Opgaver i programmering i C++

1.1

Denne opgave omhandler en klasse til håndtering af EAN (international article number) stregkoder på 13 cifre.

Klassen *EAN* indeholder det 13-cifrede nummer som en attribut med navnet *EANnr* i tekstform (datatype *string*).

Derudover skal klassen som minimum indeholde følgende metoder:

- Default constructor
- Constructor med *string* som eneste parameter til initialisering af *EANnr*.
- Metode til validering af EANnr med navnet isValid. Der returneres true, hvis nummeret er validt, ellers false. Valideringen foregår på følgende måde: cifrene kan nummereres fra 0 til og med 12. Cifrene på de ulige positioner (1,3,5,7,9,11) summeres, og summen ganges med tre. Til dette tal adderes summen af cifrene på de lige positioner (0,2,4,6,8,10,12). Hvis det her ved fremkomne tal er deleligt med 10, så er EANnr validt.

Nedenstående udskriver 1 (EANnr validt).

1.2

Bøger identificeres ved hjælp af den såkaldte ISBN-kode. Syntaksen for ISBN har ændret sig over tid og varieret fra land til land. Opgaven her går ud på at 'konvertere' et ISBN-nummer med nedenstående format til et validt EAN-nummer:

ISBN 0-13-222220-5

Altså de 4 store bogstaver "ISBN" efterfulgt af én blank, efterfulgt af ét ciffer, efterfulgt af én bindestreg, efterfulgt af to cifre, efterfulgt af én bindestreg, efterfulgt af seks cifre, efterfulgt af én bindestreg og til sidst ét ciffer. Altså en tekststreng, som indeholder i alt 18 karakterer.

Det tilsvarende EAN-nummer er:

9780132222204

Altså en tekststreng, som indeholder 13 numeriske tegn.

Forskellene kan beskrives på følgende måde:

- 1. EAN indeholder hverken bindestreger eller blank
- 2. "ISBN" i ISBN-koden er erstattet med "978" i EAN-nummeret
- 3. Det sidste ciffer i EAN-nummeret er et andet end i ISBN-koden

Det sidste ciffer i EAN-nummeret er et checkciffer, som skal beregnes efter forskrifterne angivet ovenfor.

Du kan vælge at implementere metoden direkte i EAN-klassen med den precondition, at ISBN-nummeret er korrekt. Du kan også vælge at skrive en separat ISBN-klasse med selvstændig validering.

2.

Denne opgave går ud på at programmere en del af domænelaget til en applikation, som skal bruges til afregning af fjernvarmeforbrug.

Først skal der programmeres en klasse ved navn Forbruger med (som minimum) følgende indhold:

Attributter:

navn forbrugerens navn (datatype string)

maalerNr fjernvarmemålerens nummer. Heltal. Nummeret 'identificerer' objektet.

nyAflaesning målerværdi (kubikmeter) ved seneste aflæsning. Heltal.

glAflaesning målerværdi (kubikmeter) ved forrige aflæsning. Heltal.

maalerMax maksimal mulig værdi på måler. Når måleren passerer denne værdi, starter

den forfra ved 0 (overløb). Heltal.

Metoder:

Forbruger constructor, som kan initialisere attributterne navn, maalerNr og maalerMax.

getMaalerNr get-metode til maalerNr.

getNavn get-metode til navn.

setNavn set-metode til navn (fx til anvendelse ved ny indehaver af lejemål).

aflaesMaaler som parameter har metoden forbrugerens aflæsning af målerværdien.

Metoden skal opdatere nyAflaesning og glAflaesning.

beregnForbrug returnerer differencen mellem nyAflaesning og glAflaesning, idet der tages

højde for eventuelt overløb.

Herefter programmeres klassen *Distrikt* med (som minimum) følgende indhold:

Attributter:

forbrugere en collection af Forbruger-objekter med plads til præcis 200 forbrugere.

antalForbrugere antal forbrugere, der er tilknyttet distriktet.

pris i kroner pr. kubikmeter fjernvarme. Heltal.

Metoder:

Distrikt constructor som kan initialisere attributten prisM3.

addForbruger har Forbruger-objekt som parameter, og dette tilføjes collection.

afregnForbruger har maalerNr som parameter og returnerer prisen på fjernvarmeforbruget.

Hvis måleren ikke findes, returneres -1.

Nedenstående test-driver kan anvendes til at teste din applikation.

```
int main()
{
    Distrikt svindinge(78); //Opretter distrikt med kubikmeterpris 78 kr.

Forbruger poul("Poul Thorsen", 1206, 999);
Forbruger niels("Niels Kragh Hansen", 1227, 999);

svindinge.addForbruger(poul);
svindinge.addForbruger(niels);

poul.aflaesMaaler(924);
poul.aflaesMaaler(18);

niels.aflaesMaaler(608);
niels.aflaesMaaler(724);

cout << svindinge.afregnForbruger(1206) << end1; //Udskriver 7332
cout << svindinge.afregnForbruger(1227) << end1; //Udskriver 9048
cout << svindinge.afregnForbruger(1256) << end1; //Udskriver -1
}</pre>
```