Testprotokoll

| Auftraggeber | Herr Stadelmann |
| --- | --- |
| Autoren  Testumgebung  Testprogramm  Anwendung | Simon Pfister, Emre Yelögrü  Windows 10 x64  Visual Studios 2015  Fussballliga Webseite |
|  |  |

Änderungsverzeichnis

| Datum | Version | Änderung | Autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 08.01.2019 | 1.0 | Keine | Simon Pfister, Emre Yelögrü |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhaltsverzeichnis

1 Testfall (Spielergebnisse eingeben und abrufen) 2

2 Testdurchführung und Testergebnis (Spielergebnisse eingeben und abrufen) 2

3 Testfall (Tabelle korrekt berechnet und ausgegeben) 3

4 Testdurchführung und Testergebnis (Tabelle korrekt berechnet und ausgegeben) 3

5 Testfall (Torschützen korrekt berechnet und ausgegeben) 2

6 Testdurchführung und Testergebnis (Torschützen korrekt berechnet und ausgegeben) 2

# Testfall

Hinweis auf Testkonzept

| Bezeichnung | Spielergebnisse eingeben und abrufen |
| --- | --- |
| Beschreibung | Es werden zufällig gewählte Resultate & Torschützen in einem Spiel eingegeben und gespeichert und anschliessend zeigt die Webseite das Resultat und die Torschützen korrekt an. |
| Testschritte | Zufälliges Auswählen eines Spieles.  Zufälliges Resultat und Torschütze(n) eingeben.  Eingabe abspeichern.  Webseite neu laden.  Spielergebnis und Torschütze(n) vergleichen mit vorheriger Eingabe. |
| Erwartetes Ergebnis | Die Eingabe der Torschütze(n) und des Resultat stimmen mit dem gezeigten Spielergebnis überein. |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Emre Yelögrü |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 08.01.2019 |
| Testergebnis | Erwartetes Ergebnis |

# Testfall

Hinweis auf Testkonzept

| Bezeichnung | Tabelle korrekt berechnet und ausgegeben |
| --- | --- |
| Beschreibung | Spielergebnisse eingeben und die Tabelle mit den Ergebnissen vergleichen |
| Testschritte | Spielergebnisse für eine Saison eingeben, währenddessen die Punkte und Tore manuell mitrechnen. (zur Vereinfachung Heimteam gewinnt in jedem Spiel 1:0)  Spielergebnisse speichern.  Webseite neu laden.  In der Tabelle angezeigte Punktzahl mit selbsterrechneter Punktzahl vergleichen. (Jedes Team hat 27 Punkte) |
| Erwartetes Ergebnis | Die selbsterrechneten Punkte stimmen mit den Punkten in der Tabelle überein. (27 Punkte pro Team) |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Emre Yelögrü |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 08.01.2019 |
| Testergebnis | Erwartetes Ergebnis |

# Testfall

Hinweis auf Testkonzept

| Bezeichnung | Torschützen korrekt berechnet und ausgegeben |
| --- | --- |
| Beschreibung | Spielergebnisse und Torschützen eingeben und die Torschützentabelle mit den Torschützen vergleichen |
| Testschritte | Spielergebnisse mit Torschützen für eine Saison eingeben, währenddessen die Tore für jeden Spieler manuell mitrechnen. (zur Vereinfachung Heimteam gewinnt immer 1:0 und Torschütze ist für eine Mannschaft immer derselbe)  Spielergebnisse und Torschützen speichern.  Webseite neu laden.  In der Torschützentabelle angezeigte Tore für den jeweiligen Spieler mit selbsterrechneter Anzahl Tore vergleichen. (Jedes Team hat einen Spieler mit 9 Toren) |
| Erwartetes Ergebnis | Die selbsterrechnete Anzahl Tore eines Spielers stimmen mit der Anzahl Tore in der Torschützentabelle überein. (10 Spieler mit 9 Toren alle verschiedene Teams) |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Simon Pfister |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 08.01.2019 |
| Testergebnis | Erwartetes Ergebnis |