

10.

En vektor \vec{v} kan skrivas som summan av dess projektion på planets normalvektor $proj_{\vec{n}}(\vec{v})$ plus en vektor som är ortogonal mot denna projektion $\vec{v} - proj_{\vec{n}}(\vec{v})$ (alltså en vektor i planet).

$$\vec{v} = \underbrace{proj_{\vec{n}}(\vec{v})}_{\text{projektion på normalvektor}} + \underbrace{(\vec{v} - proj_{\vec{n}}(\vec{v}))}_{\text{projektion på plan}}$$

Projektionen på ett plan kan alltså beräknas med hjälp av formeln $\vec{v} - proj_{\vec{n}}(\vec{v})$. Detta kan vi använda för att ta fram avbildningsmatrisen som projicerar alla vektorer i R^3 på planet $2x_1 + 2x_2 + x_3 = 0$. Detta plan har normalvektorn $\vec{n} = (2, 2, 1)$

Vi projicerar en godtycklig vektor $\vec{u} = (x_1, x_2, x_3)$ på planet

$$\begin{aligned} proj_{\text{planet}}(\vec{u}) &= \vec{u} - proj_{\vec{n}}(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right|^2} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \underbrace{\frac{2x_1 + 2x_2 + x_3}{\sqrt{2^2 + 2^2 + 1^2}}}_{\frac{2x_1 + 2x_2 + x_3}{9}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ \frac{2x_1 + 2x_2 + x_3}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ x_2 - \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ x_3 - \frac{2x_1 + 2x_2 + x_3}{9} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \frac{9x_1}{9} - \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ \frac{9x_2}{9} - \frac{4x_1 + 4x_2 + 2x_3}{9} \\ \frac{9x_3}{9} - \frac{2x_1 + 2x_2 + x_3}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5x_1 - 4x_2 - 2x_3}{9} \\ \frac{-4x_1 + 5x_2 - 2x_3}{9} \\ \frac{-2x_1 - 2x_2 + 8x_3}{9} \end{pmatrix} = \underbrace{\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 5 & -4 & -2 \\ -4 & 5 & -2 \\ -2 & -2 & 8 \end{pmatrix}}_{\text{avbildningsmatris}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$