

Cloud Computing

Kapitel 0: Einführung

Dr. Simon Bäumler



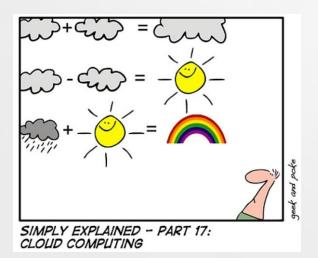
Was ist Cloud Computing?

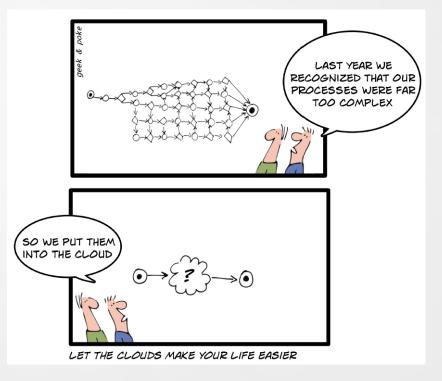






http://dilbert.com



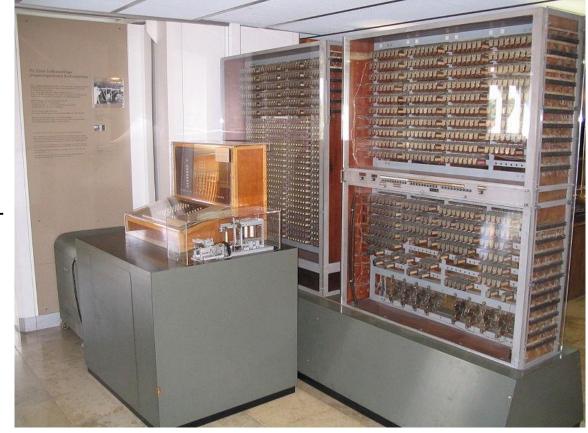




Was ist Cloud Computing?

Generation 0: Die ersten Rechner.

Quelle: wikipedia.de



Zuse Z3

Rechenleistung: 2 FLOPS

Preis: unbekannt

Generation 1: Mainframes



Quelle: wikipedia.de

IBM AS/400

Rechenleistung: 4,5 bis 250 Mega-FLOPS

Preis: 6.000-9.000 \$/Monat

Cray 1

Rechenleistung: 80 bis 133 Mega-FLOPS

Preis: 5-8 Mio. \$

Generation 2: Supercomputer und Rechenzentren



Computer performance

Name	FLOPS
yottaFLOPS	10 ²⁴
zettaFLOPS	10 ²¹
exaFLOPS	10 ¹⁸
petaFLOPS	10 ¹⁵
teraFLOPS	10 ¹²
gigaFLOPS	10 ⁹
megaFLOPS	10 ⁶
kiloFLOPS	10 ³

Strato Rechenzentrum:

Rechenleistung: ca. 2,6 Peta-FLOPS

K-Computer (Supercomputer): Rechenleistung: 10,5 Peta-FLOPS

Generation 3: Ubiquitous Computing oder "Die Kommoditisierung von Rechenleistung"



Aldi-PC

Leistung: ca. 20 GFlops

Preis: 750-1.000€



ATI GPU

Leistung: 5.100 GFlops

Preis: Ca. 750€



Playstation 3

Leistung: 230 Gflops

Preis: Ca. 300€



Raspberry Pi

Leistung: ca. 1 Giga-Flop

Preis: 25\$



Galaxy Nexus

Leistung: ca. 4 Giga-Flops

Preis: 500€

Cloud Computing entsteht aus Serviceartiger Verfügbarkeit von Rechenleistung, Rechenkapazitäten und Internet-Infrastruktur.

cloud computing

noun

Internet-based computing in <u>which</u> large groups of remote servers are networked so as to allow sharing of data-processing tasks, centralized data storage, and online access to computer services or resources.

http://dictionary.reference.com

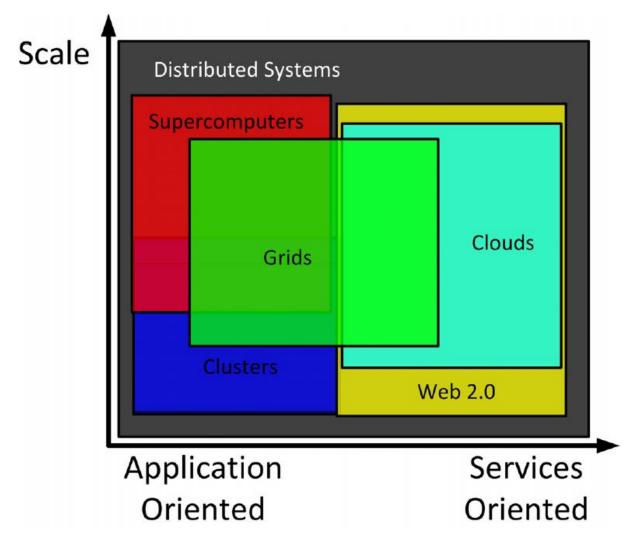
"Cloud computing is the access to computers and their functionality via the Internet or a local area network. Users of a cloud request this access from a set of web services that manage a pool of computing resources (i.e., machines, network, storage, operating systems, application development environments, application programs). When granted, a fraction of the resources in the pool is dedicated to the requesting user until he or she releases them."

http://open.eucalyptus.com/learn

"A large-scale distributed computing paradigm that is driven by economies of scale, in which a pool of abstracted, virtualized, dynamically-scalable, managed computing power, storage, platforms, and services are delivered on demand to external customers over the Internet."

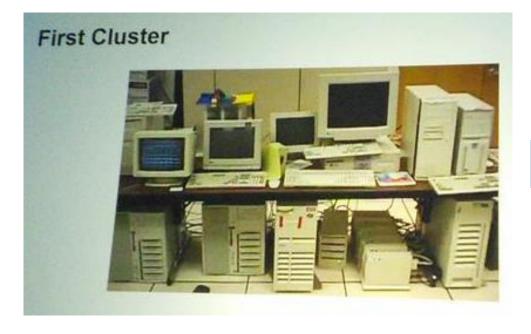
Ian Foster et al., Cloud Computing and Grid Computing 360-Degree Compared

Einordnung von Cloud Computing zu anderen Ansätzen für Verteilte Systeme.



Ian Foster et al., Cloud Computing and Grid Computing 360-Degree Compared

Hohe Anzahl an IT-Ressourcen







Commodity-Hardware







Hoher Verteilungsgrad

Tianhe-2





33,86 Petaflops

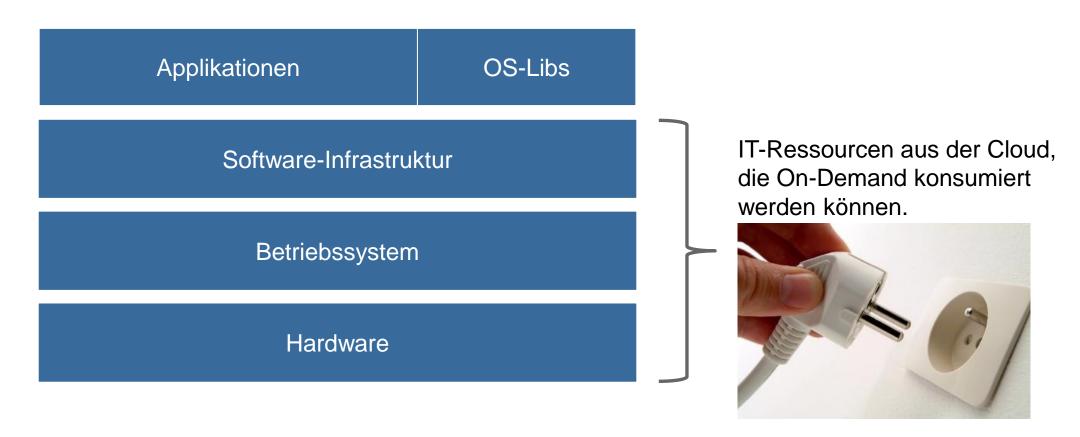


4.1 Peta-FLOPS

Die Kommodifizierung der Internets.

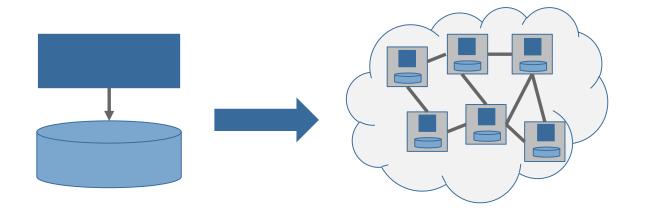


Im Kern geht es beim Cloud Computing um eine geringere Verbauungstiefe bei der Systementwicklung & dem Betrieb.



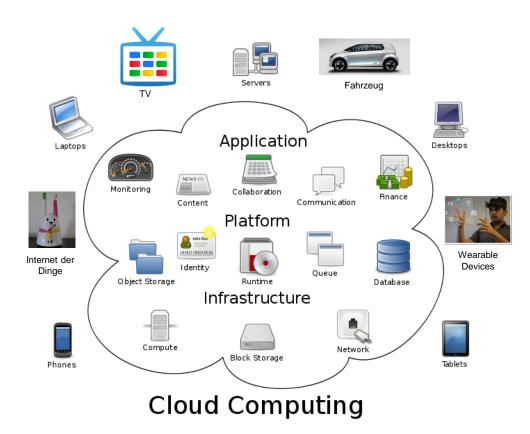
"computation may someday be organized as a public utility", John McCarthy, 1961

Verteilte Systeme: Der wohl wichtigste technische Einfluss darauf, wie wir in Zukunft Softwaresysteme bauen.



- Verteilte Daten
- Verteilte Logik
- Konsistenz
- Diagnostizierbarkeit
- Elastizität
- Provisionierung
- Orchestrierung
- Scheduling
- Service Discovery

Die Cloud ist dynamisch, elastisch und omnipräsent.



<u>Die wichtigsten Eigenschaften von Cloud</u> Computing:

- X as a Service: On-Demand Charakter; Bereitstellung von Rechenkapazitäten, Plattform-Diensten und Applikationen auf Anfrage und in Echtzeit.
- Ressourcen-Pools: Verfügbarkeit von scheinbar unbegrenzten Ressourcen, die Anfragen verteilt verarbeiten.
- Elastizität: Dynamische Zuweisung von zusätzlichen Ressourcen bei Bedarf (Selbst-Adaption). Keine Kapazitätsplanung aus Sicht des Nutzers mehr nötig.
- Pay-as-you-go Modell → Economy of Scale; Die Kosten skalieren mit dem Nutzen.
- Omnipräsenz: Zugriff auf die Cloud über das Internet und von verschiedensten Endgeräten aus (über Standard-Protokolle).

Nutzen der Cloud.

■ Temporäre Server

- Projekt-Server
- Test-Server
- Server für Prototypen

■ Einfaches Deployment

- Automatisches Deployment von Anwendungen
- Automatischer Aufbau verschiedener Deployment-Varianten

■ Skalierbare Applikationen

Dynamische Skalierung, je nach Anfragelast

■ Umfangreiche Berechnungen

- Analyse von Transaktionen
- Aggregation von Daten
- Data-Warehousing



http://jelastic.com/de/



- Needed offline conversion of public domain articles from 1851-1922.
- Used Hadoop to convert scanned images to PDF
- Ran 100 Amazon EC2 instances for around 24 hours
- 4 TB of input
- 1.5 TB of output

A COMPUTER WANTED.

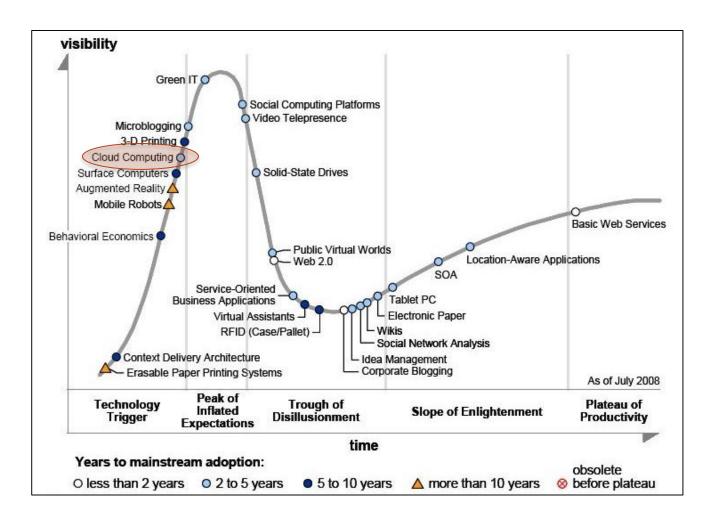
Washington, May 1.—A civil service examination will be held May 18 in Washington, and, if necessary, in other cities, to secure eligibles for the position of computer in the Nautical Almanac Office, where two vacancies exist—one at \$1,000, the other at \$1,400.

The examination will include the subjects of algebra, geometry, trigonometry, and astronomy. Application blanks may be obtained of the United States Civil Service Commission.

Published 1892, copyright New York Times

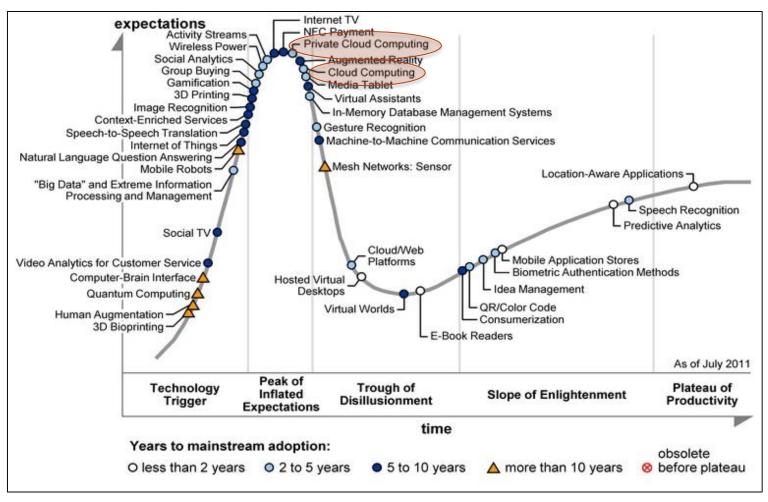
http://www.slideshare.net/acarlos1000/hadoop-basics-presentation<<

Cloud Computing ist ein Mega-Trend der IT der letzten Jahre.



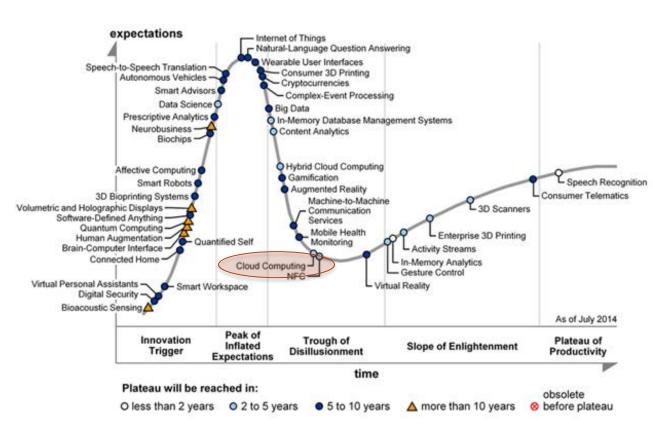
Gartner Emerging Technologies Hype Cycle, 2008

Cloud Computing ist ein Mega-Trend der IT der letzten Jahre.

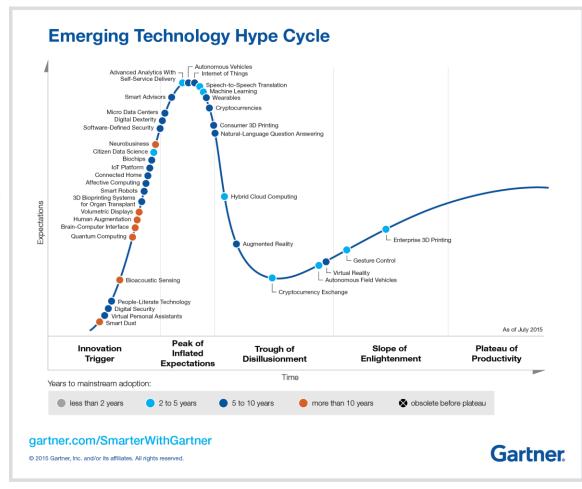


Gartner Emerging Technologies Hype Cycle, 2011

... aber kehrt momentan auf den Boden der Tatsachen zurück.

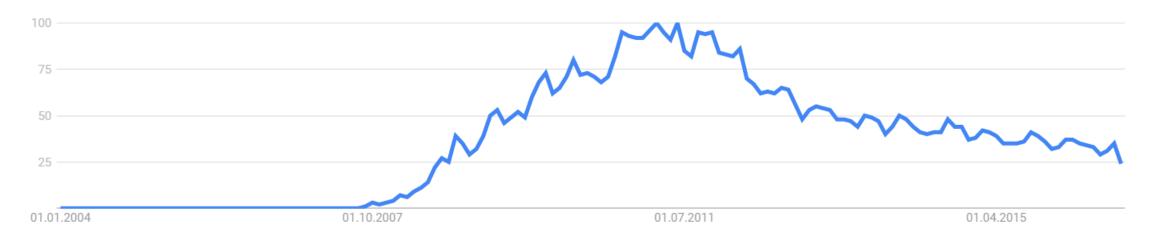


Gartner Emerging Technologies Hype Cycle, 2014



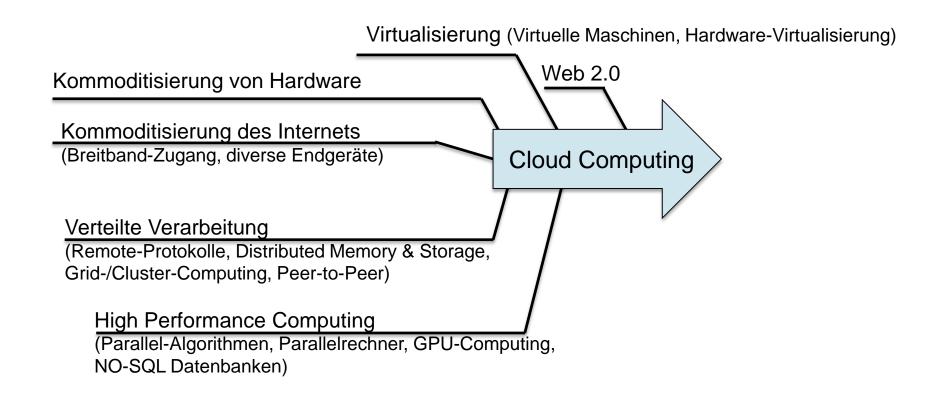
Gartner Emerging Technologies Hype Cycle, 2015

... aber kehrt momentan auf den Boden der Tatsachen zurück.

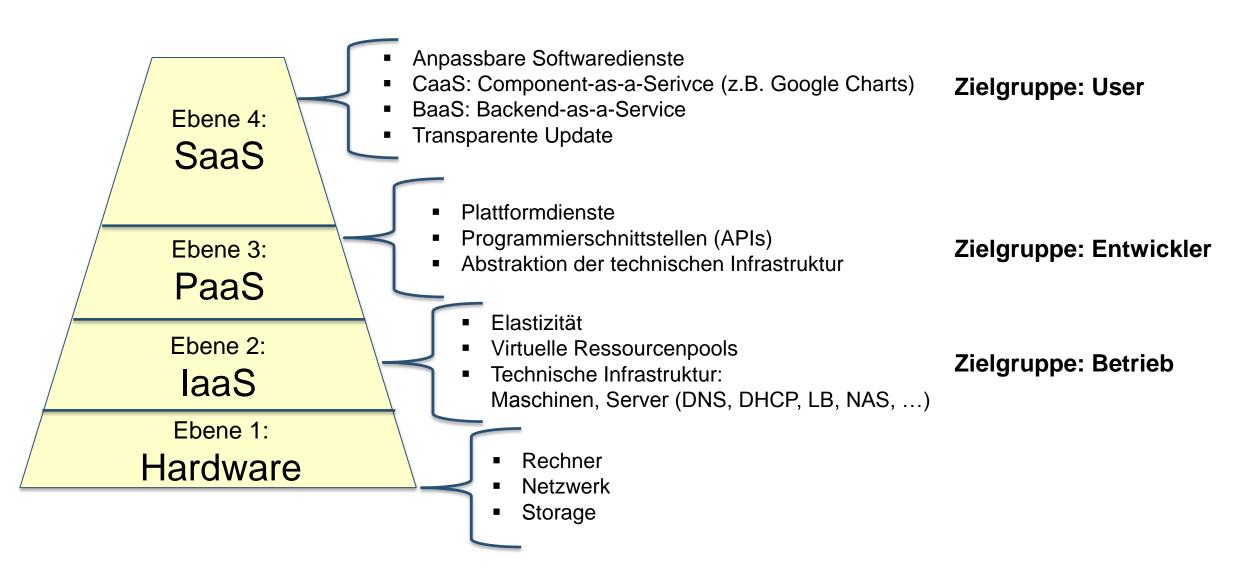


http://www.google.com/trends/?q="Cloud+Computing"

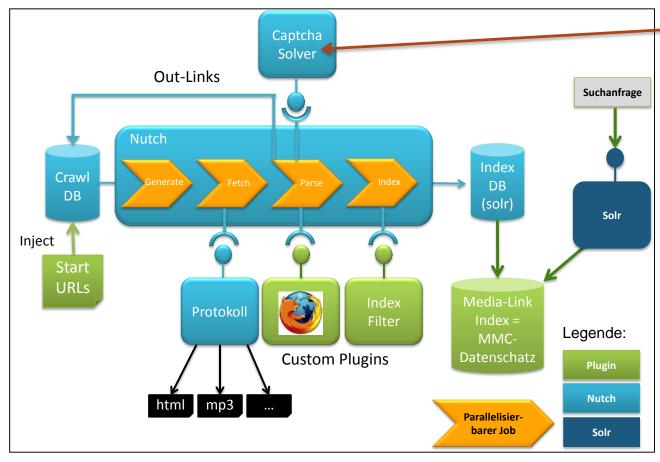
Cloud Computing ist keine Überraschung, sondern auf den Schultern von Giganten entstanden.



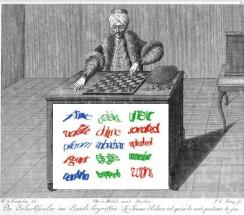
Das Schichtenmodell des Cloud Computing: Vom Blech zur Anwendung.



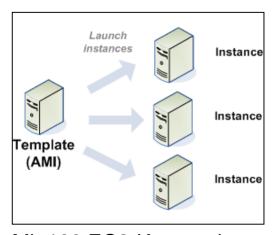
Was damit möglich ist: Eine Mediensuchmaschine



Suchmaschine für Mediendaten auf Basis von Map/Reduce.



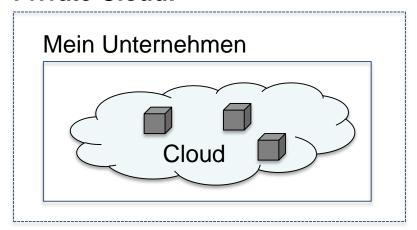
Mechanical Turk



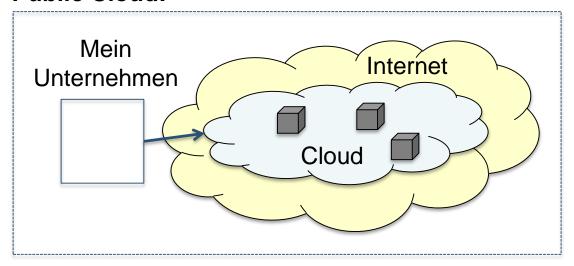
Mit 100 EC2-Knoten das relevante deutschsprachige Internet in 4 Tagen durchsuchen.

Öffentliche und private Wolken.

Private Cloud:

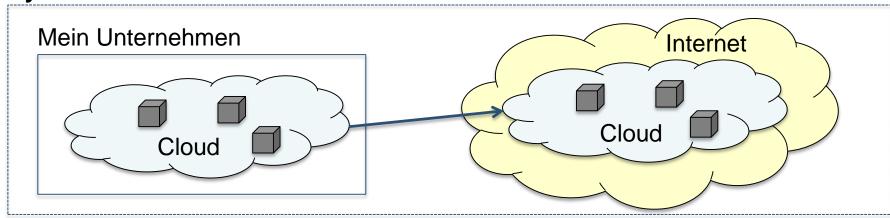


Public Cloud:

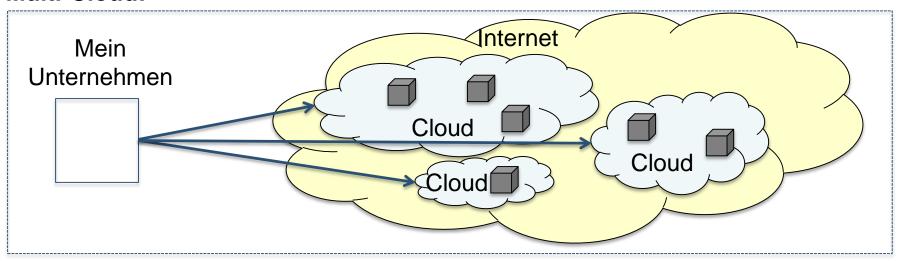


Hybride und multiple Wolken.

Hybrid Cloud:



Multi-Cloud:



Cloud Computing und Sicherheit.

- Cloud Computing hat aktuell in der öffentlichen Wahrnehmung ein Sicherheitsproblem und dadurch ein Akzeptanzproblem.
- Gesetzliche Vorgaben und Zertifizierungen zum Datenschutz und zur IT-Sicherheit.
 - BDSG: Bundesdatenschutzgesetz
 - TKG: Telekommunikationsgesetz
 - TMG: Telemediengesetz
 - BSI: Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnologie (BSI Grundschutz)
 - ISO 27001: Informationssicherheit-Management
 - ISO 18028: IT-Sicherheitsverfahren

20.07.2009

E-Reader Kindle



Amazon löscht digitale Exemplare von "1984"

Amazon löscht Eigentum seiner Kunden: Ausgerechnet die Orwell-Bücher "1984" und "Farm der Tiere" verschwanden aus dem Speicher von Kindle-Lesegeräten, obwohl deren Besitzer sie gekauft und bezahlt hatten. Ein Lehrstück über Macht und Rechte im Zeitalter totaler Vernetzung.



Cloud-Computing

Die Wolke des Grauens

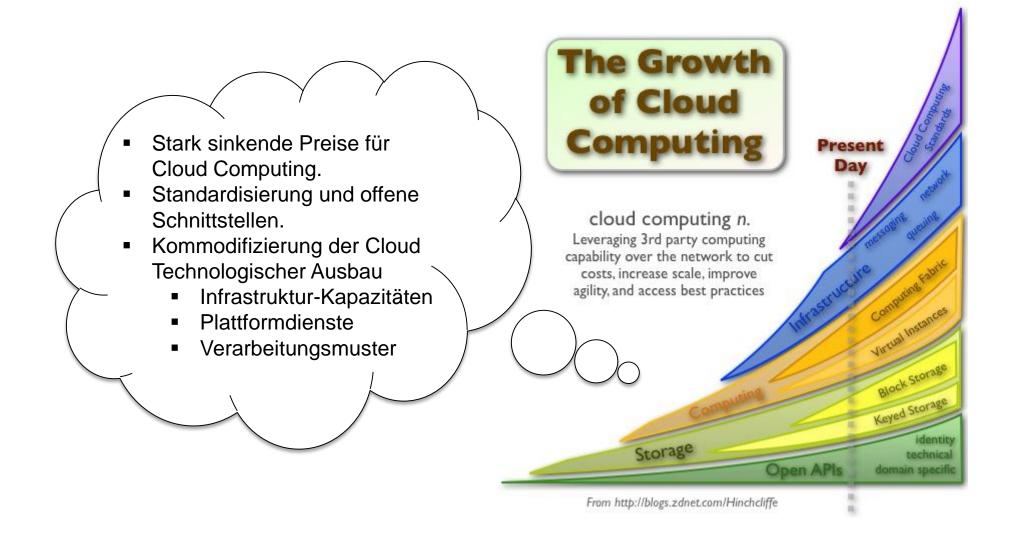
Sie soll der IT-Branche Milliardenerlöse bescheren. Doch viele Kunden schlagen sich mit Sicherheitsbedenken herum und zögern mit dem Umzug in die Datenwolke. Der Aufbau von Vertrauen dauert - und internationale Gütesiegel fehlen. von Annika Graf, Hamburg

5.3.2012, http://www.ftd.de/it-medien/medien-internet/:cloud-computing-die-wolke-des-grauens/70003428.html

Vertiefende Quellen:

- Rechtliche Anforderungen beim Cloud Computing, IT Gipfel http://www.eurocloud.de/wp-content/blogs.dir/5/files/anford_recht_beicloudcomputing_v1.pdf
- Cloud Security Alliance: https://cloudsecurityalliance.org

Was kommt auf uns zu?



Themen der Vorlesung

- 1. Einführung
- 2. Kommunikationsprotokolle in der Cloud
- 3. Programmiermodelle: Reactive Programming
- 4. Virtualisierung
- 5. Provisionierung
- 6. Infrastructure-as-a-Service
- 7. Cluster-Scheduling
- 8. Orchestrierung von Anwendungen
- 9. Cloud-fähige Softwarearchitekturen
- 10. Big Data: Speicherung und Verarbeitung
- 11. Plattform-as-a-Service



Amazon Kindle





Read books instantly in your browser with our free Kindle reading app

Die Telekom Cloud



Musik

Songs online speichern, anhören und kaufen.

Foto/Video

Bilder und Filme, speichern, ansehen und teilen.

Kommunikation

E-Mails & Kontakte immer und überall verwalten.

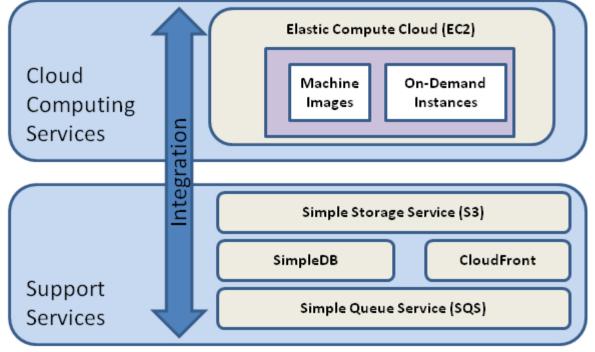
Speicher

Immer verfügbar: Ihr persönlicher Online-Speicher.

Lesen

Lieblingsliteratur von überall aus kaufen und lesen

Amazon EC2



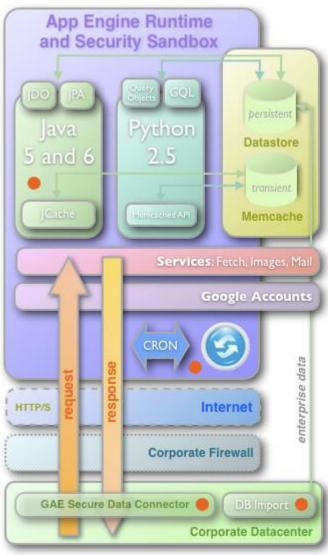




Google App Engine







From http://blogs.zdnet.com/Hinchcliffe

DropBox

Was ist Dropbox?

"Deine Projekte, immer und überall."

Dropbox ist ein kostenloser Service, mit dem du deine Fotos, Dokumente und Videos immer zur Hand hast. Das bedeutet, dass jede Datei in deiner Dropbox automatisch auf all deinen Computern, Telefonen und sogar der Dropbox-Website gespeichert wird.

Auch die Freigabe von Dateien ist mit Dropbox ein Kinderspiel - für Studenten, Eltern, Großeltern oder im Büro. Und falls du einmal versehentlich deinen Kaffee über deinen Laptop schüttest: nur keine Panik! Dropbox ist dein Retter in der Not und sorgt dafür, dass deine Dateien niemals verloren gehen.

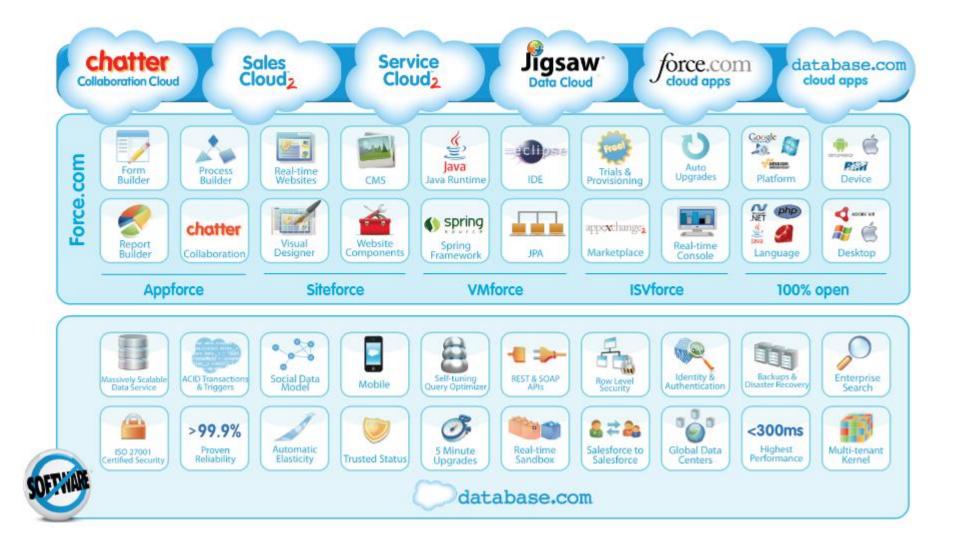


Cloud Testing





Salesforce



Literaturempfehlungen

- Lea, D.: Concurrent Programming in Java. Addison Wesley, 1999.
- Tanenbaum, A. et al.: Verteilte Systeme: Prinzipien und Paradigmen. Pearson Studium, 2007.
- N. Carr. The Big Switch. mitp, 2009.
- C. Baum et al. Cloud Computing, Web-basierte dynamische IT-Services. Springer, 2011.
- M. Meir-Huber, Cloud Computing, Praxisratgeber und Einsteigsstrategien. Entwickler. Press, 2010.
- C. Metzger et al., Cloud Computing, Chancen und Risiken aus technischer und unternehmerischer Sicht. Carl Hanser, 2011.
- Michael Armbrust et al., A view of cloud computing, Communication of the ACM, 2010.
- Mache Creeger, Cloud Computing: An Overview, SCM Queue, 2009.
- Ian Foster et al., Cloud Computing and Grid Computing 360-Degree Compared. Proc. GCE, 2008.
- Internet:
 - http://thenewstack.io
 - http://cloud.dzone.com
 - http://www.cloudtweaks.com
 - http://cloud-computing.alltop.com
 - http://cloudtimes.org
 - http://www.computerwoche.de/schwerpunkt/c/Cloud-Computing.html

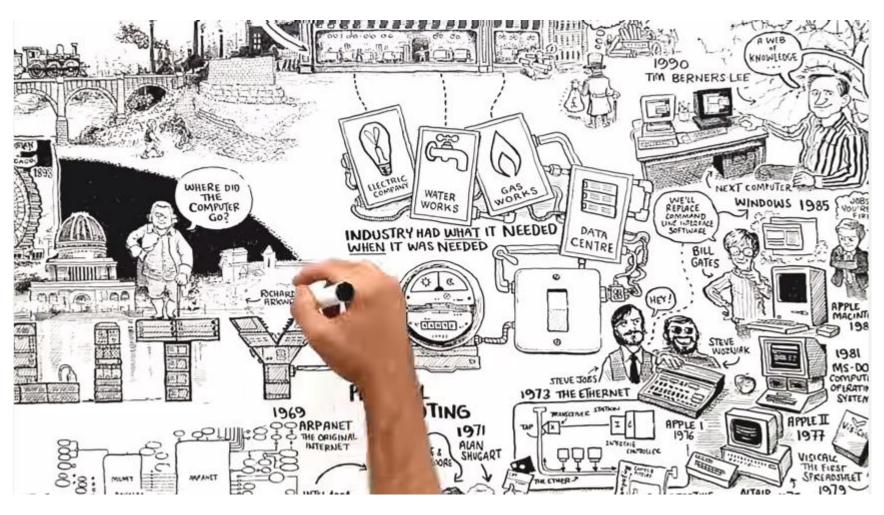
Bonusfolien

Die 3 Ebenen von Cloud Computing.



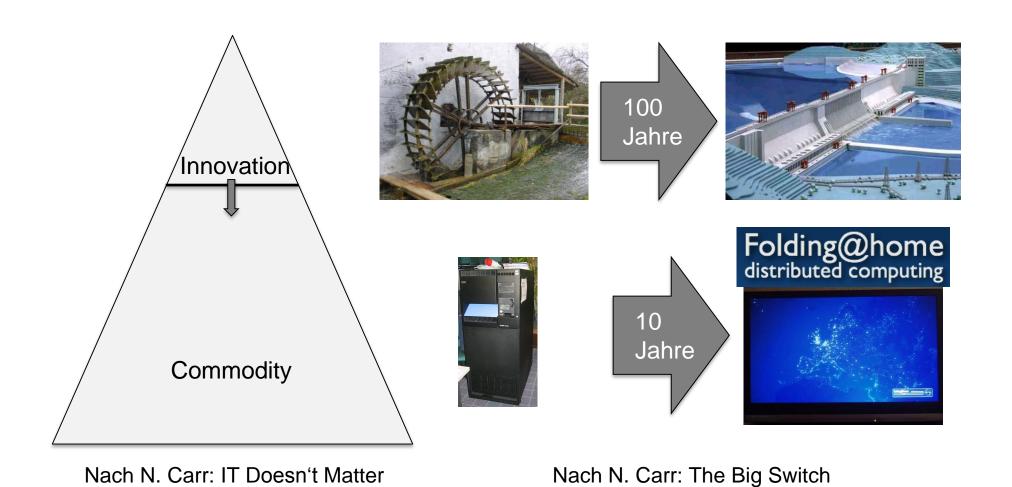
http://www.youtube.com/watch?v=SgujalzkwrE

Was Cloud Computing ist.

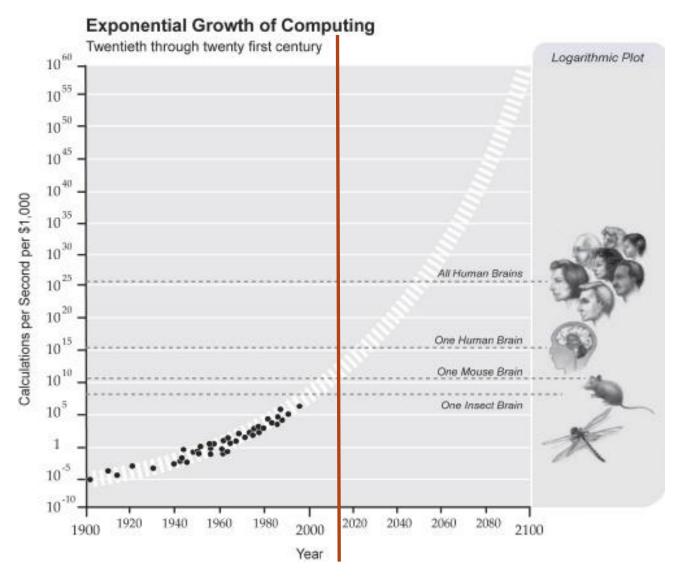


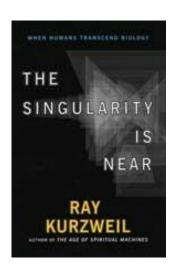
https://www.youtube.com/watch?v=J9LK6EtxzgM

Die Innovationszyklen in der IT sind extrem kurz.



Etwas Nachdenkliches zum Schluss.





Hans Moravec, http://www.mocom2020.com/2009/05/evolution-of-computer-capacity-and-costs

State of the Cloud Report 2016 ©2016 RightScale, Inc. All rights reserved.

Hybrid cloud adoption grew significantly.

- Private cloud adoption increased from 63 percent to 77 percent, driving hybrid cloud adoption up from 58 percent to 71 percent year-over-year.
- 82 percent of enterprises have a hybrid cloud strategy, holding steady from 2015.
- 95 percent of organizations surveyed are running applications or experimenting with infrastructure-as-a-service.

Cloud users leverage 6 clouds on average.

- Cloud users are running applications in an average of 1.5 public clouds and 1.7 private clouds.
- They are experimenting with an additional 1.5 public clouds and 1.3 private clouds.

More enterprise workloads shift to cloud, especially private cloud.

- 17 percent of enterprises now have more than 1,000 VMs in public cloud, up from 13 percent in 2015.
- Private cloud showed even stronger growth with 31 percent of enterprises running more than 1,000 VMs, up from 22 percent in 2015.

Enterprises increase alignment on role of central IT teams in cloud use.

- Enterprise business units increasingly acknowledge the role of central IT to set policies
 (up from 31 percent to 44 percent year-over-year), select public clouds (up from 34 percent
 to 42 percent), and select private cloud technologies (up from 35 percent to 44 percent).
- With greater alignment comes progress on cloud governance, as 38 percent of respondents have now established approval policies for cloud, up from 30 percent in 2015.

Security is no longer the top cloud challenge.

- Lack of resources/expertise is now the #1 cloud challenge (cited by 32 percent), supplanting security (cited by 29 percent).
- Even the most security conscious respondents enterprise central IT teams and security pros
 no longer see security as the #1 challenge.

Cloud cost challenges increase, but optimization efforts lag.

- 26 percent of respondents identify cloud cost management as a significant challenge, a steady increase each year from 18 percent in 2013.
- Cloud cost management provides a significant opportunity for savings, since few companies
 are taking critical actions to optimize cloud costs, such as shutting down unused workloads
 or selecting lower-cost clouds or regions.

DevOps grows and Docker spreads like wildfire, especially in the enterprise.

- Overall DevOps adoption rises from 66 to 74 percent, with enterprises reaching 81 percent.
- Overall Docker adoption more than doubles to 27 percent vs. 13 percent in 2015; and another 35 percent have plans to use Docker.
- An even higher percentage of enterprises use Docker (29 percent) and plan to use it (38 percent).
- Use of Puppet and Chef also grow with each now used by 32 percent of respondents.
 Ansible makes strong gains, used by 20 percent of respondents vs. 10 percent in 2015.

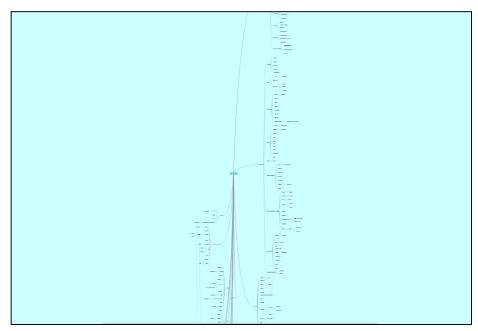
Amazon Web Services (AWS) continues to lead in public cloud adoption, but Azure (laas and PaaS) gain ground.

- Overall, AWS is used by 57 percent of respondents, flat from last year. Enterprise adoption of AWS grew from 50 percent to 56 percent while adoption by smaller businesses fell slightly from 61 percent to 58 percent.
- Azure laaS grows strongly from 12 percent to 17 percent adoption, while Azure PaaS grows from 9 percent to 13 percent.
- Combined, 20 percent of respondents use Azure (laaS, PaaS, or both) as compared to 57 percent for AWS.

Private cloud adoption grows across all providers.

- VMware vSphere continues to lead with strong year-over-year growth. 44 percent of all respondents report they use it as a private cloud.
- OpenStack and VMware vCloud Suite both show strong growth and remain tied at 19 percent adoption overall. VMware vCloud Suite holds the #2 slot among enterprises while OpenStack is #2 among businesses with fewer than 1,000 employees.
- Bare-metal cloud was included in the survey for the the first time and is used by 15 percent of respondents.

Das Cloud-Computing-Ökosystem ist schon groß. Ein aktiver Markt ist bereits entstanden.



http://www.mindmeister.com/de/15936058/cloud-computing-players

"30% CAGR reaching \$270 billion in 2020" (http://www.marketresearchmedia.com/2012/01/08/global-cloud-computing-market/)