

# Simón Yamil Ibaló

Web UI Engineer

<https://simon8x.github.io/portfolio>  
<https://www.linkedin.com/in/simonibalo>  
simonibalo@gmail.com

## Experiencia Laboral

### UI Engineer - Full Time - Remoto - Feb 2021 a Abr 2024

- Empresa: Tricks Games Studio
- Participé en un proyecto de gran envergadura con el Comité Olímpico Internacional y Nway, colaborando desde Argentina con equipos en Corea y Estados Unidos.
- Mi principal responsabilidad fue desarrollar la interfaz de <https://nwayplay.com/>, comenzando por codificar componentes reutilizables en ReactJS.
- También trabajé en la creación de prototipos de interfaces para una herramienta de servicio al cliente, diseñé flujos de trabajo para la creación de nuevos productos y la personalización de contenido dentro de la misma plataforma.
- Realicé un análisis exhaustivo de datos de usuario y rendimiento del producto para generar métricas y KPIs en informes personalizables, propuse nuevas funcionalidades, realicé demos y capturé requisitos de los stakeholders. Además, redacté el manual de usuario de esta herramienta a medida.
- *Mi trabajo en prototipado de pantallas fue clave para identificar actividades fraudulentas sospechosas, mejorando así las medidas de seguridad de las plataformas.*
- Desarrollé desde cero <https://olympicgamesjam.nwayplay.com/> y <https://foodtruckcoinclub.io>, y colaboré en <https://www.myherogame.com/> y <https://nway.com/>.
- También actué como consultor en temas de interfaz web en otros proyectos de la empresa.
- Trabajé eficientemente con React JS, HTML5, CSS3, Sass, BEM y JavaScript, y usamos herramientas como Jira, Trello, GitHub y BitBucket. Además, mi conocimiento en herramientas de diseño como Figma y Miró facilitó la colaboración e innovación.

### Web UI Developer, Consultor - Full Time - Híbrido - May 2014 a Sep 2020

- Empresa: Terciar Consultores
- En esta empresa participé en el desarrollo de cinco aplicaciones de software a medida y más de 30 proyectos web basados en WordPress, desempeñando diversos roles.
- Como desarrollador front-end, personalicé plantillas de WordPress y desarrollé interfaces para aplicaciones en Ruby on Rails. Algunos sitios aún activos: [autotest.com.ar](http://autotest.com.ar), [jorgeferraresi.com](http://jorgeferraresi.com) y [identidad-digital.com.ar](http://identidad-digital.com.ar).
- Dos años después de unirme, comencé a trabajar directamente con clientes, creando propuestas, realizando estimaciones y definiendo el alcance de MVPs.
- También actué como Product Owner, creando y priorizando backlogs.
- En los últimos dos años, lideré la unidad de negocios de e-commerce, triplicando la cartera de clientes.
- Implementé metodologías ágiles, particularmente Scrum.
- Mi stack en esta experiencia HTML, CSS, JS, Bootstrap, MaterializeCSS, Sass, Git, WordPress, Woocommerce and Scrum.

### **Webmaster - Part Time - Remoto - May 2019 a Nov 2023**

- Empresa: Ministerio de Educación de la provincia del Chaco.
- En 2019, inicié un proyecto con el Ministerio de Educación de Chaco para desarrollar un portal que permitiera a más de 50 departamentos gestionar sus propias páginas internas y publicar actualizaciones.
- Diseñé un sistema modular de componentes con documentación detallada y obtuve una licencia para un constructor de páginas con la finalidad de crear componentes reutilizables de manera eficiente.
- Durante cuatro años, gestioné el portal de manera remota, realizando reuniones periódicas con stakeholders, generando informes y recomendando mejoras.
- Este proyecto de gran escala incluyó más de 40 secciones y 100 categorías, y lo gestioné de forma independiente como una función de medio tiempo.

### **Instructor Técnico - Part time - Presencial - Abr 2016 a Ago 2020**

- Empresa: Gobierno.
- Impartí clases teóricas y prácticas sobre los siguientes temas:
  - Desarrollo Web(HTML5, CSS3, JS, Bootstrap, MaterializeCSS, Responsive Web Design)
  - Metodologías Ágiles (Kanban, Scrum)
  - Fundamentos de programación (Python y Django)
- En 2020, logré dar clases a 100 estudiantes en modalidad remota.
- Hoy más de la mitad de mis ex alumnos se encuentran en roles dentro de la industria del software.

### **UI Engineer - Part time - Híbrido - May 2018 a Abr 2020**

- Empresa : Mimuju EdTech
- Lideré el diseño de la interfaz de usuario para la aplicación web y guié el desarrollo de la UI para la app móvil, garantizando una experiencia de usuario coherente en las plataformas.
- Participé activamente en sesiones de Agile Inception Deck y talleres de Design Thinking.
- Diseñé flujos de usuario, wireframes y prototipos.
- Utilicé HTML, CSS, JS, MaterializeCSS, Sass y Git para implementar estos diseños.

### **Business Analyst - Full time - Presencial - May 2014 a Abr 2016**

- Empresa : Grupo Prominente.
- Trabajé con usuarios de distintos niveles para capturar requisitos, para prototipar nuevas funcionalidades para el ERP de la empresa.
- Brindé servicios de outsourcing a empresas importantes como BRa y Metrovías, asegurando que sus necesidades específicas fueran satisfechas con soluciones personalizadas.

### **Business Analyst - Full time - Presencial - Feb 2008 a Abr 2011**

- Esta es una empresa de software a medida donde comencé como analista. Trabajé en proyectos relacionados a sectores como seguros, logística, retail, trazabilidad en fábricas de alimentos y salud.

## Habilidades Técnicas

Tengo experiencia trabajando con **ReactJS**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, **BEM**, **SASS**, **Git**, diseño responsivo y Atomic Design.

He construido sitios y aplicaciones web utilizando **Bootstrap**, **Materialize CSS** y **Tailwind**.

También tengo experiencia en **WordPress** y **WooCommerce**, empleando constructores como **DIVI**, **Elementor** y **Gutenberg**.

Puedo crear prototipos en **Figma**, y tengo habilidad en el uso de **Jira**, además de haber trabajado con **Trello**, **Slack** y **Discord**.

Cuento con más de diez años de experiencia en metodologías ágiles, especialmente Scrum, y poseo conocimientos en **Design Thinking**, **Agile Inception Deck**, historias de usuario, análisis de requisitos, gestión de proyectos de software y facilitación.

## Habilidades Personales

Soy un profesional proactivo y orientado al trabajo en equipo, con una gran pasión por aportar valor a través de la tecnología y promover un ambiente laboral positivo. Poseo habilidades interpersonales sólidas, una mentalidad orientada a resultados, una perspectiva global y excelentes habilidades de comunicación. Mi experiencia incluye un amplio trabajo en análisis de sistemas en organizaciones diversas, colaborando estrechamente con gerentes de producto y clientes para definir alcances de proyectos, sprints y MVPs.

Mi formación inicial como analista, junto con mi curiosidad por descubrir nuevas formas de aportar valor, me llevaron a especializarme en diseño UX/UI. Mi afinidad por el diseño de interfaces y los sistemas web me orientó naturalmente hacia el desarrollo de interfaces web, donde aprovecho mi formación académica para mantener una perspectiva global en cada proyecto. Me destaco en comprender y satisfacer las necesidades de usuarios y clientes, identificando rápidamente sus prioridades y contribuyendo valor a equipos y productos.

Mi objetivo es aportar mi experiencia y habilidades a la empresa, generando valor en equipos, proyectos y productos.

## Educación

Universidad Nacional del Nordeste

Jan 2000 - May 2009

Licenciatura en sistemas de información

## Idiomas

English (fluído) - Spanish (nativo)