



Bachelor Grafische & Digitale Media
Afstudeerrichting New Media Development
Arteveldehogeschool

Simon Decloedt



arteveldehogeschool
LID VAN DE ASSOCIATIE UNIVERSITEIT GENT

Inhoud

1. Discover

- Briefing

2. Define

- Analyse

- Planning

3. Design

- Sitemap

- Wireflow

- Styleguide

- Visual Designs

4. Develop

- Code snippets

- Screenshots

5. Deliver

- Handleiding Backoffice

- Handleiding Mobile Web App

6. Deploy

- Deployment guide

Briefing

Hoe kan een cms-gebaseerd softwaresysteem een gezonde slaap promoten bij jongeren?

De opdracht is tweeledig.

Enerzijds heb je de progressive mobiele web app (PWA). Deze draait vanuit de browser, en is gebouwd met behulp van het framework Angular. Alle data van die mobiele app wordt beheerd vanuit een CMS (je hebt hierbij de keuze uit Wordpress of Drupal).

Daarnaast heb je een onafhankelijke (promotionele) website, waarop alle (rand)informatie komt van de mobiele web app. (filmpjes, algemene voorwaarden, foto's, doelpubliek, ...). Deze website wordt ook gebouwd met een CMS (Wordpress of Drupal), maar met een eigen gebouwd thema (geen child theme van een bestaand thema, frameworks zijn wel toegelaten).

Beide CMS-systemen moeten gebruikt worden

Indien je de backend van de app in Drupal bouwt, dan moet het thema van de promotionele website in Wordpress gemaakt worden**.

(of omgekeerd: indien de backend van de app Wordpress zou zijn, dan moet je een Drupal-thema maken).

Requirements App

- **Gebruiker** (met app gebruikersrechten)
 - Profiel
 - Gegevens
 - profielfoto, naam, school, ...
 - persoonlijk slaapdoel kunnen opstellen
 - datum: 2 februari
 - aantal uur slaap: 9u per nacht
 - Type slaper (zie quiz)
 - Login + Register
- **Vrienden**
 - Lijst van je vrienden op een interactieve map weergeven
aanduiding met een bed-icoontje
 - profiel met openbare gegevens (zie profiel van de gebruiker)
- **Quiz** (type slaper bepalen)
 - Via de app stappen/vragen doorlopen om jouw "slaaprofiel" te verkrijgen
 - content van de quiz wordt aangeleverd
 - Slaaprofiel wordt getoond als personage / cartoon / ...
 - doelgroep: 15-16 jarigen

- **Slaap Tracking**
 - Dagelijks mogelijkheid tot ingeven
 - om hoe laat je opgestaan bent & gaan slapen bent
 - hoe diep heb je geslapen (rating van 0-5)
 - ben je uitgerust (rating van 0-5)
 - ... (zie ideeën uit de documenten situatieschets)
 - Dagelijks melding om welk uur je best gaat slapen
 - Die melding moet geleidelijk een uur aangeven (doel bereiken)
 - enkel zichtbaar indien je de app gebruikt (geen push)
 - Statistieken (gemiddeld zoveel slaap in de laatste 7 dagen)
- **Tips & Tools**
 - bevat categorieën (filmpje / tip / memes / ...)
 - Overzicht van filmpjes om tot rust te komen
 - Tips om beter te slapen
- **Fotowedstrijd** vb. #iwokeuplikethis
 - Sorteermogelijkheid (likes, uploaddatum, ...)
 - Overzicht van alle foto's
 - Uploaden van een foto met hashtag
(moet gemodereerd worden, verschijnt pas na goedkeuring)
 - Mogelijkheid om foto terug te verwijderen.
 - Foto kan geliket worden door de gebruikers, aantal likes moet zichtbaar zijn
- **Minstens één "extra-gadget" verplicht**
 - bedenk zelf een concept om de gebruiker te stimuleren.

UX, Esthetiek, gebruiksvriendelijk is heel belangrijk!

Richt de applicatie tot 15-16 jarigen. Het hoofddoel is om een gezonde betere slaap te promoten over een periode. De gebruiker moet voor zichzelf een doel stellen (ik wil over 6 weken graag gemiddeld 10 uur slapen per nacht). De app geeft een dagelijkse melding om dat cijfer geleidelijk aan te bereiken.

De fotowedstrijd, tips&tools, quiz, vrienden zijn gadgets die de app interessant moeten houden voor de gebruikers zodat ze getriggerd blijven deze te gebruiken.

Denk conceptueel na over hoe je de slaap kunt beïnvloeden, extra's zijn meer dan welkom.

Analyse

De opdracht werd halverwege het semester aangepast. De promowebsite werd nu optioneel en was dus niet verplicht om te maken. Er werd nu enkel verwacht dat we een PWA (Progressive Web Application) maken met behulp van het framework Angular, en een headless CMS als backend.

Ik heb gekozen voor Wordpress als backend omdat dit iets eenvoudiger en gebruiksvriendelijker is voor de klant.

Planning

De eerste weken zullen besteedt worden aan het maken van een sitemap en visual designs. Daarna kan er gestart worden met de ontwikkeling van de mobiele applicatie.

Eerst begin ik met de authenticatie van de gebruiker (login/register) en daarna werk ik feature na feature uit.

Tijdens het ontwikkelen van de app zal ik ook code moeten schrijven in de backend. Dit zal ik doen wanneer de feature waaraan ik werk er nood aan heeft.

Sitemap

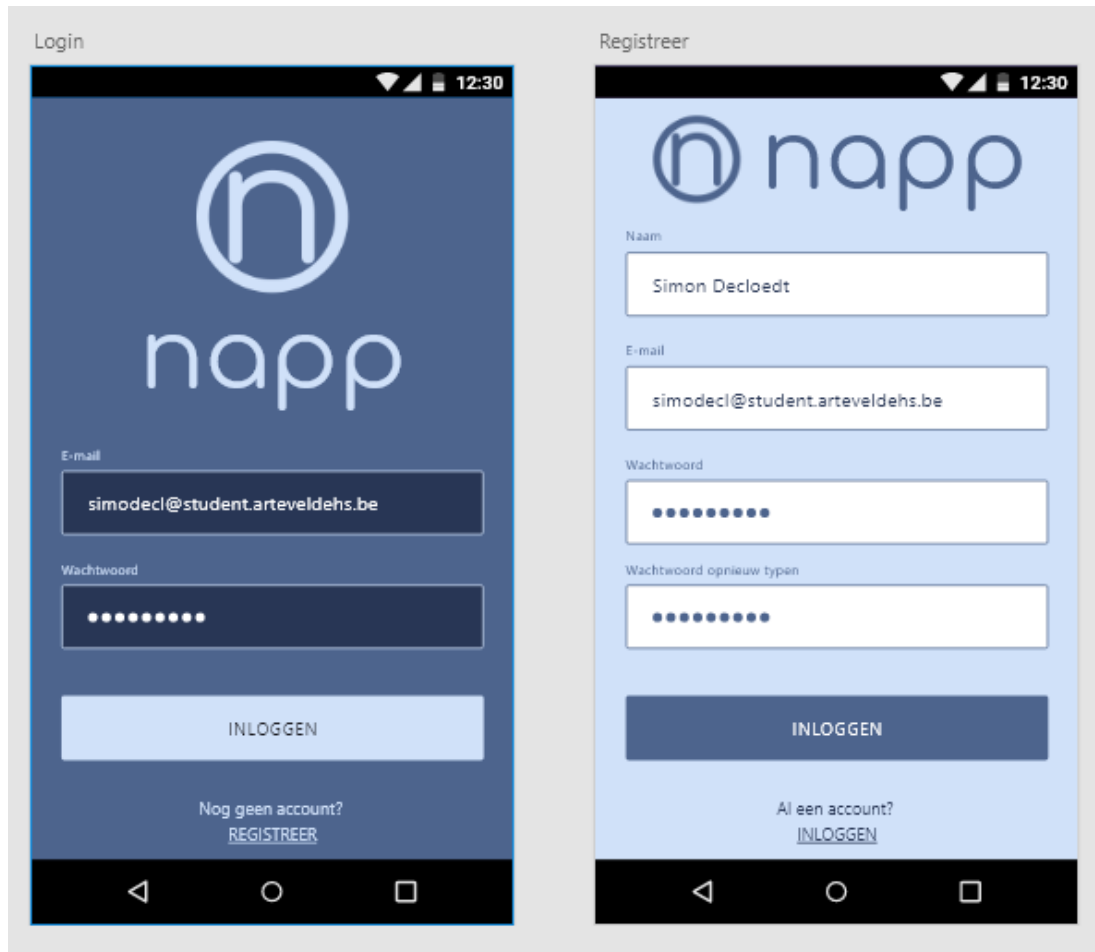


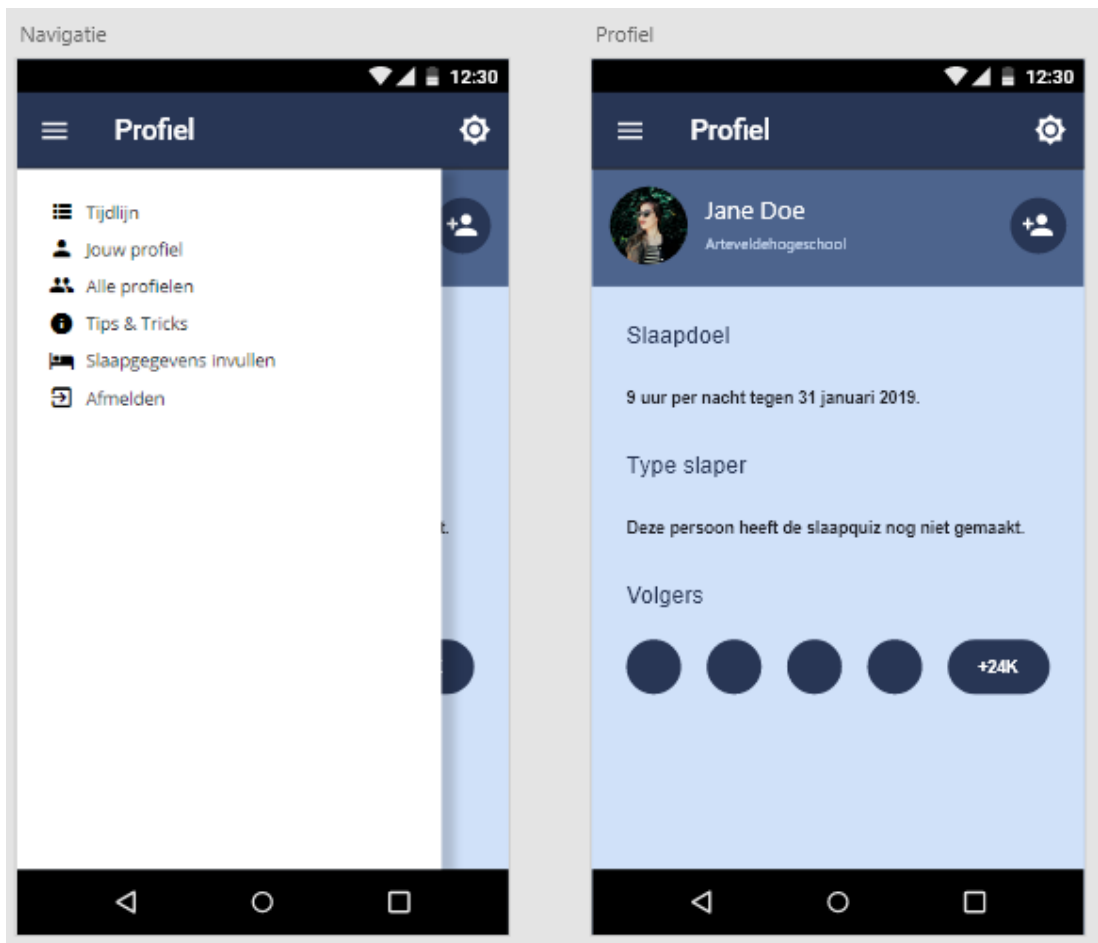
Wireflow

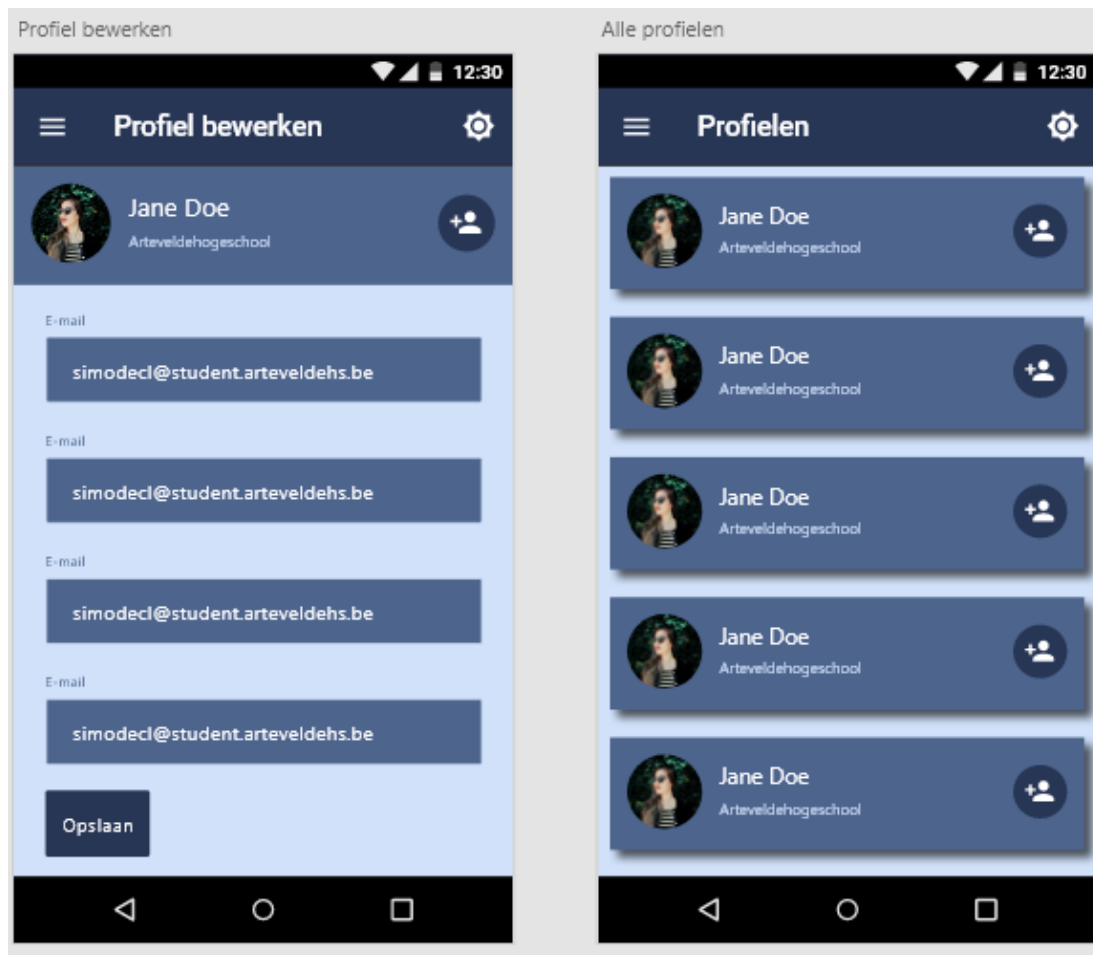
De wireflow geeft weer hoe de interactie van een applicatie verloopt. Dit is zeer handig om vroeg te zien of de interactie vloeiend verloopt of niet.

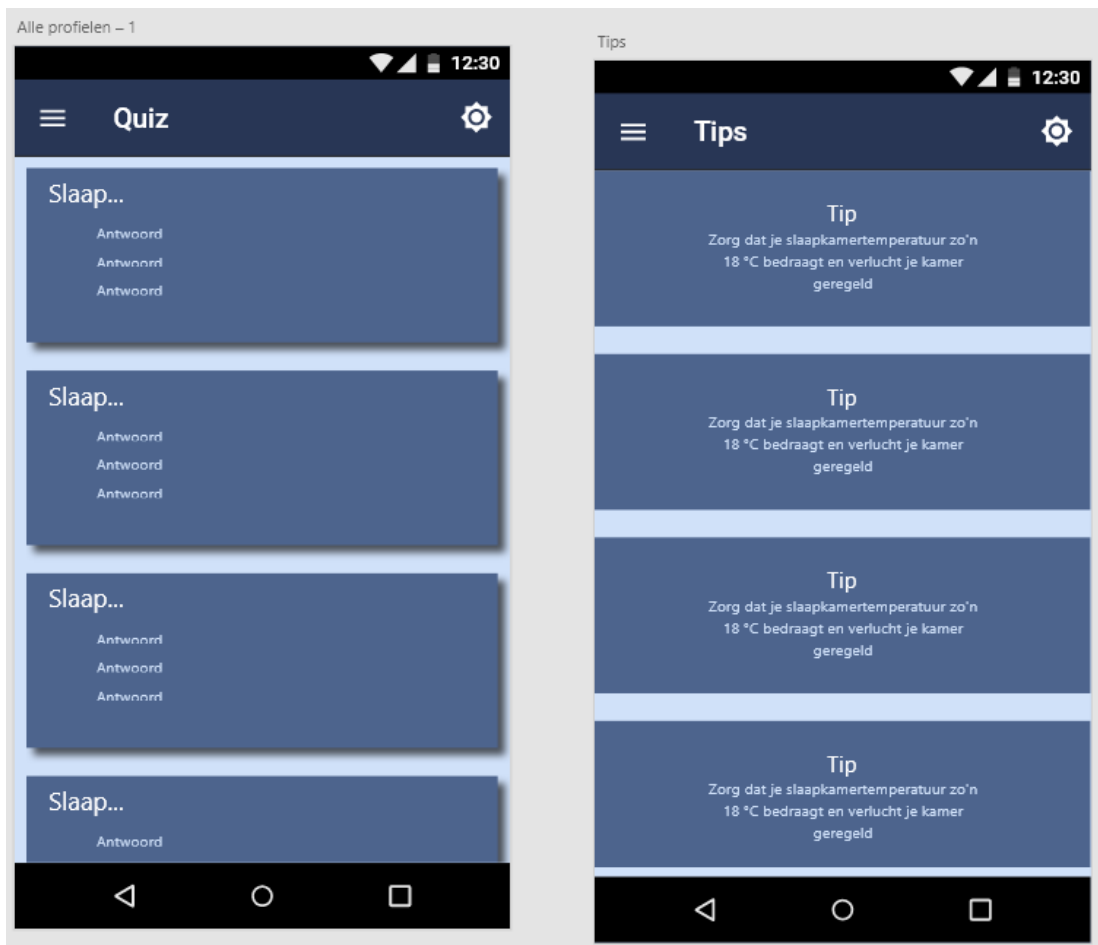


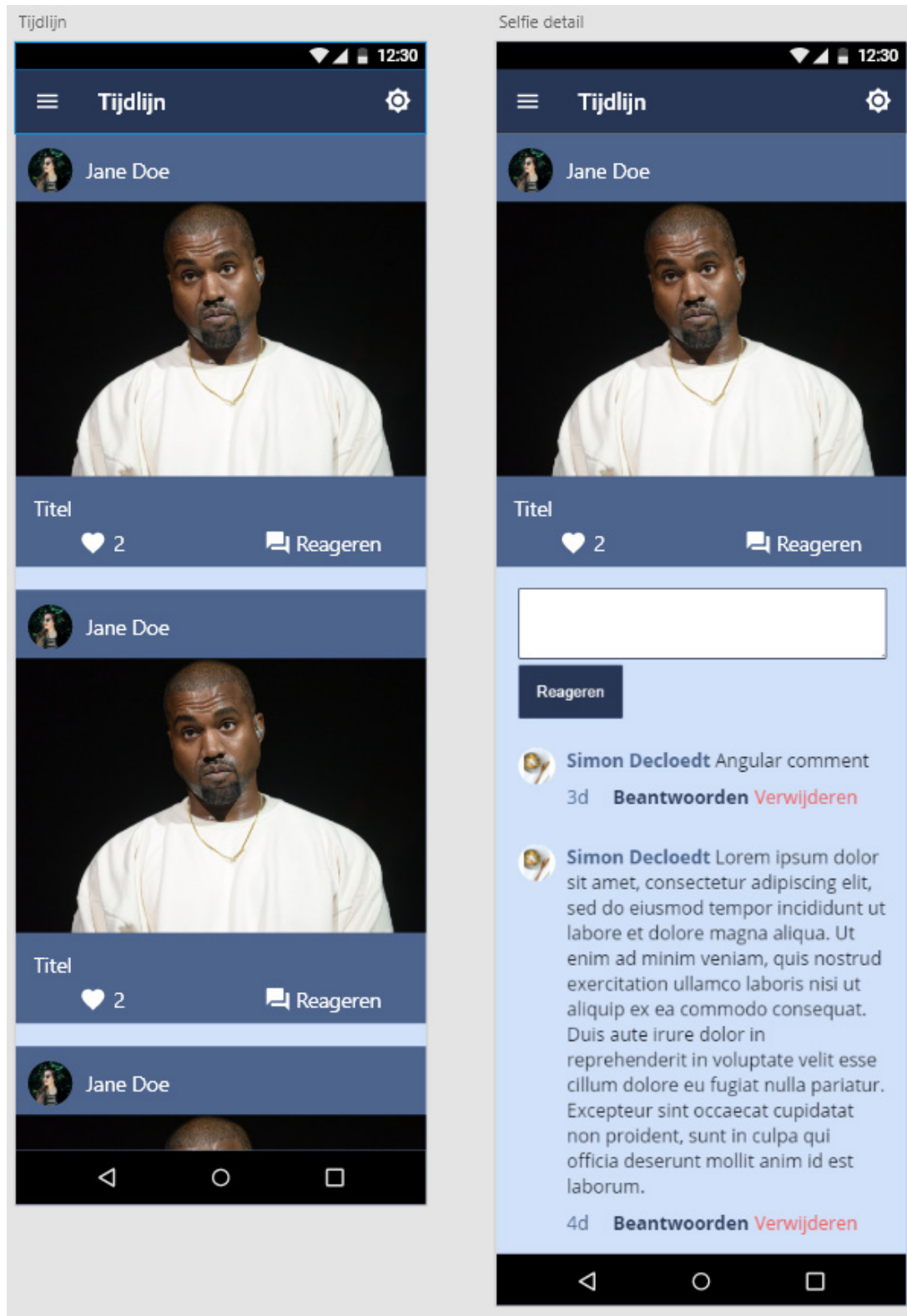
Visual designs



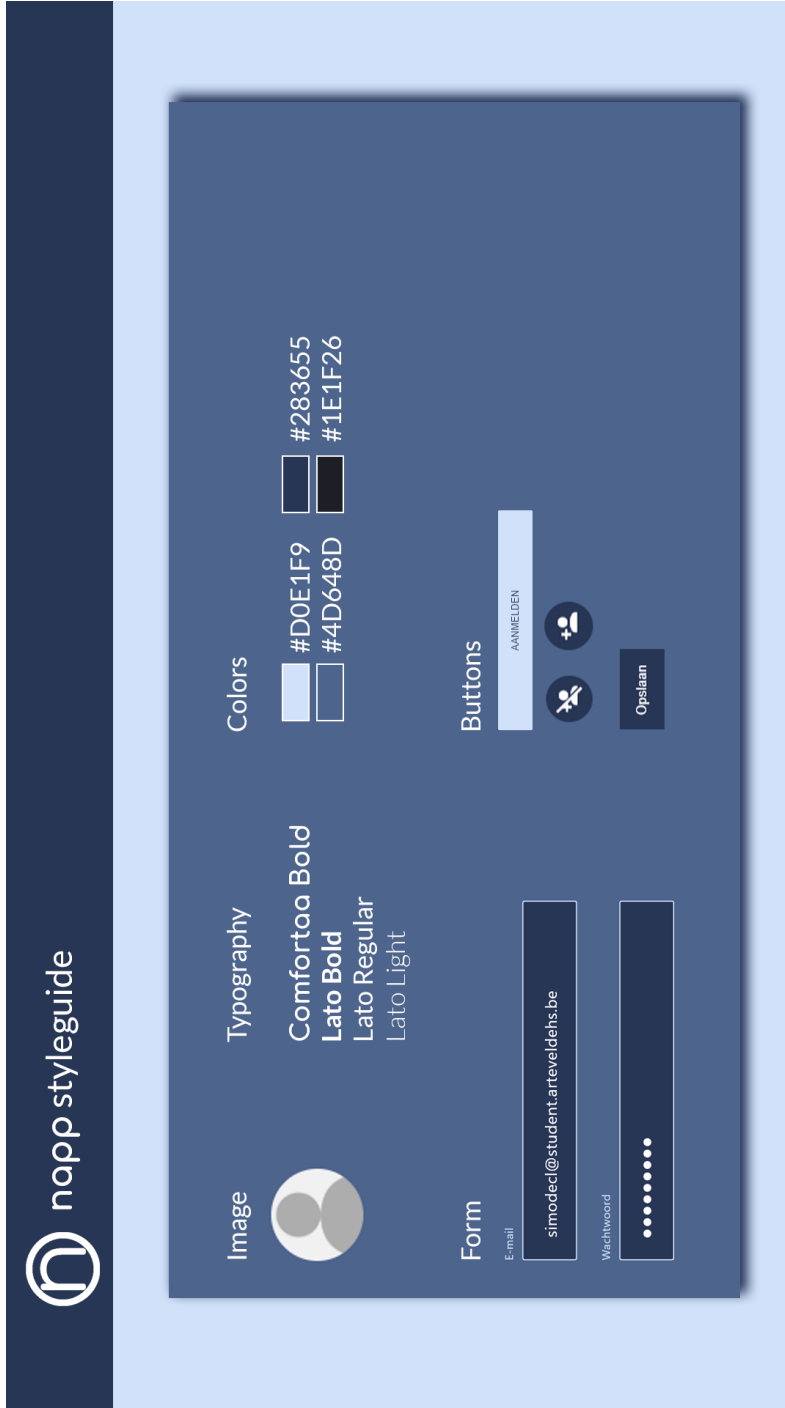








Styleguide



Code snippets

TS *media.ts* ✕

```
1  export class Media {
2    id: number;
3    author: number;
4    media_details: MediaDetails;
5    title: Rendered;
6    caption: Rendered;
7  }
8
9  export class Rendered {
10   rendered: String;
11 }
12
13 export class MediaDetails {
14   sizes: Sizes;
15 }
16
17 export class Sizes {
18   thumbnail: SizeURL;
19   medium: SizeURL;
20   medium_large: SizeURL;
21   large: SizeURL;
22 }
23
24 export class SizeURL {
25   source_url: string;
26 }
27
```


TS auth-guard.service.ts ✕

```
1  import { Injectable } from '@angular/core';
2  import { Router, CanActivate } from '@angular/router';
3  import { AuthService } from '../auth.service';
4
5  @Injectable()
6  export class AuthGuardService implements CanActivate {
7
8      constructor(public auth: AuthService, public router: Router) {}
9
10     canActivate(): boolean {
11         if (!this.auth.isAuthenticated()) {
12             this.router.navigate(['login']);
13             return false;
14         }
15         return true;
16     }
17 }
18
```

```
public getCommentsByPost<T>(id: number): Observable<T> {
    return this.http.get<T>(`${environment.apiUrl}/comments?_embed&post=${id}`)
        .pipe(
            catchError(this.handleError)
        );
}

public postComment<T>(data: object): Observable<T> {
    return this.http.post<T>(`${environment.apiUrl}/comments`, data)
        .pipe(
            catchError(this.handleError)
        );
}

public deleteComment<T>(id: number): Observable<T> {
    return this.http.delete<T>(`${environment.apiUrl}/comments/${id}`)
        .pipe(
            catchError(this.handleError)
        );
}
```

```

98  getProfile() {
99      const id = this.route.snapshot.paramMap.get('id');
100     this.profileService.getUserById<User>(id).subscribe(user => {
101         console.log(user);
102         this.fields.patchValue({
103             avatar: user.acf.avatar.id,
104             school: user.acf.school,
105             goaldate: new Date(user.acf.goaldate),
106             goalamount: user.acf.goalamount
107         });
108         this.user = user;
109         console.log(this.fields.value);
110     }, err => {
111         console.error(err);
112     });
113 }
114 }
115

```

```

<section class="question-group" *ngFor="let question of questions">
  <div class="question">{{ question.content }}</div>
  <label class="radio-group" *ngFor="let option of question.options">
    {{ option.content }}
    <input class="radio-input" type="radio" [value]="option.value" [name]="question.name"/>
    <div class="radio-indicator"></div>
  </label>
</section>

```

Screenshots



The screenshot shows a login interface for 'napp' on a dark blue background. At the top is a white logo consisting of a lowercase 'n' inside a circle, with the word 'napp' in a lowercase sans-serif font below it. The login form includes two input fields: 'Gebruikersnaam' (Username) with the text 'cmsdev_db6' and 'Wachtwoord' (Password) with masked characters. Below these is a light blue 'AANMELDEN' (Login) button. At the bottom, there is a link for 'Nog geen gebruiker? REGISTREER' (Not a user? REGISTER).

napp

Gebruikersnaam

cmsdev_db6

Wachtwoord

.....

AANMELDEN

Nog geen gebruiker?
REGISTREER



Selfie



Simon Decloedt



Kanye 2 #kanye



Reageren

Reageren



Simon Decloedt Angular comment

9d

Beantwoorden **Verwijderen**



Simon Decloedt
Arteveldehogeschool



Slaapdoel

8 uur per nacht tegen woensdag 12 december 2018.

Slaaptype

King of Sleep

Volgend



Handleiding

De backend verloopt via wordpress, een CMS-systeem die zeer simpel te gebruiken is. Nadat je ingelogd bent kom je op een adminpaneel terecht. Aan de linkerzijde heb je een navigatie die je stuurt naar pagina om allerlei dingen te bewerken. Je kan posts bewerken, afbeeldingen toevoegen, hashtags verwijderen...

Via deze gegevens krijg je toegang tot de database en het admin paneel:

```
db: cmsdev_db6  
user: cmsdev_db6  
2bduzXNCc  
ftp.cmsdevelopment.be  
simodecl@cmsdevelopment.be  
pw: syxrzT6hV
```

De mobile web app heeft een zeer logische opbouw. Je maakt een account aan, en na het inloggen kom je op een tijdlijn terecht van posts die je volgers geplaatst hebben. Linksbovenaan is er een knop die het navigatiemenu opent. Via dit menu kan je de rest van de app bereiken.

Deployment guide

De wordpress backend wordt gehost op een domein die ons aangeleverd werd. In mijn geval is dit domein:

`http://simodecl.cmsdevelopment.be`

De site kan aangepast worden via FTP (File Transfer Protocol). Je kan hiervoor gebruik maken van een programma zoals FileZilla.

Alle gegevens die je hiervoor nodig hebt kan je hieronder terugvinden:

db: cmsdev_db6
user: cmsdev_db6
2bduzXNCc
<ftp://simodecl@cmsdevelopment.be>
simodecl@cmsdevelopment.be
pw: syxrzT6hV