



مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل  
Office de la Formation Professionnelle et de la  
Promotion du Travail



Contrôle Continu N° 01 – Surveillé -

Filière : Développement Digital (DEVOWFS202)

Module N°203 : Gérer les Bases de Données

EFP : ISTA OUARZAZATE

Durée : 2H30

PARTIE I : Base de Données Relationnelle

Partie I – LDD

8pts

Soit la base de données suivante permettant de gérer un championnat de football.

- Stade (**idStade**, ville, nom, nbPlaces, prixBillet)
- Equipe (**idEquipe**, pays, siteWeb, entraîneur)
- Joueur (**idJoueur**, *idEquipe*, position, nom, prénom, âge, nombrebut)
- Match(**idMatch**, *idStade*, dateMatch, *idEquipe1*, *idEquipe2*, scoreEquipe1, scoreEquipe2, nbBilletsVendus)
- But (**idJoueur**, **idMatch**, minute, penalty)

**NB : Tous les Script SQL doivent être exporter en format SQL**

- 1- Créer la base de données « **BotolaPro2022** » (0.25pts)
- 2- Créer les Tables avec un jeu d'enregistrement tenant compte des contraintes suivantes : (2.75pts)
  - L'âge de joueur doit être supérieur à 18ans
  - Nombre de but est par défaut 0
- 3- Noms des joueurs âgés de plus de 30 ans qui ont marqué un but pour le match dont l'**idMatch=2** (1.5pt)
- 4- Créer une vue qui affiche le nombre des joueurs ayant marqué par match

Partie II – Programmation

12pts

1. Créer une fonction qui renvoi la recette d'un match donnée en paramètre
2. Créer une fonction qui renvoi le nombre de billet vendus pour un match et un stade donné
- 3- Créer une procédure qui affiche un spectacle donnée le nombre des billets vendus pour chaque catégorie
- 4- Créer une procédure qui affiche les joueurs jouant à la position « Attaquant » qui n'ont jamais marqué le but.
- 5- Créer une procédure qui affiche le total des recettes pour un stade
- 6- Créer une procédure qui affiche pour un stade donné en paramètre la liste des matchs joué ainsi que le montant d'exploitation (**sachant que le montant d'exploitation de stade est de 25% des recette de match**)

Utiliser un curseur pour afficher le résultat comme suite :

**Idstade      idMatch   RecetteMatch   Montant**

- .....                      .....                      .....                      .....
3. Créer un déclencheur qui permet d'incrémenter le champ **nombreBut** à chaque que le joueur marque le but.
  4. Créer un déclencheur qui **empêche** l'ajout d'un match au cas ou le nombre de billets vendus dépasse le nombre des places de stade.