

# 從虛擬走向實體世界

#### 文 | 周祝瑛 國立政治大學教育學系教授

我國傳統教育大多重視記憶與演算,強調動腦而少動手,加上學習過程長期受制於考試領導教學,許多「富有創造性和藝術性」的課程,在學校中成為次要的學習活動,連建立科學素養與技能的訓練,也往往受到嚴重忽視,導致學生欠缺體驗學習與動手操作的機會,形成教育程度越高、動手能力愈弱形況。

**下** 著資訊科技與網際網路的快速發展,資訊變得更加低廉與便利, 不但開拓人類的視野,改變傳統學校制度與學習方式,對於教室中的師生關係也帶來重大影響。

## 網路時代的來臨

許多國際組織都曾提到,二十一世紀不僅是知識經濟的時代,也是終身學習的時代。隨著知識更新加速,人類平均壽命延長,更多人需要再進修,但受限於職場條件,無法重當全職學生。網際網路的興起正好提供一個良好的終身學習機會,甚至可以量身訂作一些課程。因此,在全球化快速變遷中,透過網際網路來加強數位學習與聯繫,已成為各國終身學習的重要途徑。

然而全年無休的網路虛擬世界也

導致許多人流連忘返,減少與家人、朋 友之間實際相處及溝通的機會; 青少 年更出現迥異於社會普遍價值的網路次 級文化,加上大多年長的父母對網路世 界較爲陌生,於是形成親子教養的嚴 重挑戰。早在「2010臺灣青少年數位安 全及網路計群調查報告 | 即發現,國內 已經有些父母因本身上網時間太長,疏 於陪伴與引導子女如何使用網路,導致 青少年、兒童缺乏足夠的網路素養,經 常暴露在各種色情、暴力的不良資訊環 境中,影響其隱私保護概念與正確價值 觀。該報告更進一步指出,國內青少兒 有20%參加網路家族或社群,一成以上會 出席網聚。他們經常參與的網路活動包 括:上網交友聯絡(如用即時涌訊、寄發 電子信件、上聊天室或BBS)、玩線上游 戲、查詢資料、看娛樂資訊、使用部落 格及下載軟體等。尤其在ipad、iphone等 的發明,行動生活已成爲人類生活的一 部分,改變人們使用網路習慣,形成所 謂「新指尖運動」,許多人將視指尖滑 動爲人與人互動不可避免的潮流,「手 忙眼亂」的數位互動模式,成爲人與人 溝通的重要管道。因此,青少年面臨網 路世界充斥的形色新興議題與畫面,如 何協助建立良好判斷力及價值觀,以避 **受盲惑於網路虛擬世界中各種似是而非** 的「正義言論」,已是教育工作者必須 面對的艱難挑戰!由此可見,現今青少 兒對於網路的接觸狀況已超平成人的想 像,但對於網路安全知識與時間管理等 方面仍有待加強;而國內家長對於子女 上網安全的關心與認知程度明顯不足, 親子與師生間存在嚴重的數位落差。

## 網路時代中的教育轉變

在網路便利的時代,許多問題已可 透過網路資訊的取得而獲得解決,隨之 而來則是當前學校系統可能發生的重大 改變,例如:

#### 一、未來職業和工作場所有別於今日

工作不再只是爲了賺錢維生,而是 實現個人成就感。科技將在教室中扮演 更重要角色,每個人都將有機會隨時隨 地進行教育活動,至於學習的關鍵可能 是如何去培養善加利用科技與網路的素 養。

#### 二、教與學可能不再是教育的主要方式

目前師生在課堂中一起進行的教與 學,可能不再是教育的主要方式。虛擬 教室、翻轉教室、網路學習與遠距教學 等形式將變得更爲普遍,且隨時配合教 師與學生的需求。

#### 三、教育會朝向個別化方向發展

上課不再是要求每個學生學習同樣 的內容與進度。學習歷程將更重視如何 發展個人的多元智慧,透過多元的評量 方式來肯定每個學生。

#### 四、教師角色將發生變化

教師的專業素養,將透過資訊處理 與設計等能力的提升,從知識傳播者轉 爲知識管理者。

#### 五、家長必須加強網路素養

在學習型社會中,家長必須加強網路素養,以學習理解、陪伴甚至指引輔導子女網路安全等知能及技巧,以因應下一代沉迷網路虛擬世界的挑戰。

因此,未來臺灣孩子競爭力的關鍵,不再是爲了上明星學校或是取得高學歷,而是能否具備因應未來時代的生活能力,以及公民素養的條件。不論是國際化或是科技化的教育,任何教育都必須以「品格教育」作爲基礎,培養下一代如何在複雜的環境中學會解決問題



的能力,與具備人文關懷的素養爲首要 關鍵。

目前國內學校制度中課程內容渦於 零碎、科目太多目缺乏統整,教師教學 偏重灌輸、缺乏 啓發與體驗; 評量方式 仍以選擇題形式考試,缺少論述與邏輯 思維訓練。一般中小學生的課外閱讀普 遍不足、學校中相關之實驗與動手操作 機會嚴重缺乏,家庭功能也甚少提供子 女應用學校所學知識於生活中之機會, 這些問題皆有待調整與改善。其他如: 電腦使用能力、資訊網路資料處理能 力、企業文化的學習與創新等,這些都 是在全球化過程中教育迫切需要轉型之 所在。許多政府也都致力於搭建終身學 習網絡,增加與延長民衆學習的機會, 彌補因網路科技的發明,更加深的貧、 富懸殊差距。尤其各國教育界逐漸重視 學生「網路成廳」等問題,提醒全球化 中「網路殖民」等侵襲問題。

## 網路世代中體驗教育日益重要

相對於年輕世代日益宅在家裡(室內),缺乏體驗的人生,體驗教育更形必要。例如,筆者在課程中實施了幾年的「模擬約會」作業,用意即讓平常習慣於用電腦交談的大學生,可以暫時離開電腦、手機與MSN或者Facebook等螢幕,真正面對活生生的異性,學習真實的互

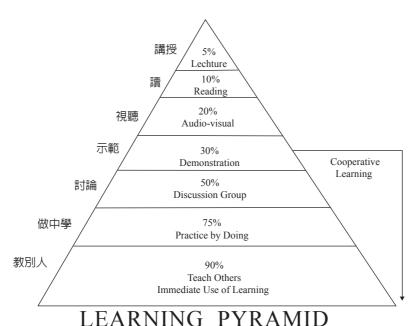
動、交談甚至出游。

其實體驗教育植基於實用主義的思維。隨著西方工業革命、民主運動、科學思潮、與達爾文的進化論,傳統課程與教法的改革受到相當之挑戰,影響學校課程時間的分配、以活動代替課堂、以具體操作代替紙筆測驗,以及引進選修代替必修等改變。

### 體驗教育爲什麼重要?

體驗教育(experiential learning or adventure education)指的是個人透過真實體驗機會,獲得知識建構和技能,進而提升自我價值的歷程。如同希臘哲人柏拉圖(plato, B.C.428—348/347)所言:與一個人遊玩一小時,會比跟他交談一年更能理解他(她)(You can learn more about an individual during an hour of play than in a year of conversation)。這與美國教育家杜威(John Dewey)的「做中學習」教育理論相仿。

另外,根據圖一中「學習金字塔」 顯示,如觀察一般人的平均學習憶量的 保留效果,發現粗略讀的效果僅占全部 學習量的10%,聽則佔20%,透過聽與看方 式則學習增加到30%,如果學習過程中能 與他人討論,則學習量則增加到50%。至 於親身經歷(動手做)的學習量則提升到



% of Average Retention Rate

圖一 學習金字塔(平均學習保留效果)

75%,僅次於能夠教別人的90%。這樣的說法正好符應了古諺所云:「告訴我,我會忘記;做給我看,我會記得;讓我參與,我就學會了道理(Tell me and I'll forget; show me and I may remember; involve me and I'll understand.)」。

體驗教育除了可以增進自我的了解、激發參與者的學習動機、提高學習的興趣與意願外,更可因此提升自我信心與價值,透過操練而改善人際關係。如果在體驗教育中增加一些冒險與刺激活動,可以激勵參與者進行探索意願,甚至突破個人原本的成長侷限。

反觀我國傳統教育大多重視記憶 與演算,強調動腦而少動手。加上學習 過程長期受制於考試領導教學,許多

「富有創造性和藝術性」的課程,如: 音樂、美術、體育、工藝、家政等,在 學校中往往成爲次要的學習活動,連建 立科學素養與技能的訓練,如:科學實 驗與體驗學習,也往往受到嚴重忽視, 導致學生欠缺體驗學習與動手操作的機 會,形成教育程度越高動手能力愈弱形 況。再加上,臺灣家庭經濟條件因素與 父母觀念使然,很多家庭不重視藝術教 育,學校又多放棄藝能課程,導致整個 社會公民的藝術素養與工藝等需要操作 的能力普遍低落,連帶影響了國人的想 像力、創造力、審美能力,甚至體而力 行的能力都不易改善。結果一旦遇到強 大的資本主義消費社會,加上網路世界 的推波助瀾,在五花十色的廣告、媒體



等刺激與操控下,民衆的批判能力與主動選擇權,幾乎爲之棄守、人云亦云!

## 一技之長仍需由體驗教育習得

誠如兒福聯盟所公布2014年臺灣國中生未來志向調查,發現七、八年級學生傾向以廚師、麵包師、職業運動員及美容、美甲、美髮師等,擁有一技之長的「小確幸」工作爲職業志願。許多青少年以爲上述工作比較簡單,不必讀太多書、考太難的試,容易獲得長期穩定的就業機會。然而這些想法似乎有所誤導,這些行業職業養成過程的辛酸與基本功夫,絕對與體驗教育息息相關。

以最近一連串食安問題爲例,舉 目滿街的餐廳、飲料與超商,除了每天 令人心驚膽顫的中標食品下架消息外, 幾乎看不到一家企業、商店或廚師、麵 包師的行業公會,能夠出來用專業知識 與經驗,教導民衆如何選擇與辨識好的 食用油與食品!尤其中小學或大學相關 科系,應善於利用這些議題進行機會教 育,透過課堂中的生物、理化、數學, 甚至國文、英文等課程,透過實作與體 驗等練習,將知識轉化爲可以應用於生 活的常識與技能,帶領下一代習得如何 避免成爲黑心商人的犧牲者!透過知識 與實用技能,成為聰明的消費者,在享 受美食之外,也有能力分辨食品安全、 爲自己與家人的健康把關。如果學校能 在教學生學會應付考試與升學之餘,也 能善用這些實際體驗的機會教育,那麼 未來這群以廚師、麵包師、職業運動員 及美容、美甲、美髮師爲職業志願的國 中生成年之後,或許比較懂得如何避免 眼前利益,透過專業知識與技能堅持敬 業精神。

相對另一群有志於選擇「硬科學」 (STEM,代表科學、科技、工程與數學等 領域)的青少年,教育與科學部門如能積 極支持中小學成立與上述有關的探索性 社團,並且學校中的實驗課與實習課確 實落實動手體驗的機會。如此一來,雖 非要人人都能成爲科學家,但至少能夠 成爲具有科學精神與判斷力的公民,避 免淪爲科學文盲,懂得活用科學知識, 在生活便利與環境永續中做出正確判斷 與選擇。

因此,從近來食安問題來看臺灣國中生「小確幸」的願望,不但可以看出這些行業其實仍需要不斷充實相關的專業知識、就業態度與技術,也反映出現行臺灣教育中的盲點。更提醒學校與主管當局,須徹底檢討考試與標準答案的入學方式。面對許多學習不感興趣、缺少主動探索動機的學生,如何盡力去激發出一絲興趣與好奇,即使在充滿小確幸的志願中,也能活出自在與自信的探索人生!