```
Responsive Layout
         5. Juli 2021
```

Wer seid ihr?

- Name, Ort etc.
- Erfahrung mit RWD?
- Wo wollt ihr mal hin?
- Wie lernt ihr am besten?



```
Responsive Layout
```

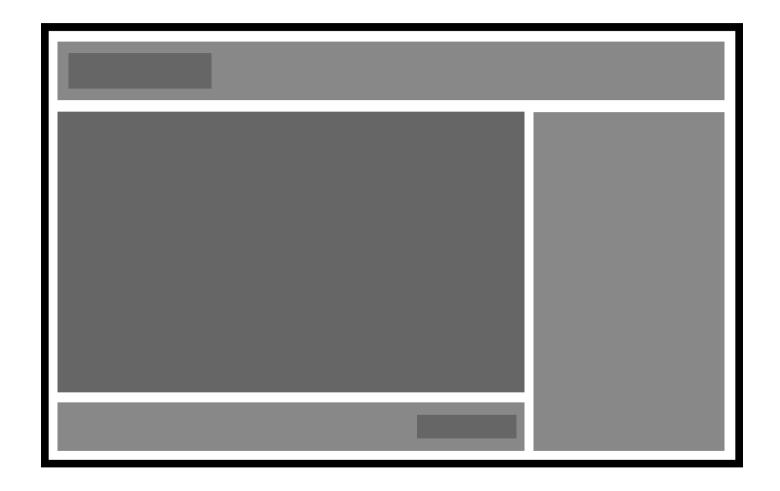
Was ist Responsiveness?

Responsiveness ist ein Konzept, keine Technik.

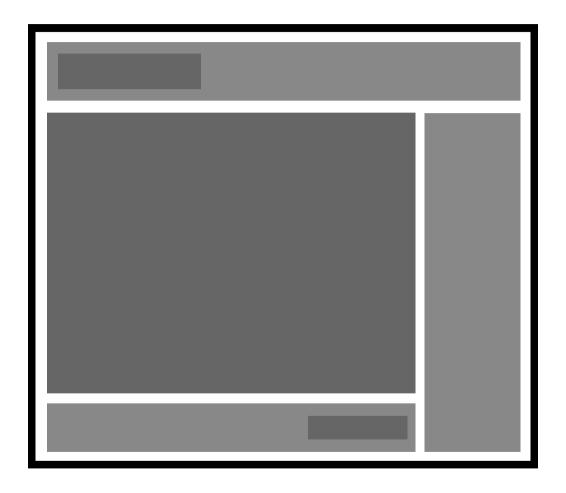
Begriffe

- Liquid/Fluid
- Adaptive
- Responsive

1. Liquid







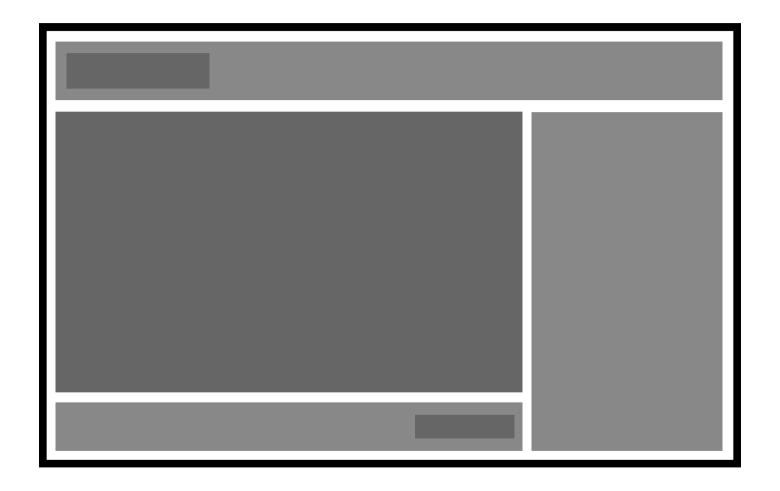
- Seitenaufteilung bleibt immer gleich
- Hat auf jedem Display die gleichen CSS Informationen

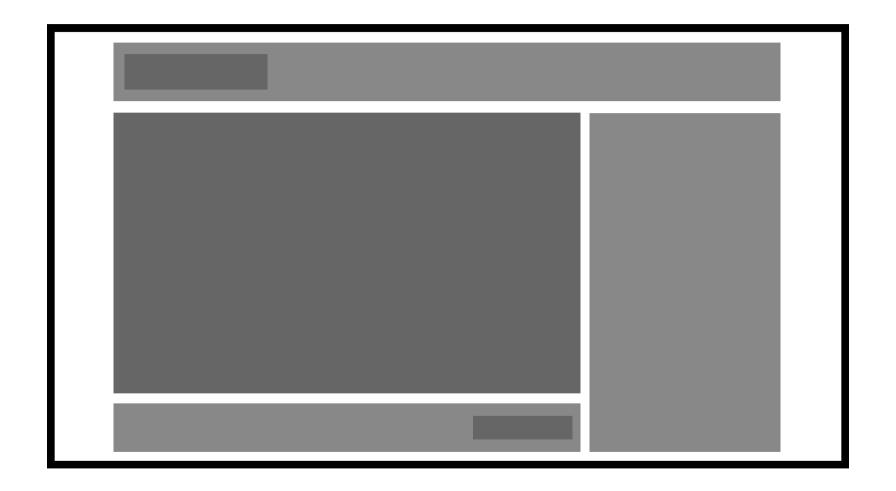
Vorteile?

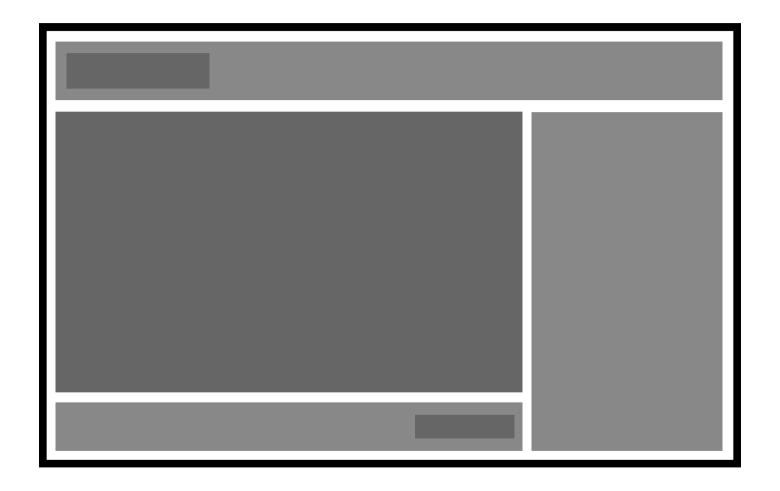
Nachteile?

Wie macht man das?

2. Adaptive

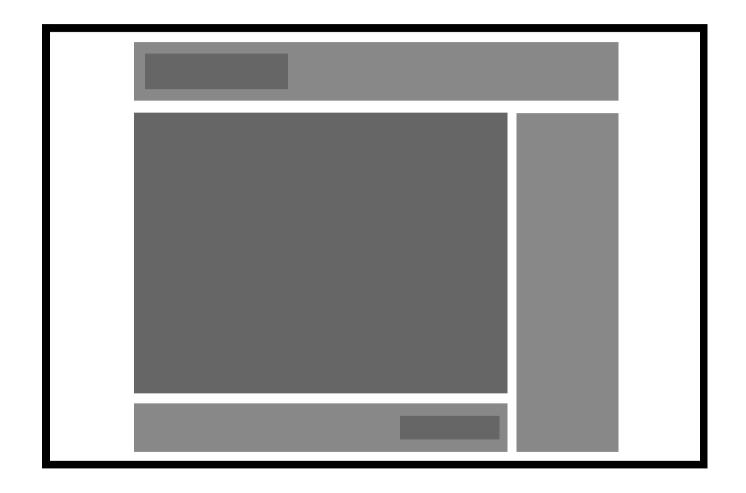


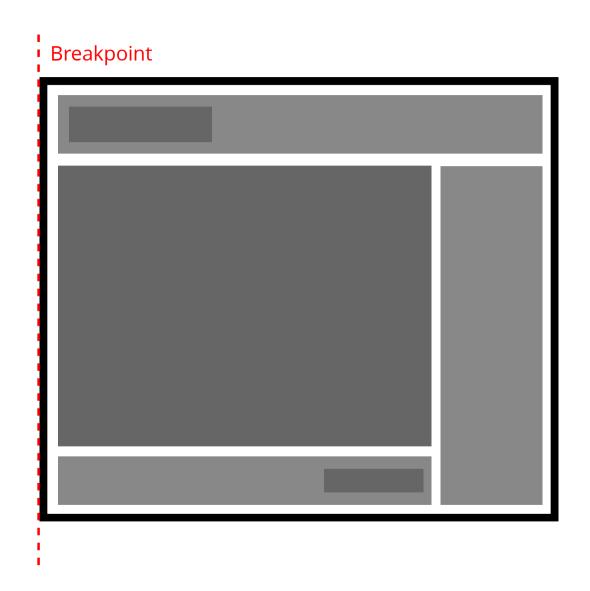


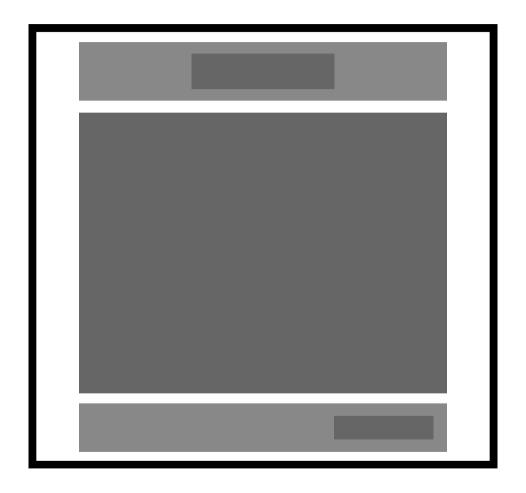


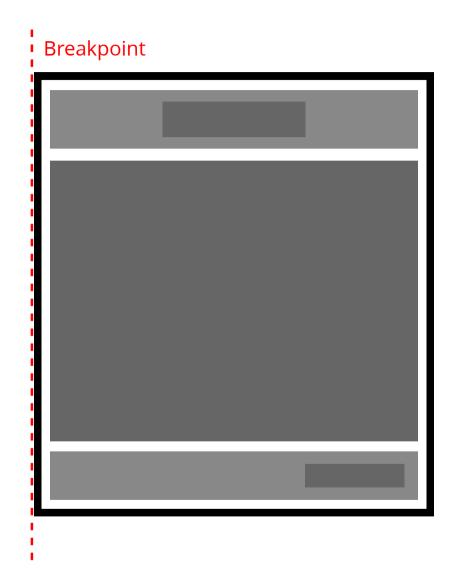
Breakpoint

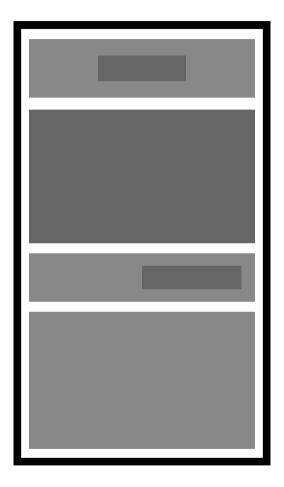












- Arbeitet mit Breakpoints
- Inhalte verändern sich nicht
- Berücksichtigt Viewports
- Seitenstruktur verändert sich nicht

Vorteile?

Nachteile?

Wie macht man das?

```
1 @media only screen and (max-width: 600px) {...}
```

3. Responsive







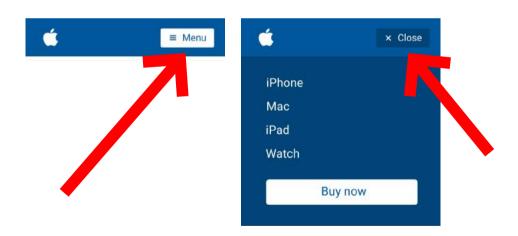












- Arbeitet mit Breakpoints
- Berücksichtigt Viewports
- Anordnung der Inhalte kann sich verändern
- Nimmt Rücksicht auf Bandbreiten
- Inhalte werden spezifisch nach Endgerät ausgegeben

Vorteile?

Nachteile?

Wie macht man das?

**Responsive Web Design ist eine Herangehensweise.



Kleine Aufgabe

Nehmt eine **Website eurer Wahl** und analysiert, ob sie liquid, adaptive oder responsive ist. Begründet der Klasse, warum ihr zu dieser Meinung gekommen seid.

Zeit: 15 Minuten

Media Queries

```
body {
background-color: green;
}

defined a color: green;

defined a color: green;

defined a color: lightblue;

defined a col
```

"Ein Media Query besteht aus einem optionalen Medientyp (all, screen, print usw.) und einer beliebigen Anzahl von optionalen Ausdrücken (Media Features), die einschränken, wann die CSS Rules ausgelöst werden.

```
body {
background-color: lightgrey;

}

media only print {
body {
background-color: transparent;
}
}
```

```
1 .element {
2   display: none;
3 }
4
5 @media only speech {
6   .element {
7    display: block;
8  }
9 }
```

- **all** → alle Medientypen
- **print** → nur für Drucker (Print Versionen)
- **screen** → Computer, Tablet, Smartphone, etc.
- **speech** → Screenreader

```
body {
background-color: green;
}

media only screen and (max-width: 600px) {
body {
background-color: lightblue;
}
}
```

```
1 .element {
2  background: red;
3 }
4
5 @media screen, print and (max-aspect-ratio: 3/2) {
6  .element {
7  background: green;
8  }
9 }
```

- aspect ratio
 - @media screen and aspect ratio: 100/150) {}
- min aspect ratio
 - @media screen and (min aspect ratio: 100/150) {}
- height / width
 - @media screen and height : 200px) {}
- min height / min width
 - @media screen and (min height:180px) {}
- orientation
 - @media screen and orientation : landscape {}

Extra: **Viewport Meta Tag**

1 <meta name="viewport" content="width-device-width, initial-scale=1.0, user-scalable=no">

Attribut	Beschreibung	
width	Definiert die Breite des virtuellen Viewports. Bei Zahlen werden Pixel erwartet.	width=device-width (Default) width=500
height	Definiert die Höhe des virtuellen Viewports. Bei Zahlen werden Pixel erwartet.	height=device-height (Default) height=800
initial-scale	Definiert den Zoom bei erstmaligem Öffnen der Seite	initial-scale=1 (Default)
minimum-scale	Kleinstmöglicher Zoom, den der User machen kann	minimum-scale=1
maximum-scale	Grösstmöglicher Zoom, den der User machen kann	maximum-scale=1
user-scalable	Kann der User überhaupt zoomen? (yes / no)	user-scalable=yes

Fragen?

Feedback?

