

# Exercice 06 – Variables & Opérateurs Arithmétiques – Calcul d'un Carré / Rectangle

**Objet :** Comprendre la création et l'utilisation des **Variables & Opérateurs Arithmétiques** en **javascript**

**Sujet :** Créez un nouveau projet dans la section « **ExercicesJavaScript** » nommé « **Exercice06** » et réalisez le programme permettant d'obtenir le périmètre d'un carré ainsi que son aire en fonction de la longueur d'un côté saisi par l'utilisateur.

- La longueur du côté du carré est issue d'une saisie de l'utilisateur.
- Faire la même chose pour le calcul du périmètre et de l'aire d'un rectangle avec la longueur et la largeur saisies par l'utilisateur.
- Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessous.

## EXERCICE06 - Les Variables et Opérateurs Arithmetiques - Calcul du périmètre et de l'aire d'un Carré / Rectangle

Création et utilisation des Les Variables et Opérateurs Arithmetiques en Javascript

### Calcul de l'aire et du périmètre d'un carré

Les longueurs des cotés du carré étant de 5cm,

- Le périmètre de ce carré est de 20cm
- L'aire de ce carré est de 25cm

### Calcul de l'aire et du périmètre d'un rectangle

Les longueurs des cotés du rectangle étant de 7cm pour la longueur, et de 5cm pour la largeur

- Le périmètre de ce rectangle est de 24cm
- L'aire de ce rectangle est de 35cm