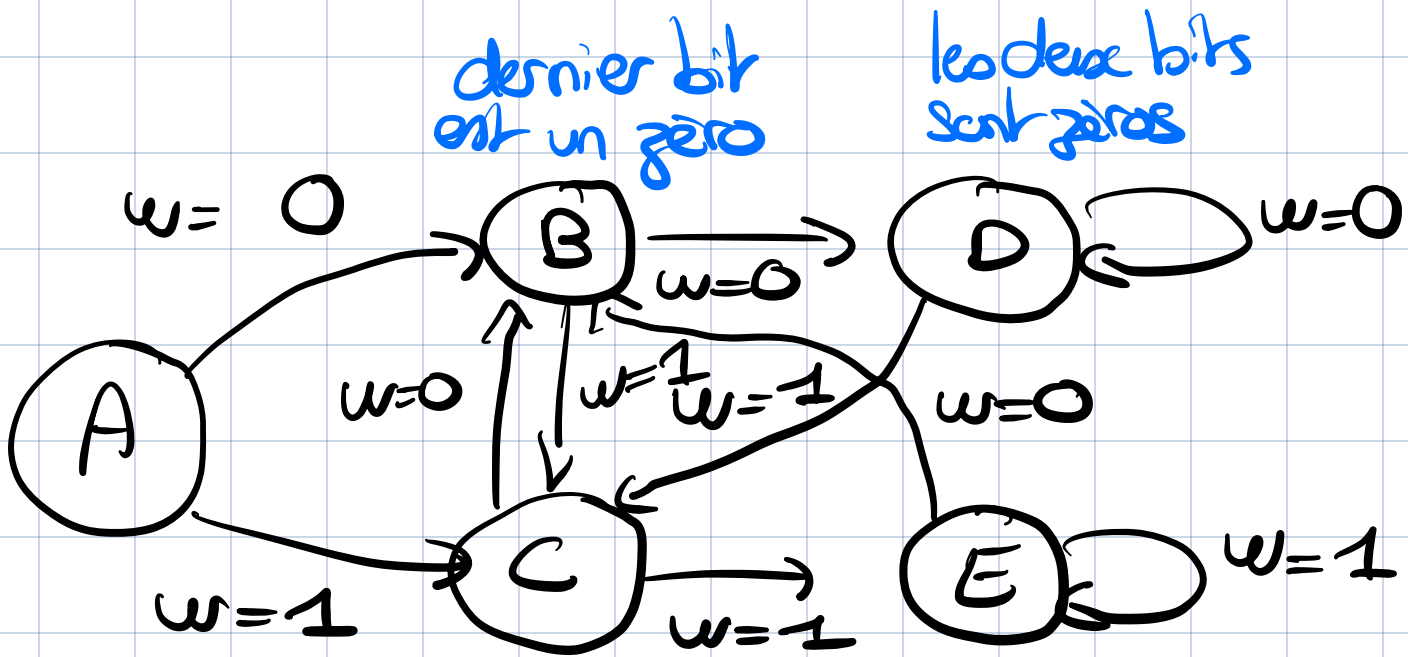


Ex 1

a) 4

b) $A=00$ $B=01$ $C=10$ $D=11$



		w		
Q3Q2Q1		0	1	Z
000	A	001	B C	0
001	B	011	D C	0
010	C	001	B E	0
011	D	011	D C	1
100	E	001	B E	1

$$Z = \bar{Q}_3 Q_2 Q_1 + Q_3 \bar{Q}_2 \bar{Q}_1$$

101	000	000
110	000	000
111	000	000

"on voit que le Q_1 est l'issue de w "



seul que le pb c'est

que dans le correct^o ils simplifient pas, ils

écrivent la full S.O.P, comme si ↑

state undefined ⇒ 000

⇒ en fait on peut

considérer que c'est des don't care ⇒ on peut renvoyer des 1s

$$Q_1^* = w$$

$$Q_2^* = Q_1 + \bar{Q}_2 \bar{Q}_1 w$$

$$Q_3^* = w \bar{Q}_1 (Q_2 + Q_3)$$

⑥

①

A	00001
B	00010
C	00100
D	01000
E	10000

②

					ω		
$Q_5 Q_4 Q_3 Q_2 Q_1$			0	1			
00001	A	00010	B	C	00100		0
00010	B	01000	D	C	00100		0
00100	C	00010	B	E	10000		0
01000	D	01000	D	C	00100		1
10000	E	00010	B	E	10000		1

$Q_1^* = 0$

$Q_2^* = \overline{\omega(Q_5 + Q_3 + Q_1)}$

$$Q_3^* = w(Q_2 \oplus Q_4 \oplus Q_1)$$

$$Q_4^* = \bar{w}(Q_2 \oplus Q_4)$$

$$Q_5^* = w(Q_3 \oplus Q_5)$$

$$Z = Q_3 \oplus Q_5$$

③ ①

c'est plus facile de trouver la
S.O.P très simplifiée avec le one-hot,
et finalement ça utilise moins de portes
⇒ moins ça utilise ⊕ de bits

Exercise 2

①

$$\omega (\overline{y_1 \oplus y_2}) + \overline{\omega} (y_1 \oplus y_2) \\ \equiv \omega \oplus (y_1 \oplus y_2)$$

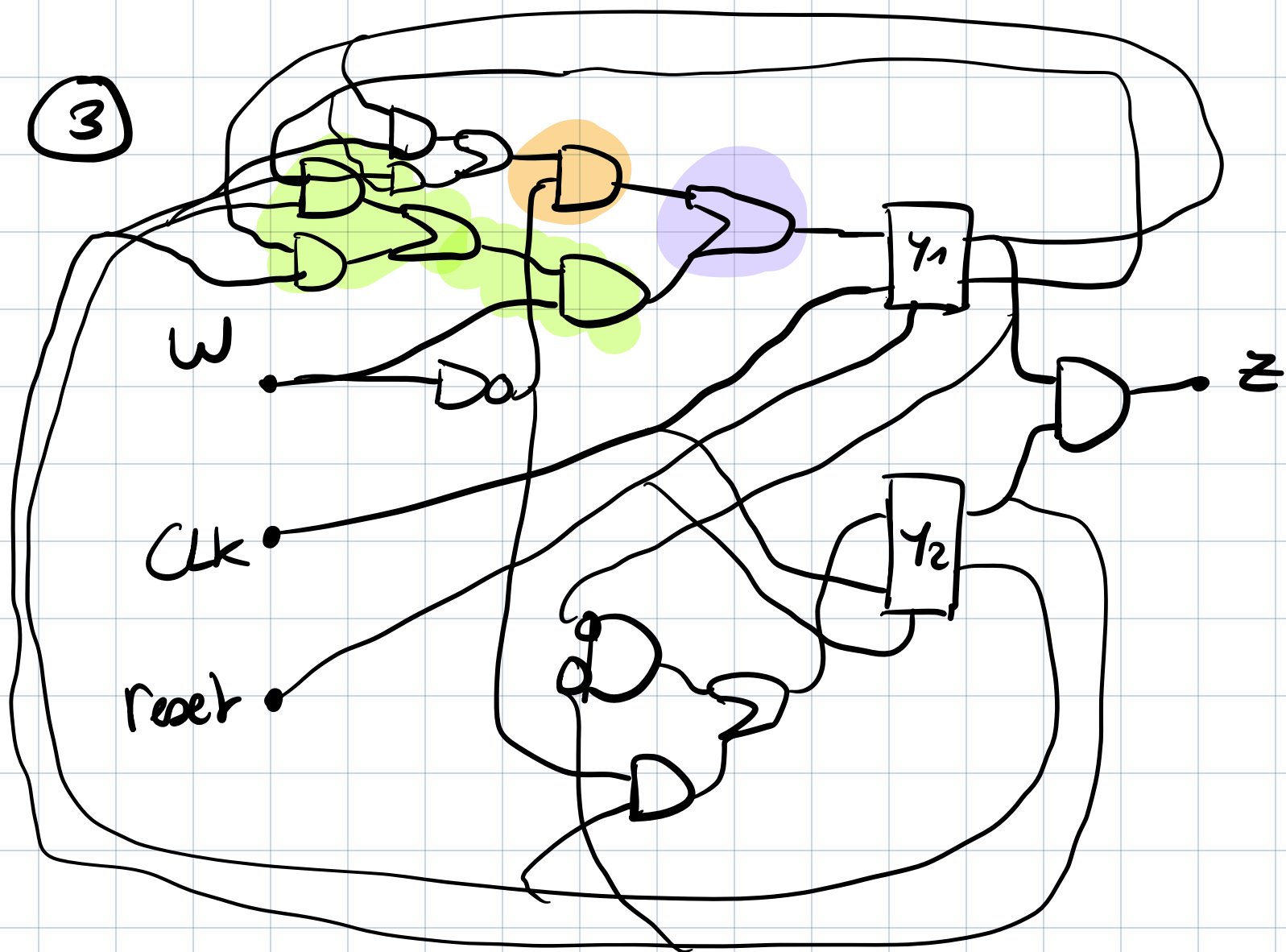
$$y_1^* = \omega (\overline{y_2} \overline{y_1} + y_2 y_1) \\ + \overline{\omega} (\overline{y_2} y_1 + y_2 \overline{y_1})$$

$$y_2^* = \omega (\overline{y_2} \overline{y_1}) \\ + \overline{\omega} (y_2 + \overline{y_1}) \\ = \overline{y_2} \overline{y_1} + \overline{\omega} y_2$$

$$z = y_2 y_1$$


② more (no taken input)

3



Exercise 3

①

Q 

00 0

01 1

10 2

11 5

(2 bits)

 0
(1 bit)



R

$R_1 R_2 R_3$
(3 bits)

001

A

010

B

011

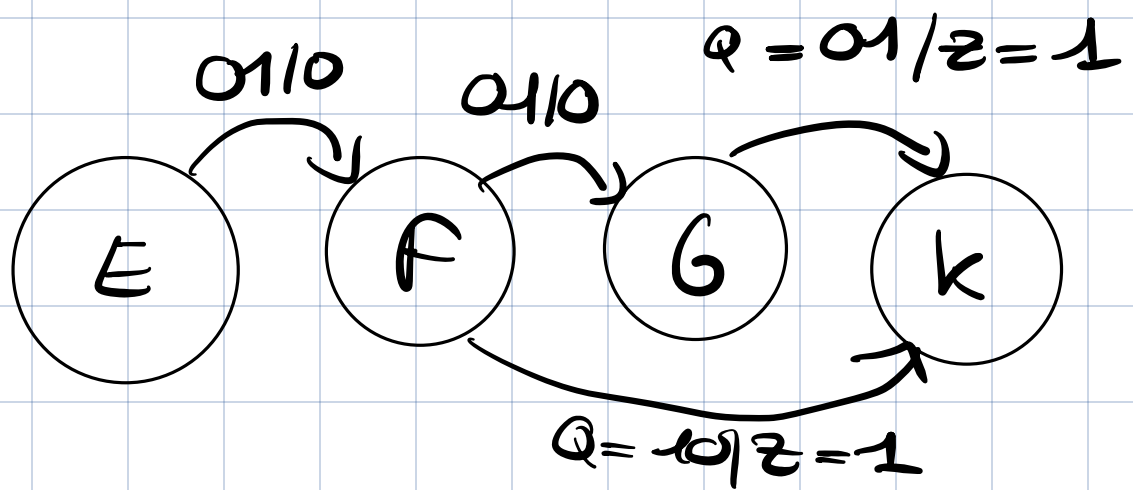
C

100

D

101	E
110	F
111	G
000	K

③



etc.

Q

00

01

10

11

A
B
C
D
E
F
G
K

A
B
C
D
E
F
G
K

B
C
D
E
F
G
K

C
D
E
F
G
K