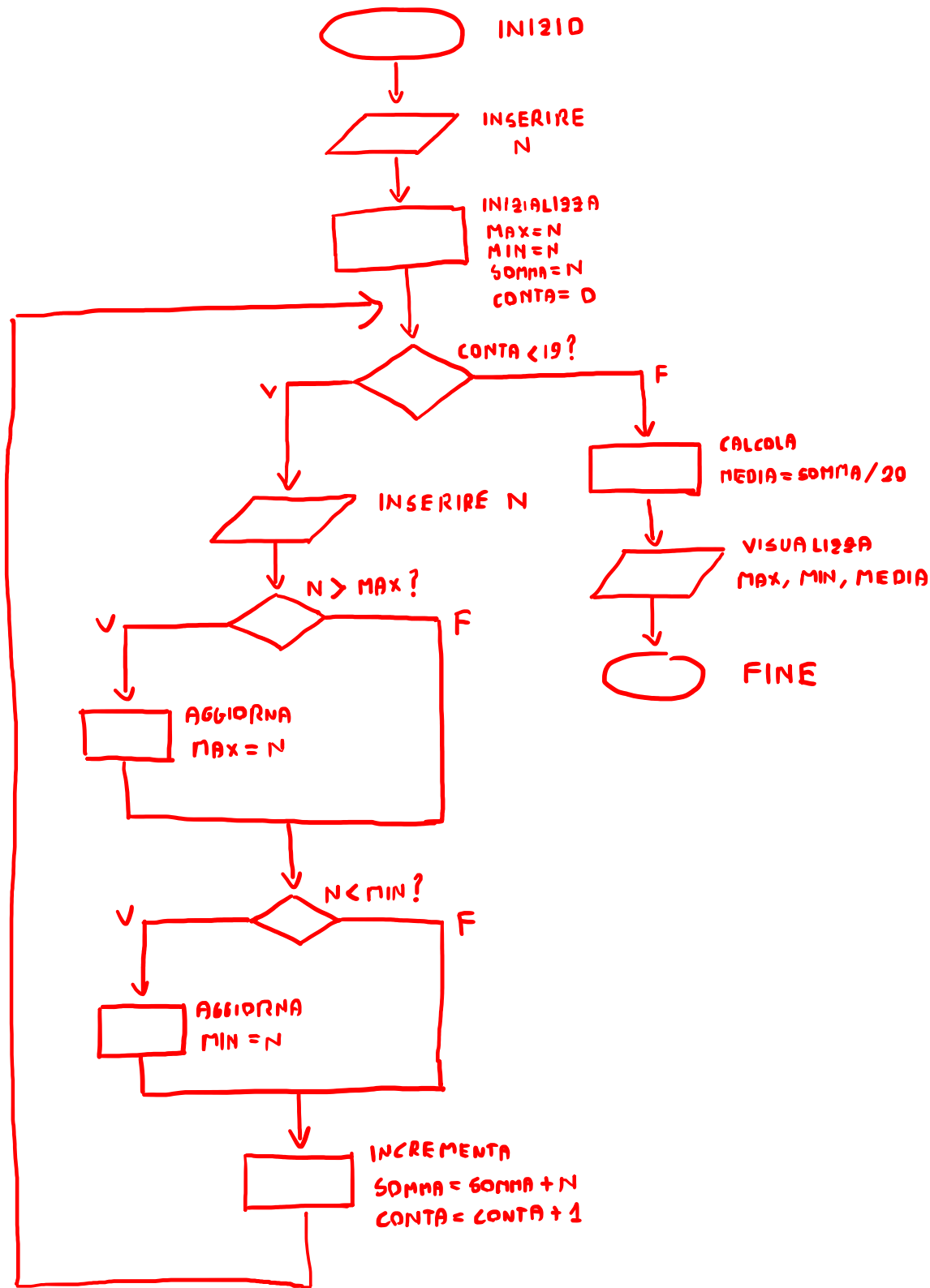


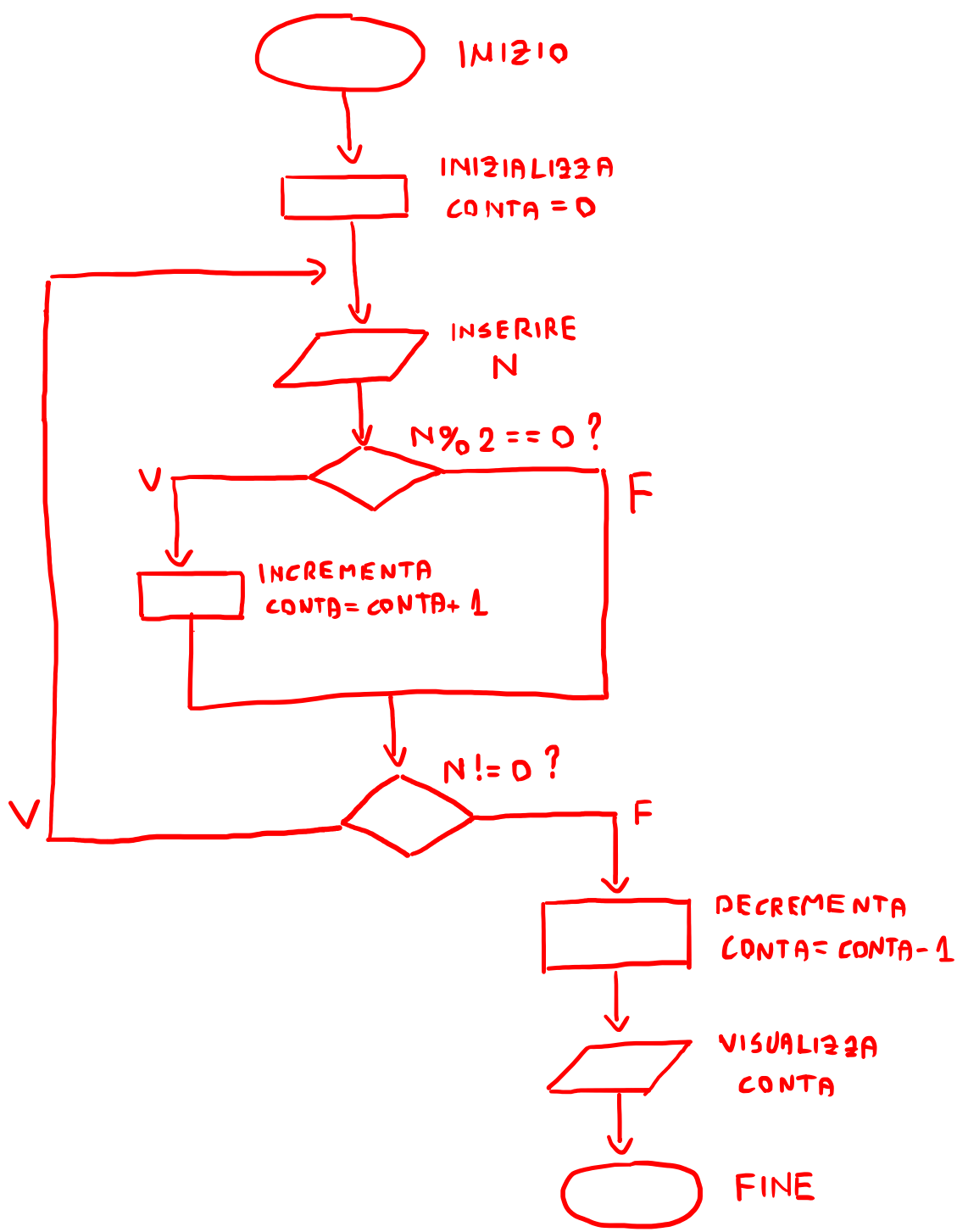
ESERCIZIO 2.1

Realizzare un **diagramma di flusso** che consenta di determinare il massimo, il minimo e la media di 20 numeri interi inseriti dall'utente.



ESERCIZIO 2.2

Realizzare un **diagramma di flusso** che consenta all'utente di inserire numeri interi finché non si inserisce il numero 0. Quando questo avviene, visualizza quanti numeri pari l'utente aveva precedentemente inserito.



ESERCIZIO 2.3

Realizzare un **programma** che consenta all'utente di inserire un numero intero, poi visualizzi tanti asterischi quant'è il numero inserito.

ESERCIZIO 2.4

Realizzare un **programma** che consenta all'utente di riempire un vettore di 10 numeri interi, **POI** cerchi e stampi il massimo dei valori inseriti.

ESERCIZIO 2.5

Realizzare un **programma** che consenta all'utente di riempire un vettore di 10 numeri interi. Il programma ordina crescentemente e poi stampa i numeri contenuti nell'array.
(Utilizzare l'algoritmo di ordinamento bubble-sort)

ESERCIZIO 2.6

Realizzare un **programma** che consenta all'utente di riempire un vettore di 10 numeri interi. Il programma ordina crescentemente e poi stampa i numeri contenuti nell'array.
(Utilizzare l'algoritmo di ordinamento selection-sort)