

Università degli Studi di Salerno

Corso di Enterprise Mobile Application Development

a.a. 2020/21



Università degli Studi di Salerno

Pet 360

Giovanni Sacco – Engineering Requirements Analysis Document Versione 1.1

Data: 22/11/2021

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Indice

1 Partecipanti

1.1 Team members

1.2 Tutors

2 Revision History

3 Introduzione

3.1 Obiettivo del Sistema

3.2 Ambito del Sistema

3.3 Obiettivi e Criteri di Successo

3.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

3.5 Organizzazione del Documento

4 Sistema Attuale

5 Sistema Proposto

5.1 Sintesi della sezione

5.2 Requisiti Funzionali

5.3 Requisiti Non Funzionali

5.4 Modello del Sistema

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 2 di 88
--	--	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.1 Scenari

5.4.2 Modello dei Casi d'uso

5.4.3 Modello ad oggetti

5.4.3.1 Class diagram delle entità

5.4.3.2 Dati persistenti

5.4.4 Interfaccia Utente – Mock-up

5.4.5 Interfaccia Utente – Navigation Path

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

1. Partecipanti

1.1 Team member

Nome	Matricola
Auriemma Simone	0522501051
Grieco Simona	0522501126
Schiavone Maria Concetta	0522501127
Testa Elio	0522501301

1.2 Tutor

Nome	Matricola
Giovanni Sacco	-

Scritto da:	Tutti
-------------	-------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

2. Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
27/10/2021	0.1	Impostazione documento, introduzione e sistema corrente.	Simona Grieco
02/11/2021	0.2	Revisione generale, stesura Requisiti funzionali	Simona Grieco, Elio Testa, Simone Auriemma
04/11/2021	0.3	Stesura Requisiti non funzionali	Maria Concetta Schiavone
11/11/2021	0.4	Stesura Scenari	Elio Testa, Simone Auriemma
13/11/2021	0.5	Stesura Use case	Elio Testa
15/11/2021	0.6	Stesura Use Case	Simone Auriemma
16/11/2021	0.7	Stesura Use Case	Elio Testa
18/11/2021	0.8	Stesura Class Diagram	Elio Testa, Simone Auriemma
18/11/2021	0.9	Mock-up	Simona Grieco, Maria Concetta Schiavone
21/11/2021	1.0	Navigation Path	Simona Grieco
21/11/2021	1.1	Modello ad oggetti	Simone Auriemma
22/11/2021	1.1	Revisione RAD	Simone Auriemma, Simona Grieco, Elio

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 5 di 88
--	---	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

			Testa
--	--	--	-------

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 6 di 88
--	--	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

3. Introduzione

3.1 Obiettivo del Sistema

Pet 360 ha come primo obiettivo il benessere degli animali domestici e quello del suo padrone. Quest'ultimo vuole sfruttare un semplice sistema che lo aiuti nella sua vita quotidiana insieme al suo cucciolo.

3.2 Ambito del Sistema

La piattaforma è a disposizione per chiunque sia in possesso di uno smartphone e per chi voglia monitorare il suo animale domestico (libretto e tracciamento) e/o per chi voglia dargli supporto in maniera rapida, consultando in modo semplice e veloce cliniche veterinarie e addestratori.

3.3 Obiettivi e Criteri di Successo

I principali obiettivi del sistema sono brevemente qui elencati:

1. Avere un libretto digitale (libretto, lista vaccinazioni, passaporto, ecc.) sempre a portata di mano dell'animale domestico;
2. Poter tracciare l'animale in qualsiasi momento;
3. Consultazione di cliniche veterinarie e centri di addestramento per animali a distanza, tramite una chat;
4. Dare supporto e consigli all'utente da parte di addestratori specializzati e veterinari in real-time;
5. Poter scoprire la razza precisa o le varie razze del proprio cane.

3.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Definizioni:

- User-friendly: Sistema facilmente fruibile e comprensibile da parte di una vasta gamma di utenti.
- Real time: in diretta.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 7 di 88
--	---	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

3.5 Organizzazione del Documento

Questo documento si compone in più sezioni:

- **INTRODUZIONE:**

Qui è possibile trovare una presentazione dei vari punti trattati nel documento, così da poter avere una visione d'insieme del progetto Software. Vengono definite le abbreviazioni, gli acronimi e i tecnicismi usati per la stesura del documento.

Sono inoltre specificati gli aspetti fondamentali del progetto ed esplicitati i criteri di successo prestabiliti.

- **SISTEMA CORRENTE:**

In questa sezione è definito il meccanismo in uso precedentemente allo sviluppo della piattaforma Pet 360 con particolare attenzione alle criticità e alle difficoltà incontrate dagli utenti, in modo da comprendere le motivazioni che hanno portato allo sviluppo del sistema.

- **SISTEMA PROPOSTO:**

In tale sezione viene descritto come il sistema dovrà essere. Si presentano le funzionalità che il progetto prevede tramite i Requisiti Funzionali e Non Funzionali, ossia le funzionalità utili allo sviluppatore. Inoltre, sono riportati gli artefatti del modello del sistema.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 8 di 88
--	--	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

4. Sistema attuale

Attualmente sul mercato ci sono diverse soluzioni alle problematiche che vuole risolvere Pet 360, ma non tutte in un'unica piattaforma. Quindi, se un utente ha bisogno di più funzionalità contemporaneamente, tra quelle proposte dal nostro sistema, esso ha bisogno di utilizzare/scaricare più sistemi diversi che non interagiscono tra di loro.

Il sistema attuale può risultare scomodo e creare disagi all'utente.

5. Sistema proposto

5.1 Sintesi della sezione

Il sistema proposto è un'applicazione mobile con l'obiettivo di aiutare a 360 gradi una persona che vive quotidianamente con un animale domestico.

Gli attori del sistema possono essere divisi in:

- Utente generico;
- Veterinario;
- Addestratore.

Il sistema si occuperà dei seguenti aspetti:

- Gestione autenticazione;
- Gestione libretto;
- Gestione vaccinazione;
- Gestione passaporto;
- Gestione geolocalizzazione;
- Gestione cliniche e centri di addestramento per animali;
- Gestione messaggistica;
- Gestione intelligenza artificiale;
- Gestione profilo.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 9 di 88
--	---	----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.2 Requisiti funzionali

Codice	Requisiti	Priorità per attore		
		Utente	Veterinario	Addestratore
RF_GA Gestione Autenticazione	RF_GA1: Login. Permette di effettuare il login all'app	Alta	Alta	Alta
	RF_GA2: Logout. Permette di effettuare il logout all'app	Media	Media	Media
	RF_GA3: Registrazione. Permette di effettuare la registrazione nell'app	Alta	Media	Media
RF_GL Gestione Libretto	RF_GL1: Aggiunta. Permette di effettuare l'aggiunta di tutti i dati relativi al libretto dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GL2: Modifica. Permette di effettuare la modifica di tutti i dati relativi al libretto dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GL3: Eliminazione. Permette di effettuare l'eliminazione di tutti i dati relativi al libretto dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GL4: Visualizzazione. Permette di effettuare la visualizzazione di tutti i dati	Alta	Alta	Alta

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 10 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	relativi al libretto dall'app			
RF_GV Gestione Vaccinazione	RF_GV1: Aggiunta. Permette di effettuare l'aggiunta di tutti i dati relativi alla vaccinazione dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GV2: Modifica. Permette di effettuare la modifica di tutti i dati relativi alla vaccinazione dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GV3: Eliminazione. Permette di effettuare l'eliminazione di tutti i dati relativi alla vaccinazione dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GV4: Visualizzazione. Permette di effettuare la visualizzazione di tutti i dati relativi alla vaccinazione dall'app	Alta	Alta	Alta
RF_GP Gestione Passaporto	RF_GP1: Aggiunta. Permette di effettuare l'aggiunta di tutti i dati relativi al passaporto dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GP2: Modifica. Permette di effettuare la modifica di tutti i dati relativi al passaporto	Alta	Basso	Basso

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 11 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	dall'app			
	RF_GP3: Eliminazione. Permette di effettuare l'eliminazione di tutti i dati relativi al passaporto dall'app	Alta	Basso	Basso
	RF_GP4: Visualizzazione. Permette di effettuare la visualizzazione di tutti i dati relativi al passaporto dall'app	Alta	Alta	Alta
RF_GG Gestione Geolocalizzazione	RF_GG1: Visualizzazione. Permette di effettuare la visualizzazione della geolocalizzazione dall'app	Alta	Bassa	Bassa
RF_GCC Gestione Cliniche e Centri di addestramento	RF_GCC1: Aggiunta. Permette di effettuare l'aggiunta delle cliniche e centri di addestramento per animali dall'app	-	Alta	Basso
	RF_GCC2: Modifica. Permette di effettuare la modifica delle cliniche e centri di addestramento per animali dall'app	-	Alta	Basso
	RF_GCC3: Eliminazione. Permette di effettuare l'eliminazione delle cliniche e centri di addestramento	-	Alta	Basso

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 12 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	per animali dall'app			
	RF_GCC4: Visualizzazione. Permette di effettuare la visualizzazione delle cliniche e centri di addestramento per animali dall'app	Alta	Alta	Alta
RF_GM Gestione Messaggistica	RF_GM1: Chat con veterinari/addestratori. Permette all'utente di poter parlare in real-time con veterinari e/o addestratori	Media	Media	Media
	RF_GM2: Rating. Permette di dare un voto all'intervento del veterinario/ addestratore	Media	-	-
RF_GIA Gestione Intelligenza Artificiale	RF_GIA1: Riconoscimento della razza. Permette di effettuare il riconoscimento della razza dell'animale tramite una foto dall'app	Alta	Bassa	Media
RF_GPR Gestione Profilo	RF_GPR1: Visualizza informazioni. Permetti di visualizzare le informazioni personali date alla registrazione	Alta	Bassa	Bassa
	RF_GPR2: Modifica informazioni.	Alta	Bassa	Bassa

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 13 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	Permette di modificare le informazioni personali date alla registrazione			
--	--	--	--	--

5.3 Requisiti non funzionali

Usabilità	<ul style="list-style-type: none"> - Il sistema deve permettere di effettuare operazioni in modo semplice, immediato e intuitivo; - Deve possedere un'interfaccia grafica user-friendly, non ambigua e minimale; - Deve avere una documentazione esaustiva e di facile consultazione.
Affidabilità	Il prodotto software sarà sviluppato in maniera tale da controllare accuratamente le informazioni inserite dagli utenti, garantendo così un'alta affidabilità. Nessun malintenzionato potrà essere in possesso di funzionalità ad esso negate, rubando e/o compromettendo i dati visibili sul sistema, in quanto i vari ruoli degli attori saranno gestiti in modo corretto, sicuro e rigoroso.
Prestazioni	Le prestazioni del prodotto software saranno ottimali, garantendo tempi di risposta brevi nello svolgimento delle funzionalità proposte ed una perfetta/fluida navigazione all'utente. Il sistema sarà accessibile a più clienti contemporaneamente e in qualsiasi momento della giornata, fatta eccezione nei periodi di manutenzione, i quali non faranno altro che migliorare il prodotto, garantendo maggiore affidabilità.
Supportabilità	Il sistema deve essere tale da consentire una corretta gestione e manutenzione di esso e deve potersi adattare ad eventuali cambiamenti dovuti da nuove esigenze da parte

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 14 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	degli attori o dalle nuove tecnologie.
Implementazione	Il sistema è un'applicazione mobile che deve fornire un'interfaccia agli utenti con l'obiettivo di aiutare una persona che vive quotidianamente con un animale domestico.
Packaging	Il sistema deve essere disponibile tramite piattaforme compatibili sia per iOS che per Android

5.4 Modello del Sistema

5.4.1 Scenari

5.4.1.1 Gestione Autenticazione

Nome Scenario	SC_GA1: Login
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono conoscere informazioni riguardo il proprio animale, la propria clinica e il proprio centro di addestramento per animali, hanno bisogno di dover accedere alle informazioni. Lo scopo di questo scenario è quello di far effettuare l'accesso nella propria area personale. Automaticamente, se i dati sono corretti, il sistema visualizza le principali informazioni
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter accedere al Sistema per visualizzare le principali informazioni

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 15 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge il sito web relativo al sistema	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie per far accedere l'utente
	Ugo segue le istruzioni per accedere al sistema	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di accesso è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

Nome Scenario	SC_GA2: Logout
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore non hanno più bisogno di visualizzare informazioni sul proprio animale domestico, usciranno dal sistema. Lo scopo di questo scenario è quello di uscire dalla propria area personale.
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di uscire dal Sistema in maniera sicura senza perdere alcun dato

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 16 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per uscire dalla propria area personale	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di logout è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla pagina di Login

Nome Scenario	SC_GA3: Registrazione
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono conoscere informazioni riguardo il proprio animale, la propria clinica e il proprio centro di addestramento per animali, hanno bisogno prima di tutto di registrarsi al sistema. Lo scopo di questo scenario è quello di permettere agli attori di registrarsi sulla piattaforma.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 17 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di registrarsi al Sistema per visualizzare le principali informazioni	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge il sito web relativo al sistema	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie per far registrare l'utente
	Ugo segue le istruzioni per registrarsi al sistema	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di accesso è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

5.4.1.2 Gestione Libretto

Nome Scenario	SC_GL1: Aggiunta
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono aggiungere tutti i dati relativi al libretto del proprio animale basterà semplicemente fare prima l'accesso e

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 18 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	successivamente inserire i dati richiesti dal sistema. Se i dati sono corretti, il sistema aggiunge tutti i dati richiesti al libretto del proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare i dati dal Sistema in maniera semplice, sicura e veloce	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per aggiungere un nuovo animale	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire le informazioni relative al libretto, vaccinazioni e passaporto
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per aggiungere le informazioni del libretto	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire le informazioni relative al

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 19 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		libretto
	Ugo inserisce tutti i dati richiesti e clicca sull'apposito pulsante al termine	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di aggiunta è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per aggiungere le restanti informazioni

Nome Scenario	SC_GL2: Modifica
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono modificare informazioni riguardo il libretto del proprio animale hanno bisogno di dover visualizzare e modificare tali informazioni. Lo scopo di questo scenario è quello di far modificare le informazioni del libretto. Quando le informazioni saranno modificate il sistema provvederà a visualizzarle
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter modificare le

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 20 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	informazioni del libretto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative al libretto	
		Il sistema visualizza le informazioni relative al libretto
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per modificare una informazione del libretto	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire la modifica
	Ugo inserisce il testo e	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 21 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di modifica è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per modificare una informazione del libretto

Nome Scenario	SC_GL3: Eliminazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono eliminare il libretto del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far eliminare il libretto del proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter eliminare il libretto di un proprio animale con un singolo click	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 22 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per eliminare le informazioni relative al libretto	
		Il sistema notifica l'utente che l'eliminazione è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

Nome Scenario	SC_GL4: Visualizzazione
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono visualizzare informazioni riguardo il libretto del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far visualizzare le informazioni del libretto di un proprio animale.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 23 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le informazioni del libretto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative al libretto	
		Il sistema visualizza le informazioni relative al libretto

5.4.1.3 Gestione Vaccinazione

Nome Scenario	SC_GV1: Aggiunta
Attori	UGO: Utente

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 24 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono aggiungere tutti i dati relativi alle vaccinazioni del proprio animale basterà semplicemente inserire i dati richiesti dal sistema dopo aver dato le informazioni relative al libretto. Se i dati sono corretti, il sistema aggiunge tutti i dati richiesti alle vaccinazioni del proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter aggiungere i dati riguardanti la vaccinazione dal Sistema in maniera semplice, sicura e veloce	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per aggiungere le informazioni delle vaccinazioni	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire le informazioni relative alle vaccinazioni
	Ugo inserisce tutti i dati richiesti e clicca sull'apposito pulsante al termine	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di aggiunta è stata effettuata con

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 25 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per aggiungere le restanti informazioni

Nome Scenario	SC_GV2: Modifica	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	<p>Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono modificare informazioni riguardo le vaccinazioni del proprio animale hanno bisogno di dover visualizzare e modificare tali informazioni.</p> <p>Lo scopo di questo scenario è quello di far modificare le informazioni della vaccinazione.</p> <p>Quando le informazioni saranno modificate il sistema provvederà a visualizzarle</p>	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter modificare le informazioni della vaccinazione di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 26 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative alle vaccinazioni	
		Il sistema visualizza le informazioni relative alle vaccinazioni
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per modificare una informazione della vaccinazione	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire la modifica
	Ugo inserisce le informazioni che vuole modificare e clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di modifica è stata effettuata con successo

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 27 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per modificare una informazione della vaccinazione
--	--	---

Nome Scenario	SC_GV3: Eliminazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono eliminare le vaccinazioni del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far eliminare le vaccinazioni di un proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter eliminare le vaccinazioni di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 28 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per eliminare le vaccinazioni	
		Il sistema notifica l'utente che l'eliminazione è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

Nome Scenario	SC_GV4: Visualizzazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono visualizzare informazioni riguardo le vaccinazioni del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far visualizzare le informazioni delle vaccinazioni di un proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le informazioni del passaporto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 29 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative alle vaccinazioni	
		Il sistema visualizza le informazioni relative alle vaccinazioni

5.4.1.4 Gestione Passaporto

Nome Scenario	SC_GP1: Aggiunta
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono aggiungere tutti i dati relativi al passaporto del proprio animale basterà semplicemente inserire i dati richiesti dal sistema dopo aver dato le informazioni

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 30 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	relative alle vaccinazioni. Se i dati sono corretti, il sistema aggiunge tutti i dati richiesti al passaporto del proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter aggiungere i dati dal Sistema in maniera semplice, sicura e veloce	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per aggiungere le informazioni del passaporto	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire le informazioni relative al passaporto
	Ugo inserisce tutti i dati richiesti e clicca sull'apposito pulsante al termine	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di aggiunta è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per aggiungere le restanti informazioni
	Ugo clicca sul relativo pulsante per salvare le	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 31 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	informazioni	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di salvataggio è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

Nome Scenario	SC_GP2: Modifica	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	<p>Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono modificare informazioni riguardo il passaporto del proprio animale hanno bisogno di dover visualizzare e modificare tali informazioni.</p> <p>Lo scopo di questo scenario è quello di far modificare le informazioni del passaporto.</p> <p>Quando le informazioni saranno modificate il sistema provvederà a visualizzarle</p>	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter modificare le informazioni del passaporto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 32 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative al passaporto	
		Il sistema visualizza le informazioni relative al passaporto
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per modificare una informazione del passaporto	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire la modifica
	Ugo inserisce le informazioni che vuole modificare e clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di modifica

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 33 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per modificare una informazione del passaporto

Nome Scenario	SC_GP3: Eliminazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono eliminare il passaporto del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far eliminare il passaporto di un proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter eliminare il passaporto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 34 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per eliminare il passaporto	
		Il sistema notifica l'utente che l'eliminazione è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina personale

Nome Scenario	SC_GP4: Visualizzazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono visualizzare informazioni riguardo il passaporto del proprio animale hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far visualizzare le informazioni del passaporto di un proprio animale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le informazioni del passaporto di un proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 35 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le informazioni relative al passaporto	
		Il sistema visualizza le informazioni relative al passaporto

5.4.1.5 Gestione Geolocalizzazione

Nome Scenario	SC_GG1: Visualizzazione
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono modificare informazioni riguardo la geolocalizzazione del proprio animale hanno bisogno di raggiungere la sezione apposita.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 36 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	Lo scopo di questo scenario è quello di far visualizzare con precisione la localizzazione del proprio animale in tempo reale.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le informazioni relative alla localizzazione del proprio animale	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca su un animale	
		Il sistema visualizza le informazioni relative a quell'animale
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare la mappa	
		Il sistema visualizza le informazioni relative alla localizzazione dell'animale

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 37 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.1.6 Gestione Cliniche e Centri di addestramento per animali

Nome Scenario	SC_GCC1: Aggiunta	
Attori	ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	<p>Quando un un veterinario o un addestratore vogliono aggiungere informazioni riguardo alle cliniche e centri di addestramento il sistema deve salvarli in modo corretto, sicuro e facile</p> <p>Lo scopo di questo scenario è quello di far aggiungere le informazioni riguardante cliniche e centri di addestramento.</p>	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter aggiungere le informazioni delle cliniche e centri di addestramento	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	ADA raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie relative alla propria area utente
	ADA clicca sul pulsante clinica	
		Il sistema visualizza le informazioni relative, se disponibili.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 38 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	ADA clicca sull'apposito pulsante per aggiungere una clinica	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire le informazioni necessarie
	ADA inserisce il testo e clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di aggiunta è stata effettuata con successo

Nome Scenario	SC_GCC2: Modifica	
Attori	ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	<p>Quando un un veterinario o un addestratore vogliono modificare informazioni riguardo alle cliniche e centri di addestramento il sistema deve salvarli in modo corretto, sicuro e facile</p> <p>Lo scopo di questo scenario è quello di far modificare le informazioni riguardante cliniche e centri di addestramento.</p>	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter modificare le informazioni delle cliniche e centri di addestramento	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 39 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	ADA raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie relative alla propria area utente
	ADA clicca sul pulsante clinica	
		Il sistema visualizza le informazioni relative, se disponibili.
	ADA clicca sull'apposito pulsante per modificare una clinica	
		Il sistema apre una finestra dove poter modificare le informazioni necessarie
	ADA inserisce il testo e clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di modifica è stata effettuata con successo
		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina per modificare una informazione della clinica

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 40 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Nome Scenario	SC_GCC3: Eliminazione	
Attori	ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un un veterinario o un addestratore vogliono eliminare le cliniche o i centri di addestramento il sistema deve farlo in modo corretto, sicuro e facile Lo scopo di questo scenario è quello di far eliminare le informazioni riguardante cliniche e centri di addestramento.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter eliminare le informazioni delle cliniche e centri di addestramento	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	ADA raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie relative alla propria area utente
	ADA clicca sul pulsante clinica	
		Il sistema visualizza le informazioni relative, se disponibili.

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 41 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	ADA clicca sull'apposito pulsante per eliminare una clinica	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di eliminazione è stata effettuata con successo

Nome Scenario	SC_GCC4: Visualizzazione	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono visualizzare informazioni riguardo le cliniche o i centri di addestramento hanno bisogno di dover raggiungere la sezione apposita. Lo scopo di questo scenario è quello di far visualizzare le cliniche e i centri di addestramento.	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le cliniche e i centri di addestramento.	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 42 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		animali
	Ugo clicca sul pulsante apposito per aprire una chat	
		Il sistema visualizza le informazioni relative ai veterinari e agli addestratori
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare i veterinari o gli addestratori	
		Il sistema visualizza una lista dei veterinari o degli addestratori

5.4.1.7 Gestione Messaggistica

Nome Scenario	SC_GM1: Chat con veterinari/addestratori.
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un un veterinario o un addestratore vogliono contattare una clinica o un centro di addestramento, il sistema deve saper creare una chat che riesca a mettere in contatto il mittente e il destinatario. Lo scopo di questo scenario è quello di far raggiungere l'utente con il veterinario o l'addestratore.
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter raggiungere un veterinario o un addestratore da parte dell'utente

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 43 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sul pulsante apposito per aprire una chat	
		Il sistema visualizza le informazioni relative ai veterinari e agli addestratori
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per contattare i veterinari o gli addestratori	
		Il sistema apre una chat tra l'utente e il veterinario o l'addestratore

Nome Scenario	SC_GM2: Rating
Attori	UGO: Utente
Descrizione	Quando un utente vuol dare un voto dopo aver parlato con un veterinario o un addestratore, il sistema deve poter permettere di lasciare il voto per quel veterinario o addestratore. Lo scopo di questo scenario è quello di dare

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 44 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	un voto al veterinario o addestratore	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter aggiungere una valutazione ad un veterinario o un addestratore da parte dell'utente	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sul pulsante apposito per aprire una chat	
		Il sistema visualizza le informazioni relative ai veterinari e agli addestratori
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per contattare i veterinari o gli addestratori	
		Il sistema apre una chat tra l'utente e il veterinario o l'addestratore
	Ugo dopo aver chattato, clicca sul pulsante "lascia la chat"	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 45 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema visualizza una schermata per assegnare il rating
	Ugo clicca su una stella per assegnare un rating e clicca invia	
		Il sistema conferma il rating dell'utente con un messaggio e il lo reindirizza alla home

5.4.1.8 Gestione Intelligenza Artificiale

Nome Scenario	SC_GIA1: Riconoscimento della Razza	
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore	
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono sapere a grandi linee da quali razze può essere composto il proprio animale, il sistema dovrà essere in grado di poterlo riconoscere e di visualizzarne le caratteristiche	
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter visualizzare i dati relativi alla razza del proprio cane	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 46 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per scoprire la razza dell'animale	
		Il sistema apre una finestra dove poter fotografare l'animale
	Ugo scatta una foto e clicca sul pulsante conferma	
		Il sistema verifica la razza dell'animale e visualizza a schermo le % relative a quelle che potrebbero essere le razze

5.4.1.9 Gestione Profilo

Nome Scenario	SC_GPR1: Visualizza informazioni.
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono visualizzare le proprie informazioni personali, il sistema dovrà essere in grado di poterlo riconoscere e di visualizzarne le informazioni
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 47 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	seguente Scenario è permettere di poter visualizzare le proprie informazioni	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le proprie informazioni	
		Il sistema visualizza le informazioni dell'utente

Nome Scenario	SC_GPR2: Modifica informazioni.
Attori	UGO: Utente ADA: Veterinario CARLO: Addestratore
Descrizione	Quando un utente, un veterinario o un addestratore vogliono modificare le proprie informazioni personali, il sistema dovrà essere in grado di poterlo riconoscere e di modificarne le informazioni
Vantaggio	Il maggiore vantaggio dato dall'implementazione del seguente Scenario è permettere di poter modificare le

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 48 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	proprie informazioni	
Flusso degli Eventi	UTENTE	SISTEMA
	Ugo raggiunge la pagina relativa alla propria area personale	
		Il sistema visualizza le informazioni necessarie mostrando una lista degli animali
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per visualizzare le proprie informazioni	
		Il sistema visualizza le informazioni dell'utente
	Ugo clicca sull'apposito pulsante per modificare una informazione	
		Il sistema apre una finestra dove poter inserire la modifica
	Ugo inserisce le informazioni che vuole modificare e clicca sull'apposito pulsante	
		Il sistema notifica l'utente che l'operazione di modifica è stata effettuata con successo

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 49 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Il sistema porta l'utente alla relativa pagina di visualizzazione delle informazioni
--	--	--

5.4.2 Modello dei Casi d'Uso

5.4.2.1 Gestione Autenticazione

Identificativo UC_GA1	Login	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Testa Elio
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di accedere al sistema		
Attore Principale	Utente/Veterinario/Addestratore Sono interessati ad accedere al sistema		
Entry Condition	Conoscere le proprie credenziali per accedere al sistema		
Exit Condition On Success	L'accesso è stato eseguito con successo e il sistema reindirizza all'area personale		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che l'accesso non è avvenuto correttamente		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1 uso/giorno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 50 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	UTENTE:	Inserisce le informazioni per accedere e clicca sul bottone Login
2	SISTEMA:	Reindirizza l'utente alla sua area personale
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Informazioni errate		
2a.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio dicendo che le informazioni inserite non sono corrette e invita a riprovare
2a.2	UTENTE:	Reinserisce le informazioni
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: NA		
2.1	SISTEMA:	
2.2	UTENTE:	
Note		
Mock-up		UI_GA1
Special Requirements		
1		NA

Identificativo UC_GA2	Logout	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Testa Elio
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di uscire dal sistema		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 51 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Attore Principale	Utente/Veterinario/Addestratore Sono interessati ad uscire dal sistema	
Entry Condition	Tutti devono essere preventivamente riconosciuti dal Sistema nel corso della sessione.	
Exit Condition On Success	L'uscita è stata eseguita con successo e il sistema reindirizza alla pagina di Login	
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che l'uscita non è avvenuta correttamente	
Rilevanza/User Priority	Media	
Frequenza Stimata	1 uso/giorno	
Extension Point	NA	
Generalization of	NA	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	UTENTE:	Clicca sul pulsante Profilo posizionato nell'area personale, per visualizzare le informazioni personali
2	SISTEMA:	Visualizza le informazioni personali
3	UTENTE:	Clicca sul pulsante Logout per uscire dal sistema
4	SISTEMA:	Notifica all'utente che l'uscita è avvenuta con successo e lo reindirizza alla pagina di Login
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: NA		
2a.1	SISTEMA:	
2a.2	UTENTE:	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 52 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE : Errore nell'uscita		
4.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore e invita a riprovare
4.2	UTENTE:	Clicca sul pulsante Logout
Note		
Mock-up		UI_GA2
Special Requirements		
1		NA

Identificativo UC_GA3	Registrazione	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Testa Elio
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di registrarsi al sistema		
Attore Principale	Utente/Veterinario/Addestratore Sono interessati a registrarsi al sistema		
Entry Condition	Conoscere le proprie informazioni per registrarsi		
Exit Condition On Success	La Registrazione è stata eseguita con successo e il sistema reindirizza all'area personale		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che la registrazione non è avvenuta correttamente		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1 uso/mese		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 53 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	UTENTE:	Inserisce le informazioni per registrarsi e clicca sul bottone Registrati
2	SISTEMA:	Reindirizza l'utente alla sua area personale
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Informazioni mancanti o errate		
2a.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio dicendo che mancano delle informazioni o non sono corrette e invita a riprovare
2a.2	UTENTE:	Reinserisce le informazioni
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Registrazione non avvenuta		
2.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio dicendo che la registrazione non è avvenuta con successo e invita a riprovare
2.2	UTENTE:	Reinserisce le informazioni
Note		
Mock-up		UI_GA3
Special Requirements		
1		NA

5.4.2.2 Gestione Libretto

Identificativo UC_GL1	Aggiunta dati	Data	15/11/2021
		Vers	0.00.001

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 54 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	libretto	Autore	Simone Auriemma
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di aggiungere tutti i dati relativi al libretto di un animale		
Attore Principale	Utente E' interessato ad aggiungere tutti i dati relativi al libretto del proprio animale		
Entry Condition	L'utente deve essere preventivamente riconosciuto dal Sistema nel corso della sessione.		
Exit Condition On Success	Il sistema salva correttamente i dati inseriti e li fa visualizzare all'utente		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che il l'inserimento non è avvenuto correttamente		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1 uso/anno		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	UTENTE:	Clicca sul pulsante + posizionato nell'area personale, per aggiungere le informazioni relative al proprio animale	
2	SISTEMA:	Visualizza tutte le informazioni che devono essere inserite	
3	UTENTE:	Inserisce tutte le informazioni richieste e preme sul	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 55 di 88
--	--	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		pulsante Salva
4	SISTEMA:	Verifica che tutte le informazioni sono corrette e visualizza le informazioni appena salvate all'utente
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: NA		
4a.1	SISTEMA:	
4a.2	UTENTE:	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Informazioni mancanti o sbagliate		
2.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare le informazioni
2.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
Note		
Mock-up	UI_GL1	
Special Requirements		
1	NA	

Identificativo UC_GL2	Modifica dati libretto	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Elio Testa
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di modificare tutti i dati relativi al libretto di un animale		
Attore Principale	Utente		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 56 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

	E' interessato a modificare tutti i dati relativi al libretto del proprio animale
Entry Condition	L'utente deve essere preventivamente riconosciuto dal Sistema nel corso della sessione.
Exit Condition On Success	Il sistema salva correttamente i dati modificati e li fa visualizzare all'utente
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che la modifica non è avvenuto correttamente
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	1 uso/anno
Extension Point	NA
Generalization of	NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO	
1	UTENTE: Clicca sul pulsante relativo ad un animale posizionato nell'area personale, per visualizzare le informazioni relative al proprio animale
2	SISTEMA: Visualizza tutte le informazioni relative all'animale scelto
3	UTENTE: Clicca sul pulsante Modifica per modificare le informazioni relative al libretto
4	SISTEMA: Visualizza tutte le informazioni modificabili
5	UTENTE: Modifica una o tutte le informazioni relative al libretto e clicca sul pulsante Salva
6	SISTEMA: Verifica che tutte le informazioni sono corrette e

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 57 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		visualizza le informazioni appena salvate all'utente
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Informazioni mancanti		
2a.1	SISTEMA:	Il sistema non visualizza alcuna informazione
2a.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Informazioni mancanti o sbagliate		
6.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare le informazioni
6.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
Note		
Mock-up		UI_GL2
Special Requirements		
1		NA

Identificativo UC_GL3	Elimina dati libretto	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Elio Testa
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di eliminare tutti i dati relativi al libretto di un animale		
Attore Principale	Utente E' interessato a eliminare tutti i dati relativi al libretto del proprio animale		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 58 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Entry Condition		L'utente deve essere preventivamente riconosciuto dal Sistema nel corso della sessione.
Exit Condition On Success		Il sistema elimina correttamente i dati e riporta l'utente alla sua area personale
Exit Condition On Failure		Il sistema mostra un messaggio informando che l'eliminazione non è avvenuta correttamente
Rilevanza/User Priority		Media
Frequenza Stimata		1 uso/anno
Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	UTENTE:	Clicca sul pulsante relativo ad un animale posizionato nell'area personale, per visualizzare le informazioni relative al proprio animale
2	SISTEMA:	Visualizza tutte le informazioni relative all'animale scelto
3	UTENTE:	Clicca sul pulsante Elimina per eliminare le informazioni relative al libretto
4	SISTEMA:	Notifica l'utente che le informazioni sono state eliminate correttamente
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Informazioni mancanti		
2a.1	SISTEMA:	Il sistema non visualizza alcuna informazione
2a.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 59 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE : Eliminazione non avvenuta		
4.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile eliminare le informazioni
4.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
Note		
Mock-up		UI_GL3
Special Requirements		
1		NA

Identificativo UC_GL4	Visualizza dati libretto	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Elio Testa
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di visualizzare tutti i dati relativi al libretto di un animale		
Attore Principale	Utente/Veterinario/Addestratore Sono interessati a visualizzare tutti i dati relativi al libretto del proprio animale		
Entry Condition	Tutti devono essere preventivamente riconosciuti dal Sistema nel corso della sessione.		
Exit Condition On Success	Il sistema visualizza correttamente i dati		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 60 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

Exit Condition On Failure		Il sistema mostra un messaggio informando che la visualizzazione non è avvenuto correttamente
Rilevanza/User Priority		Alta
Frequenza Stimata		1 uso/giorno
Extension Point		NA
Generalization of		NA
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	UTENTE:	Clicca sul pulsante relativo ad un animale posizionato nell'area personale, per visualizzare le informazioni relative al proprio animale
2	SISTEMA:	Visualizza tutte le informazioni relative all'animale scelto
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Informazioni mancanti		
2a.1	SISTEMA:	Il sistema non visualizza alcuna informazione
2a.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: NA		
2.1	SISTEMA:	
2.2	UTENTE:	
Note		
Mock-up		UI_GL4
Special Requirements		

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 61 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

1	NA
---	----

5.4.2.3 Gestione Geolocalizzazione

Identificativo UC_GG	Visualizzazione della geolocalizzazione	Data	16/11/2021
		Vers	0.00.001
		Autore	Simone Auriemma
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di visualizzare tutti i dati relativi alla geolocalizzazione di un animale		
Attore Principale	Utente E' interessato a visualizzare tutti i dati relativi alla geolocalizzazione del proprio animale		
Entry Condition	L'utente deve essere preventivamente riconosciuto dal Sistema nel corso della sessione.		
Exit Condition On Success	Il sistema visualizza la mappa con i dati relativi alle coordinate del dispositivo		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che la geolocalizzazione non è avvenuta correttamente		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1 uso/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	UTENTE:	Clicca sul pulsante Location	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 62 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

2	SISTEMA:	Visualizza la mappa con le ultime coordinate rilevate
3	UTENTE:	Inserisce tutte le informazioni richieste e preme sul pulsante salva
4	SISTEMA:	Verifica che tutte le informazioni sono corrette e visualizza le informazioni appena salvate all'utente
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Visualizzazione non riuscita		
2a.1	SISTEMA:	Il sistema non visualizza alcuna mappa
2a.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Informazioni mancanti o internet non disponibile		
4.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile caricare le informazioni e invita a riprovare
4.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
Note		
Mock-up	UI_GG1	
Special Requirements		
1	NA	

5.4.2.4 Gestione Intelligenza Artificiale

Identificativo UC_GIA1	Riconoscimento della Razza	Data	12/11/2021
		Vers	0.00.001

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 63 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

		Autore	Testa Elio
Descrizione	La UC fornisce la funzionalità di riconoscere la razza di un cane		
Attore Principale	Utente/Addestratore Sono interessati a riconoscere la razza di un cane		
Entry Condition	Tutti devono essere preventivamente riconosciuti dal Sistema nel corso della sessione.		
Exit Condition On Success	Il riconoscimento è stato eseguito con successo e il sistema visualizza correttamente le percentuali		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio informando che il riconoscimento non è avvenuto correttamente		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza Stimata	1 uso/mese		
Extension Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	UTENTE:	Clicca sul bottone “IA” posizionato nell’area personale, per rilevare la razza di un cane	
2	SISTEMA:	Apre la fotocamera che permette di scattare una fotografia al cane	
3	UTENTE:	Scatta la foto al cane	
4	SISTEMA:	Visualizza del testo contenente in percentuale quanto il cane appartiene a delle razze	

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 64 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

I Scenario/Flusso di eventi Alternativo : Razza non rilevata		
4a.1	SISTEMA:	Il sistema non visualizza alcuna razza
4a.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE : Fotocamera non aperta		
2.1	SISTEMA:	Mostra un messaggio di errore all'Utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile aprire la fotocamera
2.2	UTENTE:	Clicca per andare in qualsiasi altra funzionalità
Note		
Mock-up		UI_GIA1
Special Requirements		
1		NA

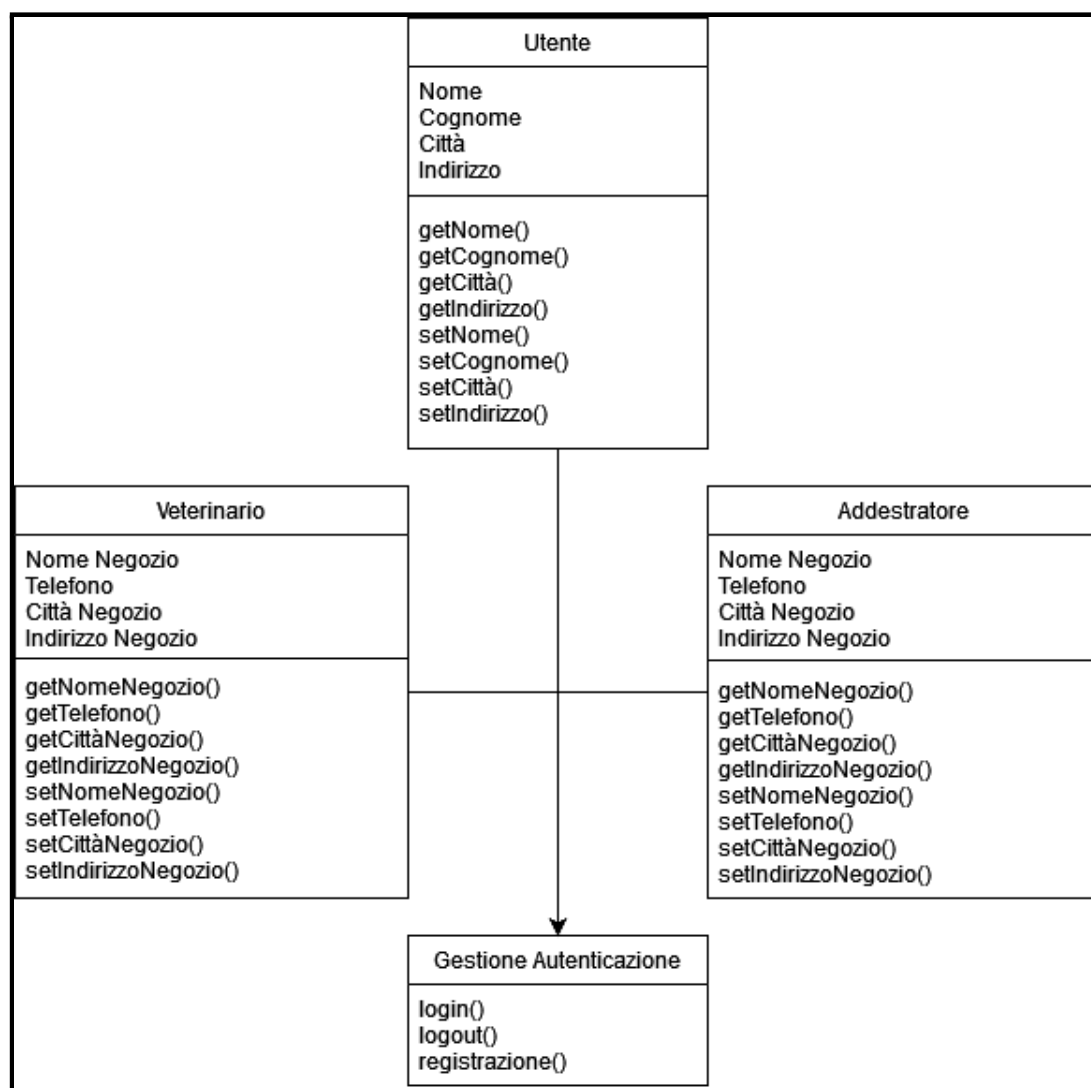
	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 65 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3 Modello ad oggetti

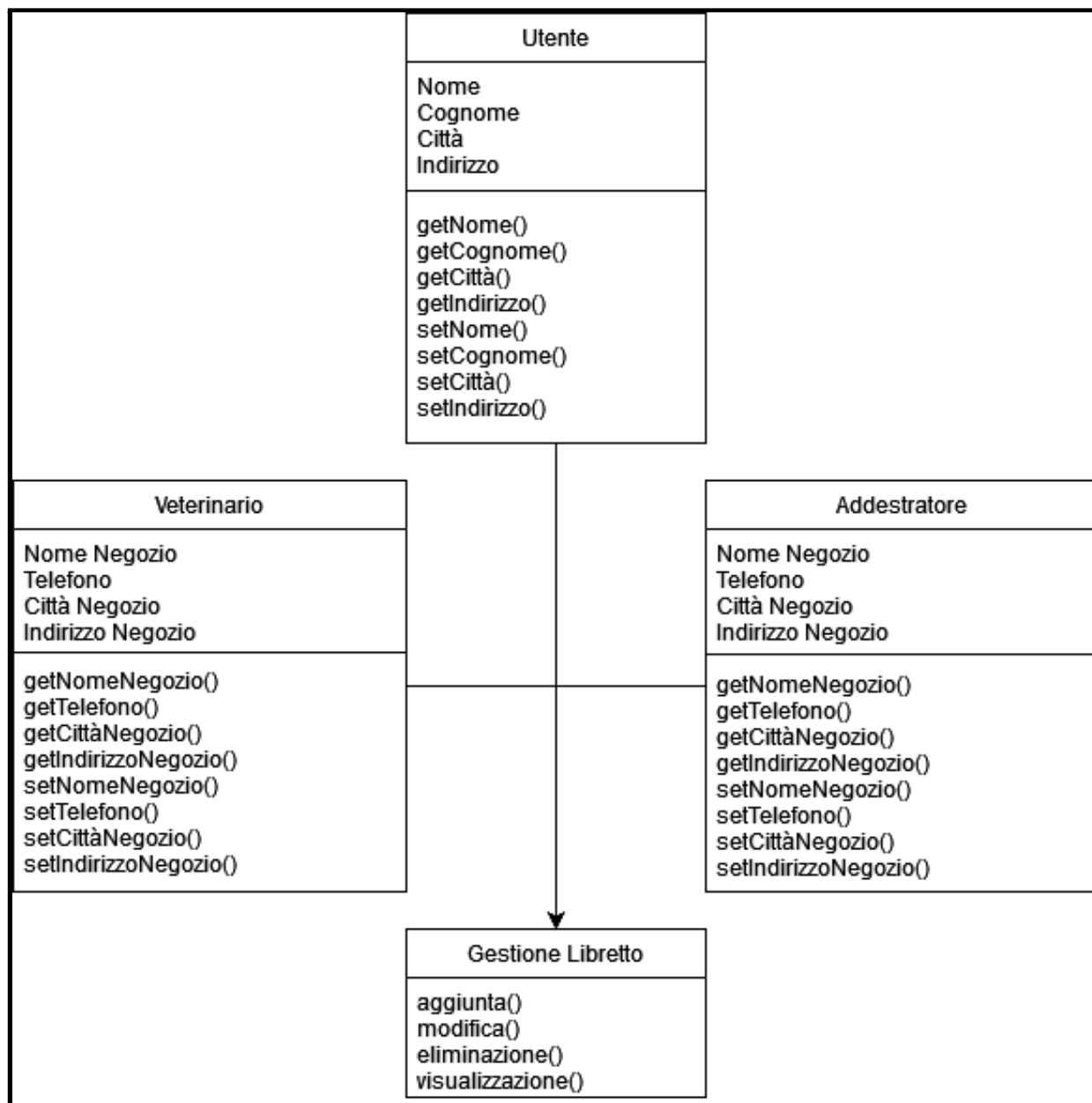
5.4.3.1 Class Diagram

5.4.3.1.1 Gestione Autenticazione



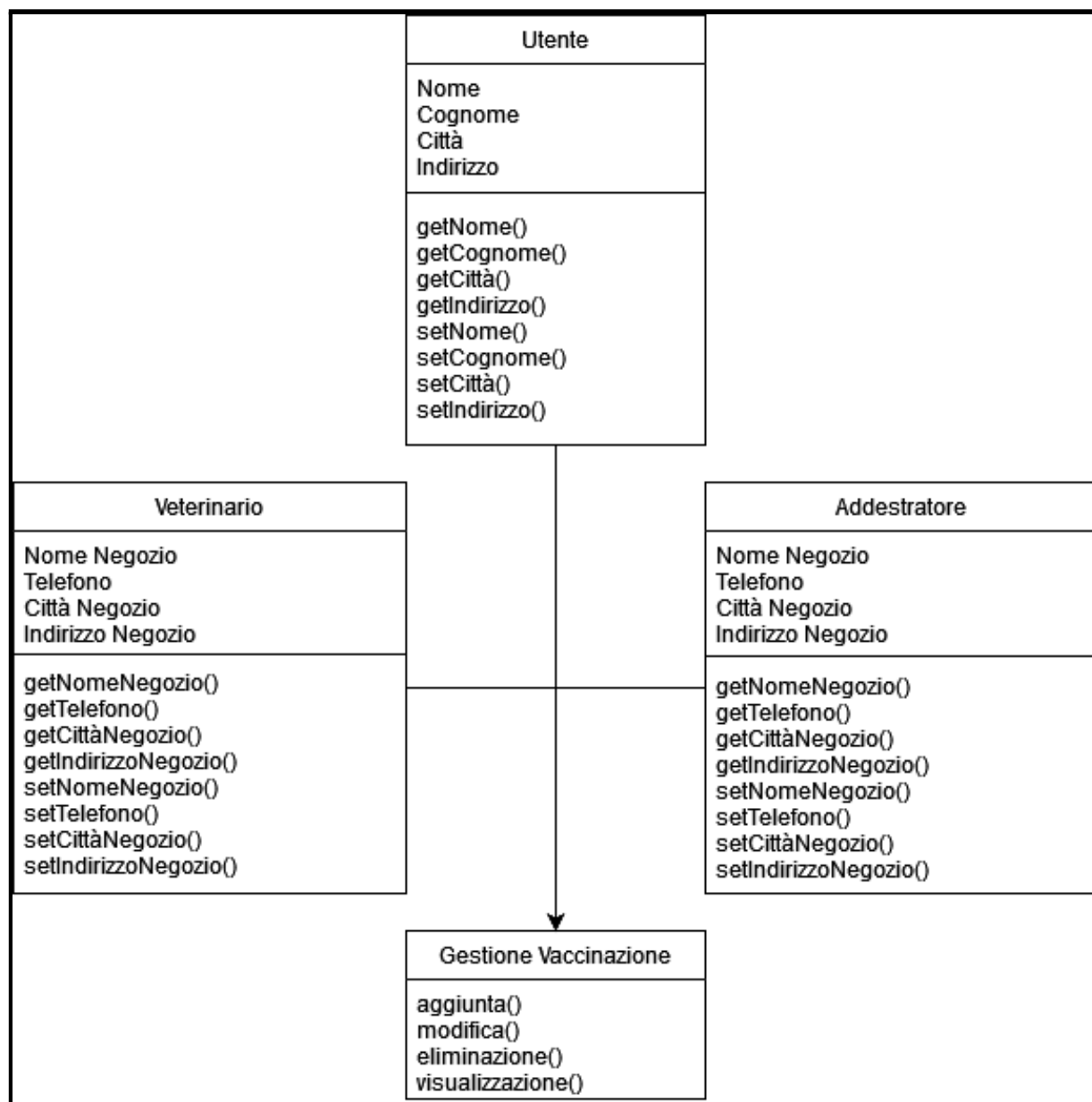
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.2 Gestione Libretto



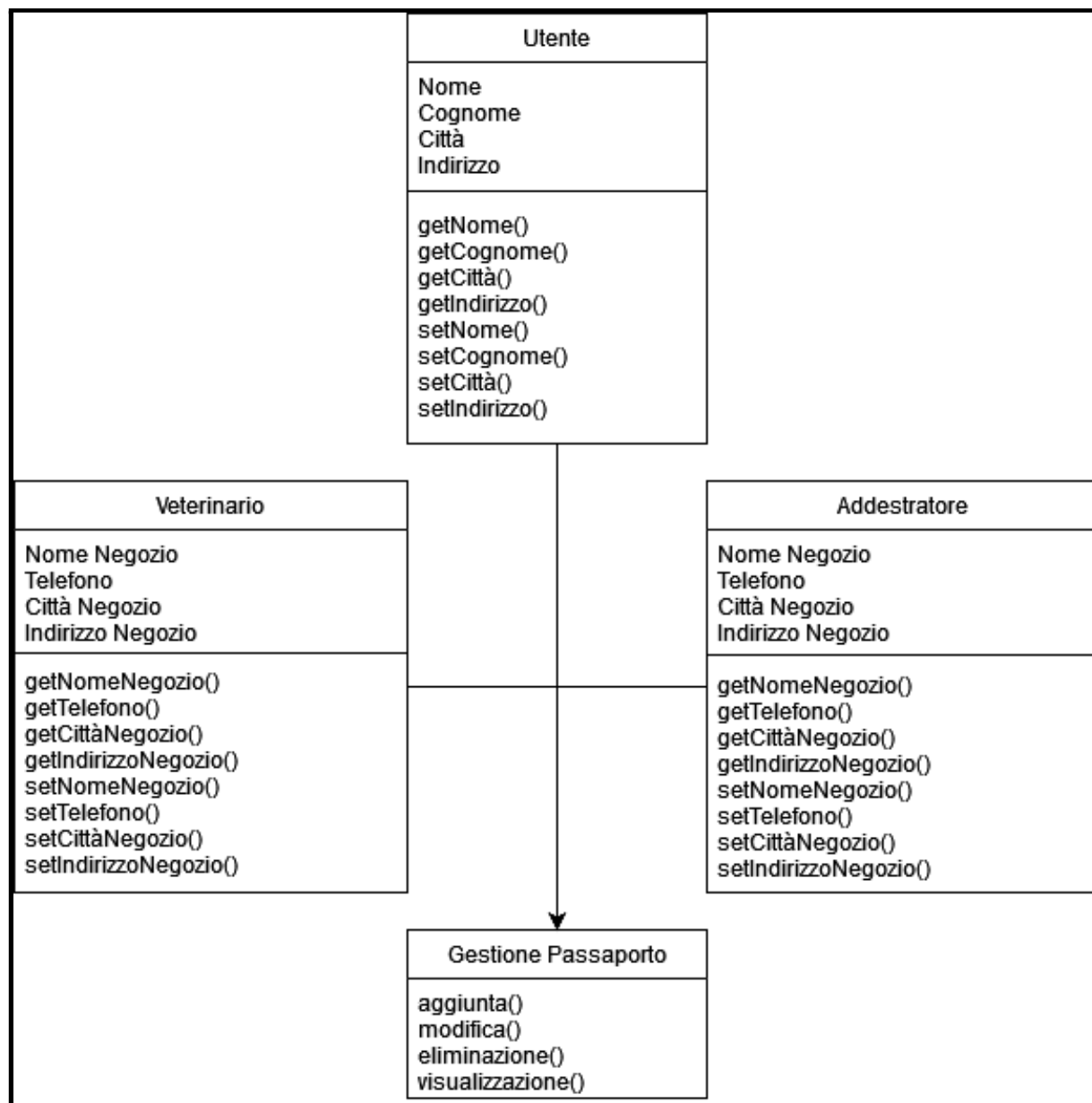
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.3 Gestione Vaccinazione



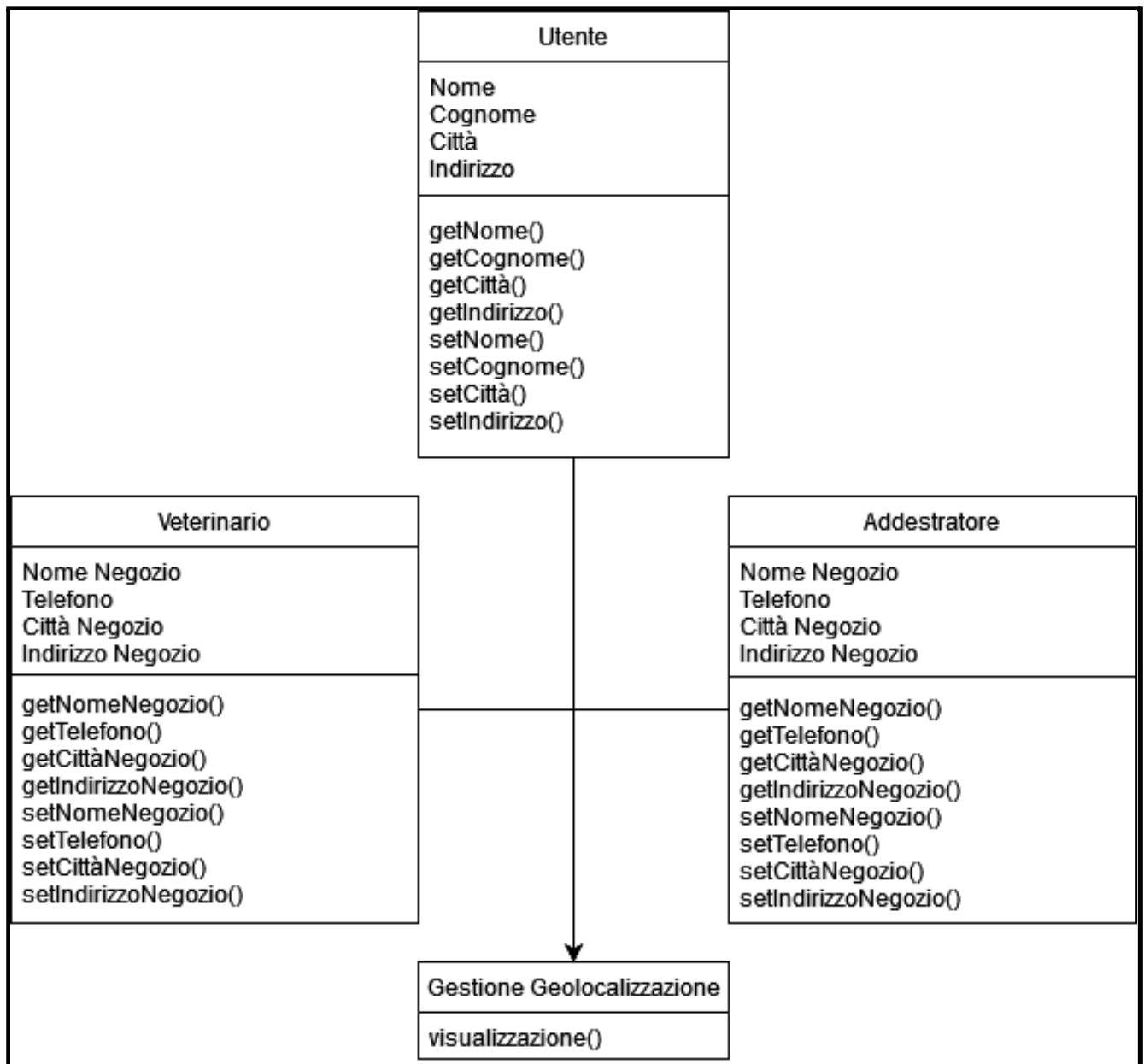
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.4 Gestione Passaporto



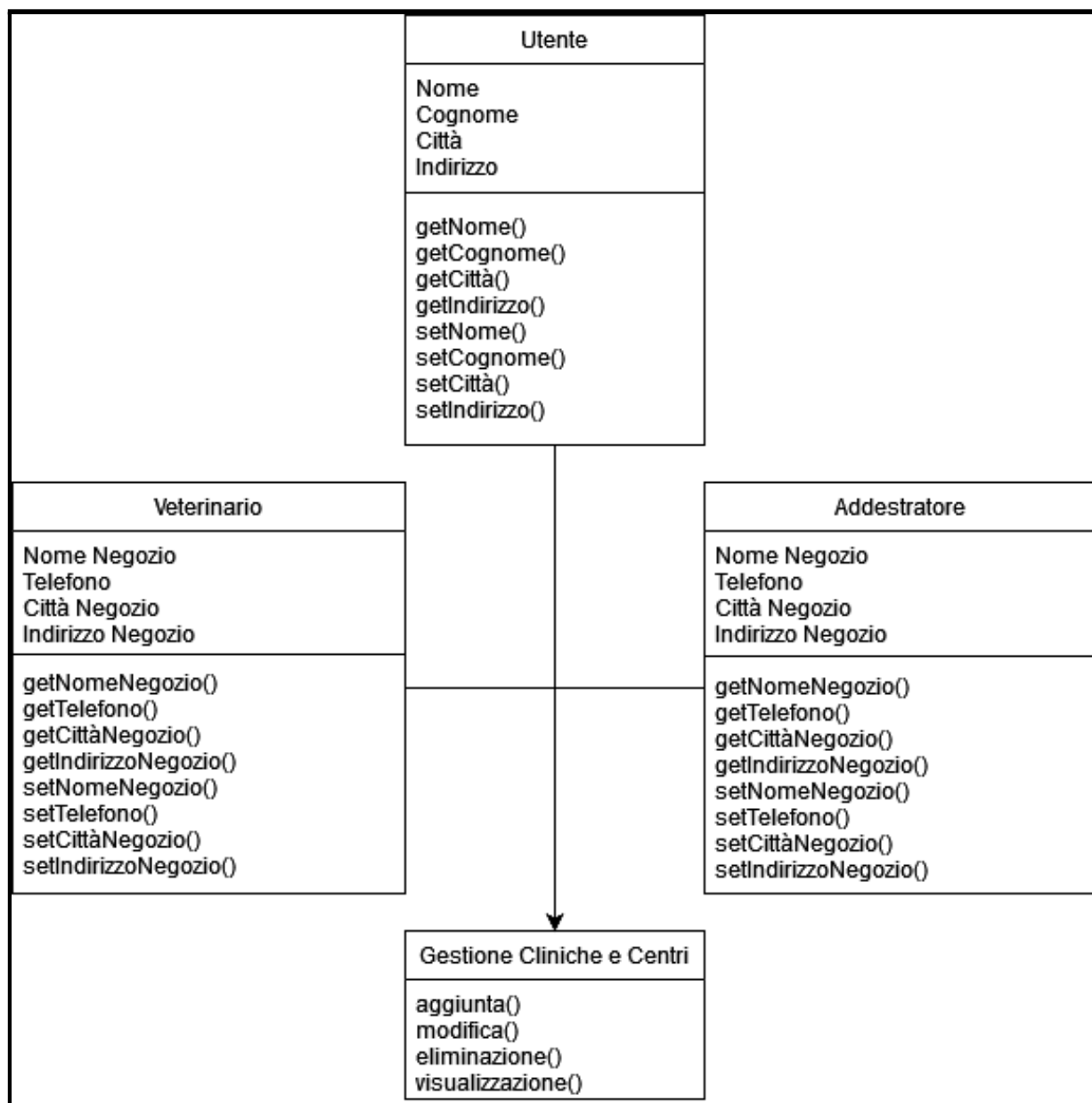
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.5 Gestione Geolocalizzazione



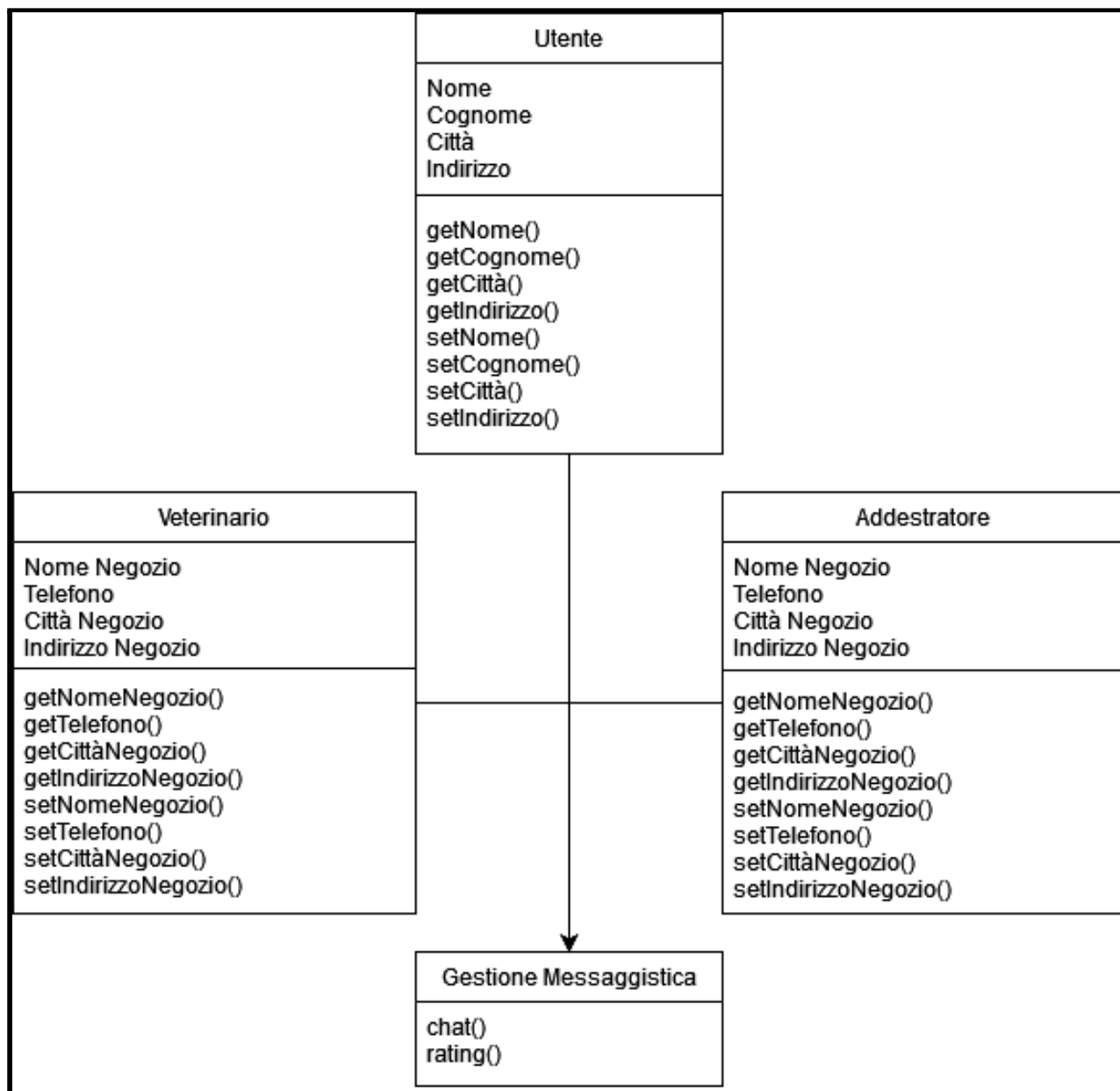
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.6 Gestione Cliniche e Centri di addestramento per animali



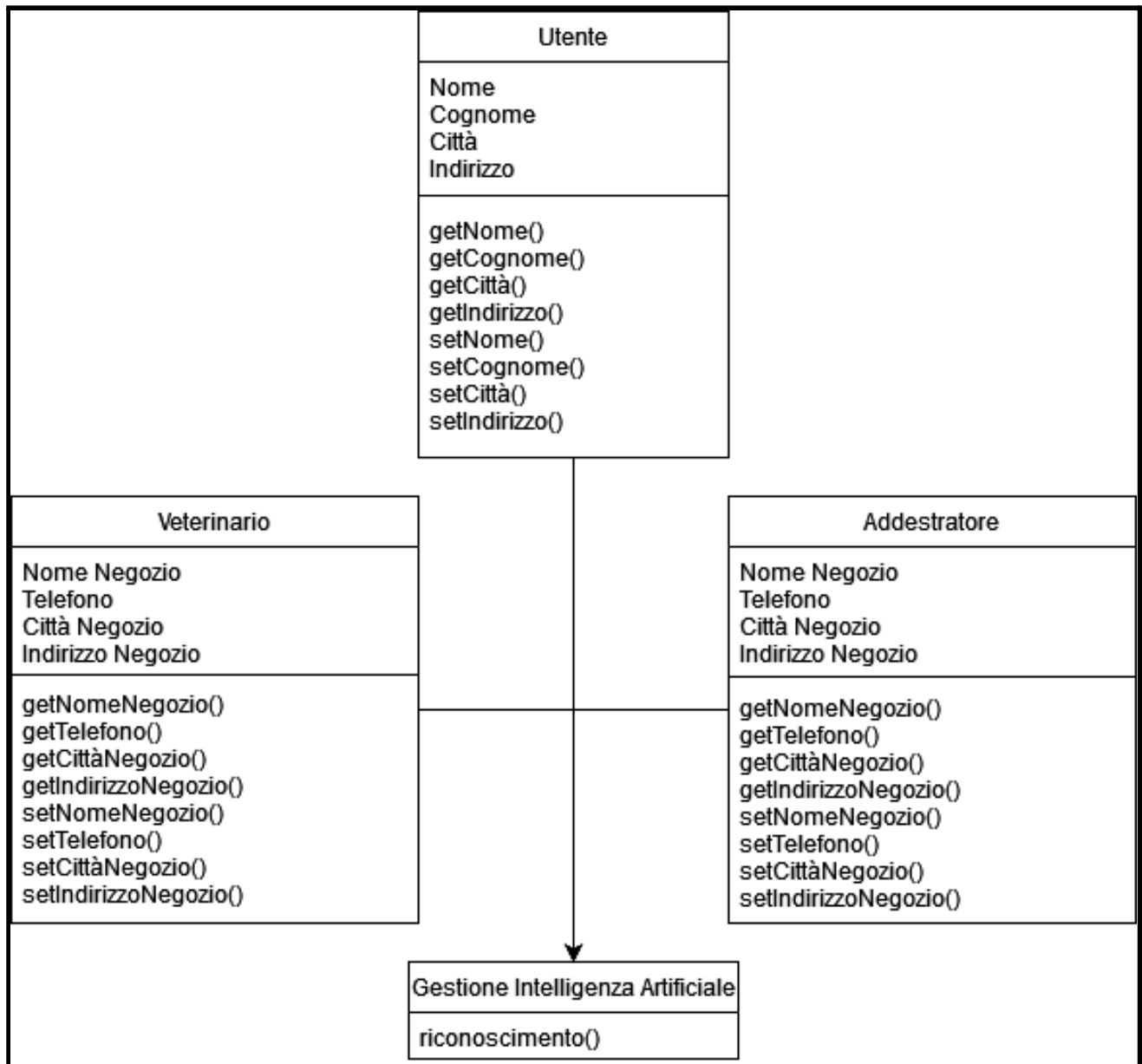
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.7 Gestione Messaggistica



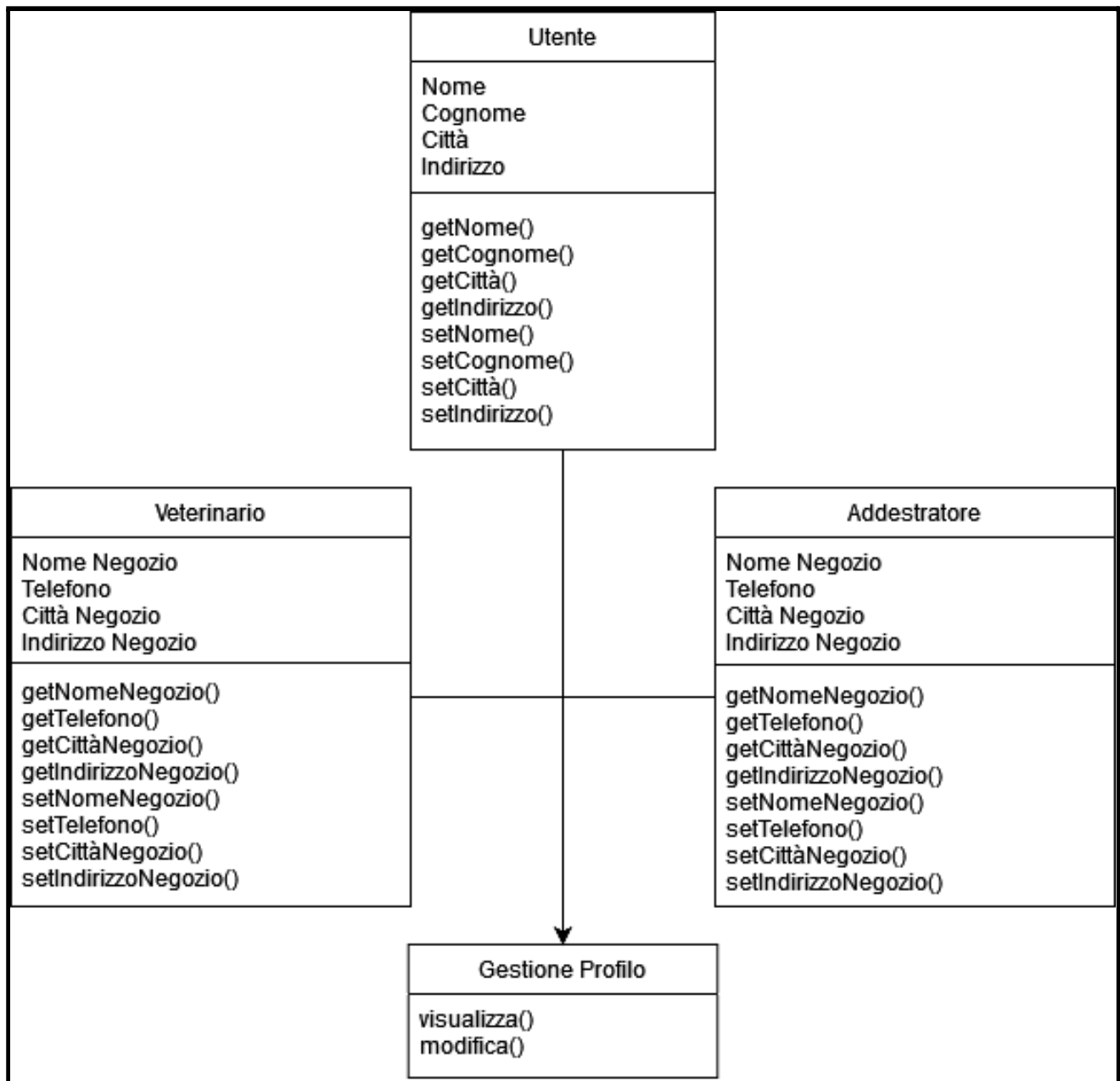
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.8 Gestione Intelligenza Artificiale



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.1.9 Gestione Profilo



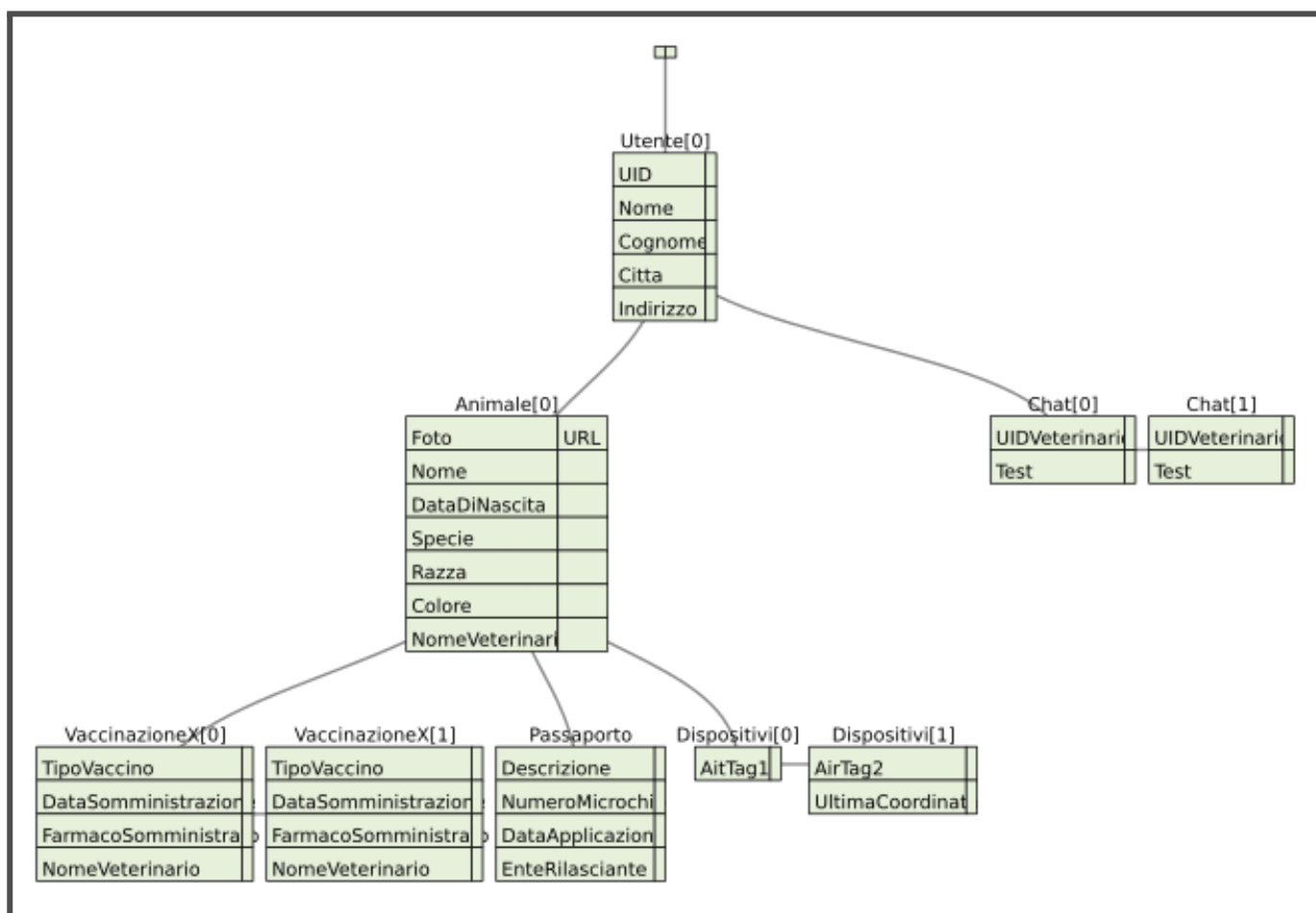
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.2 Dati Persistenti

Link JSON Completo:

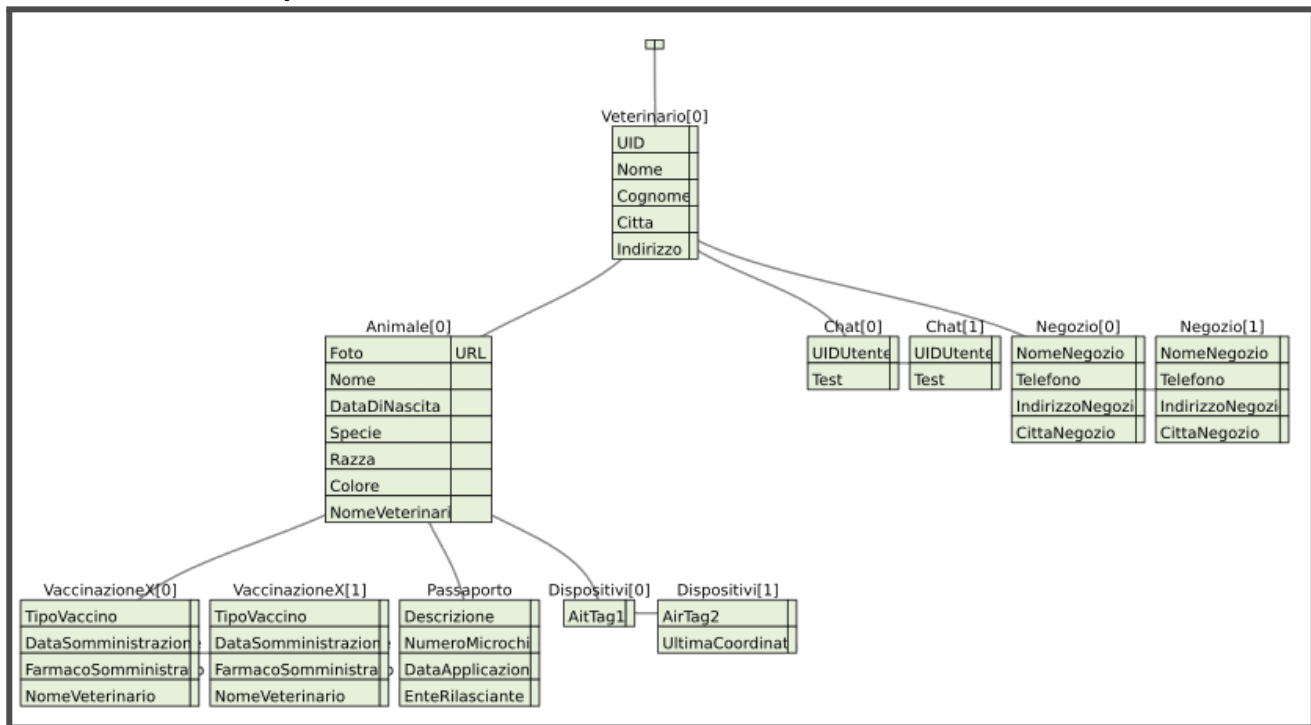
<https://jsoneditoronline.org/#left=cloud.f06480f1db7b435b9bfffacd7290e678a>

5.4.3.2.1 Dati persistenti Utente



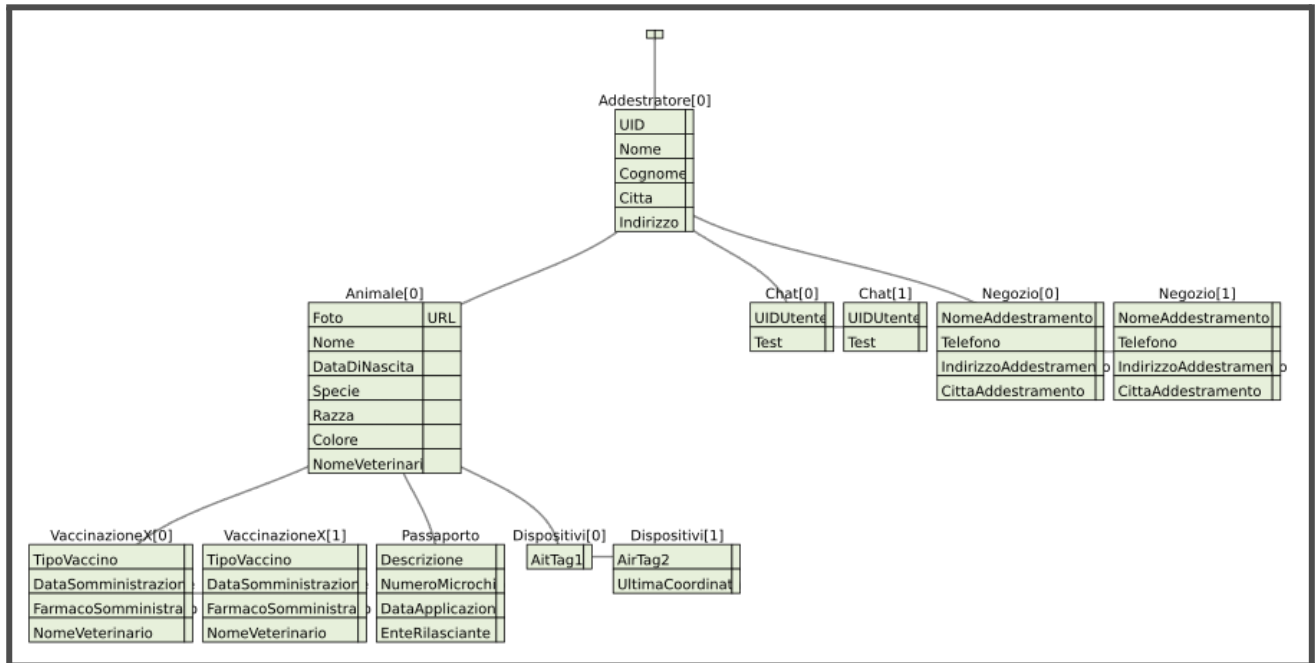
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.3.2.2 Dati persistenti Veterinario



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

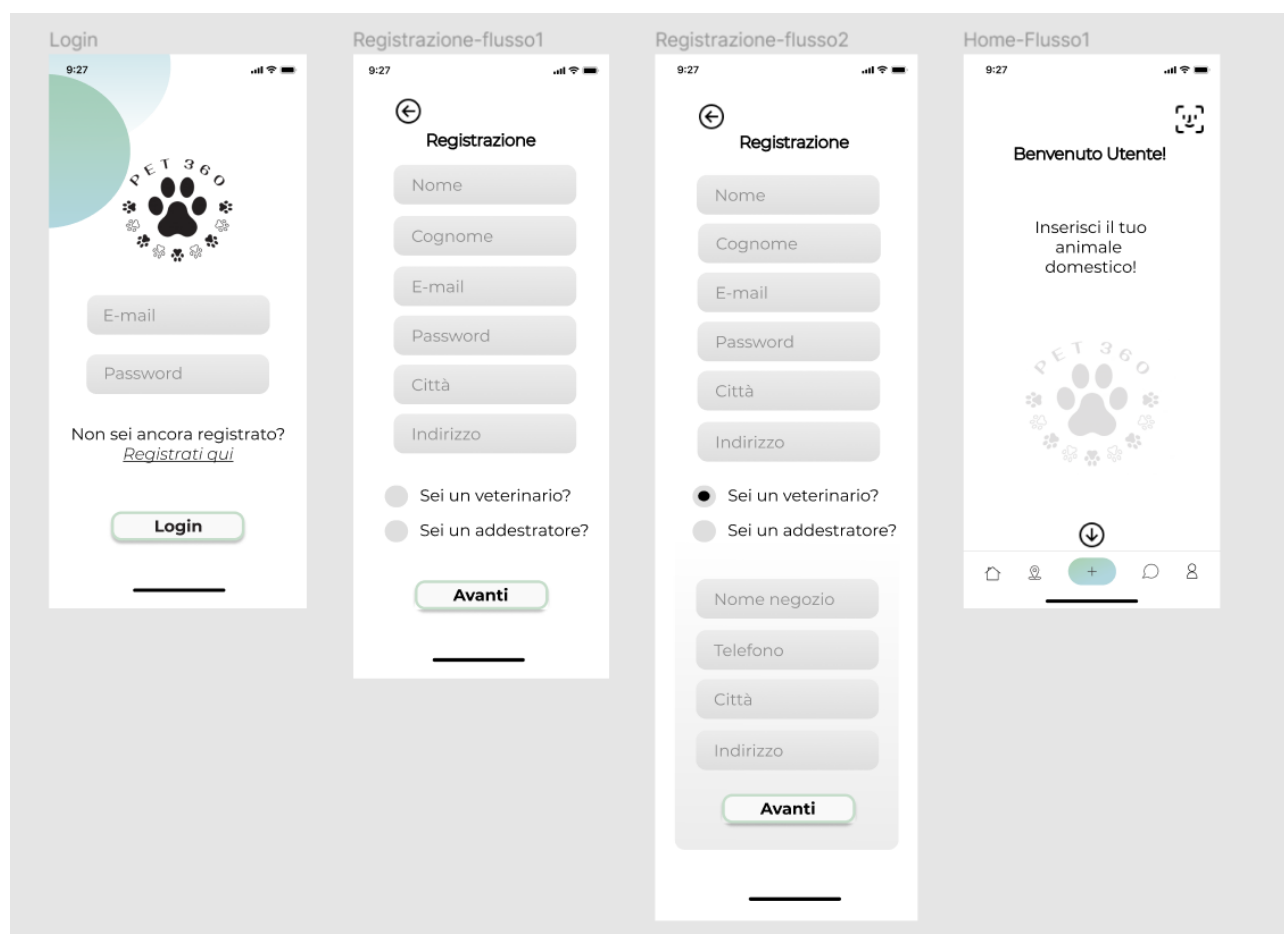
5.4.3.2.3 Dati persistenti Addestratore



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.4 Interfaccia Utente - Navigation Path e Mock-up

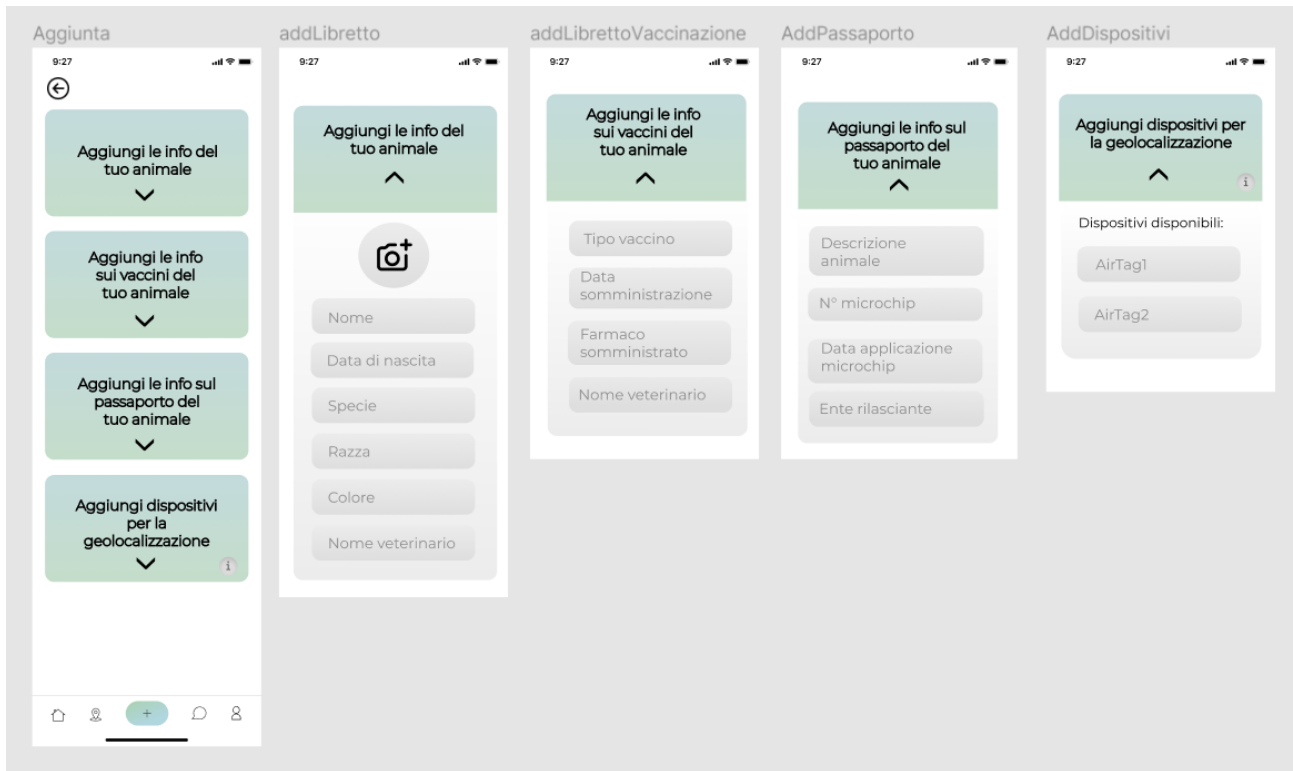
5.4.4.1 Mock-up: Gestione autenticazione



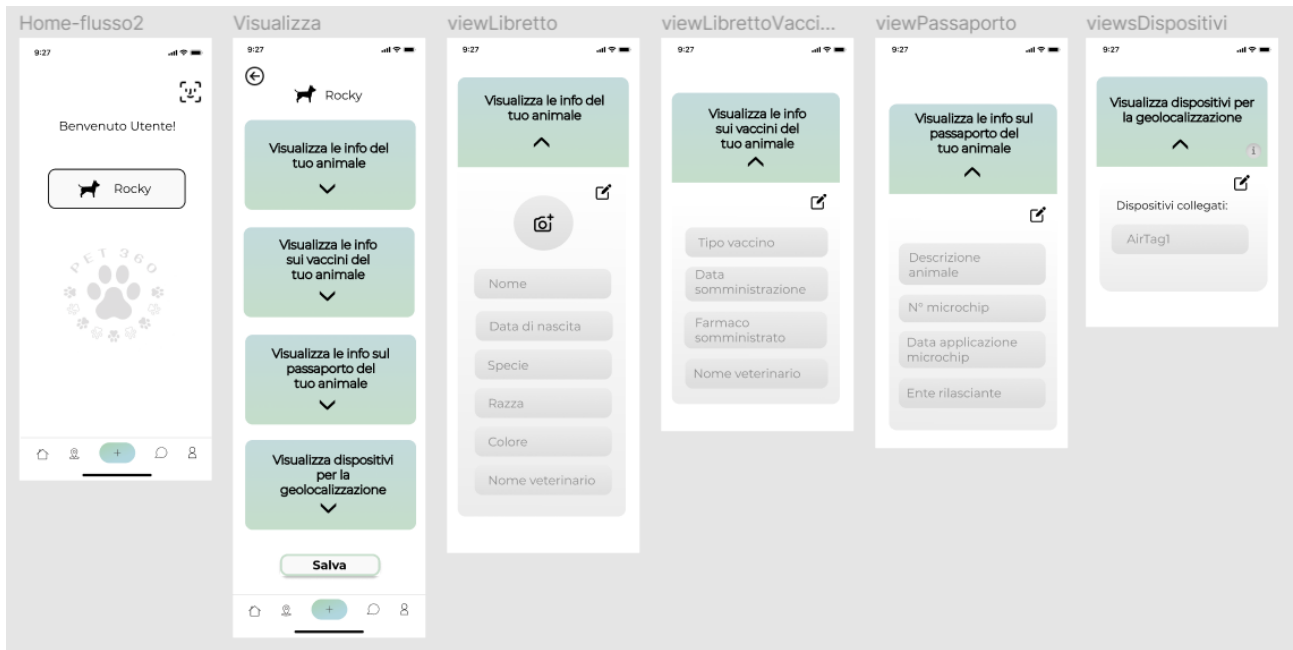
	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 78 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.4.2 Mock-up: Gestione libretto, vaccinazione e passaporto



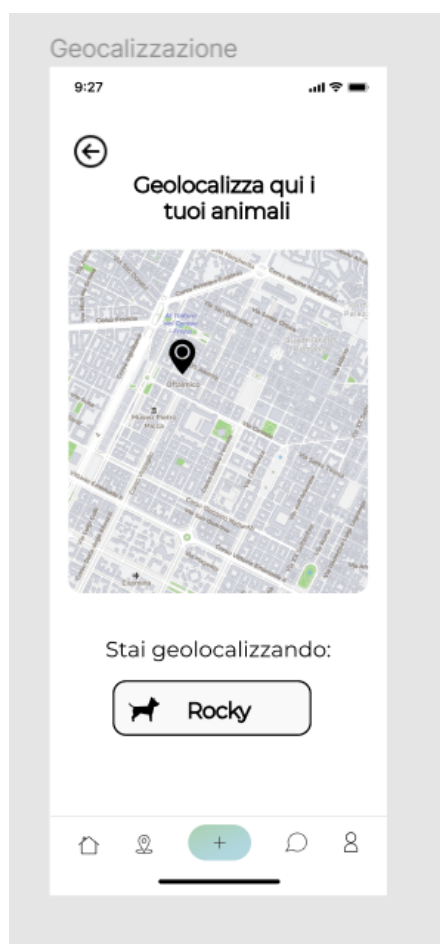
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021



	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 80 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

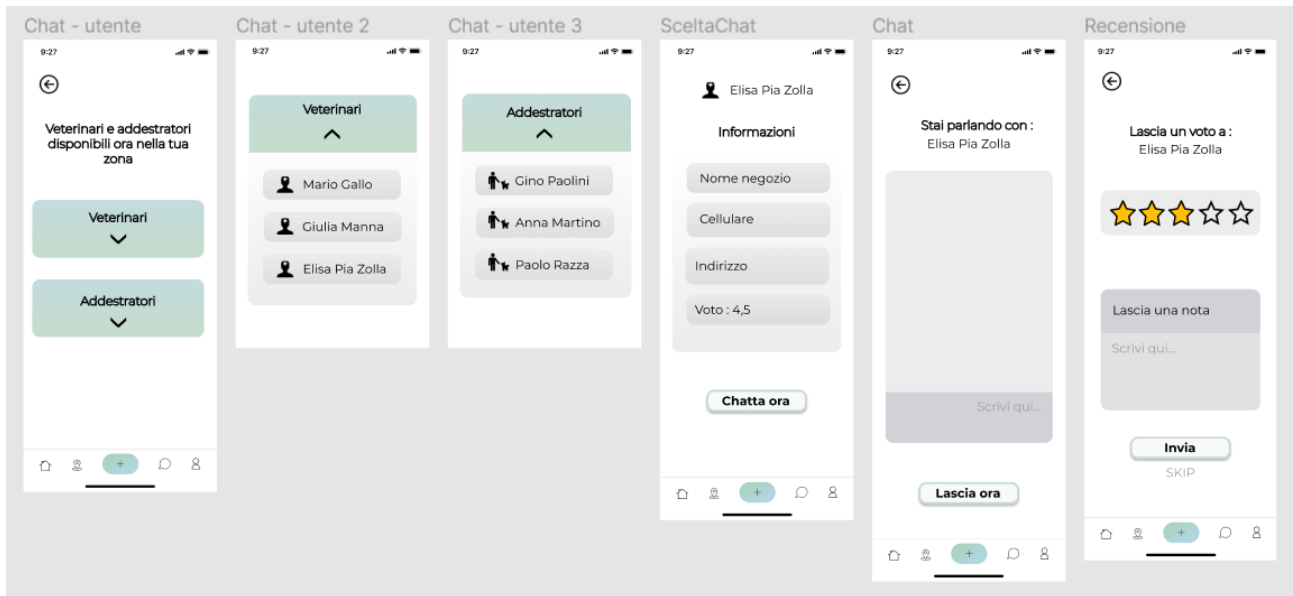
5.4.4.3 Mock-up: Gestione geolocalizzazione



	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 81 di 88
--	---	-----------------

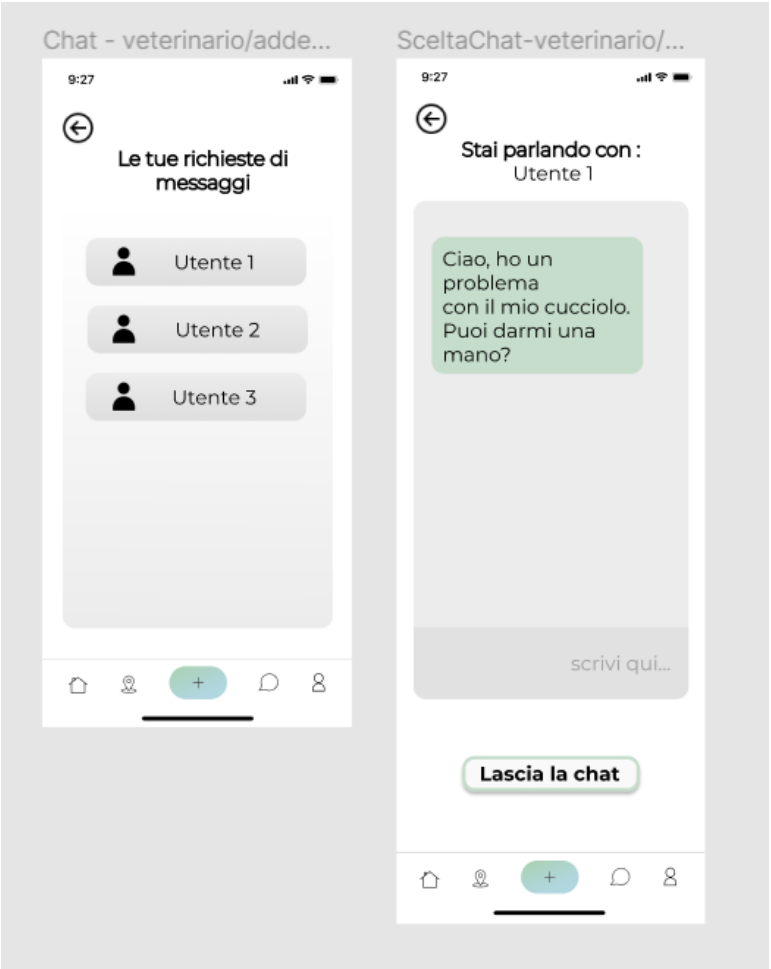
Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.4.4 Mock-up: Gestione messaggistica



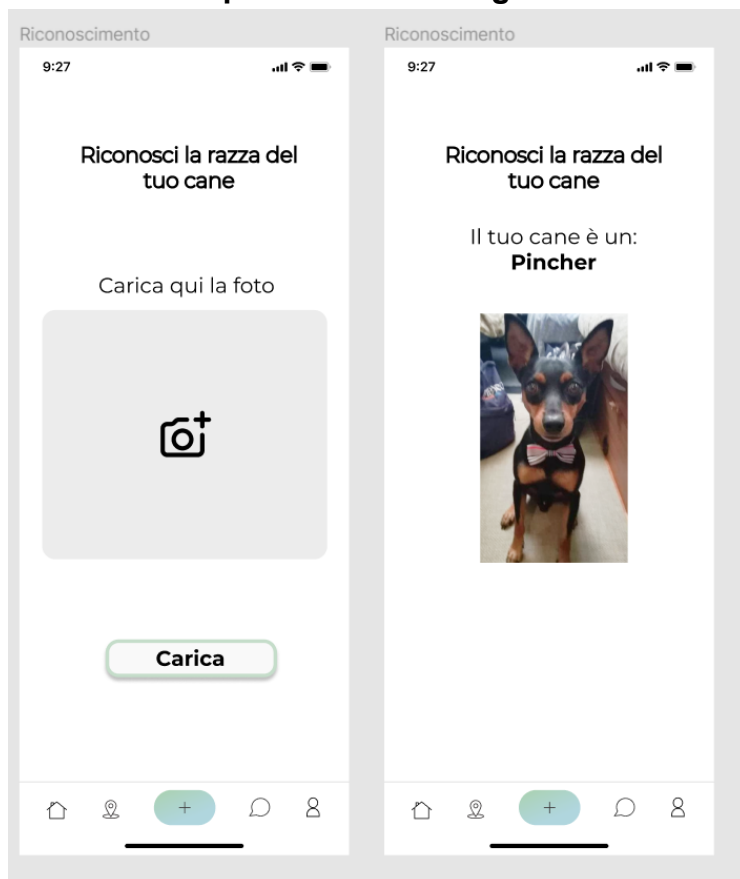
	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 82 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

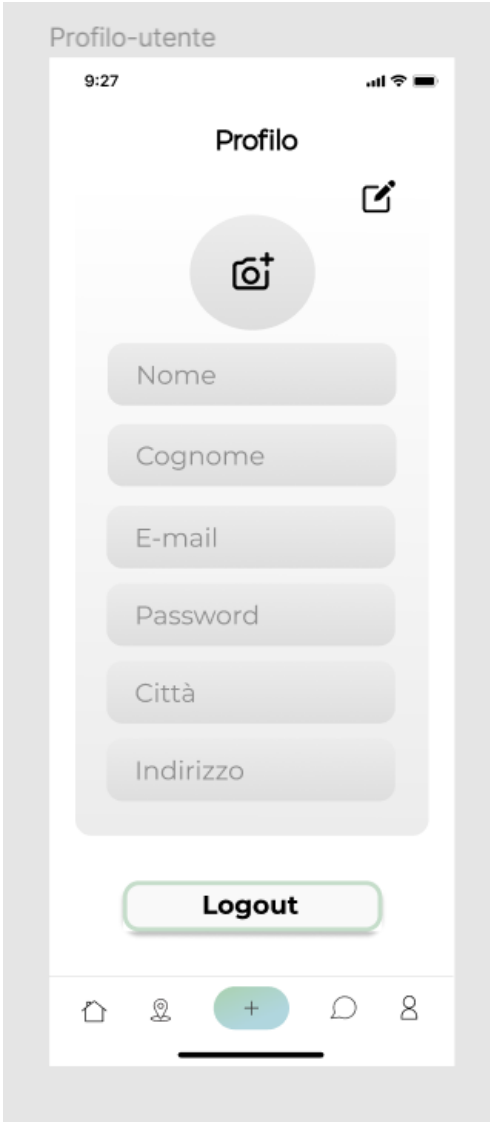
5.4.4.5 Mock-up: Gestione intelligenza artificiale



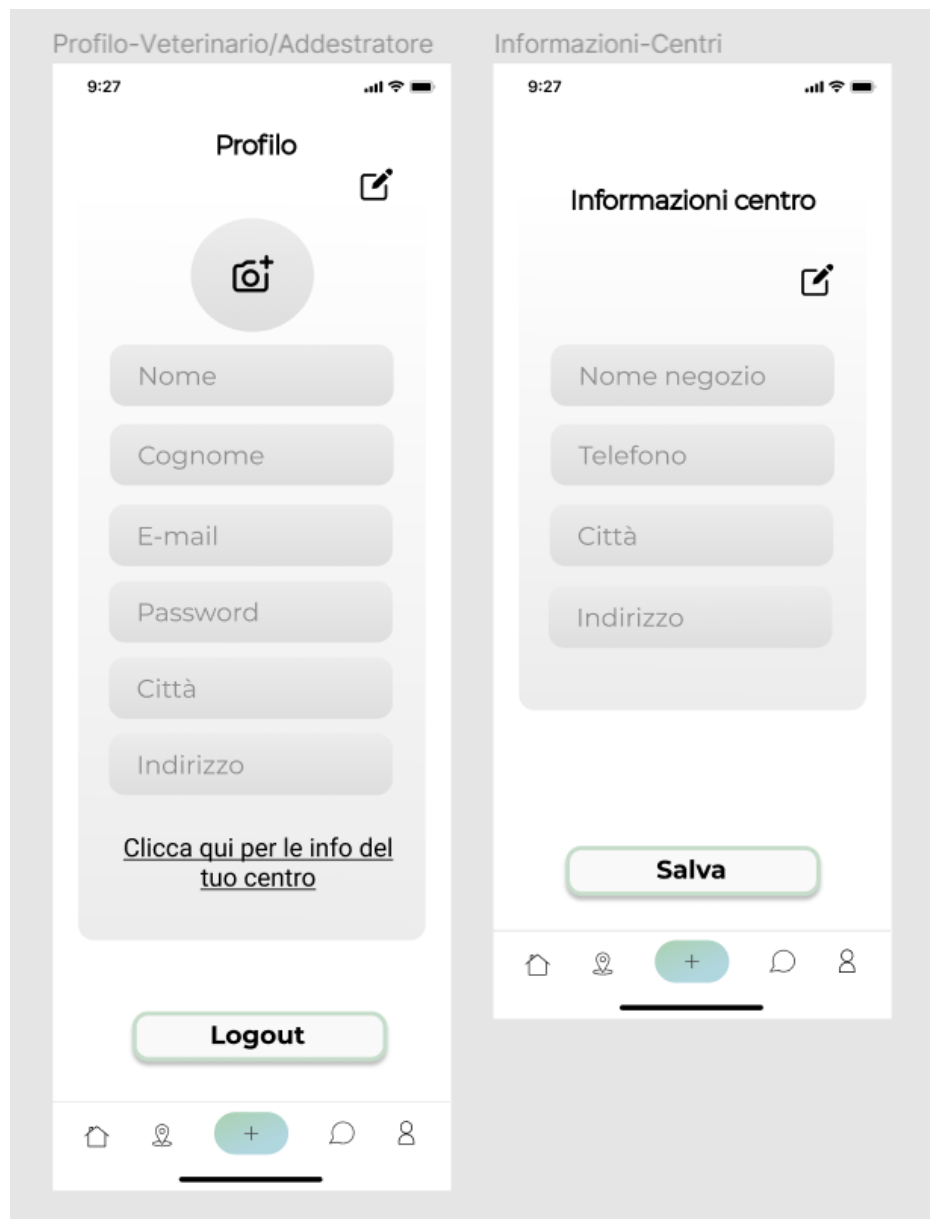
5.4.4.6 Mock-up: Gestione profilo

	Enterprise Mobile Application Development	Pagina 84 di 88
--	---	-----------------

Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.5 Interfaccia Utente - Navigation Path

5.4.5.1 Interfaccia Utente - Navigation Path (Utente generico)



Progetto: Pet 360	Versione: 1.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 22/11/2021

5.4.5.2 Interfaccia Utente - Navigation Path (Veterinario/Addestratore)

