

GENTSE FEESTEN

2016

Productiedossier Open Data Applicatie

Simon Decloedt

2MMP proDev

Docenten: Philippe De Pauw - Waterschoot

Dieter De Weirdt

Academiejaar 2016-2017

Arteveldehogeschool

1.DISCOVER

1.1 BRIEFING

Er wordt verwacht dat we een app maken met open data van de stad Gent. Dit is binnen een leeromgeving en dient om onze skills te trainen en heeft geen verder nut. Ik kies ervoor om dit over de Gentse feesten te doen. Op de homepage ga je kunnen scrollen tussen de verschillende dagen om zo het programma te zien die er die dag is. De locaties en tijdstippen zullen te zien zijn en er zal mogelijkheid zijn tot het creëren van een eigen “traject” door verschillende activiteiten toe te voegen aan een persoonlijk lijstje. Verder zullen er enkele links bij de programma-tie staan zoals bijvoorbeeld een facebookpagina van de desbetreffende band en een knop om erover te twitteren. In het dropdown menu zal er ook kunnen genavigeerd worden naar de “Parking”-pagina. Hier kan je de parkings in de buurt zien inclusief de locatie en de bezetting ervan in real-time. Google maps zal geïntegreerd worden bij de parkinglocaties en ook bij de programmatie.

2.DEFINE

2.1 ANALYSE

De datasets die ik hiervoor nodig heb, zijn :

<http://data.gent.be/datasets/gentse-feesten-events>

<http://data.gent.be/datasets/gentse-feesten-data>

<http://data.gent.be/datasets/gentse-feesten-categorieën>

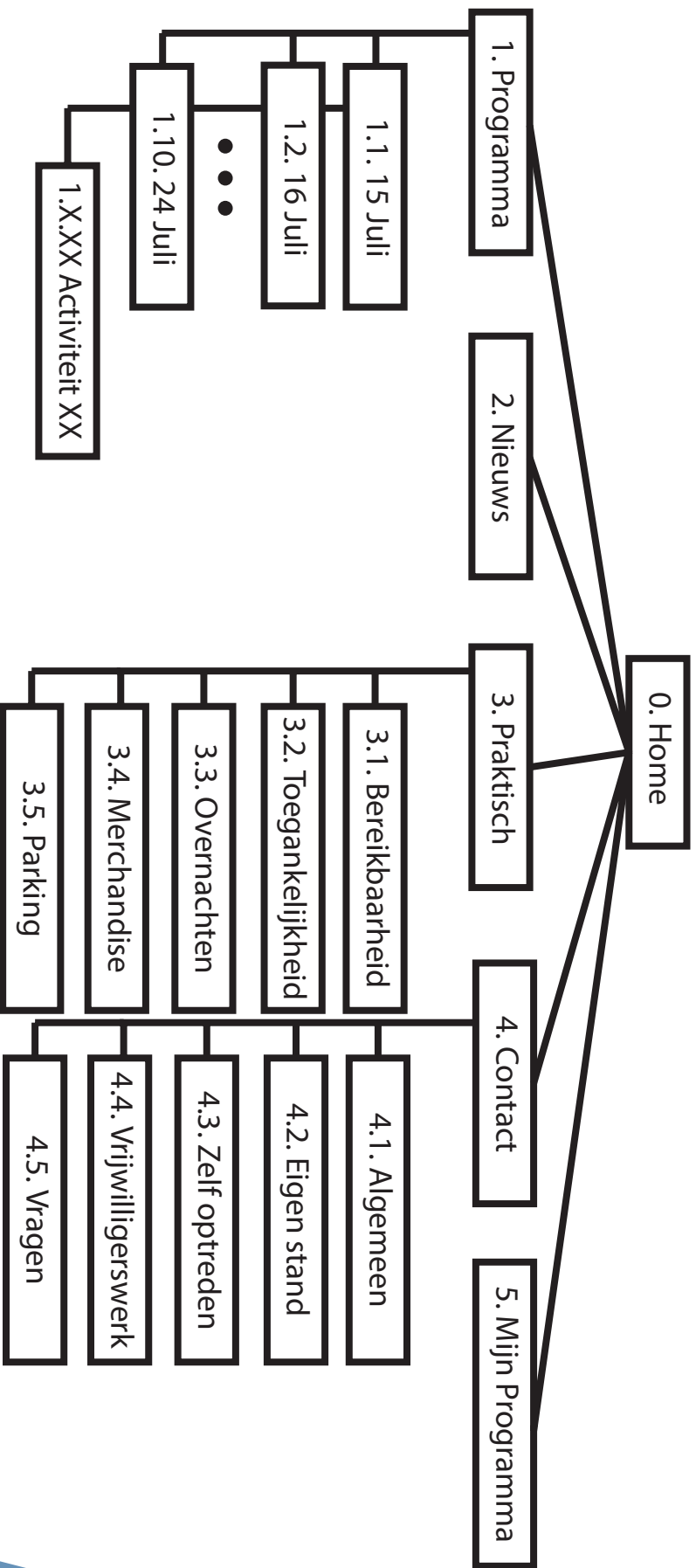
<http://data.gent.be/datasets/gentse-feesten-locaties>

<https://data.stad.gent/datasets/bezetting-parkings-real-time>

<https://data.stad.gent/datasets/parkinglocaties>

2.2 PLANNING

2.3 INSPIRATIE



3. DESIGN

3.0 SITEMAP

3.1 WIREFRAMES

