLI (fish er mere brugervenlig i forhold til bash, især for CLI nybegyndere).

For at læse data fra sensor modulet brugt vi tutorial fra <a href="https://learn.adafruit.com/dht-humidity-sensing-on-raspberry-pi-with-gdocs-logging/python-setup-2fbclid=lwAR3fxx\_x69ZHzFMHnue1aOeKTjoN\_golSe9siXZqGWVntwl8l8dBR7ZMWE4">https://learn.adafruit.com/dht-humidity-sensing-on-raspberry-pi-with-gdocs-logging/python-setup-2fbclid=lwAR3fxx\_x69ZHzFMHnue1aOeKTjoN\_golSe9siXZqGWVntwl8l8dBR7ZMWE4</a>, og vi brugt deres kode eksempel som base til server programmet, hvor vi bruger protokolen TCP/IP.

Når vi vidste alt vi havde brug for, så var det ikke svært, men da vi manglede information blev det en smule svære. Vi vidste bl.a. ikke, at sensoren heder DHT11, hvor alle kode eksempler på internettet vi så, brugte den mere præcise DHT22.

En forbedring kunne være, at server programmet blev ved med, at køre, selv efter GUI klienten lukkede forbindelsen, så GUI klienten kunne forbinde sig igen uden, at man manuelt skal starte serveren igen. Af en eller anden grund er der mange aflæsningsfejl af DHT11 og DHT22, så det vil være fedt hvis man kunne kode noget der udgå disse aflæsningsfejl.

