

WEREWOLF™

THE APOCALYPSE

Name:
Player:
Chronicle:

Breed:
Auspice:
Tribe:

Pack Name:
Pack Totem:
Concept:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○
Dexterity _____ ●○○○○
Stamina _____ ●○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○
Manipulation _____ ●○○○○
Appearance _____ ●○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○
Intelligence _____ ●○○○○
Wits _____ ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness _____ ○○○○○
Athletics _____ ○○○○○
Brawl _____ ○○○○○
Dodge _____ ○○○○○
Empathy _____ ○○○○○
Expression _____ ○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○
Primal-Urge _____ ○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○
Drive _____ ○○○○○
Etiquette _____ ○○○○○
Firearms _____ ○○○○○
Melee _____ ○○○○○
Leadership _____ ○○○○○
Performance _____ ○○○○○
Repair _____ ○○○○○
Stealth _____ ○○○○○
Survival _____ ○○○○○

Knowledge

Computer _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Investigation _____ ○○○○○
Law _____ ○○○○○
Linguistics _____ ○○○○○
Medicine _____ ○○○○○
Occult _____ ○○○○○
Politics _____ ○○○○○
Rituals _____ ○○○○○
Science _____ ○○○○○

Advantages

Backgrounds

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Gifts

Gifts

Renown

Glory
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Wisdom
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rank
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rage

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

Bruised ☐
Hurt -1 ☐
Injured -1 ☐
Wounded -2 ☐
Mauled -2 ☐
Crippled -5 ☐
Incapacitated ☐

Experience

EREWOLF

THE APOCALYPSE

| | | |
|----------|---------|------------|
| INCITES | +1 Bite | -2 Per. |
| DELIRIUM | Damage | Difficulty |

Other Traits

Battle Scars: _____

Metis Deformity:_____

Fetishes

Item: _____ ☐ Dedicated Level ____ Gnosis ____
Power

Rites

[illegible]

Combat

| Maneuver/Weapon | Roll | Difficulty | Damage | Range | Rate | Clip |
|-----------------|------|------------|--------|-------|------|------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Brawling Chart

| Maneuver | Roll | Diff | Damage |
|-----------|-------------|------|---------------|
| Bite | Dex + Brawl | 5 | Strength + 1† |
| Body Slam | Dex + Brawl | 7 | Special |
| Claw | Dex + Brawl | 6 | Strength + 2† |
| Grapple | Dex + Brawl | 6 | Strength |
| Kick | Dex + Brawl | 7 | Strength + 1 |
| Punch | Dex + Brawl | 6 | Strength |

† These maneuvers do aggravated damage.

Armor: _____