

node\_t \*head

node\_t  
↓  
Nodo1

node\_t  
↓  
Nodo2

NULL

& head  
(node\_t \*\*)

&Nodo1  
(node\_t \*)

&Nodo2  
(node\_t \*)

QUESTA VARIABILE  
VIENE CREATA NELL'AREA  
DI MEMORIA DELLA FUNZIONE

node\_t \*\* head\_ptr

# NAVIGHIAMO:

node\_t \*head

node\_t  
↓  
Nodo1

node\_t  
↓  
Nodo2

NULL

& head  
(node\_t \*\*)

&Nodo1  
(node\_t \*)

&Nodo2  
(node\_t \*)

node\_t \*\* head\_ptr

node\_t \*head

node\_t  
↓  
Nodo1

node\_t  
↓  
Nodo2

NULL

& head  
(node\_t \*\*)

&Nodo1  
(node\_t \*)

&Nodo2  
(node\_t \*)

node\_t \*\* head\_ptr

```
void remove_entry ( node_t ** head_ptr, node_t * entry) {  
    while ((*head_ptr) != entry)  
        head_ptr = &(*head_ptr) -> next;  
  
    *head_ptr = entry -> next,  
}
```

```
int main ( void ) {  
  
    node_t * head = NULL;  
    node_t * N = insert_node (&head, value);  
    remove_entry (&head, N);  
  
    return 0;  
}
```