

Blind Spot Detection Use Cases

1. Hinweisen Auf Im toter Winkel liegende Fahrzeug

- a. Akteur A: eigenes Fahrzeug
- b. Akteur B: andere Fahrzeug
- c. Nutzen

Der Fahrer fährt sein Auto (A) auf die Straße, Das Fahrzeug ist Akteur A.

Andere Fahrzeuge fahren auf denselben Straße und fahren an das A Fahrzeug vorbei.

d. Beschreibung

Beim Fahren wird dem Fahrer (Fahrzeug A) die Möglichkeit geboten über alle Fahrzeuge (andere Fahrzeuge) die in seine toter Winkel Bereich befinden Hinweise bekommen, der Fahrer braucht keinen blinke einzusetzen um die Hinweise zu bekommen.

e. Bedingungen:

Andere Fahrzeug soll in gleiche Richtung fahren.

Andere Fahrzeug soll nicht mehr, als 20 m entfernt sein.

Andere Fahrzeug soll sich im toten Winkel Bereich befinden.

2. Beim Spurwechsel warnen

a. Akteur A: eigenes Fahrzeug

b. Akteur B: andere Fahrzeug

c. Nutzen

Der Fahrer fährt das Fahrzeug (A) auf die Straße dabei blinkt er um die Spur zu wechseln Während das andere Fahrzeug (B) auf die gleiche Straße in seine Nähe ist.

d. Beschreibung

Auf der Straße wenn der Fahrer von Fahrzeug A die Spur wechseln möchte und in dem Moment ein andere Fahrzeug B in seine toter Winkel Bereich befindet, wird eine Warnung ausgelöst, sobald der Fahrer die blinke einsetzt mit Hinweis, auf welche Seite das hinter ihm fahrende Fahrzeug sich befindet.

e. Bedingungen:

Andere Fahrzeug soll in gleiche Fahrtrichtung fahren.

Andere Fahrzeug soll nicht mehr als 10 m weit entfernt sein.

Andere Fahrzeug soll sich im toten Winkel Bereich befinden.

3. Nicht in gleiche Richtung Fahrende Fahrzeuge werden ignoriert

- a. Akteur A: eigenes Fahrzeug**
- b. Akteur B: andere Fahrzeug**
- c. Nutzung**

Der Fahrer fährt sein Fahrzeug (A) auf der Straße in der Stadt, er wird benachrichtigt über Fahrzeuge die in seinem toten Winkel sind.

d. Beschreibung

Beim Fahren auf der Straße alle Fahrzeuge, die nicht in die gleiche Richtung fahren, werden nicht betrachtet auch Fahrzeuge die über 500 m entfernt sind, werden nicht wahrgenommen.

e. Bedingungen:

Andere Fahrzeug soll im gegen Fahrt Richtung fahren.

Andere Fahrzeug soll über 500 m entfernt sein.

4. Beim Ausparken wird der Fahrer gewarnt

- a. Akteur A: eigenes Fahrzeug**
- b. Akteur B: andere Fahrzeug**
- c. Nutzung**

Der Fahrer parkt sein Fahrzeug (A) und er will aus dem Parkplatz an den Straßenverkehr in der Stadt teilnehmen, vor dem ausparken setzt er die Blinke an. Andere Fahrzeug B kommt von hinten an und fährt vorbei.

d. Beschreibung

Der Fahrer des Fahrzeug A parkt auf eine Seitenstraße Parkplatz, der Fahrer blinkt um den Parkplatz zu verlassen und in der Straße reinzufahren, der Fahrer wird über hinter ihm kommende Autos (andere Fahrzeug B) benachrichtigt, dabei es ist wichtig, dass der Fahrer blinkt.

e. Bedingungen:

Eigenes Fahrzeug soll im Stillstand oder unter 5 km/h sich bewegen.

Blinke von Fahrzeug sollen eingeschaltet sein.

Andere Fahrzeug soll sich im toten Winkel Bereich befinden.

Andere Fahrzeug soll nicht mehr als 50 m weit entfernt.