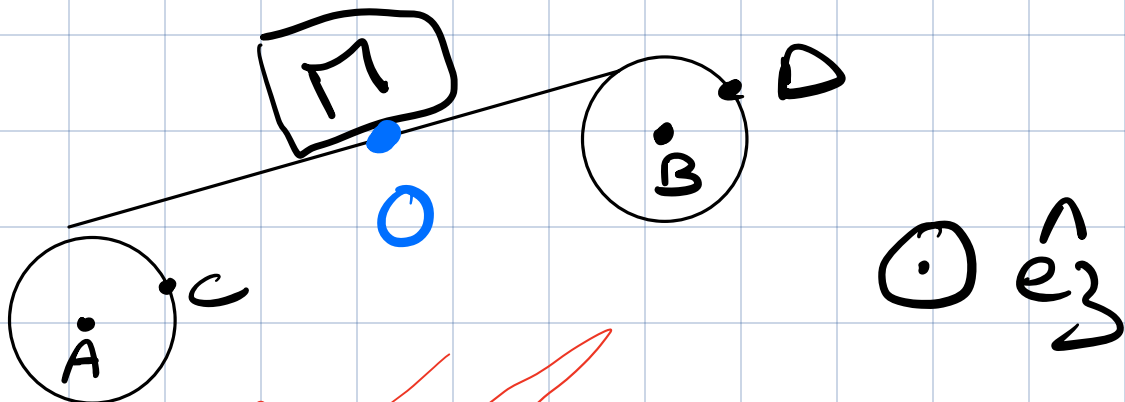


# Mohand



frein roue arrière

$$\vec{M}_O = \vec{OC} \wedge \vec{F}_{\text{frein}}$$

frein roue avant

$$\vec{M}_O = \vec{OD} \wedge \vec{F}_{\text{frein}} \quad \begin{array}{l} \text{vers le bas} \\ (-\hat{e}_3) \\ \text{vers le haut} \\ (\hat{e}_3) \end{array}$$

moment cinétique total conservé (système isolé)

$$\vec{L}_{\text{tot}} = \vec{L}_{\text{moto}} + \vec{L}_{\text{ambre}} + \vec{L}_{\text{aval}}$$

$$\frac{d\vec{L}_{\text{tot}}}{dt} = 0 = \vec{M}_{\text{moto}} + \vec{M}_0 +$$

moment cinétique total conservé (système isolé)

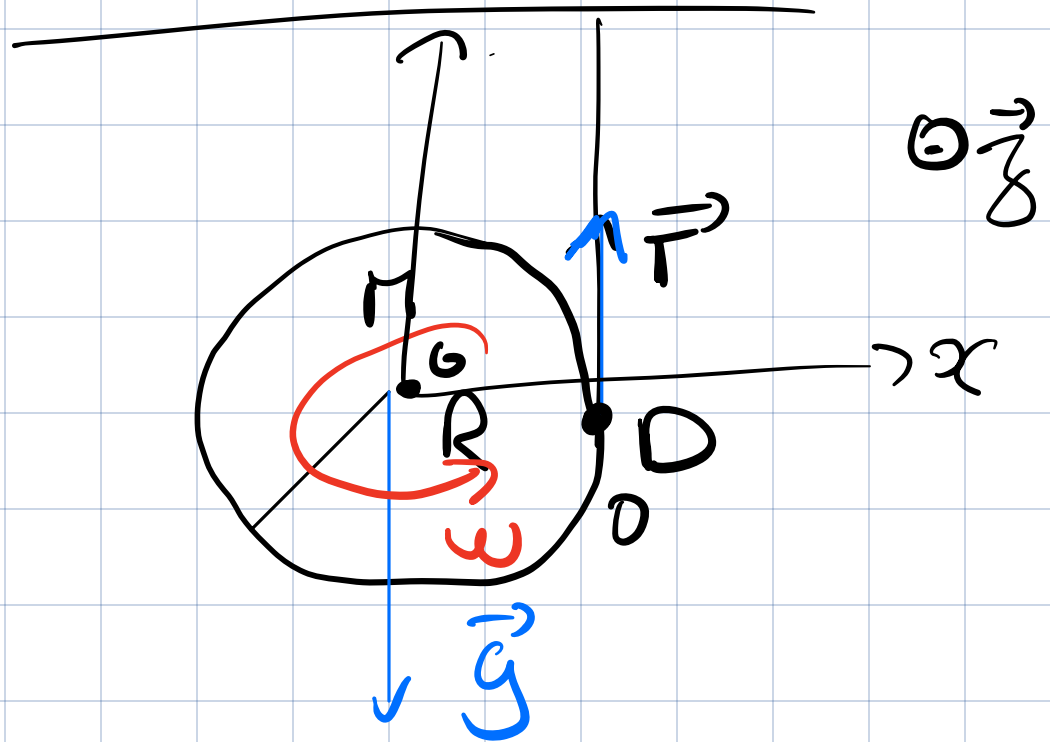
$$\vec{L}_{\text{tot}} = \vec{L}_{\text{moto}} + \underbrace{\vec{L}_{\text{ambre}}}_{=0} + \underbrace{\vec{L}_{\text{aval}}}_{=0}$$

↑  
celle-ci  
doit  
augmenter  
pour compenser  
⇒ la moto  
tourne  
vers le bas

③ on ne peut refaire comme  
que la rive amont  $\Rightarrow$  il vaut  
mieux avoir celle-là

c'est bien.

Yoyo



$$\sum \vec{F} = \vec{T} + M\vec{g} = M\vec{a}$$

$$\Rightarrow Ma = T - Mg$$

$$\Rightarrow T = M(a + g)$$

et on sait que

$$L = I_d \omega$$

$$\text{et } \vec{\Pi}_G = \vec{OG} \wedge \vec{T}$$

$$\Rightarrow \vec{\Pi}_G = RT \hat{e}_z$$

$$\text{donc } \dot{L} = I_d \dot{\omega} = RT$$

$$\Rightarrow \dot{\omega} = \frac{RT}{\frac{1}{2} \pi R^2} = \frac{2T}{\pi R}$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_G &= \vec{v}_O + \vec{\omega} \wedge \vec{OG} \\ &= -\omega R \hat{e}_y \end{aligned}$$

$$\vec{a}_G = -\dot{\omega} R \hat{e}_y$$

il ne change pas  
car  $\hat{e}_y$  ne change pas au  
cours du temps

$$\vec{a}_G = - \left( \frac{2T}{mR} \right) R \hat{e}_y$$

$$= - \frac{2T}{m} \hat{e}_y$$

$$= \frac{-2(M(a_G + g))}{m} \hat{e}_y$$

$$\Leftrightarrow a_G = -2a_G - 2g$$

$$\Leftrightarrow 3a_G = -2g$$

$$\Leftrightarrow a_G = -\frac{2}{3}g$$

$$T = m(a_G + g)$$

$$= m\left(\frac{1}{3}g\right)$$

$$\textcircled{b} \int_{\text{side}} r^2 dm$$

$$= \int_0^R r^2 (\sigma 2\pi r) dr$$

$$= \sigma 2\pi \int_0^R r^3 dr$$

$$= \frac{M}{\cancel{\pi r^2}} \cancel{2\pi} \left[ r^4 \cdot \frac{1}{4} \right]_0^R$$

$$= \frac{1}{2} M$$