Zadanie 4. Liczby i ich odbicia

W pliku liczby.txt zapisano 100 nieparzystych liczb całkowitych z przedziału [10, 9999]. Liczby w pliku mogą się powtarzać.

Odbiciem dodatniej nieparzystej liczby całkowitej *n* nazywamy taką liczbę *N*, w której zapisie dziesiętnym nastąpiło odwrócenie kolejności cyfr.

Przykład:

Odbiciem liczby 2019 jest 9102, natomiast odbiciem liczby 12345 jest 54321.

Napisz program (lub kilka programów), który(-e) znajdzie(-dą) odpowiedzi na poniższe pytania. Każdą odpowiedź zapisz w pliku wyniki4.txt i poprzedź ją numerem oznaczającym zadanie.

Do dyspozycji masz również plik przyklad. txt zawierający tylko 11 nieparzystych liczb całkowitych z przedziału [10, 9999] – odpowiedzi dla tego pliku podane są w treściach zadań, możesz sprawdzać na nim działanie swojego programu.

Uwaga: Pamiętaj, że Twój program (lub kilka programów) musi(-szą) ostatecznie działać dla 100 liczb zapisanych w pliku liczby.txt.

Zadanie 4.1. (0-3)

Wyznacz odbicia wszystkich liczb z pliku liczby.txt. Wypisz te <u>odbicia</u>, które są podzielne przez 17.

Dla pliku przyklad.txt odpowiedzią jest 51.

Zadanie 4.2. (0-3)

Dla każdej liczby z pliku liczby. txt oblicz wartość bezwzględną różnicy tej liczby i jej odbicia.

Wyznacz taką liczbę n, dla której wartość bezwzględna różnicy tej liczby i jej odbicia jest największa. Podaj tę liczbę oraz wartość bezwzględną różnicy tej liczby i jej odbicia. W pliku liczby.txt jest tylko jedna taka liczba.

Dla pliku przyklad. txt odpowiedzią jest 741 594.

Zadanie 4.3. (0-3)

Wypisz wszystkie liczby pierwsze z pliku liczby.txt, których odbicia również są liczbami pierwszymi, każdą w oddzielnym wierszu.

Dla pliku przyklad.txt odpowiedź to:

13

131

(odbiciem liczby 13 jest 31 – obie są liczbami pierwszymi, odbiciem 131 jest 131)

Zadanie 4.4. (0-3)

Podaj:

- ile różnych liczb zapisano w pliku liczby.txt
- ile liczb powtarza się dokładnie dwa razy w pliku liczby.txt
- ile liczb powtarza się dokładnie trzy razy w pliku liczby.txt.

Dla pliku przyklad.txt odpowiedzią jest 1010.

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy wyniki4.txt,
- pliki zawierające kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów)
 (uwaga: brak tych plików jest równoznaczny z brakiem rozwiązania zadania):

Zadanie 4.1.	(nazwa pliku/plików)	
Zadanie 4.2.	(nazwa pliku/plików)	
Zadanie 4.3.	(nazwa pliku/plików)	
Zadanie 4.4.	(nazwa pliku/plików)	