

Transferleistung

Matrikelnummer: **00000**

Thema: **Thema der Transferleistung**

Studiengang: **Wirtschaftsinformatik**

Zenturie: **I17b**

Inhaltsverzeichnis

1	Kapitel 1	1
2	Kapitel 2	1
2.1	Zitieren und Verweisen	1
2.2	Zeichnungen und Formeln	1
	Literatur	I
	Abbildungsverzeichnis	II

1 Kapitel 1

Inhalt des ersten Kapitels.

Da hier kein Inhalt ist, ein Bild einer Katze:



Abbildung 1: Ein süßes Katzenbild

2 Kapitel 2

2.1 Zitieren und Verweisen

Hier wird Abbildung 1 referenziert.

Zieren einer Quelle: „Penis Penis“, (Vossen und Witt, *Grundkurs Theoretische Informatik* (3. Auflage), 2016, Seite 11).

Weil ich es kann¹, verweise ich auf eine Quelle.

Um es nicht noch einmal einzubinden, hier nochmal der Link zu Kapitel 1 für das Katzenbild. Übrigens kann auch ein Unterkapitel, wie 2.2 verwiesen werden.

2.2 Zeichnungen und Formeln

Als Beispiel für Zeichnungen und Formeln hier die formale Definition eines Automaten:

$$A_{\text{alterAutomat}} = (\Sigma, S, \delta, s_0, F)$$

¹Schlimm et al., „Performance-Analyse und -Optimierung in der Softwareentwicklung“, 2007.

$$\Sigma = \{0, 1, 2\}$$

$$S = \{Blau, BlauB, Rot1, Rot2, Rot3, RotB\}$$

$$\delta(Blau, 0) = Blau; \delta(Blau, 1) = Rot1; \delta(Blau, 2) = RotB;$$

$$\delta(BlauB, 0) = Blau; \delta(BlauB, 1) = Rot1; \delta(BlauB, 2) = RotB;$$

$$\delta(Rot1, 0) = BlauB; \delta(Rot1, 1) = Rot2; \delta(Rot1, 2) = RotB;$$

$$\delta(Rot2, 0) = BlauB; \delta(Rot2, 1) = Blau3; \delta(Rot2, 2) = RotB;$$

$$\delta(Rot3, 0) = BlauB; \delta(Rot3, 1) = RotB; \delta(Rot3, 2) = RotB;$$

$$\delta(RotB, 0) = BlauB; \delta(RotB, 1) = RotB; \delta(RotB, 2) = RotB$$

$$s_0 = Blau$$

$$F = \{\}$$

Und die dazugehörige grafische Darstellung des Automaten. Diese ist ausgelagert, um die Datei übersichtlich zu halten:

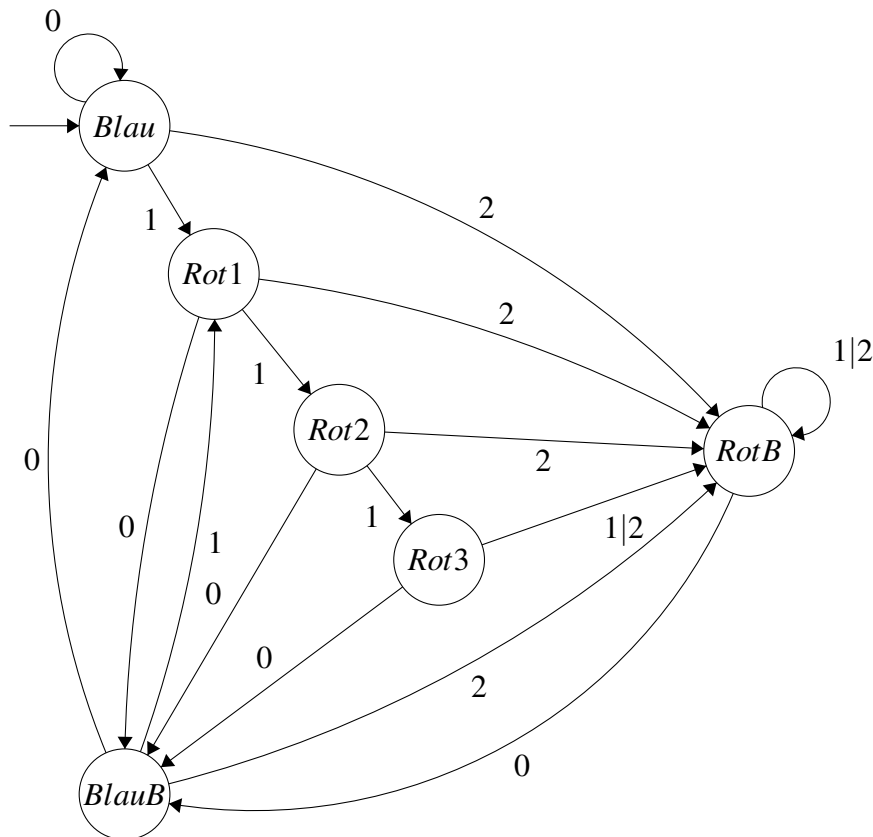


Abbildung 2: Ein Automat, als Beispiel für eine Zeichnung.

Literatur

- Levitin, A. (2012). Fundamentals of the Analysis of Algorithm Efficiency. In *Introduction to the design and analysis of algorithms*. (Kap. 2). Addison-Wesley.
- Raspberry Pi Foundation. (2018). Raspberry Pi Schematics. Zugriff unter <https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/schematics/README.md>. (Zugriff am 1. April 2019)
- Schlimm, N., Novakovic, M., Spielmann, R. & Knierim, T. (2007). Performance-Analyse und -Optimierung in der Softwareentwicklung. *Informatik Spektrum*, 30(4), 251–258. doi:<http://dx.doi.org/10.1007/s00287-007-0165-5>
- Vossen, G. & Witt, K.-U. (2016). *Grundkurs Theoretische Informatik (3. Auflage)*. Springer Vieweg. doi:<http://dx.doi.org/10.1007/978-3-8348-2202-4>

Abbildungsverzeichnis

1	Ein süßes Katzenbild	1
2	Ein Automat, als Beispiel für eine Zeichnung.	2