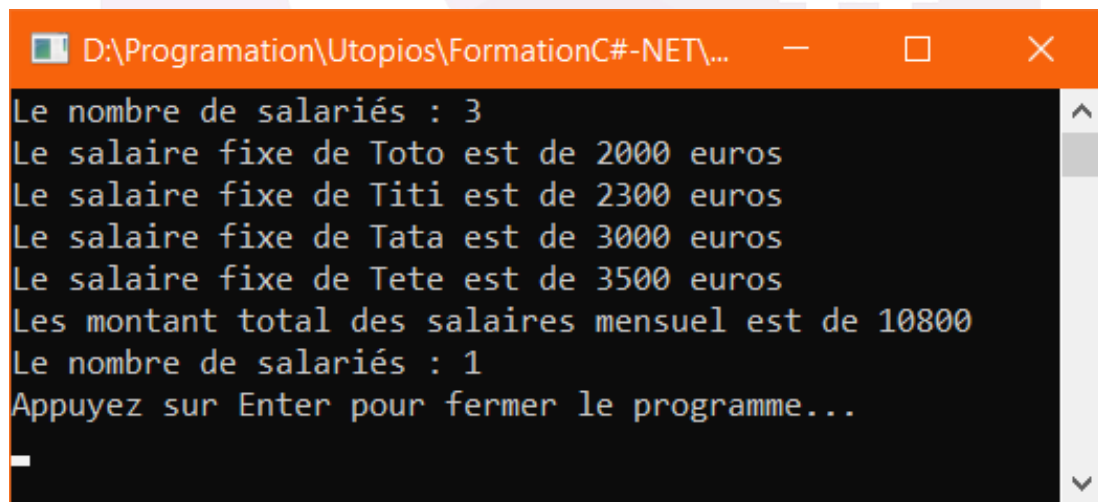


TP POO – La Classe Salarié

Objet : Comprendre la création de classe et des méthodes en POO.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesPOOCSharp** » nommé « **TpClasseSalarie** » et suivez les instructions suivantes :

- Créez une class Salarie.
- Cette classe possédera les propriétés « public » : Matricule, Categorie, Service, Nom, Salaire.
- Créer une méthode publique AfficherSalaire() pour afficher la mention "Le salaire de " suivie du nom du salarié, suivi de " est de ", suivi de la valeur du salaire.
- Implantez une classe Application, avec une méthode Main() dans laquelle la classe Salarie sera instanciée pour en tester les propriétés et les méthodes.
- Créez une variable dans cette classe permettant de calculer la somme totale des salaires mensuels
- Implémentez le constructeur de la classe Salarie.
- Implémenter un compteur d'instances pour la classe Salarie.
- Ajouter une méthode de classe permettant de mettre le compteur à zéro ou à une valeur prédéfinie.



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\...
Le nombre de salariés : 3
Le salaire fixe de Toto est de 2000 euros
Le salaire fixe de Titi est de 2300 euros
Le salaire fixe de Tata est de 3000 euros
Le salaire fixe de Tete est de 3500 euros
Les montant total des salaires mensuel est de 10800
Le nombre de salariés : 1
Appuyez sur Enter pour fermer le programme...
```

- Effectuez l’affichage des résultats dans la console comme indiqué dans l’exemple ci-dessus