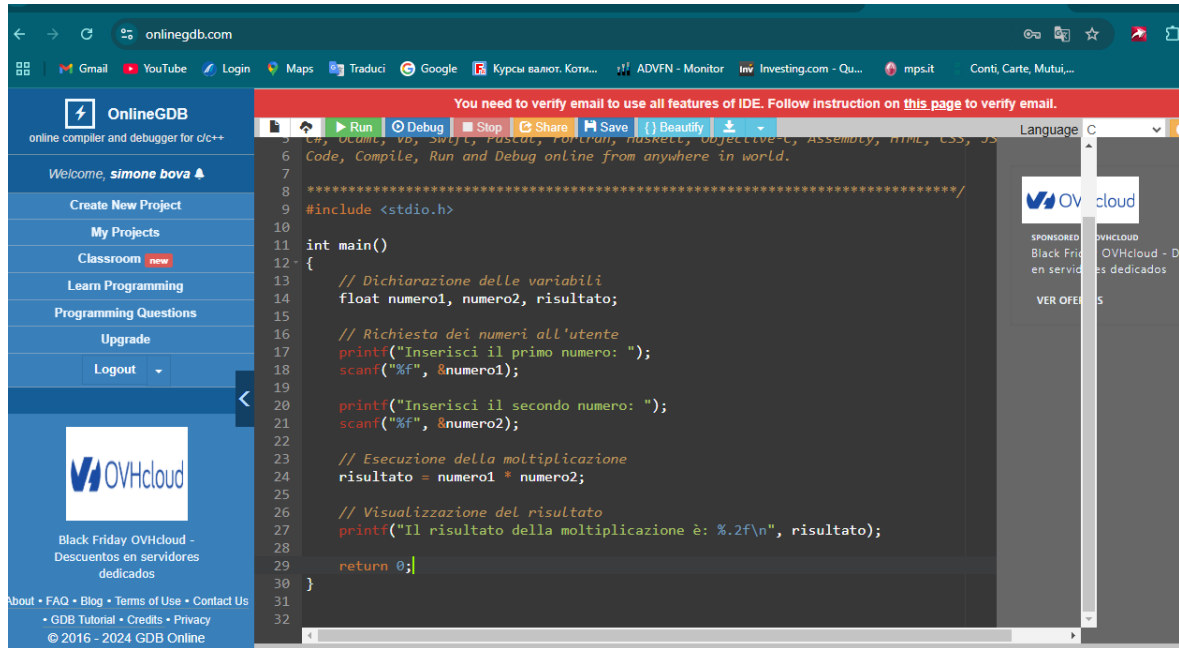


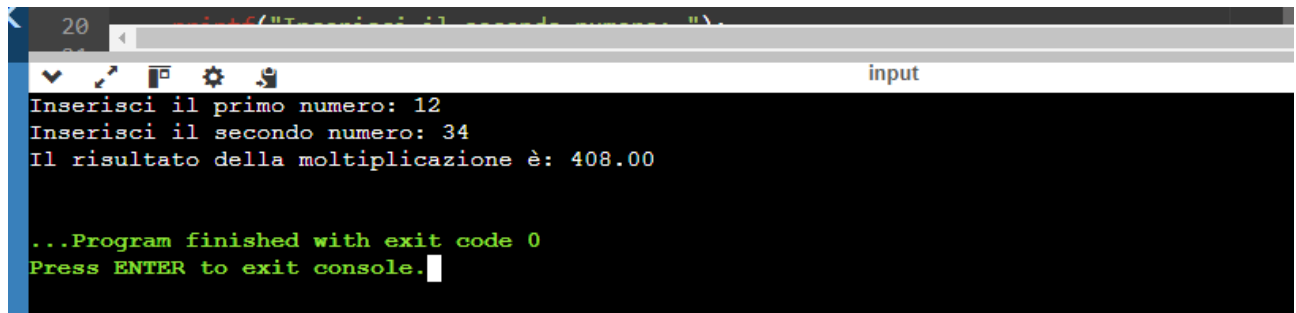
MOLTIPLICAZIONE TRA DUE NUMERI IN C

Nel programma che ho scritto, ho realizzato un codice che esegue la moltiplicazione tra due numeri forniti dall'utente. Ho dichiarato 3 variabili di tipo float (numero1, numero2, e risultato) ed ho deciso di usare il tipo float in modo che mi permettesse di usare anche numeri decimali. Poi per la richiesta dei numeri dell'utente ho usato le variabili "printf" e "scanf" rispettivamente per stampare la frase che ho scelto e per leggere cosa inserisco. E infine per la visualizzazione del risultato usiamo un altro "printf".



```
1 // Dichiarazione delle variabili
2 float numero1, numero2, risultato;
3
4 // Richiesta dei numeri all'utente
5 printf("Inserisci il primo numero: ");
6 scanf("%f", &numero1);
7
8 printf("Inserisci il secondo numero: ");
9 scanf("%f", &numero2);
10
11 // Esecuzione della moltiplicazione
12 risultato = numero1 * numero2;
13
14 // Visualizzazione del risultato
15 printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);
16
17 return 0;
```

Moltiplicazione tra numeri interi:



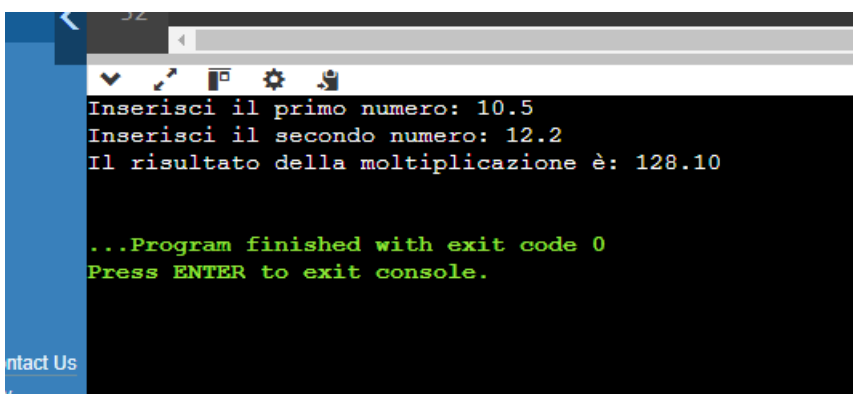
```
20 printf("Inserisci il secondo numero: ");
21 scanf("%f", &numero2);
22
23 // Esecuzione della moltiplicazione
24 risultato = numero1 * numero2;
25
26 // Visualizzazione del risultato
27 printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);
28
29 return 0;
```

input

```
Inserisci il primo numero: 12
Inserisci il secondo numero: 34
Il risultato della moltiplicazione è: 408.00

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Moltiplicazione tra numeri decimali:



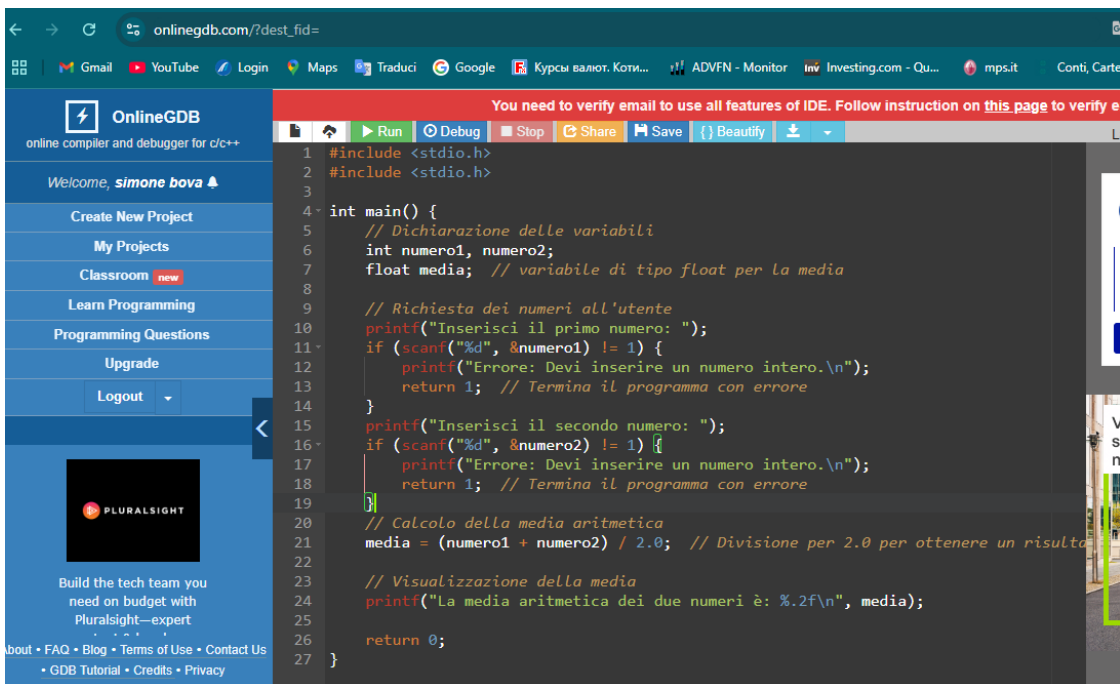
```
20 printf("Inserisci il secondo numero: ");
21 scanf("%f", &numero2);
22
23 // Esecuzione della moltiplicazione
24 risultato = numero1 * numero2;
25
26 // Visualizzazione del risultato
27 printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);
28
29 return 0;
```

```
Inserisci il primo numero: 10.5
Inserisci il secondo numero: 12.2
Il risultato della moltiplicazione è: 128.10

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

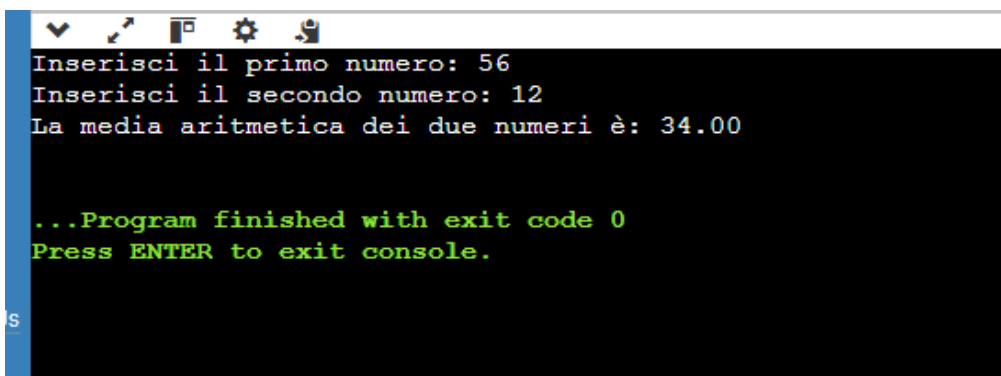
MEDIA ARITMETICA DI DUE NUMERI

Il programma che ho scritto ha lo scopo di calcolare la media aritmetica di due numeri interi che l'utente inserisce. La media aritmetica è un valore che si ottiene sommando due numeri e poi dividendo il risultato per 2. Le variabili "numero1" e "numero2" sono dichiarate come interi (int), poiché i numeri che l'utente deve inserire sono numeri interi. La variabile media, che contiene il risultato del calcolo della media, è dichiarata come float, in modo da poter contenere anche numeri decimali. Poi La funzione scanf legge un numero intero e lo memorizza nella variabile numero1. Se l'utente inserisce qualcosa che non è un intero (come una lettera), il programma stampa un messaggio di errore e la stessa cosa succede per il secondo numero. Dopo aver ottenuto i due numeri, ho calcolato la loro media aritmetica con la formula $(\text{numero1} + \text{numero2}) / 2.0$. L'uso di 2.0 (float) assicura che la divisione restituisca un risultato anche con decimali. Ho usato printf per visualizzare la media aritmetica dei due numeri.



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     // Dichiarazione delle variabili
6     int numero1, numero2;
7     float media; // variabile di tipo float per la media
8
9     // Richiesta dei numeri all'utente
10    printf("Inserisci il primo numero: ");
11    if (scanf("%d", &numero1) != 1) {
12        printf("Errore: Devi inserire un numero intero.\n");
13        return 1; // Termina il programma con errore
14    }
15    printf("Inserisci il secondo numero: ");
16    if (scanf("%d", &numero2) != 1) {
17        printf("Errore: Devi inserire un numero intero.\n");
18        return 1; // Termina il programma con errore
19    }
20    // Calcolo della media aritmetica
21    media = (numero1 + numero2) / 2.0; // Divisione per 2.0 per ottenere un risultato float
22
23    // Visualizzazione della media
24    printf("La media aritmetica dei due numeri è: %.2f\n", media);
25
26    return 0;
27 }
```

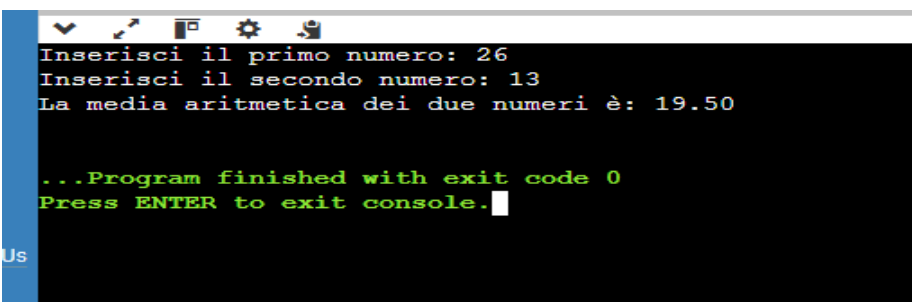
Media con numeri interi:



```
Inserisci il primo numero: 56
Inserisci il secondo numero: 12
La media aritmetica dei due numeri è: 34.00

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Media con numeri decimali:



```
Inserisci il primo numero: 26
Inserisci il secondo numero: 13
La media aritmetica dei due numeri è: 19.50

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```