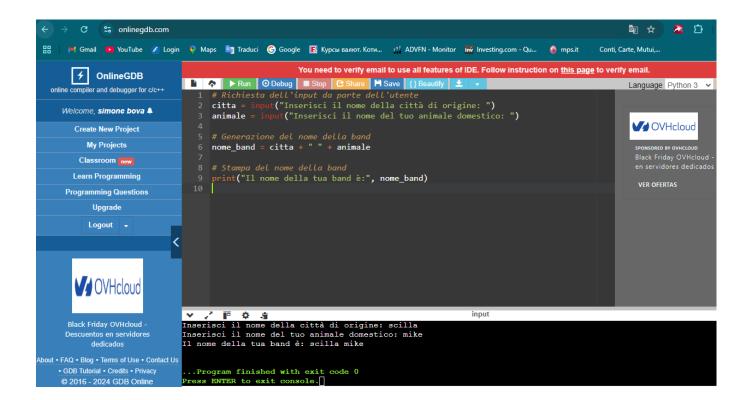
## GENERAZIONE DI UN NOME PER LA MIA BAND

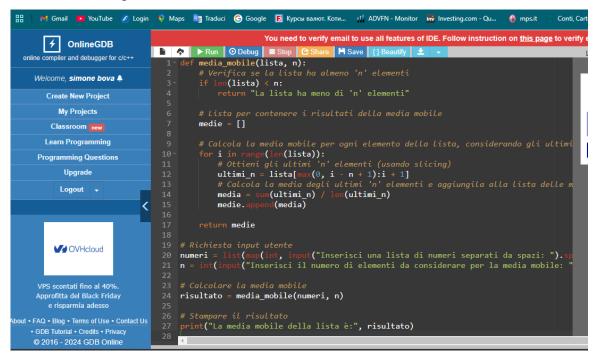
In questo esercizio, ho creato un programma che chiede all'utente di inserire due informazioni: il nome della mia città natale e il nome del proprio animale domestico. Dopo aver ricevuto questi dati, il programma li combina insieme per formare il nome di una band, unendo i dovuti input con uno spazio tra di loro. Alla fine, il programma stampa il nome della band generata. L'obiettivo era creare un nome divertente per una band partendo da due informazioni personali.



## CALCOLARE LA MEDIA MOBILE

Ho creato un programma che calcola la media mobile di una lista di numeri. La funzione principale prende due argomenti: una lista di numeri e un numero n, che indica quanti numeri considerare per ogni calcolo della media. La funzione prima verifica se la lista ha abbastanza elementi per fare il calcolo; se è troppo corta, restituisce un messaggio di errore. Successivamente, per ogni elemento nella lista, calcola la media degli ultimi n numeri, aggiornando la finestra di calcolo man mano che si sposta lungo la lista. Infine, restituisce una lista di medie.

Il programma chiede all'utente di inserire una lista di numeri e il valore di n, e poi mostra i risultati delle medie mobili. Se la lista ha meno di n numeri, viene restituito un messaggio che avvisa dell'impossibilità di calcolare la media mobile. Ad esempio, con la lista [1, 3, 5, 7, 9] e n = 3, il programma calcola la media dei numeri in finestre di 3 elementi: per il primo numero è solo 1, per il secondo è la media di 1 e 3, per il terzo la media di 1, 3, 5, e così via. Il risultato sarà una lista di medie, come [1.0, 2.0, 3.0, 5.0, 7.0]. Questo programma aiuta a calcolare la media mobile, utile per analizzare dati e ridurre il rumore nelle informazioni.



```
Inserisci una lista di numeri separati da spazi: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Inserisci il numero di elementi da considerare per la media mobile: 3
La media mobile della lista è: [1.0, 1.5, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0, 9.0]

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

## CONTA PAROLE

Ho creato questo programma che analizza una stringa di testo e restituisce un dizionario con il conteggio delle occorrenze di ciascuna parola. Per fare in modo che il conteggio non dipenda dalle maiuscole o minuscole, ho usato il metodo lower() per convertire tutto il testo in minuscolo. Ho anche rimosso la punteggiatura utilizzando il modulo re per mantenere solo le parole e gli spazi. Poi, ho diviso il testo in parole e ho usato un dizionario per contare quante volte ogni parola appare. Alla fine, il programma restituisce un dizionario con le parole come chiavi e il numero di occorrenze come valori.

```
You need to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to use all features of IDE. Follow instruction on this page to verify email to parcel all imparcel (left should be set all in a parcel to testo = IDE. Follow instruction on this page to verify email to enterpy to all packet in testo = IDE. Follow instruction on this page to verify email to esto = IDE. Follow instruction on this page to verify email to enterpy to the sample to testo = IDE. Follow instruction on this page to verify email to estore # Sample to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to verify email to all testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on this page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction on the page to testo = IDE. Follow instruction in the page to testo = IDE. Follow instruc
```