

Домашна работа бр. 1

Симона Бујароска

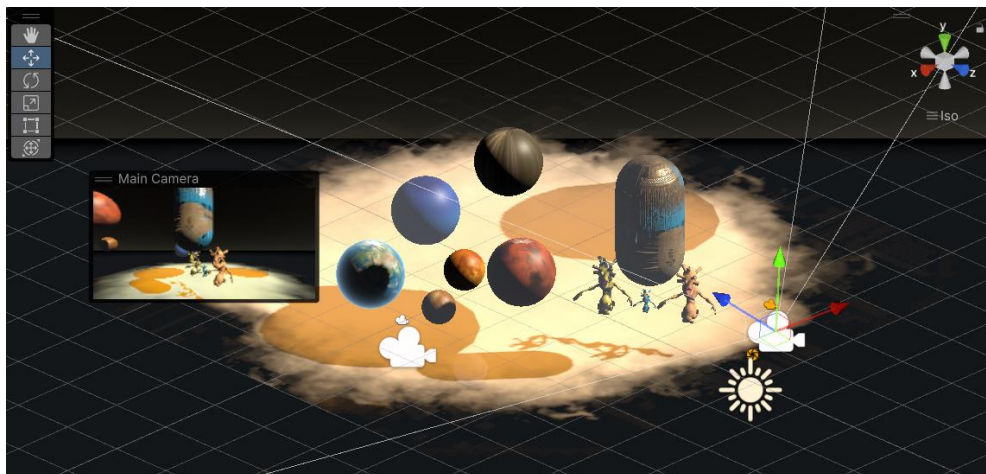
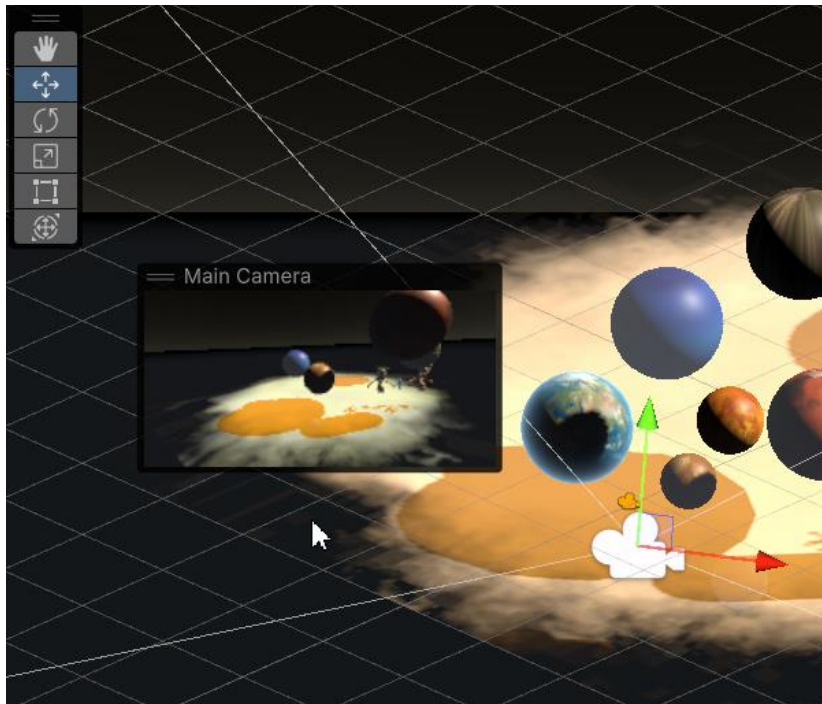
191035

Околината за виртуелна реалност која е изработена во проектот ја претставува вселената. За таа цел, најпрво е креирана сцената Scene1 во која е вметната една рамина (Plane). Материјалот на рамнината го претставува сонцето и истиот е преземен од пакетот <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/planets-of-the-solar-system-3d-90219>.

Понатаму додадов неколку 3D објекти-сфери кои “обоени” во соодветниот материјал преземен од горенаведениот пакет, ги претставуваат некои од планетите во нашиот сончев систем. Покрај планетите, дополнително додадов уште 4 различни објекти (3 вонземјани и 1 летечки објект).



За крај, додадов две камери со различни погледи:



Референци кон преземени Assets од Unity Asset Store:

1. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/alien-character-20838>
2. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/planets-of-the-solar-system-3d-90219>
3. <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/planet-icons-176807>
4. <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/space-star-field-backgrounds-109689>

Користена литература:

-Аудиторски вежби по предметот Виртуелна Реалност:

1. https://courses.finki.ukim.mk/pluginfile.php/224601/mod_resource/content/0/VR_AV_20_21_Voved.pdf
2. https://courses.finki.ukim.mk/pluginfile.php/224604/mod_resource/content/0/VR_AV_20_21_VR_Project.pdf

-UNITY документација:

3. <https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.xr.interaction.toolkit@2.3/manual/index.html>
4. <https://docs.unity3d.com/Manual/AssetWorkflow.html>

-Видео туторијали:

5. <https://www.youtube.com/watch?v=H6d-hagFFNc&list=PLMQQNmwN3Fvx2d7uNxMkVOs1aUV-vxrlf>