# Wantsome

### The friendly IT academy

Documentație

Proiect e-Commerce

Cursant: Onofrei Simona

7 Martie 2020

Cuprins

# Capitolul 1 – Scopul proiectului

Comerţul electronic electronic (Electronic Commerce sau E-Commerce) poate fi definit și ca un demers de cumpărare sau vânzare prin intermediul transmiterii de date la distanţă (prin World Wide Web). Acest demers este specific politicii expansive a marketingului companiilor comerciale. Prin intermediul Internetului se dezvoltă o relaţie de servicii şi schimb de mărfuri între ofertant şi viitorul cumparător.

Comerţul electronic oferă oportunitatea de a comercializa produse în întreaga lume, sporind numărul de potenţiali clienţi în primul rând prin eliminarea barierelor geografice dintre clienţi şi comercianţi.

Prin acest proiect am ales să reprezint comerțul electronic de tip *business-to-consumer* – prin care o companie vinde produse şi servicii consumatorilor individuali prin intermediul unui magazin electronic (site Web); acesta este gestionat de o companie, pentru marketingul şi vânzările propriilor produse şi servicii. Minimal, conţine catalogul de produse cu descrieri detaliate pentru fiecare poziţie din catalog.

# Capitolul 2 - Tehnologiile folosite

În realizarea acestui proiect am utilizat următoarele tehnologii:

2.1 HTML 5

2.2 CSS 3

2.3 Javascript ES6

2.4 Bootstrap v4.4.1

## 2.1 HTML (HyperText Markup Language)

HTML5 este un limbaj pentru structurarea și prezentarea conținutului pentru World Wide Web, o tehnologie nucleu pentru Internet propusă inițial pentru software-ul Opera.[[1]](#footnote-1)

Versiunea utilizată - HTML5 este cea mai recentă evoluție a standardului care definește HTML. Este o nouă versiune a limbajului HTML, cu noi elemente, atribute și comportamente și un set mai mare de tehnologii care permite construirea de site-uri și aplicații Web mai diverse și mai puternice.[[2]](#footnote-2)

Rolul HTML în proiect este unul structural, întrucât acesta este utilizat mai degrabă pentru prezentarea informațiilor – paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. – decât în descrierea semanticii documentului.

Mai exact, fișierele HTML conțin codul care stau la baza paginilor web și au extensia „.html” sau „.htm”.

## 2.2 CSS (Cascading Style Sheets)

CSS este un limbaj care descrie stilul unui document HTML. CSS descrie modul în care trebuie afișate elementele HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style.

CSS3 reprezintă un upgrade ce aduce câteva atribute noi și ajută la dezvoltarea noilor concepte in webdesign.[[3]](#footnote-3)

Prin intermediul CSS, elementele de bază ale site-ului sunt afișate într-un mod stilizat, aceasta având rol prezentațional in cadrul proiectului.

2.3 Javascript

JavaScript este unul dintre cele mai populare, puternice și flexibile limbaje de programare din lume. Aceasta oferă dinamicitate pe majoritatea site-urilor web, inclusiv în cadrul acestui proiect.

În ciuda numelui și a unor similarități în sintaxă, între JavaScript și limbajul Java nu există nicio legătură.

1. http://dev.w3.org/html5/spec/introduction.html#history-1 [↑](#footnote-ref-1)
2. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5> [↑](#footnote-ref-2)
3. <https://ro.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets> [↑](#footnote-ref-3)