

Travaux Pratiques – POO – Parking JS

Objet : Appliquer les notions théoriques de la **POO JS**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **TP-POOJavaScript** » nommé « **TP-POO-ParkingJs** » et développez un programme permettant de gérer un parking automobile :

TP POO - PARKING - Class Véhicule

Création et utilisation des **Class** en **JavaScript**

Parking 3000

- Créer la class **Véhicule** avec les attributs et méthodes comme indiqué ci-dessous.
 - Attributs : **Id** : string, **startDate** : Date, **endDate** : Date, **out** : Boolean
- Créer l'interface HTML comme ci-dessus afin de pouvoir prendre un ticket, puis payer son parking en fonction du tarif suivant :

Durée	Prix
<= 15 min	0.8€
15min < Durée <= 30 min	1.30€
30min < Durée <= 45 min	1.70€
45 min < Durée <= 1 H	2.10€
1 H < Durée <= 2 H	4.10€
2 H < Durée <= 4 H	8€
4 H < Durée <= 12 H	20€
12 H < Durée <= 24 H	35€
> 24 H	60€

Les messages sont affichés dans une cellule qui reste 5 seconde à l'écran.

Parking 3000

Le véhicule ZZ-321-ZZ n'existe pas!

Obtenir un ticket

Sortir

Parking 3000

Veillez prendre votre ticket pour le véhicule AP-080-ZD.

Obtenir un ticket

Sortir

Parking 3000

Le prix à payer pour le véhicule AP-080-ZD est de 0.8 €

Obtenir un ticket

Sortir

Parking 3000

La barriere est ouverte... A bientôt !

Obtenir un ticket

Sortir

Parking 3000

Le véhicule AP-080-ZD est déjà dans le parking!

Payer

Obtenir un ticket

Sortir

Parking 3000

Le véhicule AP-080-ZD n'a pas réglé son stationnement! Veuillez passer en caisse avant de sortir

Payer

Obtenir un ticket

Sortir

JS