Piattaforma di video streaming per assistenza da remoto su dispositivi wearable

Simone Barco

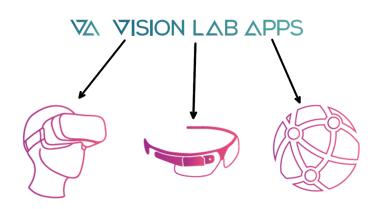
Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita" Corso di Laurea in Informatica

Padova, 27 febbraio 2018

Indice dei contenuti

- 1 Analisi del contesto aziendale
- 2 Presentazione dello stage
- 3 Svolgimento dello stage
- 4 Resoconto retrospettivo

L'azienda ospitante



Progetti

VisioHealthCare



■ NapkinForever - Pininfarina Segno



ERA - Enterprise Remote Assistance

- Ricevere istruzioni sulle attività da svolgere
- Eseguire passaggi e procedimenti operativi
- Condividere informazioni
- Offrire supporto in tempo reale



Tecnologie



Server Java

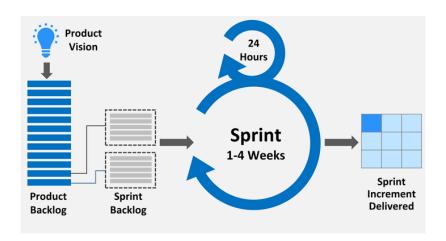
- Creazione e gestione canale di comunicazione
- Gestione utenti
- Sistema di autenticazione

Applicazione Android

- Prototipo lato client
- Chat
- Streaming audio-video



Metodologia di lavoro



Analisi dei requisiti

Obbligatori

- Creazione e gestione canale
- Implementazione utenti
- Sistema di permessi

Opzionali

- Integrazione interfaccia grafica
- Unione con applicazione Android

Eclipse Vert.x

Vantaggi

- alta scalabilità
- poliglotta
- documentazione

Costrutti fondamentali

- Event Loop
- Event Bus
- Verticle



Analisi del contesto aziendale

Progettazione

Canale di comunicazione

- Creazione ed eliminazione
- Invio e ricezione di *messaggi*
- Aggiunta e rimozione utenti

Utenti

- Amministratore
- Utente Base

Sistema di autorizzazione

- Lato Utente (richiesta)
- Lato Amministratore (autorizzazione/rimozione)







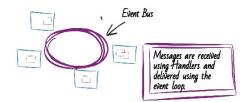
Analisi del contesto aziendale

Implementazione

VERT.X - THE EVENT BUS

Canale di comunicazione

- Messaggi → JSON
- \blacksquare EventBus \rightarrow Vert.x



Utenti

- User (interfaccia)
- UserBase
- Admin

Sistema di autorizzazione

- lacksquare Utente ightarrow request()
- Amministratore → authorize(UserBase[])

Interfaccia grafica

Moduli utilizzati

- Vert.x HTTPServer
- Vert.x WebSocket





Funzioni

- invio e ricezione
- autorizzazione

Principali problemi

Ecplise Vert.x

- molti moduli
- community limitata





Metodo di lavoro

difficoltà iniziale con Scrum

Riassunto finale

Obiettivi raggiunti

- Requisiti obbligatori: 3/3
- Requisiti opzioniali: 1/2
- Verifica: test soddisfacenti
- Validazione interna



Sviluppi futuri

- Integrazione applicazione Android
- Tracking oggetti

