Nous avons décidé de réaliser un pendu comme projet de fin de quadrimestre Nathan et moi.

Pour cela, nous prévoyons une liste composée de différents choix de mots. Des fonctions qui permettront d'afficher la potence, ainsi que les lettres cachées et découvertes de même que les lettres proposées. Nus ne savons pas encore quel type d'interface nous allons utiliser (ligne de commande ou graphique). Le principe du pendu est de découvrir un mot a l'adversaire dans le but de le faire rater. Nous pourrions faire un système de classe de différentes liste (animaux, objet, magie, afin de donner un indice a l'utilisateur après un certain nombre de tentative ratée. Nous mettrons également en place un système de login afin de permettre a l'utilisateur de consulter ses parties précédentes