Documento di Specifica dei Requisiti Software

Progetto: BugBoard26

Corso di Ingegneria del Software – A.A. 2025/2026

Università degli Studi di Napoli Federico II – DIETI

Indice

1	Introduzione	3
	1.1 Scopo del sistema	3
2	Glossario	4
3	Target degli utenti	5
4	Requisiti funzionali principali	6
5	Requisiti non funzionali	7
6	Requisiti di sistema	8
7	Modellazione dei casi d'uso	9
	7.1 Use Case Diagram generale	9
8	Tabella di Cockburn	10
	8.0.1 Requisito 8 – Esportazione bug in vari formati	10
9	Mockup	11

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

BugBoard26 è una piattaforma collaborativa per la **gestione di issue e bug** nei progetti software. Consente ai membri di un team di:

- segnalare problemi e richieste di nuove funzionalità;
- assegnare, commentare e risolvere bug;
- monitorare l'attività del gruppo di sviluppo tramite dashboard e report.

Il sistema è progettato per garantire sicurezza, tracciabilità e collaborazione, separando la logica di back-end (gestione dati e API) dal front-end (interfaccia utente).

2. Glossario

Termine	Descrizione
BugBoard26	Piattaforma per la gestione collaborativa di issue in progetti
	software.
Issue	Segnalazione creata da un utente per indicare un problema,
	domanda o suggerimento.
Bug	Tipo di issue che segnala un malfunzionamento.
Segnalatore	Utente che crea un'issue e riceve notifiche sugli aggiornamenti.
Amministratore	Utente con privilegi completi: può creare utenti, assegnare bug,
	archiviare, generare report.
Utente autenticato	Utente registrato che ha effettuato il login. Può segnalare,
	commentare e modificare le proprie issue.
Utente non auten-	Visitatore non ancora loggato; può solo autenticarsi.
ticato	
Utente readonly	Utente con permessi di sola lettura.
(stakeholder)	
Dashboard	Vista riepilogativa di dati e statistiche.
Etichetta (label)	Tag personalizzato associabile a un bug (es. frontend, urgente).
Priorità	Livello di urgenza assegnato a un bug (bassa, media, alta).
Stato	Condizione del bug (todo, in progress, done, archiviato).
Commento	Messaggio testuale associato a una issue.
Notifica	Avviso automatico di eventi (assegnazione, risoluzione,
	scadenze, ecc.).
Cronologia modifi-	Registro di tutte le modifiche di una issue con autore e data.
che	
Report mensile	Documento con statistiche aggregate sulle attività del team.
Archiviazione	Operazione che sposta un bug risolto in archivio.
Duplicato	Bug segnalato più volte e chiuso come copia di un altro.
Scadenza	Termine entro cui una issue deve essere risolta.
Esportazione	Funzione per salvare l'elenco bug in CSV, Excel o PDF.
Sistema distribuito	Architettura con separazione tra back-end (logica e dati) e
	front-end (interfaccia).
Back-end	Componente server che gestisce la logica di business e la
	persistenza dei dati.
Front-end	Interfaccia utente (desktop, web o mobile) che comunica con il
	back-end via API REST.

3. Target degli utenti

Categoria	Descrizione	Obiettivi principali
Amministratori	Membri del team con responsabilità di gestione.	Gestire utenti, assegnare bug, creare report e monitorare l'attività complessiva.
Utenti autentica- ti (sviluppatori)	Membri del team che segnalano, correggono o commentano bug.	Segnalare issue, aggiornare lo stato, collaborare nella risoluzione dei problemi.
Utenti readonly (stakeholder)	Figure esterne con permessi di sola lettura.	Monitorare l'avanza- mento dei lavori e con- sultare i bug aperti.
Utenti non autenticati	Visitatori o nuovi membri.	Accedere al sistema tramite login o regi- strazione gestita dal- l'amministratore.

4. Requisiti funzionali principali

ID	Descrizione funzionale	Attori
RF1	Autenticazione sicura basata su email e password.	Utente non
		autenticato
RF2	Creazione e gestione di utenti da parte dell'amministratore.	Amministratore
RF3	Segnalazione di issue con titolo, descrizione, tipo, priorità	Utente
	e immagine.	autenticato
RF4	Filtraggio e ordinamento delle issue per tipo, stato o	Utente au-
	priorità.	tenticato,
		Amministra-
		tore
RF5	Assegnazione dei bug e invio notifica all'assegnatario.	Amministratore
RF6	Commenti associati a ogni bug.	Tutti gli
		utenti
		autenticati
RF7	Modifica dello stato dei bug assegnati e notifica al	Utente
	segnalatore.	autenticato
RF8	Dashboard amministrativa con statistiche e grafici.	Amministratore
RF9	Esportazione elenco bug in CSV, Excel o PDF.	Amministratore
RF10	Cronologia delle modifiche di ogni issue.	Utente au-
		tenticato,
		Amministra-
		tore
RF11	Archiviazione dei bug risolti.	Amministratore
RF12	Ricerca per parola chiave tra le issue.	Utente
		autenticato
RF13	Gestione di etichette personalizzabili.	Amministratore
RF14	Segnalazione e chiusura automatica di bug duplicati.	Amministratore
RF15	Suggerimento automatico di assegnazione in base al carico	Sistema
	di lavoro.	
RF16	Impostazione di scadenze per le issue.	Amministratore
RF17	Modalità readonly per stakeholder.	Stakeholder
RF18	Visualizzazione cronologia attività e report mensili.	Amministratore

5. Requisiti non funzionali

Categoria	Descrizione
Sicurezza	Le credenziali devono essere cifrate. Accessi autenticati e sessioni sicure.
Usabilità	Interfaccia intuitiva, tempi di risposta inferiori a 3 secondi nelle operazioni standard.
Affidabilità	Il sistema deve garantire integrità dei dati e resistenza agli errori di rete.
Scalabilità	Possibilità di gestire più progetti e utenti contemporaneamente.
Disponibilità	Il sistema deve poter essere distribuito su infrastruttura cloud (es. AWS, Azure).
Portabilità	Front-end indipendente dal back-end; il sistema deve funzionare come web app, desktop o mobile.
Manutenibilità	Codice modulare e documentato; logica separata in componenti indipendenti.
Prestazioni	Operazioni critiche (login, ricerca, assegnazione) completate in meno di 2 secondi.
Compatibilità	Supporto ai principali browser e sistemi operativi.
Tracciabilità	Ogni azione (creazione, modifica, assegnazione) deve essere registrata nella cronologia.

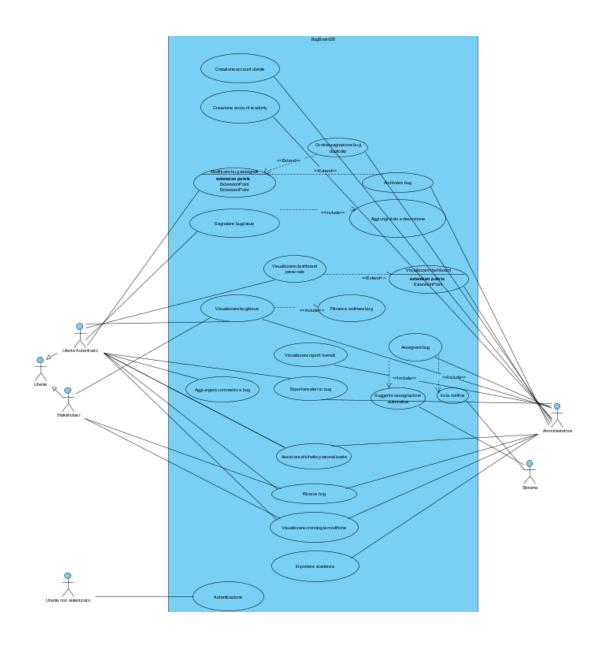
6. Requisiti di sistema

Componente	Requisiti
Back-end	Applicazione server REST che gestisce autenticazione, business
	logic, persistenza e notifiche. Deve essere indipendente dal front- end e distribuibile tramite container (es. Docker).
Front-end	Interfaccia utente che comunica con le API REST. Può essere implementata come SPA (React/Angular) o applicazione desktop/mobile.
Database	Sistema relazionale o documentale persistente. Deve mantenere
API REST	informazioni su utenti, bug, commenti, etichette e cronologia. Endpoint sicuri per autenticazione, gestione issue, commenti, dashboard e report.
Sistema di notifi- che	Servizio interno per inviare email o notifiche push su eventi rilevanti (assegnazioni, risoluzioni, scadenze).

7. Modellazione dei casi d'uso

7.1 Use Case Diagram generale

Il seguente diagramma rappresenta in modo sintetico le interazioni principali tra gli attori e il sistema **BugBoard26**.



8. Tabella di Cockburn

In questa sezione vengono descritti i casi d'uso principali secondo il formato di Cockburn, riportando per ciascuno attori, precondizioni, scenari e postcondizioni.

8.0.1 Requisito 8 – Esportazione bug in vari formati

Titolo	Esportazione bug in vari formati
Attori primari	Utente
Scopo	Permettere all'utente di esportare i bug selezionati nei formati CSV, Excel, PDF o JSON.
Precondizioni	L'utente è stato autenticato e dispone delle autorizzazioni ri- chieste. Almeno un bug è selezionato dalla lista.
Postcondizioni	Viene fornito un file nel formato richiesto, contenente i bug selezionati.
Scenari principali	 L'utente seleziona i bug dalla lista. L'utente avvia l'esportazione (cliccando un pulsante di esportazione o scenario simile). Il sistema chiede all'utente di scegliere il formato (CSV, Excel, PDF o JSON). L'utente seleziona il formato desiderato. Il sistema fornisce il file contenente i bug selezionati nel formato scelto. Il sistema rende il file disponibile per il download.
Estensioni	 Se l'utente non ha selezionato alcun bug, il sistema mostra un messaggio di errore e termina il caso d'uso. Se l'utente chiude la finestra di dialogo, il caso d'uso termina senza effettuare l'esportazione. Se si verifica un errore durante la creazione del file, il sistema visualizza un errore e termina il caso d'uso.

9. Mockup

In questa sezione è riportata una schermata rappresentativa del sistema BugBoard26.



Figura 1 – Mockup della dashboard.