



Simone Romagnoli

Full Stack Developer

Profilo

Studente del corso di laurea magistrale di Ingegneria e Scienze Informatiche alla ricerca di opportunità nel campo del software engineering. Mi considero un team-worker energetico con attitudine orientata al problem-solving. Vorrei approfondire le mie conoscenze in un ambiente che incoraggi la diversità e il dibattito.

Lingue

Italian - Native

English - C1

Spanish - B2

Hobby

- Pallacanestro: la mia passione per il basket mi ha permesso di sviluppare una forte attitudine alla *leadership* e al team-working.
- Foto/Video Editing: esperienza con *Adobe Premiere Pro* e *Adobe Photoshop* per interesse personale.
- Giochi di logica: mi piace allenarmi con giochi di logica, quali gli scacchi, le parole crociate e il cubo di Rubik.

Contatti



Via Corinaldo 80, Cesena (FC)



+39 347 241 0530



simone.romagnoli.21@gmail.com



github.com/SimoneRomagnoli

I authorize to the treatment of personal data according to the administrative order of June 30, 2003, n. 196.

Formazione

UniBo Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche

2020 - oggi

Media dei voti: 30/30.

Di seguito, alcuni progetti universitari con il link al repository GitHub:

- Sviluppo di uno strategy game (in stile *Tower Defense*): Pop-It.
- Sviluppo di un sistema di face-mask e social distancing detection: Mask Detection & Social Distancing.
- Sviluppo di un sistema pervasivo a microservizi per lo smaltimento *smart* di rifiuti: Smart Waste Collection.
- Simulazione di progetto con tecniche di *project management*: Smart Waste Collection - PM.

UniBo Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

2017 - 2020

- Tesi in *High Performance Computing*: Analisi del linguaggio x10 per architetture parallele: il caso di studio dell'algoritmo *Gift Wrapping*.
- Sviluppo di un gioco per sistemi mobile: WhiteBall.

Esperienze

Prometeia

Junior Software Engineer Intern

Ottobre 2022 - Dicembre 2022

- Sviluppo di un progetto di *data integration* in *Scala*.
- Approfondimento del framework *Spark* e sviluppo di un *enterprise ETL*.

BSD Software

Junior Full Stack Developer Intern

Marzo 2020 - Maggio 2020

- Sviluppo front end e back end di un'applicazione di gestione di tirocini con il framework *Knockout*.
- Approfondimento di linguaggi come *Javascript*, *JQuery*, *C#*.

Conad

Scaffalista di Supermercato

Luglio 2018 - Luglio 2021

- Lavoro part-time notturno - Ho imparato come organizzare il mio tempo, studiando 8 ore e lavorando 5 ore al giorno.
- Capocantiere nella filiale di Cesena per la cooperativa Alimondo - Ho guidato un team di 8 persone per 2 anni.

Competenze

- **Programmazione a Oggetti (*Java*, *Kotlin*, *C#*):** conoscenza dei pattern di programmazione e rispetto dei principi di design del paradigma a oggetti.
- **Programmazione Funzionale (*Scala*):** abilità con la programmazione funzionale, specialmente in *Scala*.
- **Programmazione Mobile:** abilità con la programmazione mobile, specialmente in *Android*. Esperienza con il framework *Flutter*.
- **Programmazione Web -** conoscenza approfondita di *HTTP*, *CSS*, e *Javascript* per lo sviluppo di applicazioni web; esperienza con lo stack *MEVN*.
- **Programmazione Concorrente e Distribuita -** esperienza in *High Performance Computing* con i linguaggi *OpenMP*, *MPI*, *CUDA* e *X10*. Attenzione alla progettazione e allo sviluppo di sistemi a microservizi. Esperienza con il framework *Apache Spark* in un contesto lavorativo.
- **DevOps:** profonda conoscenza del *DVCS Git* e esperienza con *Git Flow*. Esperienza nello sviluppo di pipeline di *continuous integration* e *continuous delivery*, specialmente con le *GitHub Actions*. Conoscenza dei meccanismi di containerizzazione con *Docker*.
- **Altre Competenze:** abilità in *LaTeX*. Programmazione logica. Esperienza con la piattaforma del cloud provider *AWS*. Ampia conoscenza dei sistemi operativi (*Windows*, *MacOS* e *Linux*).