

# Valutazione del clustering

Algoritmi per l'intelligenza artificiale

Vincenzo Bonnici

Corso di Laurea Magistrale in Scienze Informatiche

Dipartimento di Scienze Matematiche, Fisiche e Informatiche

Università degli Studi di Parma

2025-2026

The validation of clustering structures is the most difficult and frustrating part of cluster analysis.

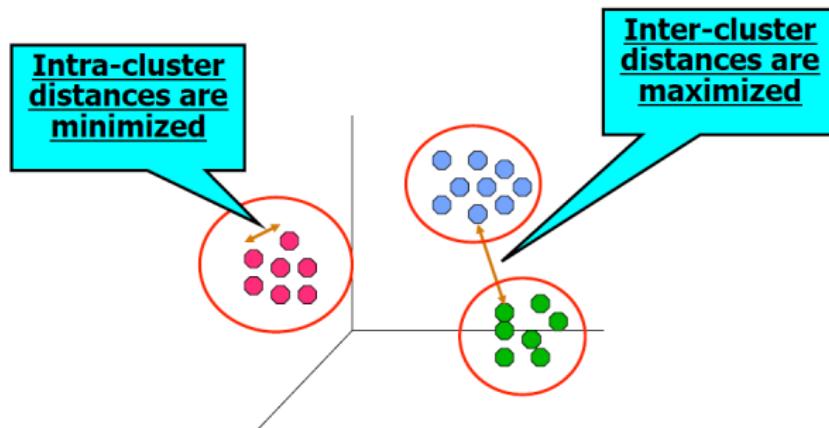
Without a strong effort in this direction, cluster analysis will remain a black art accessible only to those true believers who have experience and great courage.

Algorithms for Clustering Data, Jain and Dubes.

# Bontà del clustering

Un buon metodo di clustering produrrà cluster di **alta qualità** con

- **alta** similarità **intra**-classe
- **bassa** similarità **inter**-classe



# Bontà del clustering

La qualità del risultato del clustering dipende:  
dalla **misura di similarità** usata, o dallo **specifico algoritmo** usato.

La qualità del clustering è anche misurato in base alla sua abilità di scoprire alcuni o tutti i **pattern nascosti**.

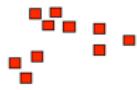
Purtroppo la nozione di cluster può essere **ambigua**:



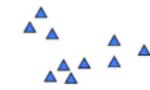
How many clusters?



Six Clusters



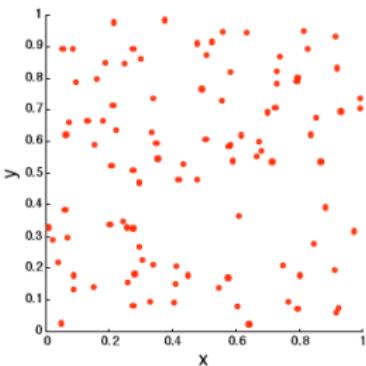
Two Clusters



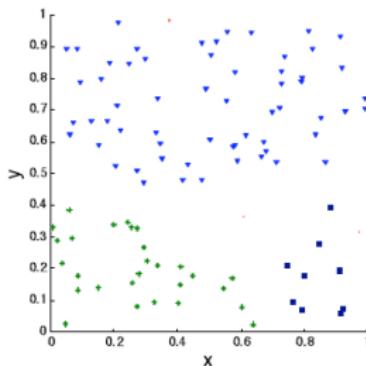
Four Clusters

# Dati randomici

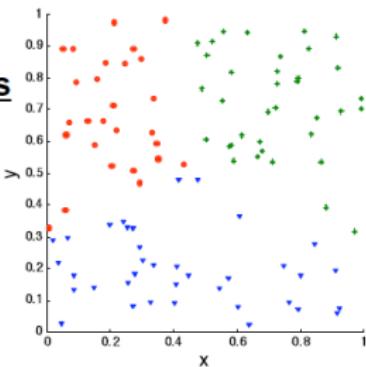
Random Points



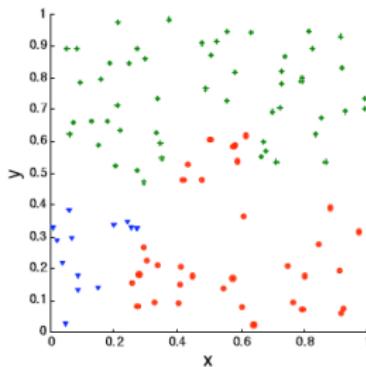
DBSCAN



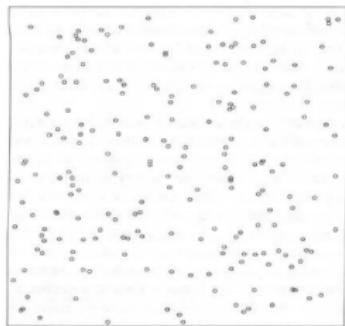
K-means



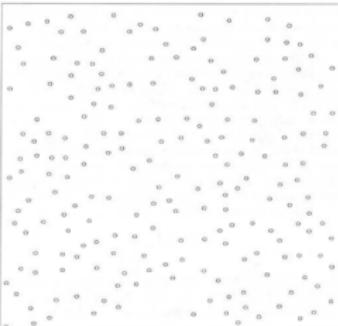
Hierachical (MAX)



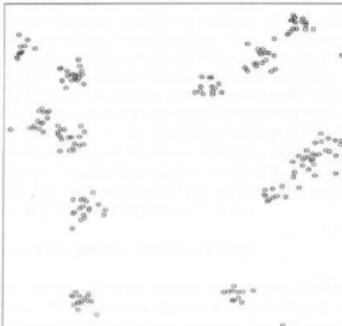
# Dati randomici e non



random



regular



cluster

Come facciamo a validare la bontà di un cluster?

Perché valutare?

- Per evitare di trovare pattern quando invece trattasi di rumore
- Per comparare algoritmi diversi
- Per valutare due insiemi di cluster (due risultati globali)
- Per comparare due cluster

Determinare la **clustering tendency** di un data set:

- Una struttura non-random esiste realmente nei dati?
- Qual è il numero corretto di cluster?

Confrontare i risultati rispetto a **conoscenze esterne**.

Valutare i risultati con **parametri interni**, senza usare conoscenza pregressa.

Nota che le stesse metodologie possono essere usate per confrontare due cluster, oppure due insiemi di cluster (clustering) ottenuti da un algoritmo.

## External Index:

- Misura quanto i cluster individuati corrispondono a etichette di classe fornite esternamente (conoscenza pregressa).
  - Entropia

## Internal Index:

- Misura la qualità del clustering senza informazione/conoscenza esterna
  - Sum of Squared Error (SSE)

In letteratura sono spesso riferiti come **criteri** invece di **indici**.

Comunque, il criterio è la strategia generale, mentre l'indice è la misura numerica che la implementa.

Due matrici

- **Matrice di Prossimità** ( $n \times n$ ) per gli  $n$  oggetti
  - Similarità tra ogni coppia di oggetti. Dovrebbe essere  $\approx 1$  per coppie che stanno nello stesso cluster
- **Matrice di Incidenza** ( $n \times n$ )
  - Entry  $(i,j) = 1$  : i due oggetti appartengono allo stesso cluster
  - Entry  $(i,j) = 0$  : i due oggetti appartengono a cluster differenti

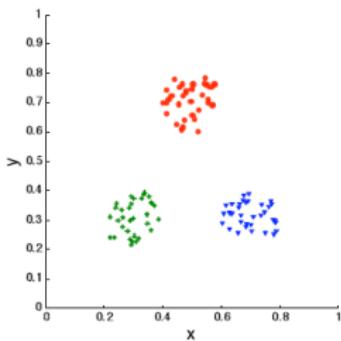
Calcola la **correlazione** tra due matrici

- Le matrici sono simmetriche, per cui solo la correlazione tra  $(n - 1)/2$  entry delle due matrici deve essere calcolata
- **Alta correlazione**: I punti appartenenti allo stesso cluster sono vicini

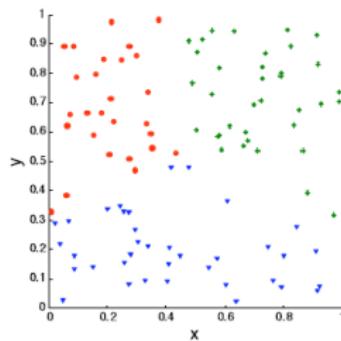
Misura non adatta per cluster costruiti sulla base della densità o contiguità spaziale dei punti.

# Misura tramite correlazione (indice interno)

Correlazione delle due matrici (incidenza e prossimità) per K-means su due diversi dataset.



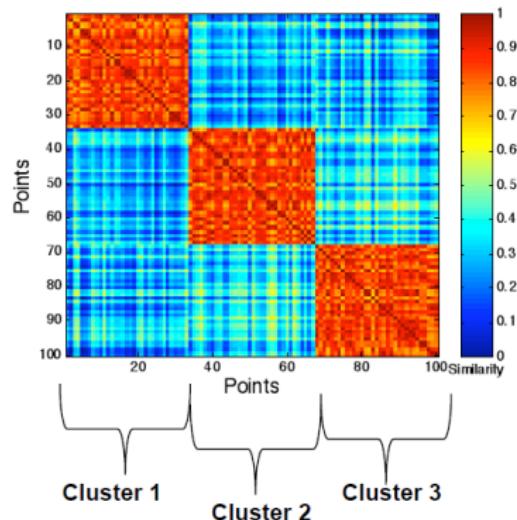
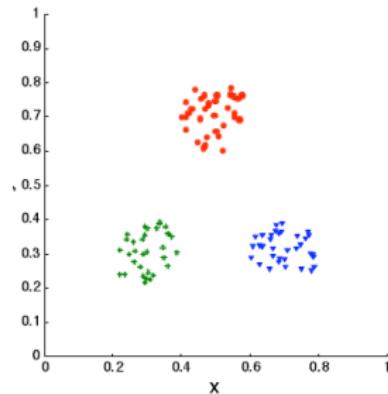
Corr = -0.9235



Corr = -0.5810

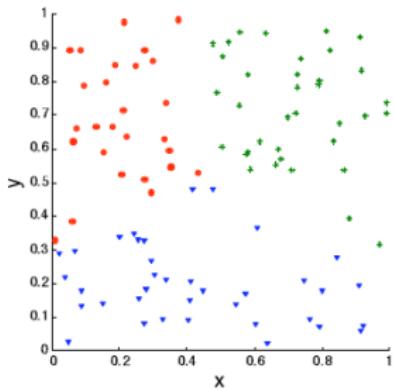
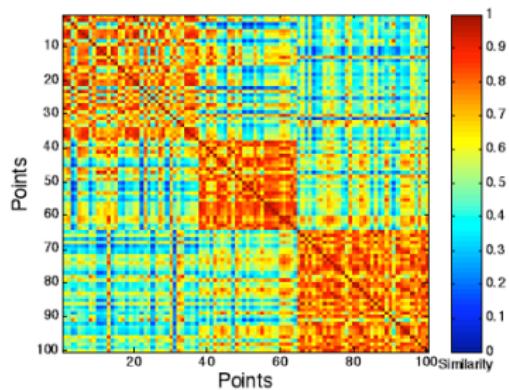
# Matrice di similarità per validazione visuale

Ordinare righe (e colonne) rispetto alle etichette dei cluster.



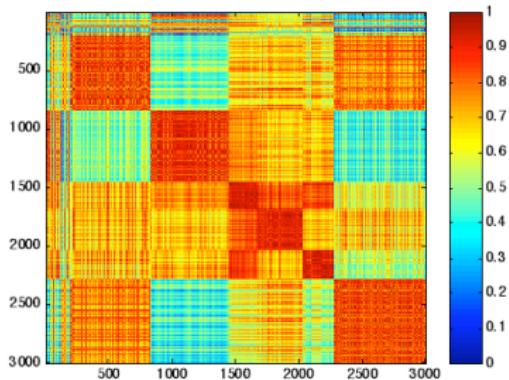
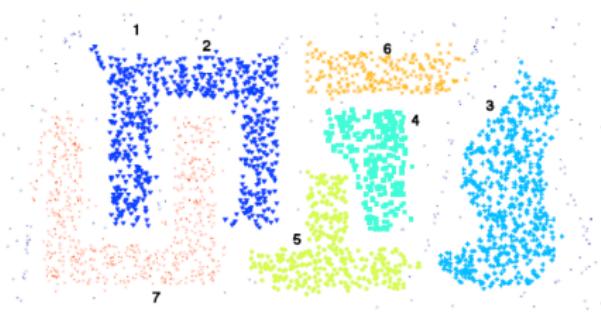
# Matrice di similarità per validazione visuale

I cluster in dati random non sono molto definiti. (k-means)



# Matrice di similarità per validazione visuale

La misura di similarità non è adatta per valutare DBSCAN.

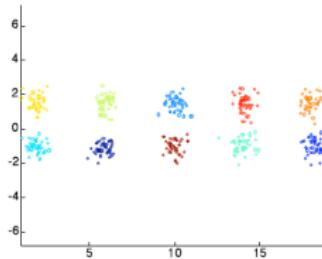


# Validazione tramite SSE (indice interno)

Si può usare solo se è definito un prototipo (centroide/medoide) degli elementi del cluster.

SSE è un buon indice per confrontare sia due clustering e sia due cluster.

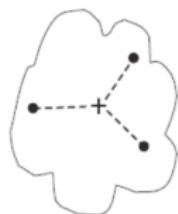
Può essere usato anche per stimare il numero di cluster ottimale nel K-means.



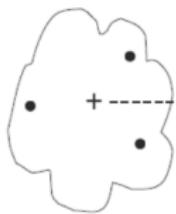
$$overall\_validity = \sum_{i=1}^K validity(C_i)$$

dove  $validity(C_i)$  può essere l'indice di coesione o di separazione dell'i-esimo cluster.

- **coesione**: misura l'affinità tra gli oggetti di un cluster
- **separazione**: misura quanto i cluster sono distinti e ben separati rispetto agli altri cluster



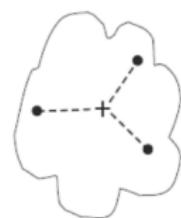
(a) Cohesion.



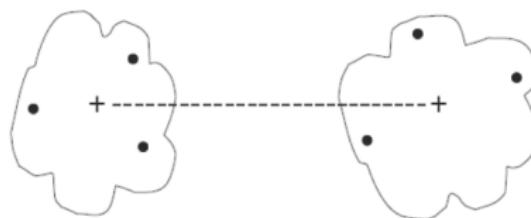
(b) Separation.

# Altre misure interne: coesione e separazione

Prototype-based view:

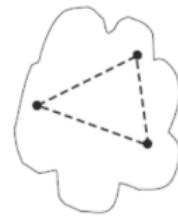


(a) Cohesion.

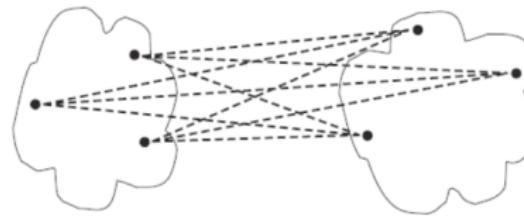


(b) Separation.

Graph-based view:



(a) Cohesion.



(b) Separation.

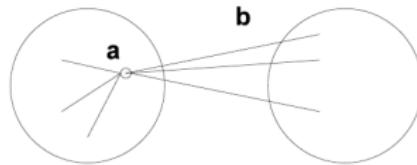
## Altre misure interne: coefficiente di silhouette

Il **Silhouette Coefficient** combina le idee della coesione e della separation (per singoli punti, cluster singoli, o risultati del clustering).

Per un punto  $i$

- Sia  $C_i$  il cluster di  $i$
- Calcola:  $a_i = \text{distanza media di } i \text{ dagli altri punti di } C_i$
- Calcola:  $b_i = \text{distanza minima di } i \text{ dai punti del cluster } C \text{ t.c. } C \neq C_i$
- Silhouette Coefficient  $s_i$  per il punto  $i$ :

$$s_i = (b_i - a_i) / \max(a_i, b_i)$$



- Sempre tra -1 e 1.
- Caso **-1** non desiderabile, perché questo succederebbe se  $a_i > b_i$
- Vorremmo avere un valore positivo (ovvero  $a_i < b_i$ ), con  $a_i$  molto piccolo ( $\approx 0$ ), in questo caso  $s_i$  tende a **1**

### Coefficiente per un **singolo cluster**

- media dei coefficienti di tutti i punti del cluster

### Coefficiente per un **clustering completo**

- media dei coefficienti di tutti i punti

Il **metodo del gomito** utilizza un grafico tra la media della somma della somma intra-cluster dei quadrati delle distanze tra i rispettivi centroidi del cluster e i punti del cluster e il numero di cluster (o  $K$ ).

Per determinare il numero ottimale di cluster, dobbiamo selezionare un tale valore di  $K$  nel punto "gomito", o il punto dopo il quale l'errore inizia a diminuire in modo lineare.

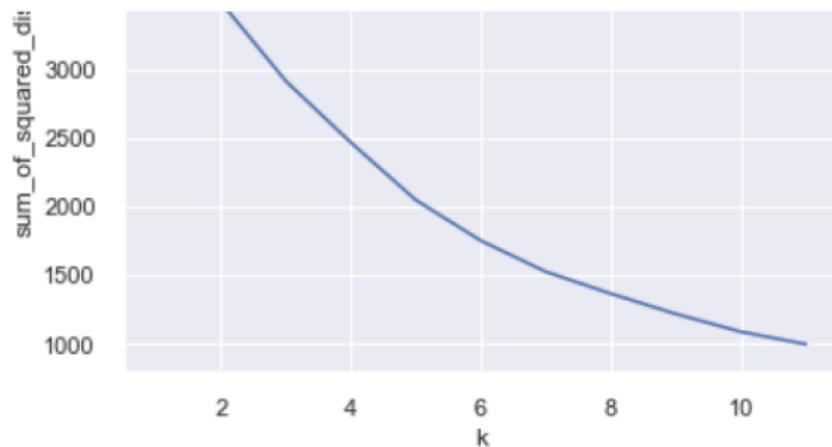
La curva può salire o scendere, ma se c'è un forte punto di flesso, è una buona indicazione che il modello sottostante si adatta meglio in quel punto per quanto riguarda il numero di cluster.

Il metodo del gomito non funziona bene se i dati non sono intrinsecamente molto raggruppati.

# Metodo del gomito

Per impostazione predefinita, viene calcolato il punteggio di distorsione.

Prendendo la somma delle distanze al quadrato come metrica, otteniamo il seguente grafico del gomito per i nostri dati:



Qui, non possiamo vedere un punto del gomito molto distinto. Si potrebbe dedurre che il valore ottimale di  $K$  sia 5, 6 o 7.

È possibile utilizzare anche altre metriche, tra cui il punteggio **Calinski\_Harabasz** che calcola il rapporto di dispersione tra e all'interno dei cluster e quindi incorpora anche le informazioni sulla distanza tra i cluster. Più alto è il punteggio, migliore è la prestazione.

E' anche noto come criterio del rapporto di varianza, ed è definito come

$$s = \frac{tr(B_k)}{tr(W_k)} \times \frac{n_E - k}{k - 1}$$

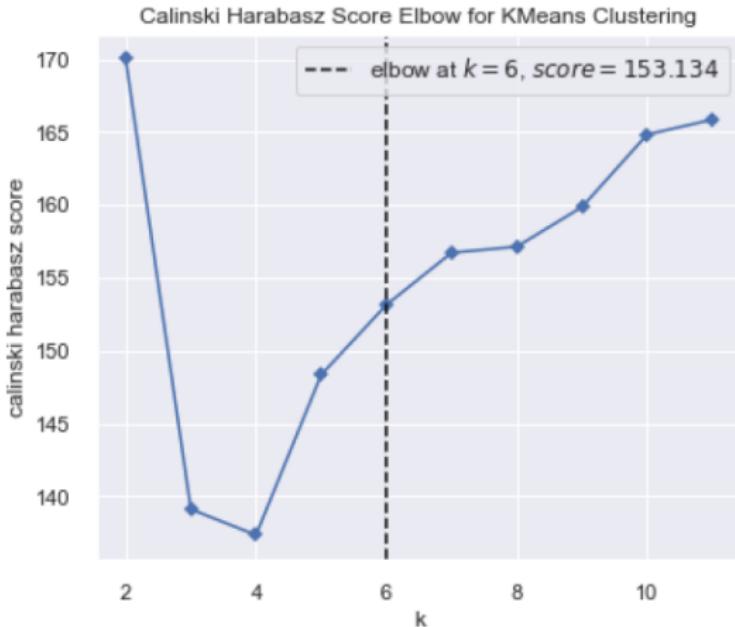
dove  $tr(B_k)$  è la traccia della matrice di dispersione tra gruppi e  $tr(W_k)$  è la traccia della matrice di dispersione all'interno del cluster definita da:

$$W_k = \sum_{q=1}^k \sum_{x \in C_q} (x - c_q)(x - c_q)^T$$

$$B_k = \sum_{q=1}^k n_q (c_q - c_E)(c_q - c_E)^T$$

con  $C_q$  i punti del cluster  $q$ ,  $n_q = |C_q|$ ,  $c_q$  il centroide di  $q$ .  $E$  l'insieme globale di punti,  $n_E = |E|$ ,  $c_E$  il centroide di  $E$ .

# Metodo del gomito: Calinski\_Harbasz



Da questo grafico, possiamo vedere che il valore ottimale di  $K$  è 6. Sebbene il punteggio calinski\_harbasz sia veloce da calcolare, è generalmente più alto per i cluster convessi rispetto ad altri tipi di cluster come i cluster di densità.

L'**indice Davies-Bouldin** è definito come la misura di somiglianza media di ciascun cluster con il suo cluster più simile. La somiglianza è il rapporto tra le distanze all'interno del cluster e le distanze tra i cluster. In questo modo, cluster più distanti e meno dispersi porteranno a un punteggio migliore.

Il punteggio minimo è zero e, a differenza della maggior parte delle metriche delle prestazioni, i valori più bassi sono le migliori prestazioni di clustering.

Analogamente al Silhouette Score, il DB Index non richiede la conoscenza a priori delle etichette di verità fondamentale, ma ha un'implementazione più semplice in termini di formulazione rispetto al Silhouette Score.

L'indice è generalmente più alto per i cluster convessi rispetto ad altri concetti di cluster, come i cluster basati sulla densità come quelli ottenuti da DBSCAN.

E' definito come la similarità media tra ogni cluster  $C_i$ , per  $i = 1, \dots, k$ , ed il cluster più simile ad esso  $C_j$ :

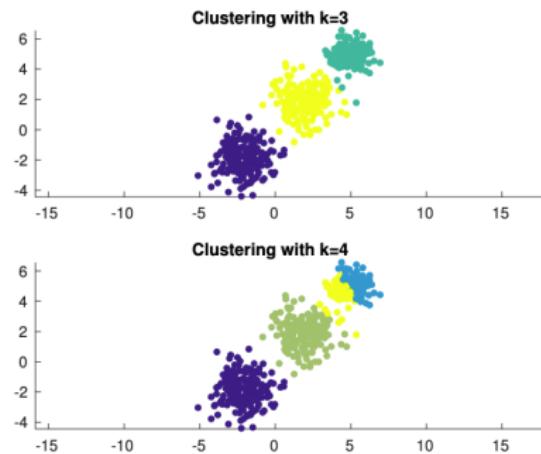
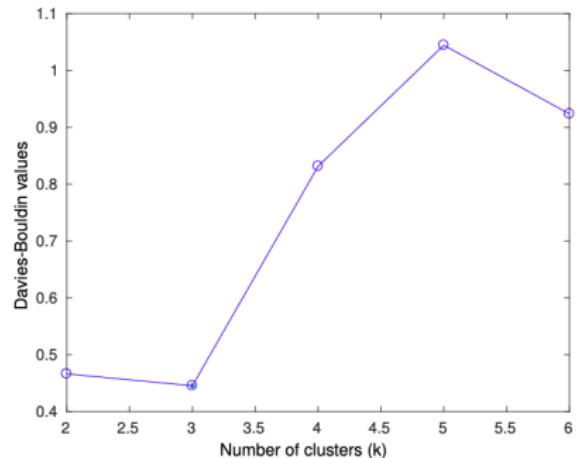
$$DB = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \max_{i \neq j} R_{ij}$$

con

$$R_{ij} = \frac{s_i + s_j}{d_{ij}}$$

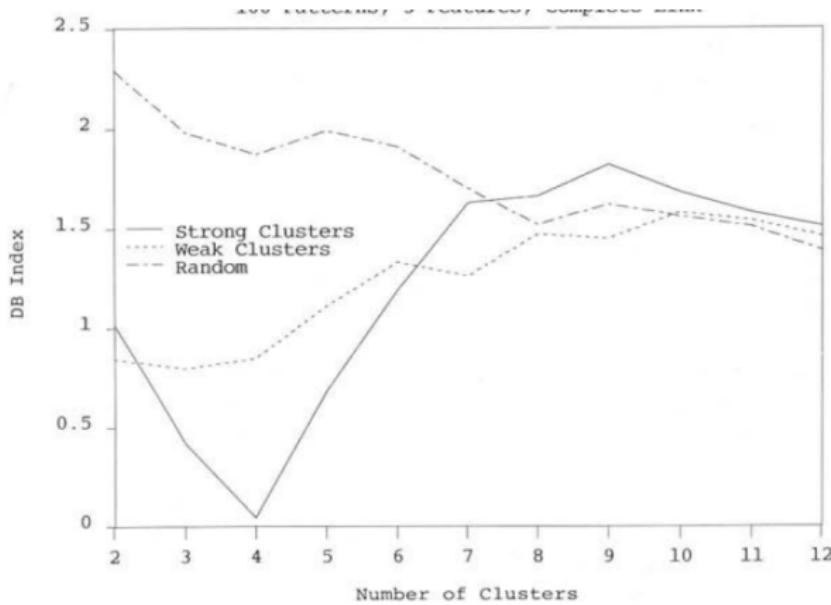
essendo  $s_i$  la distanza media tra ogni punto del cluster  $i$  ed il suo centroide (ovvero il diametro del cluster), e  $d_{ij}$  la distanza tra i centroidi dei cluster  $i$  e  $j$ .

# Indice Davies-Bouldin



# Indice Davies-Bouldin

Può anche essere utilizzato per determinare la presenza di una struttura di clustering.

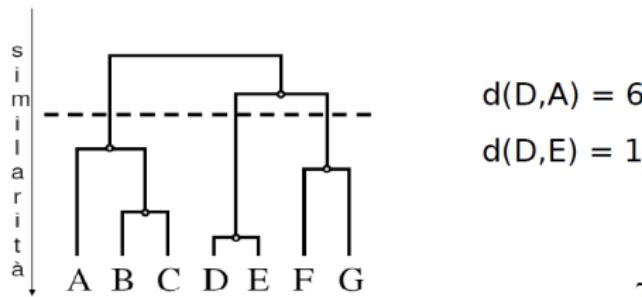


Rispondono alle seguenti domande:

- Una gerarchia fitta bene i dati su cui è stata calcolata?
- Ci si può fidare di un determinato risultato di clustering gerarchico?

Un esempio: CPCC (**Cophenetic correlation coefficient**):

**cophenetic distance**: il livello di un dendrogramma dove due oggetti sono stati messi nello stesso cluster per la prima volta



La **cophenetic distance** misura quando sono simili due oggetti “dato l'albero” (cioè la misura di distanza espressa dall'albero)

$$CPCC = \frac{\frac{1}{M} \sum_{i,j} d(i,j) d_c(i,j) - m_d m_c}{\sqrt{\frac{1}{M} \sum_{i,j} d^2(i,j) - m_d} \sqrt{\frac{1}{M} \sum_{i,j} d_c^2(i,j) - m_c}} \text{ con } 1 \leq i < j \leq n$$

$m_D = \frac{1}{M} \sum_{i,j} d(i,j)$  misura la correlazione tra la distanza derivante dai dati e la distanza derivante dal dendrogramma che spiega i dati.

$m_C = \frac{1}{M} \sum_{i,j} d_c(i,j)$ : CPCC varia tra -1 e 1: più è vicino a 1 migliore è il clustering.

## Classification-based

- Misure simili a quelle usate per valutare i classificatori sulla base della capacità di **riconoscere correttamente** l'appartenenza di un **test item** alla **classe corretta**
- In questo vogliamo misurare la capacità dell'algoritmo di ritrovare le classi presenti nel **test dataset**

Come si fa a valutare?

- si prende un dataset classificato, e quindi partizionato in classi disgiunte
- si ignora l'etichetta classe
- si clusterizza e si valuta il clustering ottenuto

Usiamo precision, recall, F-measure per validare il risultato del clustering.

L'usiamo per validare un singolo cluster  $i$  rispetto alla classe  $j$ :

- $m$  è il numero totale di elementi da clusterizzare
  - $m_i$  è il numero di elementi del cluster  $i$
  - $m_j$  è il numero di elementi della classe  $j$
  - $m_{ij}$  è il numero di elementi del cluster  $i$  appartenenti alla classe  $j$
- 
- **precision**  $p_{ij} = m_{ij}/m_i$
  - **recall**  $r_{ij} = m_{ij}/m_j$

Come estendiamo ad un **clustering completo**?

- per ogni cluster scegliamo la massima precision, o la massima recall
- sommiamo su tutti i cluster (precision, recall, F-measure)

## Purezza di un clustering:

stesso concetto della precisione ( $p_{ij} = m_{ij}/m_i$ ), ovvero probabilità che un membro del cluster  $i$  appartenga alla classe  $j$ .

- purezza del **singolo cluster** (uguale a 1 se tutti appartengono ad una sola classe):  $p_i = \max_j p_{ij}$
- purezza del **clustering completo**:  $p = \sum_{i=1}^K \frac{m_i}{m} p_i$

## Entropia di un clustering:

basato ancora sulla probabilità che un membro del cluster  $i$  appartenga alla classe  $j$  ( $p_{ij} = m_{ij}/m_i$ )

- entropia del **singolo cluster** (uguale a 0 se tutti appartengono ad una sola classe) :  $e_i = \sum_{j=1}^L p_{ij} \log(p_{ij})$
- entropia del **clustering completo**:  $e = \sum_{i=1}^K \frac{m_i}{m} e_i$

Matrice di **Incidenza per il clustering** ( $n \times n$ ):

- Entry  $(i,j) = 1$  : i due oggetti appartengono allo stesso cluster
- Entry  $(i,j) = 0$  : i due oggetti appartengono a cluster differenti

Matrice di **Incidenza per le classi note** ( $n \times n$ )

- Entry  $(i,j) = 1$  : i due oggetti appartengono alla stessa classe
- Entry  $(i,j) = 0$  : i due oggetti appartengono a classi differenti

Possiamo calcolarne la **correlazione**, oppure  
misurare vicinanza tramite una misura di **similarità per dati binari**

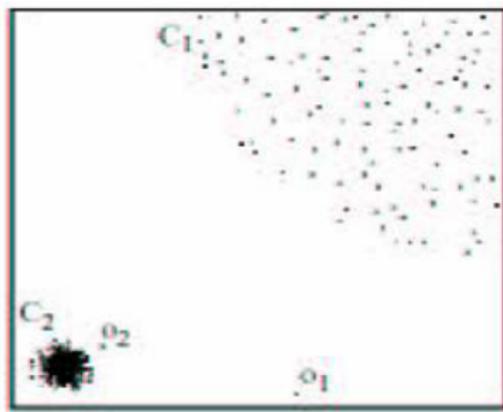
- $f_{01}$  = numero di coppie  $i,j$  con classe differente e cluster uguale
- $f_{10}$  = numero di coppie  $i,j$  con classe uguale e cluster differente
- $f_{11}$  = numero di coppie  $i,j$  con classe uguale e cluster uguale

$$jaccard\_sim = \frac{f_{11}}{f_{01} + f_{10} + f_{11}}$$

# Identificare gli outlier

Che sono gli outlier?

- Oggetti che sono molto differenti (hanno un comportamento non omogeneo) da tutti gli altri dati.
- Esempi:
  - Utenti di carte di credito: frode bancarie
  - Analisi mediche: risposte non comuni a trattamenti medici



Un metodo basato sulla distanza non individuerebbe  $o_2$  come outlier.

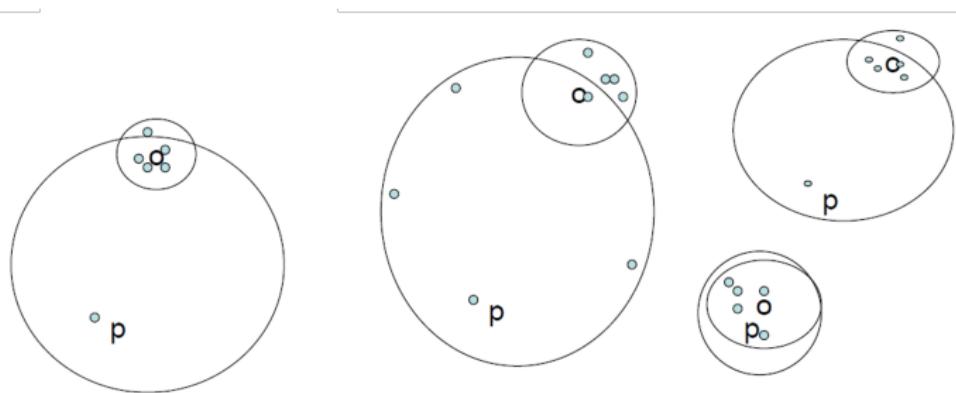
## Local outlier factor (LOF):

- Essere un outlier in base al comportamento (densità) del suo vicinato (intorno).
- Definire un grado di outlierness cioè LOCAL OUTLIER FACTOR (quanto isolato è un oggetto confronto al suo intorno)

**K-distance(p)** di un oggetto  $p$  è la massima distanza di  $p$  dai suoi  $k$  più vicini punti ( $K$  per i metodi quali DBSCAN e' il *MinPts*, ovvero minimo numero di punti da usare per definire un cluster).

**K-distance intorno**  $N_{k\text{-distance}(p)}(p)$  sono i  $k$  punti la cui distanza è al massimo k-distance da  $p$ .

**Reachability distance**  $\text{reach-dist}(p, o)$  (con  $o$  un punto dell'intorno di  $p$  con raggio MinPts-distance) =  $\max\{d(p, o), \text{MinPts-distance}(o)\}$



## Local reachability distance:

$$lrd_{MinPts}(p) = |N_{MinPts}(p)| / \sum_{o \in N_{MinPts}(p)} \text{reach-dist}(p, o).$$

## Local outlier factor:

$$LOF_{MinPts}(p) = (\sum_{o \in N_{MinPts}} (p) / lrd_{MinPts}(o) / lrd_{MinPts}(p)) / |N_{MinPts}(p)|.$$

$LOF = 1$  allora  $p$  non è un outlier.

Per valori grandi di LOF  $p$  è un outlier perché distanza tra  $p$  e  $o$  è grande e sarà al numeratore nella sommatoria mentre al denominatore avremo le MinPts-distance di  $o$  le quali saranno piccole.