SIMON COURTIN

DEVELOPPEUR INFORMATIQUE



27 ANS, PERMIS B AVEC VEHICULE

CONTACT

ADRESSE

7 rue Marcellin Maury, 86440 Migné-Auxances

MAIL / SITE INTERNET

simon.courtin@outlook.fr www.simoncourtin.fr

TELEPHONE

06.29.09.86.40

LANGUES

Français |

Anglais |

COMPETENCES INFORMATIQUES

PROGRAMMATION OBJET:

C/C++, Java, Python

PROGRAMMATION WEB:

HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, NodeJs, XML, JSON

INFORMATIQUE GRAPHIQUE:

PBRT, Cycles renderer, Unreal Engine, Unity, OpenGl, WebGL, Blender, 3ds Max

SYSTEMES D'EXPLOITATION:

Windows et linux

OUTILS: Visual Studio, Eclipse, Git

GESTION DE PROJET

Méthodes agiles , SCRUM

BUREAUTIQUE : Suite Office, LibreOffice, Google Suite, Latex ; Inskape ; Canva,

Webex, Zoom

EXPERIENCES

Doctorant en thèse d'informatique SEP. 2018 – DEC. 2021 Université de Poitiers, Laboratoire XLIM

Gérer et **réaliser** un projet de recherche. **Proposer** de nouvelles approches, **expérimenter** et **valoriser** à travers des publications et présentations scientifiques. **S'adapter** aux logiciels existants, les modifier et créer de

Enseignant en informatique SEP. 2019 - JUIN 2021

Université de Poitiers

nouveaux outils informatiques.

Encadrer, accompagner et former les étudiants lors de travaux dirigés et pratiques en informatique. **S'intégrer** dans une équipe d'enseignement et dans un projet pédagogique. **Répondre** aux besoins demandés. **Assurer** des enseignements à distance et hybrides (présentiel/distanciel)

Stage de recherche en informatique graphique JAN.-JUIL. 2018

Laboratoire XLIM en informatique, Poitiers. Etude de la représentation des chanfreins en synthèse d'images.

Travailler sur un projet de recherche en informatique graphique. Étudier les méthodes existantes, analyser et proposer un prototype. Utiliser et adapter des outils existants

Engagements associatifs auprès de jeunes DEPUIS 2016

Animateur BAFA dans un mouvement de scoutisme à Scouts Entente à Vouillé (jusqu'en 2020). Animation d'une aumônerie catholique pour des lycéens de l'agglomération de Poitiers (depuis 2020).

Saisonnier JUIL. - AOUT 2013, 2014, 2017

Hôte d'accueil, caissier vendeur et agent de fabrication Parc du Futuroscope, Poitiers

Aider, informer, orienter les personnes et assurer le fonctionnement d'une attraction et d'un point de vente. Respecter des consignes sanitaires strictes et un planning de livraison. Évoluer dans une équipe.

FORMATIONS

DEPUIS 2018 - Thèse de Doctorat en informatique

Informatique graphique Université de Poitiers, Laboratoire XLIM axe ASALI. Prise en compte des arrondis de bords en simulation d'éclairage.

2020 - Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur : BAFA UFCV de la Vienne

2018 - Master informatique ISICG

Université de Limoges

2016 - Baccalauréat Québécois conception de jeux vidéo et Licence informatique

Université du Québec à Chicoutimi (Canada) et Université de Limoges

2015 - Diplôme Universitaire de Technologie Informatique Institut Universitaire de Technologie du Limousin

CENTRES D'INTERÊTS

Randonnées, en plaine ou en montagne, prendre le temps d'observer les paysages.

Jardinage, méthode de permaculture, maraichage sur sols vivants.

Boulangerie, confection de pain au levain naturel et à la farine locale biologique.