

4  
0 v9

(3)

Berechnung Projektionen auf

Vektor  $\vec{r} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  in der Ebene

Vorgehensweise (2):

mit Hilfe von Basis  $V_{\text{ON}} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

Somit  $\text{Proj}_{V_{\text{ON}}}(\vec{r}) =$

$$\text{Proj}_{V_{\text{ON}}}(\vec{r}) = (\vec{r} \cdot \vec{v}_1) \vec{v}_1 + (\vec{r} \cdot \vec{v}_2) \vec{v}_2 + (\vec{r} \cdot \vec{v}_3) \vec{v}_3$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \vec{v}_1 + 1 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \vec{v}_2 + 1 \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \vec{v}_3 =$$

$$= 1 \cdot \vec{v}_1 + 0 \cdot \vec{v}_2 + \frac{2}{\sqrt{6}} \cdot \vec{v}_3 =$$

$$= (1, 0, 0, 0) + \frac{2}{\sqrt{6}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} (0, 2, -1, 1) = (1, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{1}{3})$$

$$= (1, 0, 0, 0) + \frac{1}{3} (0, 2, -1, 1) = (1, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{1}{3})$$

Somit: Projektionen gibt

$$\begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$