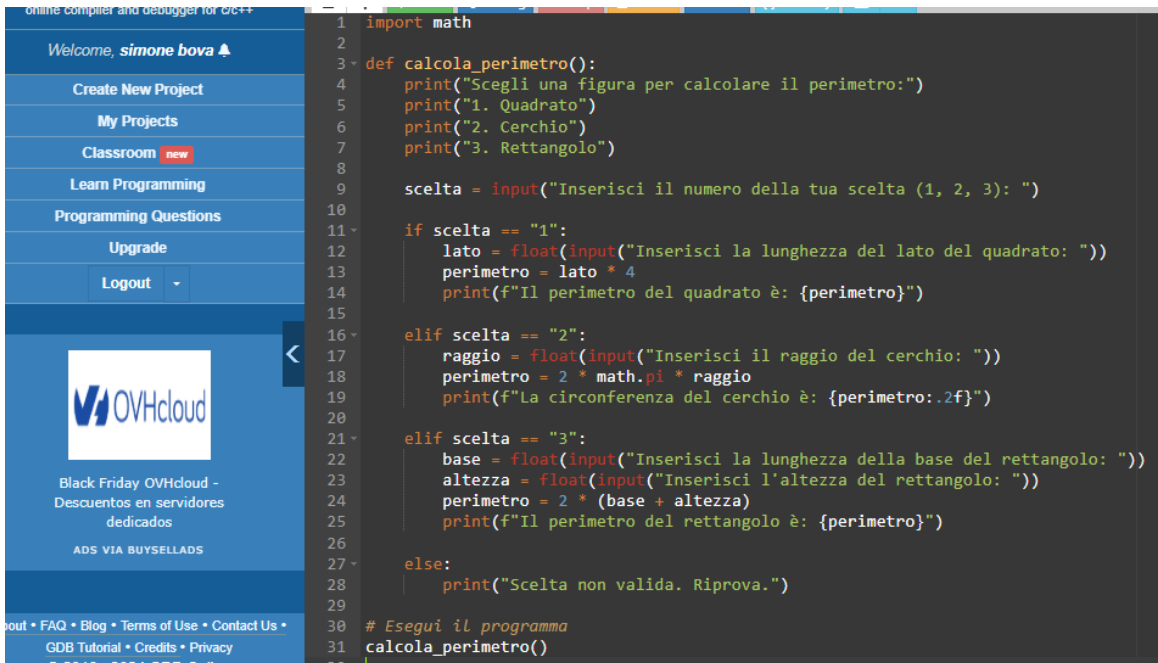


CALCOLO DEL PERIMETRO

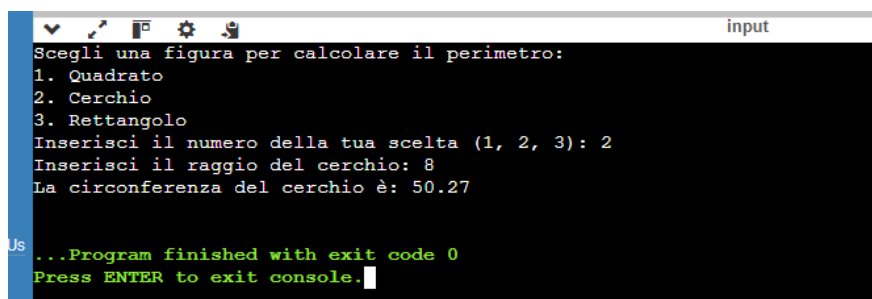
In questo esercizio ho creato un programma che calcola il perimetro di tre figure geometriche: quadrato, cerchio e rettangolo.

All'inizio, il programma chiede all'utente di scegliere tra quadrato, cerchio o rettangolo.

Per il quadrato, si moltiplica la lunghezza del lato per 4. Per il cerchio, si usa la formula $2 \times \pi \times r$ dove r è il raggio. Per il rettangolo, si sommano base e altezza e poi si moltiplica per 2. Dopo aver eseguito il calcolo, il programma mostra il risultato all'utente. Inoltre ho deciso di usare la libreria `math` per ottenere il valore di π nel caso del cerchio.

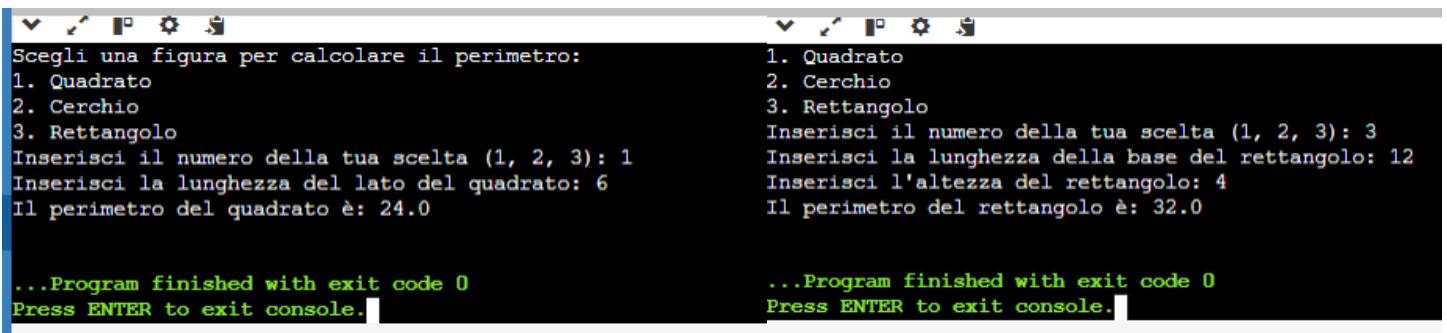


```
1 import math
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Scegli una figura per calcolare il perimetro:")
5     print("1. Quadrato")
6     print("2. Cerchio")
7     print("3. Rettangolo")
8
9     scelta = input("Inserisci il numero della tua scelta (1, 2, 3): ")
10
11     if scelta == "1":
12         lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
13         perimetro = lato * 4
14         print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
15
16     elif scelta == "2":
17         raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
18         perimetro = 2 * math.pi * raggio
19         print(f"La circonferenza del cerchio è: {perimetro:.2f}")
20
21     elif scelta == "3":
22         base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
23         altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
24         perimetro = 2 * (base + altezza)
25         print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")
26
27     else:
28         print("Scelta non valida. Riprova.")
29
30 # Esegui il programma
31 calcola_perimetro()
```



```
Scegli una figura per calcolare il perimetro:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
Inserisci il numero della tua scelta (1, 2, 3): 2
Inserisci il raggio del cerchio: 8
La circonferenza del cerchio è: 50.27

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```



<pre>Scegli una figura per calcolare il perimetro: 1. Quadrato 2. Cerchio 3. Rettangolo Inserisci il numero della tua scelta (1, 2, 3): 1 Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 6 Il perimetro del quadrato è: 24.0 ...Program finished with exit code 0 Press ENTER to exit console.</pre>	<pre>1. Quadrato 2. Cerchio 3. Rettangolo Inserisci il numero della tua scelta (1, 2, 3): 3 Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 12 Inserisci l'altezza del rettangolo: 4 Il perimetro del rettangolo è: 32.0 ...Program finished with exit code 0 Press ENTER to exit console.</pre>
--	---

