

# Gestionnaire de musique communautaire

---

## Groupe :

Baehler, Amacher, Wilfried, Franchini

## Proposition 1

Réaliser un logiciel client-serveur permettant un partage communautaire de musique.

L'idée de base serait de permettre à tout utilisateur disposant du logiciel client d'écouter de la musique envoyée depuis le serveur.

L'utilisateur doit disposer d'un compte pour pouvoir écouter de la musique. L'utilisateur peut uploader de la musique, et en faire profiter tous les autres utilisateurs du système.

L'accès est contrôlé et seuls les utilisateurs autorisés ont accès à la bibliothèque musicale. Les comptes sont contrôlés et managés de manière centralisée. L'administration ainsi que l'écoute de musique se font via les clients.

L'accès se fait via Internet grâce à n'importe quelle connexion Internet.

Le serveur est *headless*, c'est-à-dire qu'il n'a pas d'interface graphique.

# Logiciel de vérification d'uptime

---

## Groupe :

Baehler, Amacher, Wilfried, Francini

## Proposition 2

Création d'un système de vérification de fonctionnement de serveur

Le but de cette application est de vérifier de manière périodique le bon fonctionnement d'un serveur. En effet, une grande partie de l'administration de serveurs consiste à vérifier que ceux-ci sont dans un état fonctionnel.

Cette application permettrait de vérifier que le serveur est en ligne et que ses services associés sont bien fonctionnels et réactifs.

L'application vérifierait périodiquement le bon fonctionnement de ces services et alerterait les administrateurs en charge lorsqu'une ou plusieurs anomalies sont détectées (email, SMS, ...)

Il serait possible de faire la surveillance de multiples serveurs à la fois, situés dans des lieux différents.

Il devrait être possible de consulter les statistiques de vérification faites par le logiciel.