



Basi di Dati e Conoscenza Progetto A.A. 2020/2021

SISTEMA DI GESTIONE DI TRASPORTO FERROVIARIO

0252789 Simone Bucci

Indice

1. Descrizione del Minimondo	2
2. Analisi dei Requisiti	3
3. Progettazione concettuale	7
4. Progettazione logica	
5. Progettazione fisica	19
Appendice: Implementazione	35

1. Descrizione del Minimondo

Si vuole realizzare un sistema informativo per la gestione dell'operatività di un'azienda di trasporto pubblico ferroviario ad alta velocità. I treni gestiti dal servizio sono caratterizzati da una matricola (codice univoco numerico di quattro cifre). Ogni veicolo è anche associato ad una data di acquisto e ad uno storico di manutenzione. È inoltre di interesse mantenere informazioni legate alla marca e modello delle locomotrici e vagoni, tenendo traccia anche dei treni adibiti al trasporto merci o passeggeri. Di ciascun treno è di interesse conoscere anche da quanti vagoni questo è composto. Per i treni adibiti al trasporto passeggeri sono memorizzati il numero di carrozze di prima e seconda classe, il numero massimo di passeggeri che possono viaggiare in ciascun vagone (con riferimento ai singoli posti). I vagoni di un treno merci devono essere caratterizzati dalla portata massima (in tonnellate). Ciascuna tratta ha un insieme di fermate identificate dal nome della stazione, dalla città e dalla provincia in cui si trova. Inoltre, per ciascuna tratta, vengono mantenuti i capilinea di partenza ed arrivo. Ciascuna fermata è associata all'orario di arrivo e partenza previsti, eccezion fatta per i capilinea in cui uno solo dei due orari è disponibile. Ogni tratta viene coperta da un numero predefinito di treni, la cui associazione viene gestita dai gestori del servizio. I gestori possono, su base periodica, modificare il numero di treni operanti su ciascuna tratta. Gli amministratori del servizio gestiscono anche i conducenti, identificati da un codice fiscale, un nome, un cognome, una data di nascita ed un luogo di nascita.

Nella gestione degli orari di lavoro, i gestori del servizio devono garantire che ciascun macchinista non effettui più di 5 turni settimanali, per un massimo di 4 ore di lavoro. A ciascun treno passeggeri deve anche essere associato un capotreno, soggetto agli stessi vincoli orari. La gestione dei turni avviene da parte dei gestori del servizio su base mensile. Qualora un conducente o un capotreno si ponga in malattia, i gestori del servizio devono poter indicare che il lavoratore non ha coperto il turno per malattia e identificare un nuovo lavoratore cui assegnare la sostituzione del turno.

Ogni lavoratore ha la possibilità di generare un report sui propri turni di lavoro, su base settimanale, riportante l'indicazione degli orari e dei treni in cui esso è coinvolto.

Si vuole anche realizzare, per quanto riguarda i treni passeggeri, una funzionalità di prenotazione di biglietto. All'atto di acquisto di un biglietto (identificato per tratta e cui viene associato un posto disponibile sul treno con l'aggiunta di un codice di prenotazione univoco) l'acquirente deve indicare il proprio nome, cognome data di nascita, codice fiscale e numero di carta di credito.

I gestori del servizio devono poter associare a ciascun vagone di un treno merci la tipologia della merce trasportata, della massa complessiva, della tratta su cui tale merce viene trasportata. Si vuole inoltre tenere traccia delle informazioni di fatturazione delle aziende che inviano e ricevono la merce. Per semplicità, si può assumere che in un vagone siano trasportate merci di una sola società, dirette ad una sola società.

I controllori devono poter verificare la validità di un biglietto, partendo dal codice di prenotazione. I controllori hanno accesso a tutte le informazioni del passeggero e possono contrassegnare la prenotazione come "valida ed utilizzata".

Gli addetti alla manutenzione possono inserire un report di manutenzione, indicante (in testo libero) quali riparazioni sono state effettuate in quale data. Queste informazioni sono associate alla singola locomotrice o al singolo vagone.

2. Analisi dei Requisiti

Identificazione dei termini ambigui e correzioni possibili

Linea	Termine	Nuovo termine	Motivo correzione	
3	Veicolo	Treno	Fanno riferimento allo stesso oggetto, il treno.	
8	Carrozze	Vagoni	Fanno riferimento allo stesso oggetto, il vagone.	
11	Tratta	Servizio	La tratta identifica il percorso (da stazione capolinea	
		Ferroviario	a stazione di arrivo) il servizio ferroviario copre una	
			tratta in uno specifico giorno ed a specifici orari	
			(orario arrivo e partenza per ciascuna fermata).	
15	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
16	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
19	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
20	Macchinista	Conducente	Fanno riferimento alla stessa persona, il conducente.	
22	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
23	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
31	Acquirente	Passeggero	Fanno riferimento alla stessa persona, il passeggero.	
33	Gestori	Amministratori	Fanno riferimento alla stessa persona,	
			l'amministratore di sistema.	
37	Società	Azienda	Fanno riferimento alla stessa entità, l'azienda.	

Specifica disambiguata

Si vuole realizzare un sistema informativo per la gestione dell'operatività di un'azienda di trasporto pubblico ferroviario ad alta velocità. I treni gestiti dal servizio sono caratterizzati da una matricola (codice univoco numerico di quattro cifre). Ogni treno è anche associato ad una data di acquisto e ad uno storico di manutenzione. È inoltre di interesse mantenere informazioni legate alla marca e modello delle locomotrici e vagoni, tenendo traccia anche dei treni adibiti al trasporto merci o passeggeri. Di ciascun treno è di interesse conoscere anche da quanti vagoni questo è composto. Per i treni adibiti al trasporto passeggeri sono memorizzati il numero di vagoni di prima e seconda classe, il numero massimo di passeggeri che possono viaggiare in ciascun vagone (con riferimento ai singoli posti). I vagoni di un treno merci devono essere caratterizzati dalla portata massima (in tonnellate).

Ciascun servizio ferroviario copre una tratta e ha un insieme di fermate identificate dal nome della stazione, dalla città e dalla provincia in cui si trova. Inoltre, per ciascuna tratta, vengono mantenuti i capilinea di partenza ed arrivo. Ciascuna fermata è associata all'orario di arrivo e partenza previsti, eccezion fatta per i capilinea in cui uno solo dei due orari è disponibile. Ogni tratta viene coperta da un numero predefinito di treni, la cui associazione viene gestita dagli amministratori del servizio. Gli amministratori possono, su base periodica, modificare il numero di treni operanti su ciascuna tratta. Gli amministratori del servizio gestiscono anche i conducenti, identificati da un codice fiscale, un nome, un cognome, una data di nascita ed un luogo di nascita.

Nella gestione degli orari di lavoro, gli amministratori del servizio devono garantire che ciascun conducente non effettui più di 5 turni settimanali, per un massimo di 4 ore di lavoro. A ciascun treno passeggeri deve anche essere associato un capotreno, soggetto agli stessi vincoli orari. La gestione dei

turni avviene da parte degli amministratori del servizio su base mensile. Qualora un conducente o un capotreno si ponga in malattia, gli amministratori del servizio devono poter indicare che il lavoratore non ha coperto il turno per malattia e identificare un nuovo lavoratore cui assegnare la sostituzione del turno.

Ogni lavoratore ha la possibilità di generare un report sui propri turni di lavoro, su base settimanale, riportante l'indicazione degli orari e dei treni in cui esso è coinvolto.

Si vuole anche realizzare, per quanto riguarda i treni passeggeri, una funzionalità di prenotazione di biglietto. All'atto di acquisto di un biglietto (identificato per tratta e cui viene associato un posto disponibile sul treno con l'aggiunta di un codice di prenotazione univoco) il passeggero deve indicare il proprio nome, cognome, data di nascita, codice fiscale e numero di carta di credito.

I gestori del servizio devono poter associare a ciascun vagone di un treno merci la tipologia della merce trasportata, della massa complessiva, della tratta su cui tale merce viene trasportata. Si vuole inoltre tenere traccia delle informazioni di fatturazione delle aziende che inviano e ricevono la merce. Per semplicità, si può assumere che in un vagone siano trasportate merci di una sola azienda, dirette ad una sola azienda.

I controllori devono poter verificare la validità di un biglietto, partendo dal codice di prenotazione. I controllori hanno accesso a tutte le informazioni del passeggero e possono contrassegnare la prenotazione come "valida ed utilizzata".

Gli addetti alla manutenzione possono inserire un report di manutenzione, indicante (in testo libero) quali riparazioni sono state effettuate in quale data. Queste informazioni sono associate alla singola locomotrice o al singolo vagone.

Glossario dei Termini

Termine	Descrizione	Sinonimi	Collegamenti
Treno	Composto da una locomotiva e uno o più vagoni.	Veicolo	Vagoni, Locomotiva
Vagone	Componente di un treno	Carrozza	Treno
Locomotiva	Componente di un treno		Treno
Tratte	Ogni tratta può essere percorsa da uno più treni e può comprendere diverse fermate e due capilinea.		Treno, Fermata
Fermata	Stazione in cui si fermano i treni in una tratta		Tratta
Amministratore	Ente che gestisce il sistema	Gestore	
Conducente	Lavoratore a cui vengono assegnati dei turni per condurre un treno.	Macchinista	Treno

Controllore	Lavoratore che effettua la verifica e validazione del biglietto passeggero		
Capotreno	Lavoratore a cui vengono assegnati dei turni per un treno passeggeri.		Treno
Manutentore	Lavoratore che esegue attività di manutenzione sui treni e che vengono registrate sullo storico manutenzioni		
Lavoratore	Impiegato della società di gestione trasporto pubblico ferroviaria		Conducente, Capotreno
Azienda	Ente che spedisce o riceve merce	Società	
Acquirente	Persona che prenota un posto passeggero acquistando un biglietto	Passeggero	

Raggruppamento dei requisiti in insiemi omogenei

Frasi relative a treni

I treni gestiti dal servizio sono caratterizzati da una matricola (codice univoco numerico di quattro cifre). Ogni treno è anche associato ad una data di acquisto e ad uno storico di manutenzione. È inoltre di interesse mantenere informazioni legate alla marca e modello delle locomotrici e vagoni, tenendo traccia anche dei treni adibiti al trasporto merci o passeggeri. Di ciascun treno è di interesse conoscere anche da quanti vagoni questo è composto. Per i treni adibiti al trasporto passeggeri sono memorizzati il numero di vagoni di prima e seconda classe, il numero massimo di passeggeri che possono viaggiare in ciascun vagone (con riferimento ai singoli posti). I vagoni di un treno merci devono essere caratterizzati dalla portata massima (in tonnellate).

Gli addetti alla manutenzione possono inserire un report di manutenzione, indicante (in testo libero) quali riparazioni sono state effettuate in quale data. Queste informazioni sono associate alla singola locomotrice o al singolo vagone.

Frasi relative a tratte

Ciascun servizio ferroviario copre una tratta e ha un insieme di fermate identificate dal nome della stazione, dalla città e dalla provincia in cui si trova. Inoltre, per ciascuna tratta, vengono mantenuti i capilinea di partenza ed arrivo. Ciascuna fermata è associata all'orario di arrivo e partenza previsti, eccezion fatta per i capilinea in cui uno solo dei due orari è disponibile. Ogni tratta viene coperta da un numero predefinito di treni, la cui associazione viene gestita dagli amministratori del servizio. Gli amministratori possono, su base periodica, modificare il numero di treni operanti su ciascuna tratta.

Frasi relative a lavoratori

Gli amministratori del servizio gestiscono anche i conducenti, identificati da un codice fiscale, un nome, un cognome, una data di nascita ed un luogo di nascita.

Nella gestione degli orari di lavoro, gli amministratori del servizio devono garantire che ciascun conducente non effettui più di 5 turni settimanali, per un massimo di 4 ore di lavoro. A ciascun treno passeggeri deve anche essere associato un capotreno, soggetto agli stessi vincoli orari. La gestione dei turni avviene da parte egli amministratori del servizio su base mensile. Qualora un conducente o un capotreno si ponga in malattia, gli amministratori del servizio devono poter indicare che il lavoratore non ha coperto il turno per malattia e identificare un nuovo lavoratore cui assegnare la sostituzione del turno.

Ogni lavoratore ha la possibilità di generare un report sui propri turni di lavoro, su base settimanale, riportante l'indicazione degli orari e dei treni in cui esso è coinvolto.

Frasi relative a passeggeri

Si vuole anche realizzare, per quanto riguarda i treni passeggeri, una funzionalità di prenotazione di biglietto. All'atto di acquisto di un biglietto (identificato per tratta e cui viene associato un posto disponibile sul treno con l'aggiunta di un codice di prenotazione univoco) l'acquirente deve indicare il proprio nome, cognome data di nascita, codice fiscale e numero di carta di credito.

I controllori devono poter verificare la validità di un biglietto, partendo dal codice di prenotazione. I controllori hanno accesso a tutte le informazioni del passeggero e possono contrassegnare la prenotazione come "valida ed utilizzata".

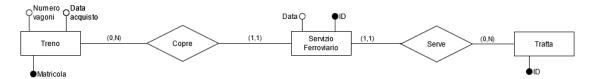
Frasi relative a merci

I gestori del servizio devono poter associare a ciascun vagone di un treno merci la tipologia della merce trasportata, della massa complessiva, della tratta su cui tale merce viene trasportata. Si vuole inoltre tenere traccia delle informazioni di fatturazione delle aziende che inviano e ricevono la merce. Per semplicità, si può assumere che in un vagone siano trasportate merci di una sola azienda, dirette ad una sola azienda.

3. Progettazione concettuale

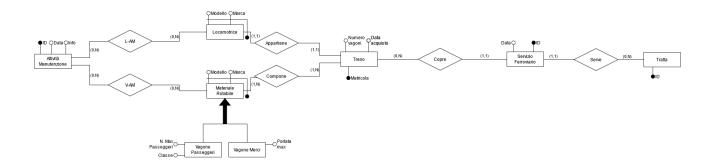
Costruzione dello schema E-R

I concetti chiave sono il treno e la tratta che copre (il percorso tra due capolinea in una specifica ora del giorno). Per identificare l'occorrenza della copertura di una tratta nei diversi giorni dell'anno è stata aggiunta l'entità "Servizio Ferroviario" che potrà essere oggetto di prenotazione da parte dei passeggeri (servizio passeggeri) o da parte delle aziende (servizio merci).

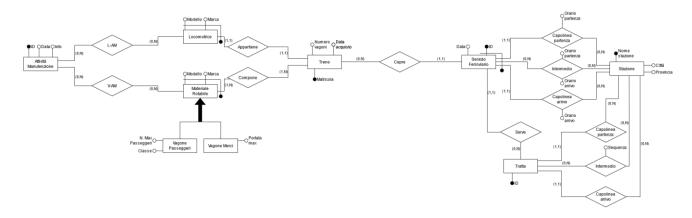


Il treno è composto da una locomotrice e più vagoni che possono essere di tipo passeggeri o merci. Per questo vengono create due entità "Locomotrice" e "Materiale Rotabile", in particolare per il materiale rotabile viene adottata una generalizzazione per differenziare i due tipi di vagone "Passeggeri" e "Merci".

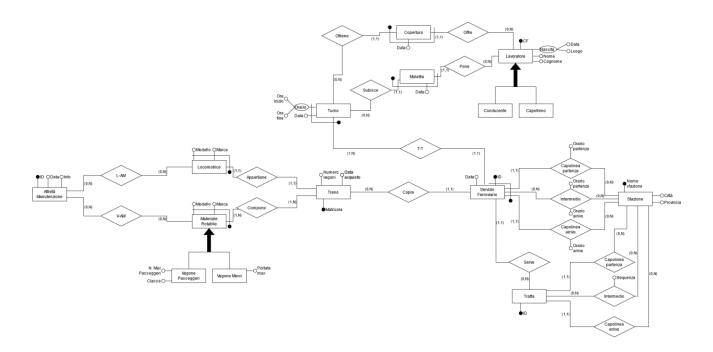
Viene aggiunta inoltre l'entità "Attività Manutenzione" per lo storico degli interventi effettuati sulle singole locomotrici e vagoni.



Ogni tratta è composta da un capolinea di partenza, uno di arrivo e da alcune fermate intermedie. Viene quindi creata una entità "Fermata" che verrà messa in relazione con "Tratta" e "Servizio Ferroviario" (per ottenere anche gli orari effettivi del viaggio) a seconda che sia uno dei due capolinea o una fermata intermedia.

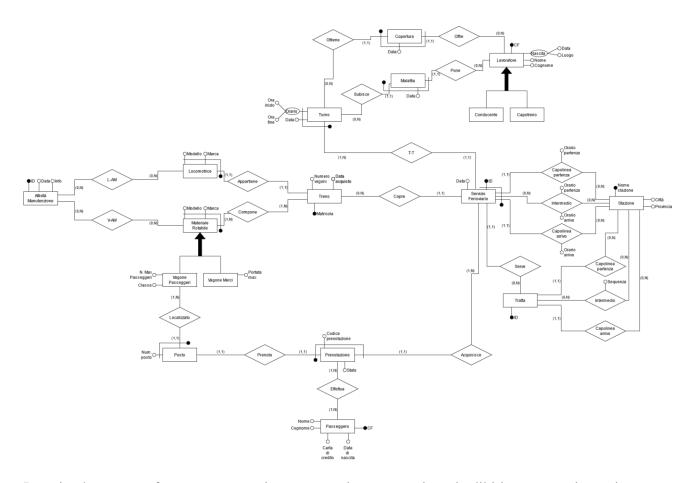


I lavoratori possono coprire o dichiararsi malati per determinati turni su determinati treni che coprono delle tratte. Sono state introdotte, quindi, due entità "Copertura" e "Malattia" messe in relazione con il lavoratore e con il turno. Ogni turno è in relazione con una o più tratte.



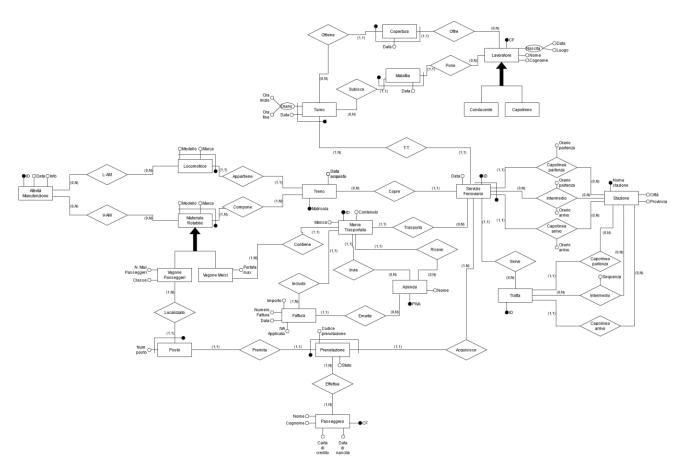
I passeggeri possono prenotare un posto su un vagone passeggeri di un treno che copre una determinata tratta. È stata creata quindi l'entità "Passeggero" che messa in relazione con "Prenotazione" indica la prenotazione di un determinato "Posto" su un determinato "Servizio Ferroviario" con le relative relazioni.

Le specifiche funzionali presuppongono, per semplicità, che un passeggero possa prenotare solo l'intera tratta e non percorsi parziali tra le fermate che compongono una tratta.



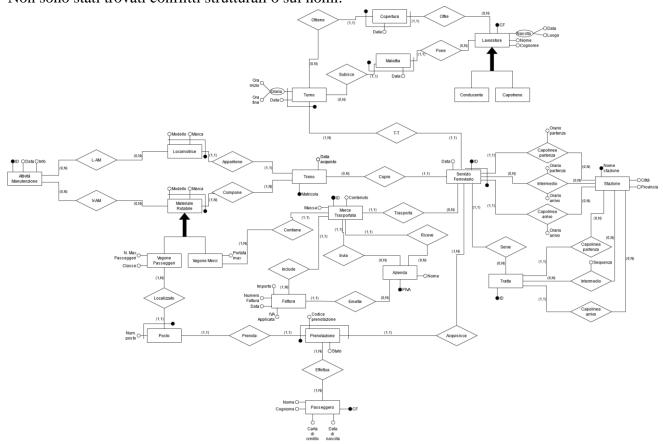
Le aziende possono far trasportare e ricevere merci attraverso i treni adibiti con vagoni merci su tratte specifiche. È stata creata infatti l'entità "Merce Trasportata" messa in relazione con il vagone merci e il servizio ferroviario su cui viaggia.

L'entità Merce Trasportata è inoltre in relazione con l'entità Fattura che riporta, oltre alle informazioni di fatturazione (data, importo, IVA applicata), anche le informazioni della ditta mittente e della ditta destinataria (tramite le due relazioni esistenti tra Fattura e l'entità Azienda).



Integrazione finale

Non sono stati trovati conflitti strutturali o sui nomi.



Regole aziendali

- I turni settimanali di ciascun conducente e capotreno non devono essere maggiori di 5
- Il numero dei turni settimanali si ottengono dal numero di "Copertura" con cui il lavoratore è in relazione
- Le ore di lavoro di ciascun conducente e capotreno devono essere massimo 4
- Le ore di lavoro di ciascun lavoratore si ottengono sottraendo l'ora di fine da quella di inizio di ogni turno e sommandole tra loro nelle date di una stessa settimana
- Il numero di vagoni di prima e di seconda classe si ottiene contando le occorrenze degli attributi corrispondenti sulle istanze dell'entità "Vagone Passeggeri"
- La disponibilità di un posto si verifica cercando una istanza di prenotazione con il numero di posto sulla tratta di interesse.

Dizionario dei dati

Entità	Descrizione	Attributi	Identificatori
Treno	Veicolo composto da locomotrice e	Matricola, Data di	Matricola
	vagoni	acquisto	
Locomotrice	Componente trainante del treno	Modello, Marca	Modello, Marca,
			Treno
Materiale	Componente che contiene passeggeri o	Modello, Marca	Modello, Marca,
Rotabile	merce del treno	·	Treno
Attività	Informazioni sull'avvenuta	ID, Data, Info	ID
Manutenzione	manutenzione di una locomotrice o		
	vagone		
Vagone	Tipologia di vagone	N.MaxPass. ,	Materiale
Passeggeri		Classe	Rotabile, Treno
Vagone Merci	Tipologia di vagone	Portata max	Materiale
C			Rotabile, Treno
Posto	Posto di un vagone passeggeri	N. Posto	N. Posto,
			Materiale
			Rotabile, Treno
Prenotazione	Prenotazione di un posto	Codice	Codice
	1	prenotazione,	Prenotazione,
		Stato	Posto, Servizio
			Ferroviario
Passeggero	Persona che viaggia su un treno	Codice Fiscale,	Codice Fiscale
		Nome, Cognome,	
		Carta di credito,	
		Data di nascita	
Merce	Contenuto del vagone merci	ID, Contenuto,	ID
Trasportata		Massa	
Azienda	Azienda che usufruisce del trasporto per	Nome	PIVA
	ricevere o inviare merci		
Servizio	Servizio di un treno che copre una tratta	ID	ID, Capolinea
Ferroviario			Partenza,
			Capolinea Arrivo,
			Intermedio,
			Fermata
Tratta	Percorso coperto da più treni che	ID	ID
	comprendono più fermate		

Stazione	Stazione in cui i treni si possono fermare	Nome, Città,	Nome
		Provincia	
Turno	Turno che svolge un lavoratore su un	Ora Inizio, Ora	Ora Inizio, Ora
	treno	Fine, Data	Fine, Data,
			Servizio
			Ferroviario
Copertura	Turno che un lavoratore copre in una	Data	Lavoratore,
	determinata data		Turno, Data
Malattia	Turno in cui un lavoratore si dichiara in	Data	Lavoratore,
	malattia in una determinata data		Turno, Data
Lavoratore	Persona che lavora per la società di	CF, Data di	CF
	gestione ferroviaria	nascita, Luogo di	
		nascita, Nome,	
		Cognome	
Fattura	Fattura emessa dall'azienda mittente	Numero fattura,	Numero fattura,
	della merce trasportata	IVA applicata,	Azienda
		Importo, Data	

4. Progettazione logica

Volume dei dati

Concetto nello schema	Tipo1	Volume atteso
Treno	Е	500
Locomotrice	Е	600
Materiale Rotabile	Е	10000
Vagone Passeggeri	Е	2000
Vagone Merci	Е	8000
Attività Manutenzione	Е	12000
L-AM	R	2000
V-AM	R	10000
Posto	Е	100000
Prenotazione	Е	1000000
Effettua	R	1000000
Passeggero	Е	500000
Merce Trasportata	Е	2000000
Azienda	Е	10000
Servizio Ferroviario	Е	4000
Tratta	Е	100
Intermedio	R	16000
Capolinea Partenza	R	80
Intermedio	R	200
Capolinea Arrivo	R	80
Stazione	Е	200
Turno	Е	1000
Copertura	Е	2000
Malattia	Е	200
Lavoratore	Е	3000
Conducente	Е	1500
Capotreno	Е	1500

Le relazioni con cardinalità (1,1) non vengono riportate poiché hanno cardinalità uguale alla entità referenziata.

I volumi attesi riportati ipotizzano una retention di un anno.

Tavola delle operazioni

Cod.	Descrizione	Frequenza attesa
1	Assegnazione turni	1/mese
2	Modifica numero treni su una tratta	4/mese
3	Dichiarazione malattia	16/mese
4	Sostituzione lavoratore in malattia	16/mese
5	Aggiunta treno passeggero	1/anno
6	Aggiunta tratta	1/anno
7	Report lavoratore	4/mese

¹ Indicare con E le entità, con R le relazioni

_

8	Prenotazione biglietto	80000/mese
9	Report manutenzione	10/mese
10	Verifica biglietto	80000/mese
11	Inserisci merce su un treno	160000/mese
12	Registrazione azienda	500/mese
13	Registrazione passeggero	40000/mese

Costo delle operazioni

Operazione 1

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Copertura	E	1000	S

Costo = 2*2000 = 4000

Operazione 2

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Serve	R	100	S

Costo = 2*4000*4/mese = 32000

Operazione 3

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Malattia	E	1	S

Costo = 2*1*16/mese = 32

Operazione 4

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Offre	R	3000	L
Copertura	E	1	S

Costo = (3000+2*1)*16/mese = 48032

Operazione 5

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Treno	Е	1	S
Locomotrice	Е	1	S
Vagone	Е	25	S
Posto	Е	30	S

Costo = (2*1+2*1+25*2+30*2)*1/anno = 114

Operazione 6

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Tratta	Е	1	S

 $\overline{\text{Costo} = (2*1)*1/\text{anno} = 2}$

Operazione 7

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Turno	E	1	L

Costo = (1)*4/mese = 4

Operazione 8

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Prenotazione	E	1	S

Costo = (2*1)*80000/mese = 160000

Operazione 9

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Attività	Е	1	S
Manutenzione			

Costo = (2*1)*10/mese = 20

Operazione 10

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Prenotazione	E	250000	L

Costo = (1000000)*80000/mese = 800000000000

Operazione 13

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Passeggero	E	1	S

Costo = (2*1)*40000/mese = 80000

Ristrutturazione dello schema E-R

La generalizzazione che riguarda i due tipi di vagoni, passeggeri e merci è stata eliminata aggiungendo un attributo "Tipo" all'entità "Materiale Rotabile", è stata inoltre accorpata l'entità "Locomotrice". Quindi l'entità **Materiale Rotabile rappresenta tutte le tipologie di componenti che compongono un treno**: "Locomotore", "Vagone Passeggeri", "Vagone Merci" ed avranno quindi una gestione unificata dello storico manutenzioni.

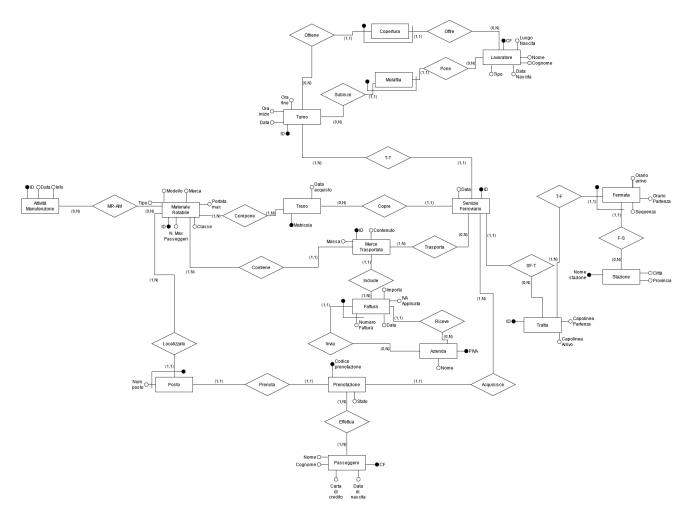
La generalizzazione che riguarda i due tipi di lavoratori è stata eliminata aggiungendo un attributo "Tipo" in sostituzione delle due entità "Conducente" e "Capotreno".

L'attributo "Numero vagoni" è stato eliminato per evitare ridondanze, in quanto determinabile dalla relazione che definisce la composizione del treno in uno o più vagoni.

L'attributo "Data" su "Copertura" e "Malattia" è stato eliminato per evitare ridondanze, in quanto determinabile dalla relazione con "Turno".

È stato introdotta l'entità "Fermata" che unifica e risolve le relazioni tra "Servizio Ferroviario" e "Stazione" e tra "Tratta" e "Stazione". Ogni tratta è quindi caratterizzata da più "Fermate" ciascuna identificata da un numero di sequenza della fermata nella tratta (oltre che ovviamente dagli orari di arrivo e partenza). La fermata con numero di sequenza 1 sarà quindi il capolinea di partenza, mentre quella con il numero di sequenza massimo sarà il capolinea di arrivo.

Per evitare ridondanze riguardo alle aziende che spediscono le merci con la relativa fattura sono state eliminate le relazioni tra "Azienda" e "Merce Trasportata", collegando le aziende direttamente a "Fattura" in modo tale da registrare chi emette e chi riceve la fattura con cui viene trasportata una determinata merce.



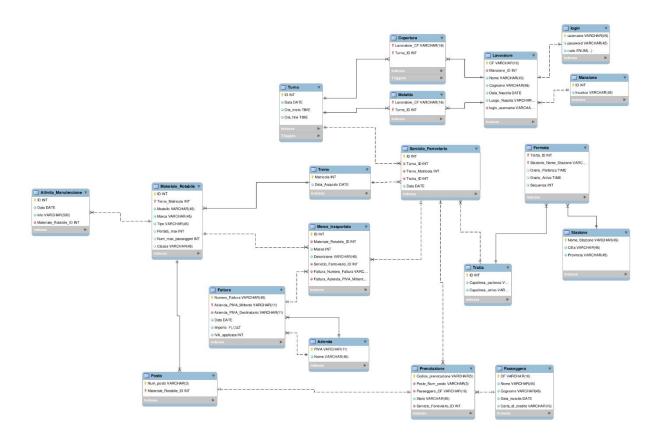
Trasformazione di attributi e identificatori

Gli attributi riguardanti la nascita del lavoratore (data e luogo) vengono separati, eliminando l'attributo composto. Stessa cosa avviene per l'attributo composto orario nell'entità Turno che viene decomposto negli attributi orario inizio e orario fine.

Viene eliminato l'identificatore esterno su turno e su materiale rotabile inserendo un attributo ID ad entrambe le entità per facilitarne l'interazione.

Traduzione di entità e associazioni

È stata inserita la tabella "login" per la gestione dei diversi utenti che potranno accedere alla base di dati con il ruolo assegnato. La tabella è identificata da un username e possiede inoltre un campo password ed un campo ruolo per indicare a quale ruolo (Amministratore, Lavoratore, Manutentore, Controllore) l'utente appartiene.



Normalizzazione del modello relazionale

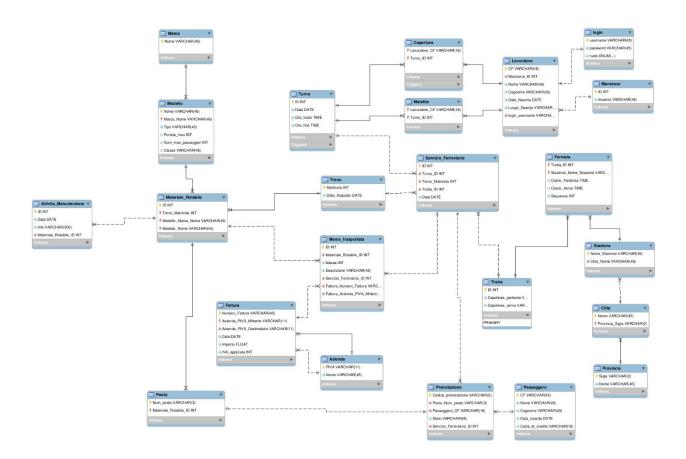
Lo schema si trova in 1NF perché tutti gli attributi sono definiti su un dominio indivisibile e non vi sono gruppi di attributi che si ripetono.

Lo schema si trova in 2NF perché tutti gli attributi non chiave dipendono dalla intera chiave.

Lo schema non si trova in 3NF perché tutti gli attributi non chiave non dipendono solamente dalla chiave. Infatti:

- L'attributo "Città" nella tabella "Stazione" è dipendente dall'attributo "Provincia".
- L'attributo "Modello" nella tabella "Materiale Rotabile" è dipendente dall'attributo "Marca" così come gli attributi "Portata max", "Num max passeggeri" e "Classe" sono dipendenti da "Modello".

Per rispettare la 3NF sono state quindi create quattro ulteriori tabelle: "Città", "Provincia", "Modello" e "Marca" e le relative relazioni.



5. Progettazione fisica

Utenti e privilegi

I ruoli definiti e assegnati agli utenti ed i rispettivi privilegi sono:

- Amministratore: utente che gestisce la base di dati.
- Lavoratore: può accedere ai propri turni.
- Controllore: può verificare la validità di una prenotazione e contrassegnarla come utilizzata.
- Manutentore: può creare un resoconto di una attività di manutenzione.

A tale scopo segue l'elenco dei privilegi assegnati ai ruoli per ciascuna routine:

Permessi		
Routine	Ruolo	Tipo
aggiungi_lavoratore	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_azienda	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_passeggero	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_prenotazione	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_servizio	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_spedizione	Amministratore	EXECUTE
aggiungi_turno	Amministratore	EXECUTE
lavoratori_disponibili	Amministratore	EXECUTE
richiesta_malattia	Amministratore	EXECUTE
assegna_turno	Amministratore	EXECUTE
configurazione_treno	Amministratore	EXECUTE
composizione_treno	Amministratore	EXECUTE
modifica_treno_servizio	Amministratore	EXECUTE
modifica_tratta_servizio	Amministratore	EXECUTE
fermate_tratta	Amministratore	EXECUTE
tratte_giornaliere	Amministratore	EXECUTE
report_lavoratore	Lavoratore	EXECUTE
verifica_prenotazione	Controllore	EXECUTE
convalida_prenotazione	Controllore	EXECUTE
report_manutenzione	Manutentore	EXECUTE

Strutture di memorizzazione

Tabella Treno		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Matricola	VARCHAR(4)	PK
Data_Acquisto	DATE	NN

Tabella Materiale_Rotabile		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
ID	INT	PK
Treno_Matricola	INT	PK

² PK = primary key, NN = not null, UQ = unique, UN = unsigned, AI = auto increment. È ovviamente possibile specificare più di un attributo per ciascuna colonna.

_

Modello_Nome	VARCHAR(45)	PK
	,	
Tabella Modello		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Nome	VARCHAR(45)	PK
Marca_Nome	VARCHAR(45)	PK
Tipo	VARCHAR(45)	NN
Num_max_passeggeri	INT	
Portata_max	INT	
Classe	VARCHAR(45)	
Tabella Marca		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Nome	VARCHAR(45)	PK
None	VARCHAR(43)	1 K
Tabella Attivita_Manutenzio	ne	
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
ID	INT	PK, AI
Data	DATE	NN
Info	VARCHAR(45)	NN
Materiale_Rotabile_ID	INT	NN
Tabella Posto		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Num_posto	VARCHAR(3)	PK
Materiale_Rotabile_ID	INT	PK
Tabella Prenotazione		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Codice_prenotazione	INT	PK
Posto_Num_posto	VARCHAR(3)	NN
Passeggero_CF	VARCHAR(16)	NN
Servizio_Ferroviario_ID	INT	NN
Stato	VARCHAR(45)	NN
Tabella Passeggero		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
CF	VARCHAR(16)	PK
Nome	VARCHAR(45)	NN
Cognome	VARCHAR(45)	NN
Data_nascita	DATE	NN
Carta_di_credito	VARCHAR(16)	NN
m 1 11 14		
Tabella Merce_trasportata		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
ID	INT	PK

Servizio_Ferroviario_ID

Materiale_Rotabile_ID

INT

INT

NN

NN

Massa	INT	NN	
Descrizione	VARCHAR(120)	NN	
Azienda_PIVA_Mittente	VARCHAR(11)	NN	
Fattura_Numero_Fattura	VARCHAR(45)	NN	

Tabella Fattura			
Attributo	Tipo di dato	Attributi2	
Numero_Fattura	VARCHAR(45)	PK	
Azienda_PIVA_Mittente	VARCHAR(11)	PK	
Azienda_PIVA_Destinatario	VARCHAR(11)	NN	
Data	DATE	NN	
Importo	FLOAT	NN	
IVA_applicata	INT	NN	

Tabella Azienda		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
PIVA	VARCHAR(11)	PK
Nome	VARCHAR(45)	NN

Tabella Turno		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
ID	INT	PK
Data	DATE	NN
Ora_inizio	TIME	NN
Ora_fine	TIME	NN

Tabella Copertura		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Lavoratore_CF	VARCHAR(16)	PK
Turno_ID	INT	PK

Tabella Malattia		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
Lavoratore_CF	VARCHAR(16)	PK
Turno_ID	INT	PK

Tabella Lavoratore		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
CF	VARCHAR(16)	PK
Mansione_ID	INT	NN
Nome	VARCHAR(45)	NN
Cognome	VARCHAR(45)	NN
Data_nascita	DATE	NN
Luogo_Nascita	VARCHAR(45)	NN

Tabella Mansione		
Attributo	Tipo di dato	Attributi2
ID	INT	PK

	INN
VARCHAR(45)	NN
Tipo di dato	Attributi2
	PK
	NN
	NN
	NN
	NN
DATE	1919
Tipo di dato	Attributi2
	PK
	NN
, ,	NN
VARCHAR(43)	1919
Tipo di dato	Attributi2
	PK
` ′	NN
, mem m.(.e)	1121
Tipo di dato	Attributi2
VARCHAR(45)	PK
VARCHAR(2)	PK
Tipo di dato	Attributi2
VARCHAR(2)	PK
VARCHAR(45)	NN
-	Attributi2
INT	PK
VARCHAR(45)	PK
VARCHAR(45)	NN
INT	NN
TIME	
TIME	
Tipo di dato	Attributi2
VARCHAR(45)	PK
VARCHAR(2)	NN
	NN
ENUM('amministratore','lavor	ININ
atore', 'controllore', 'manutentor	ININ
	VARCHAR(45) VARCHAR(2) Tipo di dato VARCHAR(2) VARCHAR(45) Tipo di dato INT VARCHAR(45) VARCHAR(45) INT TIME TIME TIME Tipo di dato VARCHAR(45) VARCHAR(45) VARCHAR(45)

Indici

Tabella Modello	
Indice Modello_marca	Tipo3:
fk_Modello_Marca1_idx	IDX

Tabella Materiale_Rotabile	
Indice Vagone	Tipo3:
fk_Vagone_Treno1_idx	IDX
fk_Materiale_Rotabile_Modello1_idx	IDX

Tabella Attivita_Manutenzione	
Indice Manutenzione	Tipo3:
fk_Attivita_Manutenzione_Materiale_Rotabile_i dx	IDX

Tabella Posto	
Indice Posto	Tipo3:
fk_Posto_Materiale_Rotabile1_idx	IDX

Tabella Prenotazione	
Indice Prenotazione	Tipo3:
fk_Prenotazione_Posto1_idx	IDX
fk_Prenotazione_Passeggero1_idx	IDX
fk_Prenotazione_Servizio_Ferroviario1_idx	IDX

Tabella Merce_Trasportata	
Indice Merce	Tipo3:
fk_Merce_trasportata_Materiale_Rotabile1_idx	IDX
fk_Merce_trasportata_Servizio_Ferroviario1_idx	IDX
fk_Merce_trasportata_Azienda1_idx	IDX
fk_Merce_trasportata_Azienda2_idx	IDX

Tabella Copertura	
Indice Copertura	Tipo3:
fk_Copertura_Lavoratore1_idx	IDX
fk_Copertura_Turno1_idx	IDX

Tabella Malattia	
Indice Malattia	Tipo3:
fk_Malattia_Lavoratore1_idx	IDX
fk_Malattia_Turno1_idx	IDX

Tabella Lavoratore	
Indice Lavoratore	Tipo3:
fk_Lavoratore_Mansione1_idx	IDX

³ IDX = index, UQ = unique, FT = full text, PR = primary.

23

Tabella Servizio_Ferroviario	
Indice Servizio	Tipo3:
fk_Tratta_Turno1_idx	IDX
fk_Tratta_Treno1_idx	IDX
fk_Itinerario_Tratta1_idx	IDX

Tabella Fermata	
Indice Fermata	Tipo3:
fk_Fermata_Stazione1_idx	IDX

Tabella Stazione	
Indice Stazione	Tipo3:
fk_Citta_Citta1_idx	IDX

Tabella Citta	
Indice Citta	Tipo3:
fk_Citta_Provincia1_idx	IDX

Trigger

È stato implementato il trigger **Turno_BEFORE_INSERT** per controllare la correttezza dell'orario e per far sì che un turno non superi le 4 ore come da regola aziendale.

```
CREATE DEFINER = CURRENT_USER TRIGGER `AziendaFerroviaria`.`Turno_BEFORE_INSERT`
BEFORE INSERT ON `Turno` FOR EACH ROW
BEGIN

IF (new.Ora_inizio > new.Ora_fine) THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'Orari non validi';
ELSEIF (TIMEDIFF (new.Ora_fine, new.Ora_inizio) > "04:00:00") THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'Il turno deve essere di un massimo di 4 ore';
END IF;
END
```

È stato implementato il trigger **Copertura_BEFORE_INSERT** per far sì che non vengano assegnati più di 5 turni alla settimana ad un lavoratore.

```
CREATE DEFINER = CURRENT_USER TRIGGER

`AziendaFerroviaria`.`Copertura_BEFORE_INSERT` BEFORE INSERT ON `Copertura` FOR
EACH ROW

BEGIN
DECLARE n INT;
DECLARE d DATE;

select data INTO d from Turno where ID=new.Turno_ID;

SELECT count(*) INTO n from Copertura, Turno where Turno_ID=ID and
Lavoratore CF=new.Lavoratore CF and week(d)=week(Data) and year(d) = year(Data);
```

```
IF(n >= 5) THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'Massimo numero di turni raggiunto';
END IF;
END
```

Eventi

Non sono stati usati eventi nella applicazione.

Viste

Convoglio

Vista che mostra tutti i treni con la loro composizione.

```
CREATE VIEW Convoglio as SELECT Treno_Matricola, Modello_Marca_Nome, Modello_Nome,
Tipo, Portata_max, Num_max_passeggeri,Classe
FROM Materiale_Rotabile, Modello
where Modello_Nome=Nome and Modello_Marca_Nome=Marca_Nome
order by Treno_Matricola;
```

composizione_treno

Vista che mostra la composizione dei treni, con le varie specifiche dei vagoni e il loro numero.

```
CREATE VIEW `composizione_treno` AS
select treno_matricola, tipo, classe, count(*) N_Vagoni
from Convoglio
where (Classe in ('PRIMA','SECONDA') or Tipo='LOCOMOTORE' or Tipo='MERCI')
group by Treno_Matricola, Tipo, Classe
order by Treno Matricola;
```

Stored Procedures e transazioni

aggiungi_azienda

Procedura che aggiunge un'azienda nella base di dati inserendone i dati nella tabella "Azienda".

aggiungi lavoratore

Procedura che aggiunge un lavoratore nella base di dati inserendone i dati nella tabella "Lavoratore" per i dettagli sul lavoratore e "login" per la gestione degli accessi.

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi_lavoratore` (IN var_cf VARCHAR(16), IN var_mansione INT, IN var_nome VARCHAR(45), IN var_cognome VARCHAR(45), IN var_data_nascita DATE, IN var_luogo_nascita VARCHAR(45), IN var_username VARCHAR(45), IN var_pass VARCHAR(45))
BEGIN
```

aggiungi_passeggero

Procedura che aggiunge un passeggero nella base di dati inserendone i dati nella tabella "Passeggero".

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi passeggero` (IN var cf VARCHAR(16), IN var nome
VARCHAR (45), IN var cognome VARCHAR (45), IN var data_nascita DATE, IN var_carta
VARCHAR (16))
BEGIN
start transaction;
    INSERT INTO `AziendaFerroviaria`.`Passeggero`
    `Nome`,
    `Cognome`,
    `Data nascita`,
    `Carta di credito`)
    VALUES
    (var cf,
    var nome,
    var cognome,
    var data nascita,
    var carta);
commit;
END
```

aggiungi_prenotazione

Procedura che aggiunge una prenotazione controllando la disponibilità del posto su quel servizio ferroviario e inserendo i dati dell'acquirente e del servizio prenotato nella tabella "Prenotazione" nel caso in cui sia libero.

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi_prenotazione` (IN var_codice_prenotazione VARCHAR(5),
IN var_posto_num VARCHAR(4), IN var_passeggero_cf VARCHAR(16), IN var_servizio_id
INT)

BEGIN
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
rollback;
resignal;
END;

SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL serializable;
start transaction;

if exists (Select * from Prenotazione where Posto_num_posto = var_posto_num and
Servizio_Ferroviario_ID = var_servizio_id) then
SIGNAL SQLSTATE '45000'
```

```
SET MESSAGE TEXT = 'Il posto selezionato è occupato.';
 end if;
    INSERT IGNORE INTO `AziendaFerroviaria`.`Prenotazione`
    (`Codice prenotazione`,
    `Posto Num posto`,
    `Passeggero_CF`,
    `Stato`,
    `Servizio Ferroviario ID`)
    VALUES
    (var codice prenotazione,
    var posto num,
    var passeggero cf,
    'VALIDO',
   var servizio id);
commit;
END
```

aggiungi_servizio

Procedura che aggiunge un servizio nella base di dati inserendone i dati nella tabella "Servizio Ferroviario".

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi servizio` (IN var id INT, IN var turno INT, IN
var treno VARCHAR(4), IN var tratta INT, IN var data DATE)
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
rollback;
resignal;
END;
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL repeatable read;
start transaction;
INSERT INTO `AziendaFerroviaria`.`Servizio Ferroviario`
(`ID`,
`Turno ID`,
`Treno Matricola`,
`Tratta ID`,
`Data`)
VALUES
(var id,
var turno,
var treno,
var_tratta,
var data);
commit;
END
```

aggiungi_spedizione

Procedura che aggiunge una spedizione nella base di dati inserendone i dati insieme alle informazioni del mittente e del destinatario nella tabella "Merce_Trasportata" solo dopo aver verificato che il vagone sul servizio ferroviario specificato sia di tipo merci e non sia già occupato.

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi_spedizione` (IN var_merce_id INT, IN var_mittente
VARCHAR(11), IN var_servizio INT, IN var_vagone_id INT, IN var_massa INT, IN
var_descrizione VARCHAR(120), IN var_fattura VARCHAR(45))
BEGIN
```

```
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
 rollback;
 resignal;
END;
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL serializable;
start transaction;
   start transaction;
if exists (Select * from Merce trasportata where Materiale Rotabile ID =
var vagone id and
Servizio Ferroviario ID = var servizio) then
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE TEXT = 'Il vagone selezionato è occupato.';
end if;
if exists (Select * from Materiale Rotabile, Modello where ID = var vagone id and
Modello Nome = Nome and Tipo != 'MERCI') then
SIGNAL SOLSTATE '45000'
SET MESSAGE TEXT = 'Il tipo di vagone selezionato non è corretto.';
 end if;
 if exists (Select * from Materiale Rotabile, Modello where ID = var vagone id and
Modello Nome = Nome and Portata max < var massa) then
SIGNAL SQLSTATE '45000'
 SET MESSAGE TEXT = 'Il limite di massa per il vagone è stato superato.';
 end if;
    INSERT IGNORE INTO `AziendaFerroviaria`.`Merce trasportata`
    `Servizio Ferroviario ID`,
    `Materiale Rotabile ID`,
    `Massa`,
    `Descrizione`,
    `Fattura Numero Fattura`,
    `Fattura Azienda PIVA Mittente`)
   VALUES
    (var merce id,
   var servizio,
   var vagone id,
   var massa,
   var descrizione,
   var fattura,
   var mittente);
    commit;
END
```

aggiungi_turno

Procedura che aggiunge un turno nella base di dati inserendone i dati nella tabella "Turno".

```
CREATE PROCEDURE `aggiungi_turno` (IN var_id INT, IN var_data DATE, IN var_inizio
TIME, IN var_fine TIME)

BEGIN
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
rollback;
```

```
resignal;
END;

start transaction;
INSERT INTO `AziendaFerroviaria`.`Turno`
   (`ID`,
   `Data`,
   `Ora_inizio`,
   `Ora_fine`)
   VALUES
   (var_id,
   var_data,
   var_inizio,
   var_fine);

commit;
END
```

assegna_turno

Procedura che assegna ad un lavoratore un turno controllandone prima la disponibilità verificando che per quel turno non sia in malattia, inserisce i dati nella tabella "Copertura".

```
CREATE PROCEDURE `assegna_turno` (IN var_lavoratore VARCHAR(16), IN var_turno
INT)

BEGIN

BEGIN

DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception

BEGIN

rollback;

resignal;

END;

set transaction isolation level serializable;
start transaction;

if exists (Select * from Malattia where Lavoratore_CF = var_lavoratore and
Turno_ID = var_turno) then

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE_TEXT = 'Lavoratore in malattia';
end if;

INSERT IGNORE INTO Copertura VALUES (var_lavoratore, var_turno);

commit;
END
```

composizione_treno

Procedura che restituisce da quale materiale rotabile è composto un treno riportandone il tipo, la classe (se disponibile) e la quantità, i dati vengono presi dalla vista "composizione_treno".

```
CREATE PROCEDURE `composizione_treno` (IN var_treno INT)
BEGIN

set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
```

```
start transaction;

select treno_matricola Matricola, Tipo, Classe, N_Vagoni Quantita
    from composizione_treno
    where Treno_matricola = var_treno;

commit;
END
```

configurazione_treno

Procedura che restituisce la configurazione di un treno riportando nello specifico tutti i materiali da cui è composto con le loro specifiche.

```
CREATE PROCEDURE `configurazione_treno` (IN var_treno INT)
BEGIN

set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
    SELECT Treno_Matricola Matricola, Modello_Marca_Nome Marca, Modello_Nome
Modello, Tipo, Portata_max, Num_max_passeggeri Pass_max,Classe
    FROM Materiale_Rotabile, Modello
    where Modello_Nome=Nome and Modello_Marca_Nome=Marca_Nome and Treno_Matricola
= var_treno;
commit;
END
```

convalida_prenotazione

Procedura che permette di convalidare una prenotazione aggiornando lo stato di quest'ultima da "Valida" ad "Utilizzata".

```
CREATE PROCEDURE `convalida_prenotazione` (IN var_codice_prenotazione VARCHAR(5))
BEGIN
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
rollback;
resignal;
END;

set transaction isolation level serializable;
    UPDATE `AziendaFerroviaria`.`Prenotazione`
    SET
    `Stato` = 'Utilizzata'
    WHERE `Codice_prenotazione` = var_codice_prenotazione;
commit;
END
```

lavoratori_disponibili

Procedura che restituisce le informazioni di tutti i lavorato disponibili dati un giorno e gli orario di inizio e fine turno.

```
CREATE PROCEDURE `lavoratori_disponibili` (IN var_data DATE, IN var_inizio
TIME, IN var_fine TIME)
BEGIN
```

```
set transaction read only;
set transaction isolation level serializable;
 start transaction;
 select CF, Nome, Cognome
from Lavoratore
where CF not in (
select Lavoratore CF
from Copertura
join Turno on (Turno ID = ID)
where Data = var data and ((var inizio > Ora inizio and var inizio <
Ora_fine) or (var_fine > Ora_inizio and var_fine < Ora_fine)
or (var inizio <= Ora inizio and var fine >= Ora fine))
 union
select Lavoratore CF
 from Malattia
 join Turno on (Turno ID = ID)
where Data = var data and ((var inizio > Ora inizio and var inizio <
Ora_fine) or (var_fine > Ora_inizio and var_fine < Ora_fine)
or (var inizio <= Ora inizio and var fine >= Ora fine)
));
 commit;
END
```

login

Procedura che permette l'accesso alla base di dati con il proprio ruolo assegnato.

```
CREATE PROCEDURE `login` (in var username varchar(45), in var pass varchar(45),
out var role INT)
BEGIN
    declare var user role ENUM ('amministratore', 'lavoratore',
'controllore','manutentore');
    select `ruolo` from `login`
        where `username` = var username
        and `password` = var pass
        into var user role;
        -- See the corresponding enum in the client
        if var user role = 'amministratore' then
            set var role = 1;
        elseif var user role = 'lavoratore' then
            set var role = 2;
        elseif var user role = 'controllore' then
            set var role = 3;
        elseif var user role = 'manutentore' then
            set var role = 4;
            set var role = 5;
        end if;
END
```

modifica_tratta_servizio

Procedura che permette di modificare la tratta di un particolare servizio ferroviario.

```
CREATE PROCEDURE `modifica_tratta_servizio` (IN var_servizio INT, IN var_tratta
INT)
BEGIN
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
    rollback;
    resignal;
    END;

set transaction isolation level serializable;

start transaction;
UPDATE `AziendaFerroviaria`.`Servizio_Ferroviario`
set Tratta_ID = var_tratta
where ID = var_servizio;
commit;
END
```

modifica_treno_servizio

Procedura che permette di modificare il treno che esegue uno specifico servizio ferroviario.

```
CREATE PROCEDURE `modifica_treno_servizio` (IN var_servizio INT, IN var_treno
VARCHAR(4))
BEGIN
DECLARE EXIT HANDLER FOR sqlexception
BEGIN
rollback;
resignal;
END;

set transaction isolation level serializable;

start transaction;
UPDATE `AziendaFerroviaria`.`Servizio_Ferroviario`
set Treno_Matricola = var_treno
where ID = var_servizio;
commit;
END
```

report_lavoratore

Procedura che permette di ottenere i turni con le relative informazioni per uno specifico lavoratore.

```
CREATE PROCEDURE `report_lavoratore` (IN var_lavoratore VARCHAR(16))
BEGIN
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
SELECT Lavoratore_CF CF, Turno.Data, Ora_inizio, Ora_fine,
Servizio_Ferroviario.ID Codice_Servizio FROM
Copertura,Turno,Servizio_Ferroviario,Tratta
where Lavoratore_CF=var_lavoratore and Copertura.Turno_ID=Turno.ID and
Servizio_Ferroviario.Turno_ID=Turno.ID and Turno.Data >= current_date
and Servizio_Ferroviario.Tratta_ID=Tratta.ID;
commit;
END
```

report_manutentore

Procedura che permette di creare un report di manutenzione andando ad inserire i relativi dati all'interno della tabella report manutenzione.

```
CREATE PROCEDURE `report manutenzione` (IN var id INT, IN var data DATE, IN
var info LONGTEXT, IN var materiale rotabile id INT)
BEGIN
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
    INSERT INTO `AziendaFerroviaria`.`Attivita Manutenzione`
    (`Data`,
    `Info`,
    `Materiale_Rotabile_ID`)
    VALUES
    (var data,
    var info,
    var materiale rotabile id);
    set var_id = last insert id();
commit;
END
```

richiesta malattia

Procedura che permette di inserire uno specifico lavoratore in malattia rimuovendolo dal turno per cui si pone in malattia e inserendolo nella tabella "Malattia" in modo che non venga riassegnato per quel turno.

```
CREATE PROCEDURE `richiesta_malattia` (IN var_lavoratore VARCHAR(16), IN
var_turno VARCHAR(10))
BEGIN
set transaction isolation level repeatable read;
start transaction;

insert into Malattia
select Lavoratore_CF, Turno_ID
from Copertura
where Lavoratore_CF = var_lavoratore and Turno_ID=
var_turno;

delete from Copertura
where Lavoratore_CF = var_lavoratore and Turno_ID = var_turno;

commit;
END
```

verifica prenotazione

Procedura che verifica lo stato di una prenotazione.

```
CREATE PROCEDURE `verifica_prenotazione` (IN var_codice_prenotazione VARCHAR(5))

BEGIN

set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
```

```
SELECT Stato FROM Prenotazione
WHERE Codice_prenotazione = var_codice_prenotazione;
commit;
END
```

fermate_tratta

Procedura che restituisce tutte le fermate con i relativi orari di partenza ed arrivo di una tratta.

```
CREATE PROCEDURE `fermate_tratta` (IN var_tratta INT)
BEGIN
set transaction read only;
set transaction isolation level serializable;
start transaction;

SELECT Stazione_Nome_Stazione Stazione,Orario_Partenza Partenza, Orario_Arrivo
Arrivo from Fermata where Tratta_ID = var_tratta order by Sequenza;
commit;
END
```

tratte_giornaliere

Procedura che restituisce tutte le tratte con i relativi capolinea di partenza ed arrivo.

```
CREATE PROCEDURE `tratte_giornaliere` ()
BEGIN
set transaction read only;
set transaction isolation level serializable;
start transaction;

SELECT Tratta_ID Tratta, Capolinea_partenza Da, Capolinea_arrivo A,
Orario_Partenza Delle FROM Fermata, Tratta where Tratta_ID=ID and Sequenza=1
order by Orario_Partenza;
commit;
END
```

6. Appendice: Implementazione

Codice SQL per istanziare il database

```
-- MySQL Workbench Forward Engineering
SET @OLD UNIQUE CHECKS=@@UNIQUE CHECKS, UNIQUE CHECKS=0;
SET @OLD FOREIGN KEY CHECKS=0@FOREIGN KEY CHECKS, FOREIGN KEY CHECKS=0;
SET @OLD SQL MODE=@@SQL MODE,
SQL_MODE='ONLY_FULL_GROUP_BY,STRICT TRANS TABLES,NO ZERO IN DATE,NO ZERO DATE,ERR
OR FOR DIVISION BY ZERO, NO ENGINE SUBSTITUTION';
-- Schema AziendaFerroviaria
-- Schema AziendaFerroviaria
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria` DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;
USE `AziendaFerroviaria`;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Treno`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Treno` (
  `Matricola` INT NOT NULL,
  `Data Acquisto` DATE NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Matricola`))
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Turno`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Turno` (
  `ID` INT NOT NULL,
  `Data` DATE NOT NULL,
  `Ora inizio` TIME NOT NULL,
  `Ora fine` TIME NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('ID'))
ENGINE = InnoDB;
__ ______
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Tratta`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Tratta` (
  `ID` INT NOT NULL,
  `Capolinea partenza` VARCHAR (45) NOT NULL,
 `Capolinea arrivo` VARCHAR(45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('ID'))
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Servizio Ferroviario`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Servizio Ferroviario` (
 `ID` INT NOT NULL,
 `Turno ID` INT NOT NULL,
```

```
`Treno Matricola` INT NOT NULL,
  `Tratta ID` INT NOT NULL,
  `Data` DATE NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('ID'),
  INDEX `fk_Tratta_Turno1_idx` (`Turno_ID` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_Tratta_Treno1_idx` (`Treno_Matricola` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_Itinerario_Tratta1_idx` (`Tratta_ID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Tratta Turno1
    FOREIGN KEY (`Turno ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Turno` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_Tratta_Treno1`
    FOREIGN KEY (`Treno_Matricola`)
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Treno` (`Matricola`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Itinerario Tratta1`
    FOREIGN KEY (`Tratta ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Tratta` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Provincia`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Provincia` (
  `Sigla` VARCHAR(2) NOT NULL,
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Sigla`))
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Citta`
__ _____
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Citta` (
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Provincia Sigla` VARCHAR(2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('Nome', 'Provincia Sigla'),
  INDEX `fk Citta Provincial idx` (`Provincia Sigla` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Citta Provincial`
    FOREIGN KEY (`Provincia Sigla`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Provincia` (`Sigla`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Stazione`
__ _____
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Stazione` (
  `Nome Stazione` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Citta_Nome` VARCHAR(45) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`Nome_Stazione`),
  INDEX `fk Stazione Citta1 idx` (`Citta Nome` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Stazione Citta1`
    FOREIGN KEY (`Citta Nome`)
```

```
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Citta` (`Nome`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Marca`
   ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Marca` (
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Nome`))
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Modello`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Modello` (
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Marca Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Tipo` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Portata max` INT NULL DEFAULT 0,
  `Num_max_passeggeri` INT NULL DEFAULT 0,
  `Classe` VARCHAR(45) NULL DEFAULT '-',
  PRIMARY KEY (`Marca_Nome`, `Nome`),
  INDEX `fk Modello Marcal idx` (`Marca Nome` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Modello Marcal`
    FOREIGN KEY (`Marca Nome`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Marca` (`Nome`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Materiale Rotabile`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Materiale Rotabile` (
  `ID` INT NOT NULL,
  `Treno Matricola` INT NOT NULL,
  `Modello Marca Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Modello Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  INDEX `fk Vagone Treno1 idx` (`Treno Matricola` ASC) VISIBLE,
 PRIMARY KEY (`ID`, `Treno_Matricola`, `Modello_Marca_Nome`, `Modello_Nome`),
INDEX `fk_Materiale_Rotabile_Modello1_idx` (`Modello_Marca_Nome` ASC,
`Modello Nome` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk_Vagone_Treno1`
    FOREIGN KEY (`Treno Matricola`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Treno` (`Matricola`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Materiale Rotabile Modello1`
    FOREIGN KEY (`Modello_Marca_Nome` , `Modello_Nome`)
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Modello` (`Marca_Nome` , `Nome`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
```

```
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Attivita Manutenzione`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Attivita_Manutenzione` (
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Data` DATE NOT NULL,
`Info` VARCHAR(500) NOT NULL,
  `Materiale Rotabile ID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('ID'),
 INDEX `fk Attivita Manutenzione Materiale Rotabile1 idx`
(`Materiale Rotabile ID` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk_Attivita_Manutenzione_Materiale_Rotabile1`
   FOREIGN KEY (`Materiale_Rotabile_ID`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Materiale_Rotabile` (`ID`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Mansione`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Mansione` (
  `ID` INT NOT NULL,
  `Incarico` VARCHAR (45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`ID`))
ENGINE = InnoDB;
__ ______
-- Table `AziendaFerroviaria`.`login`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`login` (
  `username` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `password` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `ruolo` ENUM('amministratore', 'lavoratore', 'controllore', 'manutentore') NOT
 PRIMARY KEY (`username`))
ENGINE = InnoDB;
__ ______
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Lavoratore`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Lavoratore` (
  `CF` VARCHAR (16) NOT NULL,
 `Mansione ID` INT NOT NULL,
 `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Cognome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Data Nascita` DATE NOT NULL,
  `Luogo Nascita` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `login username` VARCHAR(45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('CF'),
 INDEX `fk Lavoratore Mansione1 idx` (`Mansione ID` ASC) VISIBLE,
 INDEX `fk Lavoratore login1 idx` (`login username` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk Lavoratore Mansionel`
   FOREIGN KEY (`Mansione ID`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Mansione` (`ID`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk Lavoratore login1`
   FOREIGN KEY (`login username`)
```

```
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`login` (`username`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Copertura`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Copertura` (
  Lavoratore_CF` VARCHAR(16) NOT NULL,
  `Turno ID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Lavoratore CF`, `Turno ID`),
 INDEX `fk_Copertura_Lavoratore1_idx` (`Lavoratore_CF` ASC) VISIBLE,
 INDEX `fk_Copertura_Turno1_idx` (`Turno_ID` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk Copertura Lavoratore1`
   FOREIGN KEY (`Lavoratore CF`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Lavoratore` (`CF`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk Copertura Turno1`
   FOREIGN KEY (`Turno ID`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Turno` (`ID`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Malattia`
__ _____
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Malattia` (
  `Lavoratore CF` VARCHAR (16) NOT NULL,
  `Turno ID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Lavoratore CF`, `Turno ID`),
 INDEX `fk Malattia Lavoratore1 idx` (`Lavoratore CF` ASC) VISIBLE,
 INDEX `fk Malattia Turno1 idx` (`Turno ID` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk Malattia Lavoratore1`
   FOREIGN KEY (`Lavoratore CF`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Lavoratore` (`CF`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk Malattia Turnol`
   FOREIGN KEY (`Turno ID`)
   REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Turno` (`ID`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Azienda`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Azienda` (
  `PIVA` VARCHAR (11) NOT NULL,
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`PIVA`))
ENGINE = InnoDB;
```

```
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Fattura`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Fattura` (
  `Numero Fattura` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Azienda PIVA Mittente` VARCHAR(11) NOT NULL,
  `Azienda PIVA Destinatario` VARCHAR(11) NOT NULL,
  `Data` DATE NOT NULL,
  `Importo` FLOAT NOT NULL,
  `IVA applicata` INT NOT NULL,
  INDEX `fk_Fattura_Azienda1_idx` (`Azienda_PIVA_Mittente` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_Fattura_Azienda2_idx` (`Azienda_PIVA_Destinatario` ASC) VISIBLE,
PRIMARY KEY (`Numero_Fattura`, `Azienda_PIVA_Mittente`),
  CONSTRAINT `fk Fattura Aziendal
    FOREIGN KEY (`Azienda_PIVA_Mittente`)
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Azienda` (`PIVA`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Fattura Azienda2`
    FOREIGN KEY (`Azienda PIVA Destinatario`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Azienda` (`PIVA`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Merce trasportata`
__ ______
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Merce trasportata` (
  `ID` INT NOT NULL,
  `Materiale_Rotabile ID` INT NOT NULL,
  `Massa` INT NOT NULL,
  `Descrizione` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `Servizio Ferroviario ID` INT NOT NULL,
  `Fattura Numero Fattura` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Fattura Azienda PIVA Mittente` VARCHAR(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('ID'),
  INDEX `fk Merce trasportata Materiale Rotabile1 idx` (`Materiale Rotabile ID`
  INDEX `fk Merce trasportata Servizio Ferroviario1 idx`
(`Servizio Ferroviario ID` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk Merce trasportata Fattural idx` (`Fattura Numero Fattura` ASC,
`Fattura Azienda PIVA Mittente` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Merce trasportata Materiale Rotabile1`
    FOREIGN KEY (`Materiale Rotabile ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Materiale Rotabile` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_Merce_trasportata_Servizio_Ferroviario1`
    FOREIGN KEY (`Servizio Ferroviario ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Servizio_Ferroviario` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Merce trasportata Fattural`
    FOREIGN KEY (`Fattura Numero Fattura`, `Fattura Azienda PIVA Mittente`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Fattura` (`Numero_Fattura`,
`Azienda PIVA Mittente`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
```

```
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Posto`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Posto` (
  `Num_posto` VARCHAR(3) NOT NULL,
 `Materiale_Rotabile_ID` INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (`Num_posto`, `Materiale_Rotabile_ID`),

INDEX `fk_Posto_Materiale_Rotabile1_idx` (`Materiale_Rotabile_ID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_Posto Materiale Rotabile1`
    FOREIGN KEY (`Materiale Rotabile ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Materiale_Rotabile` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Passeggero`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Passeggero` (
  `CF` VARCHAR (16) NOT NULL,
  `Nome` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Cognome` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `Data nascita` DATE NOT NULL,
  `Carta di credito` VARCHAR (16) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('CF'))
ENGINE = InnoDB;
__ ______
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Prenotazione`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Prenotazione` (
  `Codice prenotazione` VARCHAR(5) NOT NULL,
  `Posto Num posto` VARCHAR(3) NOT NULL,
  `Passeggero CF` VARCHAR (16) NOT NULL,
  `Stato` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Servizio Ferroviario ID` INT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Codice_prenotazione`),
  INDEX `fk Prenotazione Posto1 idx` (`Posto Num posto` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk Prenotazione Passeggero1 idx` (`Passeggero CF` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk Prenotazione Servizio Ferroviario1 idx` (`Servizio Ferroviario ID`
ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Prenotazione Postol`
    FOREIGN KEY ( Posto Num posto )
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Posto` (`Num posto`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_Prenotazione_Passeggerol`
    FOREIGN KEY (`Passeggero CF`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Passeggero` (`CF`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Prenotazione_Servizio_Ferroviario1`
    FOREIGN KEY (`Servizio Ferroviario ID`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Servizio_Ferroviario` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
```

```
-- Table `AziendaFerroviaria`.`Fermata`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `AziendaFerroviaria`.`Fermata` (
  `Tratta ID` INT NOT NULL,
  `Stazione Nome Stazione` VARCHAR (45) NOT NULL,
  `Orario Partenza` TIME NULL,
  `Orario Arrivo` TIME NULL,
  `Sequenza` INT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Tratta_ID`, `Stazione_Nome Stazione`),
  INDEX `fk_Fermata_Stazione1_idx` (`Stazione_Nome_Stazione` ASC) INVISIBLE,
  CONSTRAINT `fk Fermata Tratta1`
   FOREIGN KEY (`Tratta_ID`)
REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Tratta` (`ID`)
   ON DELETE NO ACTION
   ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk Fermata Stazione1`
   FOREIGN KEY (`Stazione Nome Stazione`)
    REFERENCES `AziendaFerroviaria`.`Stazione` (`Nome Stazione`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
CREATE USER 'amministratore' IDENTIFIED BY 'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi lavoratore` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi azienda` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi passeggero` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi prenotazione` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi spedizione` TO
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`aggiungi turno` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`lavoratori disponibili` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`richiesta malattia` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`assegna turno` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`configurazione treno` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`composizione treno` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`modifica treno servizio` TO
'amministratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`modifica tratta servizio` TO
'amministratore';
CREATE USER 'lavoratore' IDENTIFIED BY 'lavoratore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`report lavoratore` TO
'lavoratore';
CREATE USER 'controllore' IDENTIFIED BY 'controllore';
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`verifica prenotazione` TO
'controllore';
```

```
GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`convalida_prenotazione` TO
'controllore';

CREATE USER 'manutentore' IDENTIFIED BY 'manutentore';

GRANT EXECUTE ON procedure `AziendaFerroviaria`.`report_manutenzione` TO
'manutentore';

SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;
SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS;
```

Codice del Front-End

main.c

Permette ad un utente di collegarsi al database e di effettuare l'accesso per ottenere i privilegi assegnatoli dal proprio ruolo.

```
#include <stdio.h>
#include <mysql.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "defines.h"
#define ANSI COLOR RED
                          "\x1b[31m"
#define ANSI COLOR GREEN "\x1b[32m"
#define ANSI COLOR YELLOW "\x1b[33m"
#define ANSI COLOR BLUE "\x1b[34m"
#define ANSI COLOR MAGENTA "\x1b[35m"
#define ANSI COLOR CYAN
                           "\x1b[36m"
#define ANSI COLOR RESET
                           "\x1b[0m"
static MYSQL *conn;
typedef enum {
   ADMIN = 1,
   LAVORATORE,
   CONTROLLORE,
   MANUTENTORE,
   FAILED LOGIN
} role t;
static role_t attempt_login(MYSQL *conn, char *username, char *password) {
   MYSQL STMT *login procedure;
   MYSQL BIND param[3]; // Used both for input and output
   int role = 0;
    if(!setup prepared stmt(&login procedure, "call login(?, ?, ?)", conn)) {
       print stmt error(login procedure, "Unable to initialize login
statement\n");
       goto err2;
    // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
   param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING; // IN
   param[0].buffer = username;
   param[0].buffer length = strlen(username);
```

```
param[1].buffer_type = MYSQL TYPE VAR STRING; // IN
    param[1].buffer = password;
   param[1].buffer length = strlen(password);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE LONG; // OUT
    param[2].buffer = &role;
    param[2].buffer length = sizeof(role);
    if (mysql stmt bind param(login procedure, param) != 0) { // Note param
        print stmt error(login procedure, "Could not bind parameters for login");
        goto err;
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(login procedure) != 0) {
        print stmt error(login procedure, "Could not execute login procedure");
        goto err;
    }
    // Prepare output parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer_type = MYSQL_TYPE_LONG; // OUT
    param[0].buffer = &role;
    param[0].buffer length = sizeof(role);
    if(mysql stmt bind result(login procedure, param)) {
        print stmt error(login procedure, "Could not retrieve output parameter");
        goto err;
    }
    // Retrieve output parameter
    if(mysql stmt fetch(login procedure)) {
        print stmt error(login procedure, "Could not buffer results");
        goto err;
    }
    mysql stmt close(login procedure);
    return role;
   mysql stmt close(login procedure);
   err2:
   return FAILED LOGIN;
}
int main(void){
   char username[128];
   char password[128];
    conn = mysql init (NULL);
    if (conn == NULL) {
        fprintf (stderr, "mysql init() failed (probably out of memory) \n");
        exit(EXIT FAILURE);
    }
    if (mysql real connect(conn, "localhost", "login",
"Lineagialla1!", "AziendaFerroviaria", 3306, NULL, CLIENT MULTI STATEMENTS |
CLIENT MULTI RESULTS) == NULL) {
```

```
fprintf (stderr, "mysql real connect() failed\n");
       mysql close (conn);
       exit(1);
   printf( "*** Azienda Ferroviaria DB ***\n");
   printf( "********************************* ANSI COLOR RESET "\n");
   printf(ANSI COLOR GREEN "Benvenuto, inserisci i tuoi dati per
accedere:\n\n"ANSI COLOR RESET);
   printf("Username: ");
   getInput(128, username, false);
   printf("Password: ");
   getInput(128, password, true);
   int role = attempt login(conn, username, password);
   switch(role) {
       case ADMIN:
           admin(conn, username);
           break:
       case LAVORATORE:
           lavoratore(conn, username);
           break:
       case CONTROLLORE:
           controllore(conn, username);
           break:
       case MANUTENTORE:
           manutentore(conn, username);
       default:
           printf(ANSI COLOR RED"Dati non corretti!\n"ANSI COLOR RESET);
           abort();
   }
   mysql close (conn);
   return 0;
}
```

admin.c

Utilizzato per l'accesso come amministratore e per far accedere all'utente a tutte le procedure del suo ruolo.

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include <errno.h>
#include "defines.h"
#define ANSI_COLOR_RED
                         "\x1b[31m"
#define ANSI_COLOR_GREEN "\x1b[32m"
#define ANSI_COLOR_YELLOW "\x1b[33m"
#define ANSI_COLOR_BLUE "\x1b[34m"
#define ANSI_COLOR_MAGENTA "\x1b[35m"
#define ANSI_COLOR_CYAN "\x1b[36m"
#define ANSI COLOR RESET
                          "\x1b[0m"
```

```
char command[20];
static void aggiungi lavoratore(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL_BIND param[8];
    char cf[16];
    int mansione id;
        char name[45];
        char surname[45];
    MYSQL TIME *date;
                        //Date of birth
    char pob[45]; //Place of birth
    date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
        char username[45];
    char password[45];
    char passwordtmp[45];
    printf("Aggiungi lavoratore\n");
    // Get the required information
    printf("CF: ");
    if(getInput(16, cf, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("ID Mansione: ");
    if(getInteger(&mansione id) < 0){</pre>
        return;
    }
    printf("Nome: ");
    if(getInput(45, name, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Cognome: ");
    if(getInput(45, surname, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Luogo di nascita: ");
    if(getInput(45, pob, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Inserisci data di nascita(formato dd/mm/yyyy): ");
    if(getDate(date) < 0){</pre>
        return;
    }
    printf("Username: ");
    if(getInput(45, username, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Password: ");
    if(getInput(45, password, true) < 0) {</pre>
        return;
    }
```

```
printf("Ripeti password: ");
    if(getInput(45, passwordtmp, true) < 0) {</pre>
    if(strcmp(password, passwordtmp)) {
        printf("Le password non corrispondono\n");
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi lavoratore(?, ?, ?, ?,
?, ?, ?, ?) ", conn)) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    1
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[0].buffer = cf;
    param[0].buffer length = strlen(cf);
    param[1].buffer_type = MYSQL TYPE LONG;
    param[1].buffer = &mansione id;
    param[1].buffer length = sizeof(mansione id);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[2].buffer = name;
    param[2].buffer length = strlen(name);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[3].buffer = surname;
    param[3].buffer length = strlen(surname);
    param[4].buffer type = MYSQL TYPE DATE;
   param[4].buffer = date;
   param[4].buffer length = sizeof(*date);
    param[5].buffer_type = MYSQL_TYPE_VAR_STRING;
   param[5].buffer = pob;
   param[5].buffer length = strlen(pob);
   param[6].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[6].buffer = username;
   param[6].buffer length = strlen(username);
    param[7].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[7].buffer = password;
   param[7].buffer length = strlen(password);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta del lavoratore.");
    } else {
```

```
printf("Lavoratore %s aggiunto correttamente\n", username);
    free (date);
    mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void aggiungi turno(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[4];
    int id;
    MYSQL TIME *date;
    date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
    MYSQL TIME *start;
    MYSQL TIME *end;
        start = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
        end = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
        printf("Aggiungi turno\n");
        // Get the required information
        printf("\nID Turno: ");
        if(getInteger(&id) < 0) {</pre>
            return;
        }
        printf("Inserisci data(formato dd/mm/yyyy): ");
        if (getDate(date) < 0) {</pre>
            return;
        }
        printf("Inserisci orario di inizio(formato hh:mm): ");
        if(getTime(start) < 0) {</pre>
            return;
        }
        printf("Inserisci orario di fine(formato hh:mm): ");
        if(getTime(end) < 0) {</pre>
            return;
        }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi turno(?, ?, ?, ?)",
conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[0].buffer = &id;
    param[0].buffer length = sizeof(id);
    param[1].buffer_type = MYSQL_TYPE_DATE;
    param[1].buffer = date;
    param[1].buffer length = sizeof(*date);
```

```
param[2].buffer type = MYSQL TYPE TIME;
    param[2].buffer = start;
    param[2].buffer length = sizeof(*start);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE TIME;
    param[3].buffer = end;
    param[3].buffer length = sizeof(*end);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta del turno.");
    } else {
        printf("Turno %d aggiunto correttamente\n", id);
    free (start);
    free (end);
    free (date);
    mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void assegna turno(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[2];
    int turno;
    char cf[17];
    printf("Assegna turno\n");
    // Get the required information
    printf("CF Lavoratore: ");
    if(getInput(17, cf, false) < 0){</pre>
        return;
    printf("\nID Turno: ");
    if(getInteger(&turno) < 0){</pre>
        return;
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call assegna turno(?, ?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
        param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[0].buffer = cf;
    param[0].buffer length = strlen(cf);
```

```
param[1].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[1].buffer = &turno;
    param[1].buffer length = sizeof(turno);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql_stmt_execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nella assegnazione del turno.");
    } else {
        printf("Lavoratore %s assegnato al turno %d.\n", cf, turno);
    mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void aggiungi azienda(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[2];
    char nome[45];
    char piva[12];
    printf("Aggiungi Azienda\n");
    // Get the required information
    printf("\nPartita IVA: ");
    if(getInput(12, piva, false) < 0){</pre>
        return;
    printf("Nome azienda: ");
    if(getInput(45, nome, false) < 0){</pre>
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi azienda(?, ?)", conn))
{
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
        param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[0].buffer = piva;
    param[0].buffer length = strlen(piva);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[1].buffer = nome;
    param[1].buffer length = strlen(nome);
```

```
if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish_with_stmt_error(conn, prepared_stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta dell'azienda.");
    } else {
        printf("Azienda %s aggiunta correttamente.\n", nome);
    mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void aggiungi passeggero(MYSQL *conn) {
        MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[5];
    char cf[16];
    char carta[16];
        char name[45];
        char surname[45];
    MYSQL TIME *date;//Date of birth
    date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
    printf("Aggiungi Passeggero\n");
    // Get the required information
    printf("CF: ");
    if(getInput(16, cf, false) < 0) {</pre>
        return;
        printf("Nome: ");
    if(getInput(45, name, false) < 0) {</pre>
        return;
    }
    printf("Cognome: ");
    if(getInput(45, surname, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Data di nascita(formato dd/mm/yyyy): ");
    if (getDate(date) < 0) {</pre>
        return;
    }
    printf("Carta di credito: ");
    if(getInput(16, carta, false) < 0) {</pre>
        return;
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi passeggero(?, ?, ?, ?,
?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
```

```
}
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[0].buffer = cf;
    param[0].buffer length = strlen(cf);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[1].buffer = name;
    param[1].buffer length = strlen(name);
    param[2].buffer_type = MYSQL_TYPE_VAR_STRING;
    param[2].buffer = surname;
   param[2].buffer length = strlen(surname);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE DATE;
    param[3].buffer = date;
    param[3].buffer length = sizeof(*date);
    param[4].buffer_type = MYSQL_TYPE_VAR_STRING;
    param[4].buffer = carta;
    param[4].buffer length = strlen(carta);
    if (mysql_stmt_bind_param(prepared_stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta del passeggero.");
        printf("Passeggero %s aggiunto correttamente\n", cf);
    free (date);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void aggiungi prenotazione(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[4];
    char codice[6];
    char cf[17];
       char posto[4];
        int servizio;
   printf("Aggiungi Prenotazione\n");
    // Get the required information
    printf("Codice prenotazione (5 cifre): ");
    if(getInput(6, codice, false) < 0) {</pre>
        return;
    }
```

```
printf("Numero posto (3 cifre): ");
    if(getInput(4, posto, false) < 0) {</pre>
        return;
        printf("Codice fiscale passeggero: ");
    if(getInput(17, cf, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("ID Servizio Ferroviario: ");
    if(getInteger(&servizio) < 0){</pre>
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi prenotazione(?, ?, ?,
?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[0].buffer = codice;
    param[0].buffer length = strlen(codice);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[1].buffer = posto;
    param[1].buffer length = strlen(posto);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[2].buffer = cf;
    param[2].buffer length = strlen(cf);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[3].buffer = &servizio;
    param[3].buffer length = sizeof(servizio);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print_stmt_error (prepared_stmt, "Errore nell'aggiunta della
prenotazione.");
    } else {
        printf("Prenotazione %s per il passeggero %s aggiunta correttamente\n",
codice, cf);
    }
    mysql stmt close (prepared stmt);
```

```
}
static void aggiungi servizio(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[5];
        char treno[4];
        int servizio;
        int turno;
        int tratta;
    MYSQL TIME *date;
    date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
    printf("Aggiungi Servizio\n");
    // Get the required informationù
    printf("ID Servizio Ferroviario: ");
    if(getInteger(&servizio) < 0){</pre>
        return;
    }
    printf("Matricola treno (4 cifre): ");
    if(getInput(5, treno, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("ID Tratta: ");
    if(getInteger(&tratta) < 0) {</pre>
        return;
    }
        printf("ID Turno: ");
    if(getInteger(&turno) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Data (formato dd/mm/yyyy): ");
    if (getDate(date) < 0) {</pre>
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi servizio(?, ?, ?, ?,
?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[0].buffer = &servizio;
    param[0].buffer length = sizeof(servizio);
    param[1].buffer_type = MYSQL_TYPE_LONG;
    param[1].buffer = &turno;
    param[1].buffer length = sizeof(turno);
```

```
param[2].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[2].buffer = treno;
    param[2].buffer length = strlen(treno);
    param[3].buffer_type = MYSQL_TYPE_LONG;
    param[3].buffer = &tratta;
    param[3].buffer length = sizeof(tratta);
    param[4].buffer type = MYSQL TYPE DATE;
    param[4].buffer = date;
    param[4].buffer length = sizeof(*date);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta del servizio
ferroviario.");
    } else {
        printf("Servizio ferroviario %d sulla tratta %d aggiunto
correttamente\n", servizio, tratta);
    }
    free (date);
    mysql stmt close(prepared stmt);
static void aggiungi spedizione(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[7];
    char mittente[11];
    char fattura[45];
    char descrizione[120];
    int massa;
    int servizio;
       int vagone;
        int id;
    printf("Aggiungi Spedizione\n");
    // Get the required information
    printf("Codice spedizione: ");
    if(getInteger(&id) < 0) {</pre>
        return;
    }
    printf("Partita IVA mittente: ");
    if(getInput(11, mittente, false) < 0) {</pre>
        return;
    }
        printf("Numero fattura: ");
    if(getInput(45, fattura, false) < 0) {</pre>
        return;
    }
```

```
printf("ID Servizio Ferroviario: ");
    if(getInteger(&servizio) < 0){</pre>
        return;
    printf("ID Vagone: ");
    if(getInteger(&vagone) < 0){</pre>
        return;
    printf("Descrizione contenuto: ");
    if(getInput(120, descrizione, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("Massa: ");
    if(getInteger(&massa) < 0){</pre>
        return;
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call aggiungi spedizione(?, ?, ?, ?,
?, ?, ?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[0].buffer = &id;
    param[0].buffer length = sizeof(id);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[1].buffer = mittente;
    param[1].buffer length = strlen(mittente);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[2].buffer = &servizio;
    param[2].buffer length = sizeof(servizio);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[3].buffer = &vagone;
    param[3].buffer length = sizeof(vagone);
    param[4].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[4].buffer = &massa;
    param[4].buffer length = sizeof(massa);
    param[5].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[5].buffer = descrizione;
    param[5].buffer length = strlen(descrizione);
    param[6].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[6].buffer = fattura;
    param[6].buffer length = strlen(fattura);
```

```
if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish_with_stmt_error(conn, prepared_stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
   }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'aggiunta della
spedizione.");
    } else {
        printf("Spedizione %d aggiunta correttamente\n", id);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void richiesta malattia(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[2];
        char cf[16];
   int turno;
    printf("\nRichiesta malattia\n");
    // Get the required information
    printf("\nCF Lavoratore: ");
    if(getInput(16, cf, false) < 0) {</pre>
        return;
    printf("ID Turno: ");
    if(getInteger(&turno) < 0) {</pre>
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call richiesta malattia(?, ?)",
conn)) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
   param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[0].buffer = cf;
   param[0].buffer length = strlen(cf);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
   param[1].buffer = &turno;
   param[1].buffer length = sizeof(turno);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
```

```
// Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nella richiesta di malattia.");
    } else {
        printf("Lavoratore %s correttamente inserito in malattia.\n", cf);
    mysql stmt close (prepared stmt);
}
static void lavoratori disponibili (MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[3];
        MYSQL TIME *date;
    MYSQL TIME *start;
    MYSQL TIME *end;
    int status;
    date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
        start = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
        end = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
    printf("\n");
    printf("Ricerca lavoratori disponibili\n");
    // Get the required information
        printf("Inserisci data turno(formato dd/mm/yyyy): ");
    if(getDate(date) < 0) return;</pre>
    printf("Inserisci orario di inizio(formato hh:mm): ");
    if(getTime(start) < 0) return;</pre>
        printf("Inserisci orario di fine(formato hh:mm): ");
        if(getTime(end) < 0) return;</pre>
        getchar();
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call lavoratori disponibili(?, ?,
?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE DATE;
    param[0].buffer = date;
    param[0].buffer length = sizeof(*date);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE TIME;
    param[1].buffer = start;
    param[1].buffer length = sizeof(*start);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE TIME;
    param[2].buffer = end;
    param[2].buffer length = sizeof(*end);
```

```
if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish_with_stmt_error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nella ricerca di lavoratori
disponibili.");
    }
      char buff[100];
      sprintf(buff, "Lavoratori disponibili il giorno %d/%d/%d %u:%u-%u:%u",
date->day, date->month, date->year, start->hour, start->minute, end->hour, end-
>minute);
    do {
        dump result set(conn, prepared stmt, buff);
        status = mysql stmt next result(prepared stmt);
        if (status > 0)
            finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true):
    } while (status == 0);
        free(start);
    free(end);
    free (date);
    mysql stmt close (prepared stmt);
}
static void modifica servizio(MYSQL *conn) {
    MYSQL STMT *prepared stmt;
    MYSQL BIND param[2];
    int servizio;
    int tratta;
    printf("\nModifica associazione Servizio a Tratta\n");
    // Get the required information
    printf("ID Servizio Ferroviario: ");
    if(getInteger(&servizio) < 0){</pre>
        return;
    }
    printf("ID Tratta: ");
    if(getInteger(&tratta) < 0){</pre>
        return;
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call modifica tratta servizio(?,?)",
conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
```

```
// Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[0].buffer = &servizio;
   param[0].buffer length = sizeof(servizio);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[1].buffer = &tratta;
   param[1].buffer length = sizeof(tratta);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nella modifica associazione
Servizio a Tratta.");
    }else {
       printf("Modifica effettuata con successo.\n");
   mysql stmt close(prepared stmt);
1
static void modifica treno(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[2];
   int servizio;
    char treno[4];
    printf("\nModifica associazione Treno a Servizio\n");
    // Get the required information
   printf("ID Servizio Ferroviario: ");
    if(getInteger(&servizio) < 0){</pre>
        return;
   printf("Matricola treno (4 cifre): ");
    if(getInput(5, treno, false) < 0) {</pre>
        return;
    }
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call modifica treno servizio(?,?)",
conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
```

```
param[0].buffer = &servizio;
   param[0].buffer length = sizeof(servizio);
    param[1].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[1].buffer = treno;
   param[1].buffer length = strlen(treno);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nella modifica associazione
treno a servizio.");
    }else {
       printf("Modifica effettuata con successo.\n");
   mysql stmt close (prepared stmt);
}
static void configurazione(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[1];
    char treno[5];
   int status;
   printf("\nConfigurazione Treno\n");
   // Get the required information
   printf("Matricola Treno: ");
    if(getInput(5, treno, false) < 0) return;</pre>
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call configurazione treno(?)",
conn)) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[0].buffer = treno;
   param[0].buffer length = strlen(treno);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish_with_stmt_error(conn, prepared_stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
```

```
print stmt error (prepared stmt, "Errore, impossibile ottenere la
composizione del treno.");
   }
   do {
        dump result set(conn, prepared stmt, "");
        status = mysql stmt next result(prepared stmt);
        if (status > 0)
            finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
    } while (status == 0);
   mysql stmt close(prepared stmt);
static void composizione(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[1];
   char treno[5];
   int status;
   printf("\nComposizione Treno\n");
   // Get the required information
    printf("Matricola Treno: ");
    if(getInput(5, treno, false) < 0) return;</pre>
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call composizione treno(?)", conn))
{
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
   param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[0].buffer = treno;
   param[0].buffer length = strlen(treno);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore, impossibile ottenere la
configurazione del treno.");
    }
    do {
        dump result set(conn, prepared stmt, "");
        status = mysql stmt next result(prepared stmt);
        if (status > 0)
            finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
```

```
} while (status == 0);
   mysql stmt close (prepared stmt);
static void fermate(MYSQL *conn) {
   MYSQL_STMT *prepared_stmt;
   MYSQL BIND param[1];
    int tratta;
    int status;
   printf("\nFermate della tratta\n");
   // Get the required information
   printf("ID Tratta: ");
    if(getInteger(&tratta) < 0)</pre>
   return;
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call fermate tratta(?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
   param[0].buffer = &tratta;
   param[0].buffer length = sizeof(tratta);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error (conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore, impossibile ottenere le fermate
della tratta.");
    }
    do {
        dump_result_set(conn, prepared stmt, "");
        status = mysql stmt next result(prepared stmt);
        if (status > 0)
            finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
    } while (status == 0);
    mysql stmt close (prepared stmt);
}
static void tratte(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
    int status;
```

```
printf("\nTratte giornaliere\n");
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call tratte giornaliere()", conn)) {
        finish_with_stmt_error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore, impossibile ottenere le fermate
della tratta.");
    }
    do {
        dump result set(conn, prepared stmt, "");
        status = mysql stmt next result (prepared stmt);
        if (status > 0)
            finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
    } while (status == 0);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
void admin(MYSQL *conn, char *username) {
    printf("\033[2J\033[H");
    if(mysql change user(conn, "admin", "Lineagialla1!", "AziendaFerroviaria")) {
        fprintf(stderr, "mysql change user() failed\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    }
    struct sigaction act, sa;
   memset (&act, '\0', sizeof(act));
   printf(ANSI COLOR YELLOW "*******************************n" ANSI COLOR RESET);
   printf(ANSI COLOR YELLOW "***Connected as admin***\n" ANSI COLOR RESET);
   printf(ANSI COLOR YELLOW "******************************" ANSI COLOR RESET);
   while(1) {
        printf("%s-admin$ ", username);
        getInput(20, command, false);
        sigaction(SIGINT, &act, NULL);
        if(!strcmp(command, "quit")) {
            printf(ANSI COLOR RED"Arrivederci!\n" ANSI COLOR RESET);
            return;
        } else if(!strcmp(command, "help")) {
            printf(ANSI_COLOR_CYAN "*****
            printf( "*** Comandi Amministratore ***" "\n");
            printf( "**************************** ANSI COLOR RESET "\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "addlavoratore" ANSI COLOR RESET " - per
aggiungere un lavoratore\n");
```

```
printf (ANSI COLOR MAGENTA "addazienda" ANSI COLOR RESET "- per
aggiungere un'azienda\n");
       printf(ANSI COLOR MAGENTA "addpasseggero" ANSI COLOR RESET "- per
aggiungere un passeggero\n");
           printf(ANSI COLOR MAGENTA "addprenotazione" ANSI COLOR RESET " - per
aggiungere una prenotaz\overline{i}onen");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "addspedizione" ANSI COLOR RESET " - per
aggiungere una spedizione\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "addservizio" ANSI COLOR RESET " - per
aggiungere un servizio ferroviario\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "addturno" ANSI COLOR RESET " - per
aggiungere un turno\n");
            printf(ANSI_COLOR_MAGENTA "serviziotratta" ANSI_COLOR_RESET " - per
modificare la tratta di un servizio\n");
           printf(ANSI COLOR MAGENTA "serviziotreno" ANSI COLOR RESET " - per
modificare il treno di un servizio\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "comptreno" ANSI COLOR RESET " - per
ottenere la composizione di un treno\n");
           printf(ANSI_COLOR_MAGENTA "configtreno" ANSI COLOR RESET " - per
ottenere la configurazione di un treno\n");
           printf(ANSI COLOR MAGENTA "assegnaturno" ANSI COLOR RESET " - per
assegnare un turno ad un lavoratore\n");
           printf (ANSI COLOR MAGENTA "malattia" ANSI COLOR RESET " - per
inserire un lavoratore in malattia\n");
           printf (ANSI COLOR MAGENTA "freelavoratori" ANSI COLOR RESET " - per
vedere i lavoratori liberi\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "tratte" ANSI COLOR RESET " - per ottenere
le tratte giornaliere\n");
            printf (ANSI COLOR MAGENTA "fermatetratta" ANSI COLOR RESET " - per
ottenere le fermate di una tratta\n");
            printf(ANSI COLOR YELLOW "quit" ANSI COLOR RESET " - per uscire
dall'applicazione\n");
            printf (ANSI COLOR YELLOW "clear" ANSI COLOR RESET " - per pulire lo
schermo\n");
       printf(ANSI COLOR CYAN "******************************* ANSI COLOR RESET
"\n");
        } else if(!strcmp(command, "clear")) {
            printf("\033[2J\033[H");
          else if(!strcmp(command, "addlavoratore")) {
            aggiungi lavoratore(conn);
          else if(!strcmp(command, "addturno")) {
            aggiungi turno(conn);
          else if(!strcmp(command, "assegnaturno")) {
            assegna turno(conn);
          else if(!strcmp(command, "malattia")) {
           richiesta malattia(conn);
          else if(!strcmp(command, "addazienda")) {
            aggiungi azienda(conn);
        } else if(!strcmp(command, "addspedizione")) {
            aggiungi spedizione(conn);
        } else if(!strcmp(command, "addpasseggero")) {
            aggiungi_passeggero(conn);
          else if(!strcmp(command, "addprenotazione")) {
            aggiungi prenotazione(conn);
          else if(!strcmp(command, "addservizio")) {
            aggiungi servizio(conn);
        } else if(!strcmp(command, "freelavoratori")) {
            lavoratori_disponibili(conn);
        } else if(!strcmp(command, "serviziotratta")) {
            modifica servizio(conn);
        } else if(!strcmp(command, "serviziotreno")) {
```

```
modifica_treno(conn);
} else if(!strcmp(command, "configtreno")) {
      configurazione(conn);
} else if(!strcmp(command, "comptreno")) {
      composizione(conn);
} else if(!strcmp(command, "fermatetratta")) {
      fermate(conn);
} else if(!strcmp(command, "tratte")) {
      tratte(conn);
} else {
      printf("commando %s non riconosciuto, digita help per maiuto n", command);
}
signaction(SIGINT, &sa, NULL);
}
```

lavoratore.c

Utilizzato per l'accesso come lavoratore e per far accedere all'utente a tutte le procedure del suo ruolo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include "defines.h"
#define ANSI COLOR RED
                          "\x1b[31m"
#define ANSI COLOR GREEN "\x1b[32m"
#define ANSI COLOR YELLOW "\x1b[33m"
                          "\x1b[0m"
#define ANSI COLOR RESET
#define ANSI COLOR CYAN
                         "\x1b[36m"
static void turni(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[1];
   char cf[16];
   int status;
   printf("\n********\nReport Turni\n*******\n");
    // Get the required information
    printf("CF: ");
    if(getInput(45, cf, false) < 0) return;</pre>
    // Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call report lavoratore(?)", conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer_type = MYSQL_TYPE_VAR_STRING;
    param[0].buffer = cf;
    param[0].buffer length = strlen(cf);
```

```
if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
       finish_with_stmt_error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
   }
   // Run procedure
   if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'ottenere i turni.");
   do {
       dump result set (conn, prepared stmt, "Turni per il lavoratore
selezionato");
       status = mysql stmt next result(prepared stmt);
       if (status > 0)
           finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
   } while (status == 0);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
void lavoratore(MYSQL *conn, char *username) {
   char command[20];
   printf("\033[2J\033[H");
   if (mysql change user(conn, "lavoratore",
"Lineagialla1!", "AziendaFerroviaria")) {
       fprintf(stderr, "mysql change user() failed\n");
       exit(EXIT FAILURE);
 "*Connesso al sistema come lavoratore*\n");
   printf(
   printf(
ANSI COLOR RESET);
   printf("Inserisci un comando, digita help per aiuto\n\n");
   struct sigaction act, sa;
   memset (&act, '\0', sizeof(act));
   while(1) {
       printf("%s-lavoratore$ ", username);
       getInput(20, command, false);
       sigaction (SIGINT, &act, NULL);
       if(!strcmp(command, "quit")) {
           printf(ANSI COLOR RED"Arrivederci!\n" ANSI COLOR RESET);
       } else if(!strcmp(command, "help")) {
```

```
printf (ANSI COLOR GREEN "*** Comandi lavoratore ***" ANSI COLOR RESET
"\n");
            printf(ANSI_COLOR_CYAN "turni" ANSI COLOR RESET " - report dei turni"
"\n");;
            printf (ANSI COLOR YELLOW "quit" ANSI COLOR RESET " - per uscire
dall'applicazione\n");
            printf (ANSI COLOR YELLOW "clear" ANSI COLOR RESET " - per pulire il
terminale\n");
            printf(ANSI COLOR GREEN "**********************
ANSI COLOR RESET "\n");
    } else if(!strcmp(command, "turni")) {
            turni (conn);
        } else {
            printf("comando %s non riconosciuto, digita help per aiuto\n",
command);
       sigaction (SIGINT, &sa, NULL);
    }
}
```

manutentore.c

Utilizzato per l'accesso come manutentore e per far accedere all'utente a tutte le procedure del suo ruolo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include "defines.h"
#define ANSI COLOR RED
                         "\x1b[31m"
#define ANSI COLOR GREEN "\x1b[32m"
#define ANSI COLOR CYAN "\x1b[36m"
#define ANSI COLOR RESET "\x1b[0m"
#define ANSI COLOR YELLOW "\x1b[33m"
static void report(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[4];
   int id;
    char info[500];
   int mr id;
   MYSQL TIME
               *date;
   date = malloc(sizeof(MYSQL TIME));
    printf("\n*************\nReport
Manutenzione\n***************
    // Get the required information
    //printf("ID REPORT: ");
    //if(getInteger(&id) < 0) return;</pre>
    printf("Inserisci data di manutenzione(formato dd/mm/yyyy): ");
    if(getDate(date) < 0) return;</pre>
    printf("Inserisci ID materiale rotabile: ");
    if(getInteger(&mr_id) < 0) return;</pre>
    printf("Descrizione manutenzione: ");
    if(getInput(500, info, false) < 0) return;</pre>
```

```
// Prepare stored procedure call
    if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call report manutenzione(?,?,?,?)",
conn)) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
    }
    // Prepare parameters
    memset(param, 0, sizeof(param));
    param[0].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[0].buffer = &id;
    param[0].buffer length = sizeof(id);
    param[1].buffer_type = MYSQL_TYPE DATE;
    param[1].buffer = date;
   param[1].buffer length = sizeof(*date);
    param[2].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
    param[2].buffer = info;
    param[2].buffer length = strlen(info);
    param[3].buffer type = MYSQL TYPE LONG;
    param[3].buffer = &mr id;
    param[3].buffer length = sizeof(mr id);
    if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
        finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
    }
    // Run procedure
    if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
        print stmt error (prepared stmt, "Errore nell'inserimento del report.");
        goto out;
    printf("Report aggiunto con successo...\n");
        out:
        free (date);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
void manutentore(MYSQL *conn, char *username) {
    char command[20];
    printf("\033[2J\033[H");
    if(mysql change user(conn, "manutentore",
"Lineagialla1!","AziendaFerroviaria")) {
        fprintf(stderr, "mysql change user() failed\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    }
```

```
printf( "*Connesso al sistema come manutentore*\n");
   printf("Inserisci un comando, digita help per aiuto\n\n");
   struct sigaction act, sa;
   memset (&act, '\0', sizeof(act));
   while(1) {
       printf("%s-Manutentore$ ", username);
       getInput(20, command, false);
       sigaction (SIGINT, &act, NULL);
       if(!strcmp(command, "quit")) {
          printf(ANSI COLOR RED"Arrivederci!\n" ANSI COLOR RESET);
          return;
       } else if(!strcmp(command, "help")) {
          printf(ANSI_COLOR_GREEN "*** Comandi manutentore ***"
ANSI COLOR RESET "\n");
          printf(ANSI COLOR CYAN "report" ANSI COLOR RESET " - report della
manutenzione" "\n");;
          printf(ANSI COLOR YELLOW "quit" ANSI COLOR RESET " - per uscire
dall'applicazione\n");
          printf (ANSI COLOR YELLOW "clear" ANSI COLOR RESET " - per pulire il
terminale\n");
          printf(ANSI COLOR GREEN "***********************
ANSI COLOR RESET "\n");
   } else if(!strcmp(command, "report")) {
          report (conn);
       } else {
          printf("comando %s non riconosciuto, digita help per aiuto\n",
command);
       sigaction (SIGINT, &sa, NULL);
   }
}
```

controllore.c

Utilizzato per l'accesso come controllore e per far accedere all'utente a tutte le procedure del suo ruolo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>

#include "defines.h"
#define ANSI_COLOR_RED  "\x1b[31m"
#define ANSI_COLOR_GREEN "\x1b[32m"
#define ANSI_COLOR_RESET "\x1b[0m"
#define ANSI_COLOR_CYAN "\x1b[36m"
#define ANSI_COLOR_YELLOW "\x1b[33m"

static void verifica(MYSQL *conn) {
```

```
MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[1];
   char codice[5];
   int status;
   printf("\n*************\nVerifica
Prenotazione\n*******************************;
   // Get the required information
   printf("Codice Prenotazione: ");
   if(getInput(5, codice, false) < 0) return;</pre>
   // Prepare stored procedure call
   if(!setup prepared stmt(&prepared stmt, "call verifica prenotazione(?)",
conn)) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
   1
   // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
   param[0].buffer_type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[0].buffer = codice;
   param[0].buffer length = strlen(codice);
   if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
   }
   // Run procedure
   if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nella verifica della
prenotazione.");
   }
   do {
       dump result set(conn, prepared stmt, "");
       status = mysql stmt next result (prepared stmt);
       if (status > 0)
           finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Unexpected condition",
true);
   } while (status == 0);
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
static void convalida(MYSQL *conn) {
   MYSQL STMT *prepared stmt;
   MYSQL BIND param[1];
   char codice[5];
   printf("\n************\nConvalida
```

```
// Get the required information
   printf("Codice Prenotazione: ");
   if(getInput(5, codice, false) < 0) return;</pre>
    // Prepare stored procedure call
   if(!setup_prepared_stmt(&prepared stmt, "call convalida prenotazione(?)",
conn)) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Impossibile inizializzare lo
statement.\n", false);
   // Prepare parameters
   memset(param, 0, sizeof(param));
   param[0].buffer type = MYSQL TYPE VAR STRING;
   param[0].buffer = codice;
   param[0].buffer length = strlen(codice);
   if (mysql stmt bind param(prepared stmt, param) != 0) {
       finish with stmt error(conn, prepared stmt, "Errore nel binding dei
parametri.\n", true);
   }
    // Run procedure
   if (mysql stmt execute(prepared stmt) != 0) {
       print stmt error (prepared stmt, "Errore nella convalida della
prenotazione.");
   }else {
       printf("Convalida eseguita correttamente\n");
   mysql stmt close(prepared stmt);
}
void controllore(MYSQL *conn, char *username) {
   char command[20];
   printf("\033[2J\033[H");
   if(mysql change user(conn, "controllore",
"Lineagialla1!", "AziendaFerroviaria")) {
       fprintf(stderr, "mysql change user() failed\n");
       exit(EXIT FAILURE);
   }
                            printf(ANSI COLOR GREEN
                            "*Connesso al sistema come controllore*\n");
   printf(
   printf(
ANSI COLOR RESET);
   printf("Inserisci un comando, digita help per aiuto\n\n");
   struct sigaction act, sa;
   memset (&act, '\0', sizeof(act));
```

```
while(1) {
        printf("%s-Controllore$ ", username);
        getInput(20, command, false);
        sigaction(SIGINT, &act, NULL);
        if(!strcmp(command, "quit")) {
            printf(ANSI COLOR RED"Arrivederci!\n" ANSI COLOR RESET);
            return;
        } else if(!strcmp(command, "help")) {
            printf (ANSI COLOR GREEN "**** Comandi controllore *****
ANSI COLOR RESET "\n");
           printf(ANSI COLOR CYAN "verifica" ANSI COLOR RESET " - verifica della
prenotazione" "\n");;
       printf (ANSI COLOR CYAN "convalida" ANSI COLOR RESET " - convalida
prenotazione" "\n");;
            printf (ANSI COLOR YELLOW "quit" ANSI COLOR RESET " - per uscire
dall'applicazione\n");
            printf(ANSI COLOR YELLOW "clear" ANSI COLOR RESET " - per pulire il
terminale\n");
            printf(ANSI COLOR GREEN "********************
ANSI COLOR RESET "\n");
    } else if(!strcmp(command, "verifica")) {
            verifica(conn);
        }else if(!strcmp(command, "convalida")) {
                            convalida (conn);
                    } else {
            printf("comando %s non riconosciuto, digita help per aiuto\n",
command);
        sigaction(SIGINT, &sa, NULL);
    }
}
```

utils.c

Contiene tutte le funzioni utili per interagire con la base di dati nel codice c.

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include <termios.h>
#include <errno.h>
#include "defines.h"
static volatile sig atomic t signo;
typedef struct sigaction sigaction t;
static void handler (int s);
void print stmt error (MYSQL STMT *stmt, char *message)
{
    fprintf (stderr, "%s\n", message);
    if (stmt != NULL) {
        fprintf (stderr, "Error %u (%s): %s\n",
            mysql stmt errno (stmt),
            mysql stmt sqlstate(stmt),
```

```
mysql stmt error (stmt));
    }
}
void print error(MYSQL *conn, char *message)
    fprintf (stderr, "%s\n", message);
    if (conn != NULL) {
        #if MYSQL VERSION ID >= 40101
        fprintf (stderr, "Error %u (%s): %s\n",
        mysql errno (conn), mysql sqlstate(conn), mysql error (conn));
        #else
       fprintf (stderr, "Error %u: %s\n",
        mysql_errno (conn), mysql_error (conn));
    }
}
void finish with error(MYSQL *conn, char *message)
   print_error(conn, message);
   mysql close(conn);
   exit(EXIT FAILURE);
}
void finish with stmt error (MYSQL *conn, MYSQL STMT *stmt, char *message, bool
close stmt)
{
    print stmt error(stmt, message);
    if(close stmt) mysql stmt close(stmt);
   mysql close(conn);
   exit(EXIT FAILURE);
}
bool setup prepared stmt (MYSQL STMT **stmt, char *statement, MYSQL *conn)
{
   bool update length = true;
    *stmt = mysql stmt init(conn);
    if (*stmt == NULL)
        print error(conn, "Could not initialize statement handler");
       return false;
    }
    if (mysql stmt prepare (*stmt, statement, strlen(statement)) != 0) {
       print stmt error(*stmt, "Could not prepare statement");
        return false;
    }
   mysql stmt attr set(*stmt, STMT ATTR UPDATE MAX LENGTH, &update length);
   return true;
}
//TODO refactor from this
int getInput(unsigned int lung, char *stringa, bool hide) {
   char c;
   unsigned int i;
    // Dichiara le variabili necessarie ad un possibile mascheramento dell'input
```

```
struct sigaction sa, savealrm, saveint, savehup, savequit, saveterm;
    struct sigaction savetstp, savettin, savettou;
    struct termios term, oterm;
    if(hide) {
        // Svuota il buffer
        (void) fflush(stdout);
        // Cattura i segnali che altrimenti potrebbero far terminare il
programma, lasciando l'utente senza output sulla shell
        sigemptyset(&sa.sa mask);
        sa.sa flags = SA INTERRUPT; // Per non resettare le system call
        sa.sa handler = handler;
        (void) sigaction(SIGALRM, &sa, &savealrm);
        (void) sigaction(SIGINT, &sa, &saveint);
        (void) sigaction (SIGHUP, &sa, &savehup);
        (void) sigaction(SIGQUIT, &sa, &savequit);
        (void) sigaction(SIGTERM, &sa, &saveterm);
        (void) sigaction(SIGTSTP, &sa, &savetstp);
        (void) sigaction(SIGTTIN, &sa, &savettin);
        (void) sigaction (SIGTTOU, &sa, &savettou);
        // Disattiva l'output su schermo
        if (tcgetattr(fileno(stdin), &oterm) == 0) {
             (void) memcpy(&term, &oterm, sizeof(struct termios));
            term.c lflag &= ~(ECHO|ECHONL);
             (void) tcsetattr(fileno(stdin), TCSAFLUSH, &term);
        } else {
             (void) memset(&term, 0, sizeof(struct termios));
             (void) memset(&oterm, 0, sizeof(struct termios));
        }
    }
    // Acquisisce da tastiera al pi� lung - 1 caratteri
    for(i = 0; i < lung; i++) {</pre>
        int size = fread(&c, sizeof(char), 1, stdin);
        if(size == 0 && errno == EINTR) {
            if(hide) {
                 (void) tcsetattr(fileno(stdin), TCSAFLUSH, &oterm);
                 (void) sigaction(SIGALRM, &savealrm, NULL);
                 (void) sigaction(SIGINT, &saveint, NULL);
                 (void) sigaction(SIGHUP, &savehup, NULL);
                 (void) sigaction(SIGQUIT, &savequit, NULL);
                 (void) sigaction(SIGTERM, &saveterm, NULL);
                 (void) sigaction(SIGTSTP, &savetstp, NULL);
(void) sigaction(SIGTTIN, &savettin, NULL);
(void) sigaction(SIGTTOU, &savettou, NULL);
            return -1;
        if(c == '\n') {
            stringa[i] = ' \ 0';
            break;
        } else
            stringa[i] = c;
        // Gestisce gli asterischi
        if(hide) {
            if(c == '\b') // Backspace
                 (void) write(fileno(stdout), &c, sizeof(char));
```

```
else
                (void) write(fileno(stdout), "*", sizeof(char));
        }
    // Controlla che il terminatore di stringa sia stato inserito
    if(i == lung - 1)
        stringa[i] = ' \0';
    // Se sono stati digitati pi� caratteri, svuota il buffer della tastiera
    if(strlen(stringa) >= lung) {
        // Svuota il buffer della tastiera
        do {
            c = getchar();
        } while (c != '\n');
    }
    if(hide) {
        //L'a capo dopo l'input
        (void) write(fileno(stdout), "\n", 1);
        // Ripristina le impostazioni precedenti dello schermo
        (void) tcsetattr(fileno(stdin), TCSAFLUSH, &oterm);
        // Ripristina la gestione dei segnali
        (void) sigaction(SIGALRM, &savealrm, NULL);
        (void) sigaction(SIGINT, &saveint, NULL);
        (void) sigaction(SIGHUP, &savehup, NULL);
        (void) sigaction(SIGQUIT, &savequit, NULL);
        (void) sigaction(SIGTERM, &saveterm, NULL);
        (void) sigaction(SIGTSTP, &savetstp, NULL);
        (void) sigaction(SIGTTIN, &savettin, NULL);
        (void) sigaction(SIGTTOU, &savettou, NULL);
        // Se era stato ricevuto un segnale viene rilanciato al processo stesso
        if(signo)
            (void) raise(signo);
    }
    return strlen(stringa);
}
// Per la gestione dei segnali
static void handler(int s) {
    signo = s;
}
static void print dashes(MYSQL RES *res set)
    MYSQL FIELD *field;
    unsigned int i, j;
    mysql field seek(res set, 0);
    putchar('+');
    for (i = 0; i < mysql_num_fields(res_set); i++) {</pre>
        field = mysql_fetch_field(res_set);
        for (j = 0; j < field->max_length + 2; j++)
            putchar('-');
        putchar('+');
    }
```

```
putchar('\n');
}
static void dump result set header (MYSQL RES *res set)
    MYSQL FIELD *field;
    unsigned long col len;
    unsigned int i;
    /* determine column display widths -- requires result set to be */
    /* generated with mysql store result(), not mysql use result() */
    mysql field seek (res set, 0);
    for (i = 0; i < mysql num fields (res set); i++) {</pre>
        field = mysql fetch field (res set);
        col len = strlen(field->name);
        if (col len < field->max length)
            col_len = field->max_length;
        if (col_len < 4 && !IS_NOT_NULL(field->flags))
            col len = \frac{4}{7}; /* 4 = length of the word "NULL" */
        field->max length = col len; /* reset column info */
    }
    print dashes(res set);
    putchar('|');
    mysql field seek (res set, 0);
    for (i = 0; i < mysql_num_fields(res set); i++) {</pre>
        field = mysql fetch field(res set);
        printf(" %-*s | ", (int)field->max length, field->name);
    putchar('\n');
    print dashes(res set);
}
void dump result set(MYSQL *conn, MYSQL STMT *stmt, char *title)
    int i;
    int status;
    MYSQL FIELD *fields; /* for result set metadata */
    MYSQL BIND *rs bind; /* for output buffers */
    MYSQL RES *rs metadata;
   MYSQL TIME *date;
   MYSQL TIME *time;
    size t attr size;
    /* Prefetch the whole result set. This in conjunction with
    * STMT ATTR UPDATE MAX LENGTH set in `setup prepared stmt`
     * updates the result set metadata which are fetched in this
     ^{\star} function, to allow to compute the actual max length of
     * the columns.
    if (mysql stmt store result(stmt)) {
        fprintf(stderr, " mysql_stmt_execute(), 1 failed\n");
fprintf(stderr, " %s\n", mysql_stmt_error(stmt));
        exit(0);
    }
```

```
/* the column count is > 0 if there is a result set */
    /* 0 if the result is only the final status packet */
    num fields = mysql stmt field count(stmt);
    if (num fields > 0) {
        /* there is a result set to fetch */
        printf("%s\n", title);
        if((rs metadata = mysql stmt result metadata(stmt)) == NULL) {
            finish with stmt error(conn, stmt, "Unable to retrieve result
metadata\n", true);
        dump result set header(rs metadata);
        fields = mysql fetch fields(rs metadata);
        rs bind = (MYSQL BIND *) malloc(sizeof (MYSQL BIND) * num fields);
        if (!rs bind) {
            finish with stmt error(conn, stmt, "Cannot allocate output
buffers\n", true);
        1
        memset(rs bind, 0, sizeof (MYSQL BIND) * num fields);
        /* set up and bind result set output buffers */
        for (i = 0; i < num fields; ++i) {
            // Properly size the parameter buffer
            switch(fields[i].type) {
                case MYSQL TYPE DATE:
                case MYSQL TYPE TIMESTAMP:
                case MYSQL TYPE DATETIME:
                case MYSQL TYPE TIME:
                    attr size = sizeof(MYSQL TIME);
                    break;
                case MYSQL TYPE FLOAT:
                    attr size = sizeof(float);
                    break;
                case MYSQL TYPE DOUBLE:
                    attr size = sizeof(double);
                    break;
                case MYSQL TYPE TINY:
                    attr size = sizeof(signed char);
                    break;
                case MYSOL TYPE SHORT:
                case MYSQL TYPE YEAR:
                    attr size = sizeof(short int);
                    break;
                case MYSQL TYPE LONG:
                case MYSQL TYPE INT24:
                    attr size = sizeof(int);
                    break;
                case MYSQL TYPE LONGLONG:
                    attr size = sizeof(int);
                    break;
                default:
                    attr size = fields[i].max_length;
                    break;
            }
            // Setup the binding for the current parameter
```

```
rs bind[i].buffer type = fields[i].type;
            rs bind[i].buffer = malloc(attr size + 1);
            rs bind[i].buffer length = attr size + 1;
            if(rs bind[i].buffer == NULL) {
                finish with stmt error(conn, stmt, "Cannot allocate output
buffers\n", true);
            }
        }
        if(mysql stmt bind result(stmt, rs bind)) {
            finish with stmt error(conn, stmt, "Unable to bind output
parameters\n", true);
        /* fetch and display result set rows */
        while (true) {
            status = mysql stmt fetch(stmt);
            if (status == 1 || status == MYSQL NO DATA)
                break;
            putchar('|');
            for (i = 0; i < num fields; i++) {</pre>
                if (rs bind[i].is null value) {
                    printf (" %-*s | ", (int) fields[i].max length, "NULL");
                     continue;
                }
                switch (rs bind[i].buffer type) {
                     case MYSQL TYPE VAR STRING:
                     case MYSQL TYPE DATETIME:
                        printf(" %-*s |", (int) fields[i].max length,
(char*)rs bind[i].buffer);
                        break;
                     case MYSQL TYPE DATE:
                     case MYSQL TYPE TIMESTAMP:
                         date = (MYSQL TIME *)rs bind[i].buffer;
                         printf(" %d-%02d-%02d | ", date->year, date->month, date-
>day);
                        break:
                     case MYSQL TYPE STRING:
                         printf(" %-*s |", (int)fields[i].max length, (char
*)rs bind[i].buffer);
                        break;
                     case MYSQL TYPE FLOAT:
                     case MYSQL TYPE DOUBLE:
                         printf(" %.02f |", *(float *)rs bind[i].buffer);
                        break;
                     case MYSQL TYPE LONG:
                    case MYSQL_TYPE_SHORT:
case MYSQL_TYPE_TINY:
                     case MYSQL TYPE LONGLONG:
```

```
printf(" %-*d |", (int)fields[i].max length, *(int
*)rs bind[i].buffer);
                         break;
                     case MYSQL TYPE NEWDECIMAL:
                         printf(" \$-\frac{1}{2}.021f |", (int)fields[i].max length,
*(float*) rs bind[i].buffer);
                         break;
                     case MYSQL TYPE TIME:
                         time = (MYSQL TIME *)rs bind[i].buffer;
                         printf("%.02d:%.02d %*s|", time->hour, time->minute,
(int)fields[i].max length - (int)strlen("hh:mm"), "");
                         break;
                     default:
                         printf("ERROR: Unhandled type (%d)\n",
rs bind[i].buffer type);
                         abort();
                 }
            putchar('\n');
            print dashes(rs metadata);
        }
        mysql free result(rs metadata); /* free metadata */
        /* free output buffers */
        for (i = 0; i < num fields; i++) {</pre>
            free(rs bind[i].buffer);
        free (rs bind);
    }
}
int getInteger(int *dest) {
    int size = scanf("%d", dest);
    if(size < 0 && errno == EINTR) {</pre>
        return -1;
    getchar();
    return size;
}
int getDate(MYSQL TIME *date) {
    unsigned int day, month, year;
    int size = scanf("%d/%d/%d",&day,&month,&year);
    if(size < 0 && errno == EINTR) {</pre>
        return -1;
    }
    getchar();
    date->day = day;
    date->month = month;
    date->year = year;
    return size;
}
```

```
int getTime(MYSQL TIME *time) {
    int size = scanf("%u:%u",&time->hour, &time->minute);
    if(size < 0 && errno == EINTR) {</pre>
        return -1;
    }
    time->second = 0;
    return size;
defines.h
#include <stdbool.h>
#include <mysql.h>
extern void print stmt error (MYSQL STMT *stmt, char *message);
extern bool setup_prepared_stmt(MYSQL_STMT **stmt, char *statement, MYSQL *conn);
extern void print_error (MYSQL *conn, char *message);
int getInput(unsigned int lung, char *stringa, bool hide);
extern void lavoratore(MYSQL *conn, char *username);
extern void controllore(MYSQL *conn, char *username);
extern void manutentore(MYSQL *conn, char *username);
extern void admin(MYSQL *conn, char *username);
extern void dump_result_set(MYSQL *conn, MYSQL_STMT *stmt, char *title);
extern void finish_with_error(MYSQL *conn, char *message);
extern void finish_with_stmt_error(MYSQL *conn, MYSQL_STMT *stmt, char *message,
bool close_stmt);
extern void dump_result_set(MYSQL *conn, MYSQL STMT *stmt, char *title);
int getInteger(int *dest);
int getDate(MYSQL TIME *date);
int getTime (MYSQL TIME *time);
```

Print screen del Front End

