

0.1 Prefazione

Introduciamo i programmi con uno schema generale della relazione logico temporale tra i programmi: per prima cosa abbiamo dovuto acquisire un dataset ed usarlo per addestrare la rete neurale

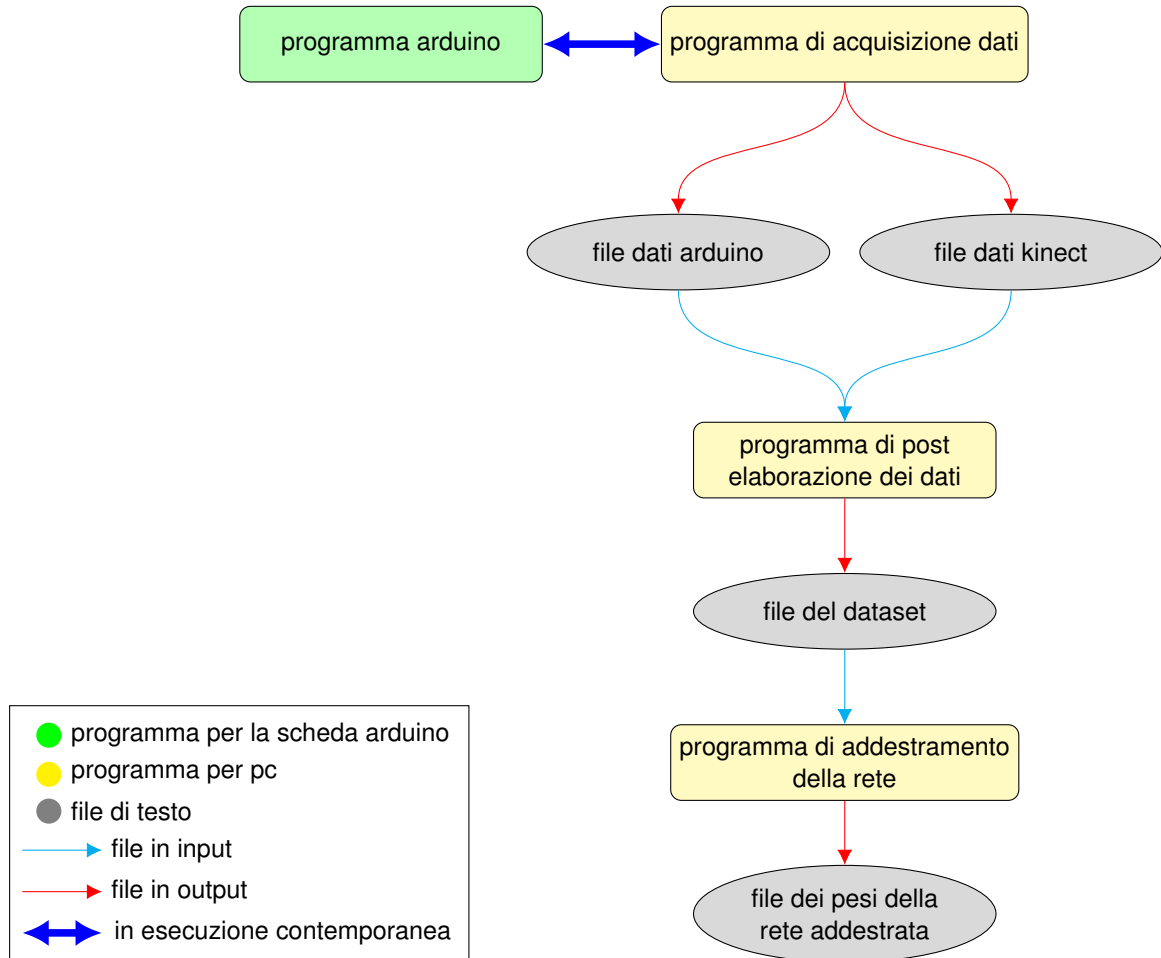


Figura 1: i programmi usati per ottenere i pesi della rete addestrata (?)

una volta addestrata la rete si possono usare i pesi così ottenuti per visualizzare in tempo reale il pupo che si muove(???)

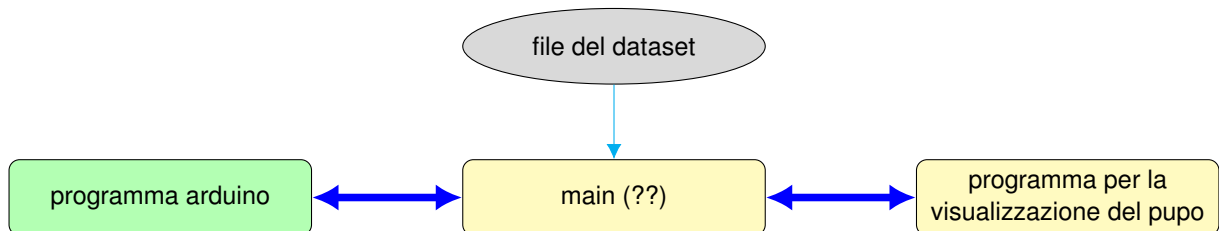


Figura 2: una volta addestrata la rete si può vedere il pupo muoversi in tempo reale

TODO aggiungere ciò che manca