RideMetric

Klient: SportSense
Rok: 2022
W zespole projektowym: 5 ROLE

Doskonalenie techniki jazdy dla kolarzy dzięki dedykowanej aplikacji do analizowania danych treningowych.

Wyzwania i problemy

- W jaki sposób przedstawiać dane w czasie rzeczywistym?
- Jakie dane chcą analizować użytkownicy?
- Jak wygodnie analizować i porównywać dane z odbytych treningów?

Moja rola

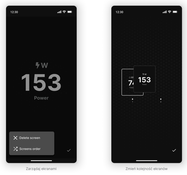
- Badania UX / analiza konkurencji oraz potrzeby użytkowników
- Architektura informacji
- User flows & wireframy
- Prototypy
- UI design
- Design System

Aplikacja umożliwia łączenie i kalibrację wkładek do butów wyposażonych w specjalne sensory, które zbierają dane do analizy.

Czytelny ekran z danymi treningowymi

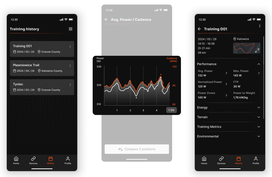
Personalizuj ekrany treningowe

Ponieważ użytkownicy mają różne upodobania co do rodzaju analizowanych danych, aplikacja umożliwia im personalizację. Użytkownik może wybrać, które dane chce widzieć na ekranie treningowym, a także zmieniać ich kolejność. Dzięki temu jak TUS, jedziecie czy przeszczycie, tymże również możliwość zmiany widoku kafelków, rodzaju danych oraz dostosowanie kolejności oraz liczby ekranów.

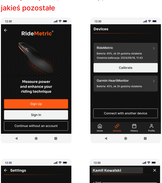


Dostosuj ilość i rodzaj danych

Analizuj dane treningowe



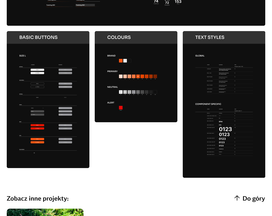
Ekrany urządzeń, ustawień itp, jakieś pozostałe



Flows - może połączyć wszystkie flow w jeden blok

Branding - typo i colory

Design System



Zobacz inne projekty:

Heca
Strony wizytówkowe dla firmy - SEO, grafiki

Do góry