

#### Esercizi su sincronizzazione

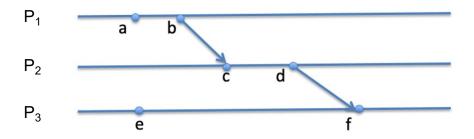
# Corso di Sistemi Distribuiti e Cloud Computing A.A. 2022/23

Valeria Cardellini

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

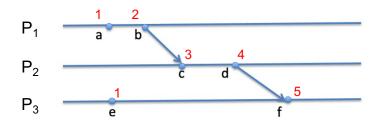
#### Esercizio 1

- a) Con riferimento al diagramma temporale sottostante, calcolare il clock logico scalare e vettoriale di tutti gli eventi da a ad f.
- b) Si discuta se, dato il valore del clock sia scalare sia vettoriale determinato al punto a), si può affermare che c||e

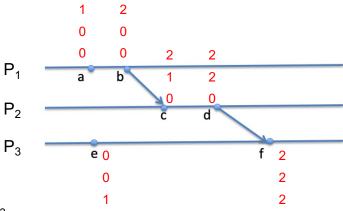


#### Esercizio 1: soluzione

Applicando il clock scalare:



Applicando il clock vettoriale:

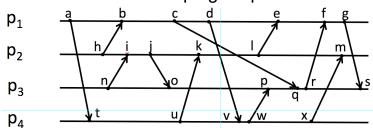


Valeria Cardellini - SDCC 2022/23

2

#### Esercizio 2

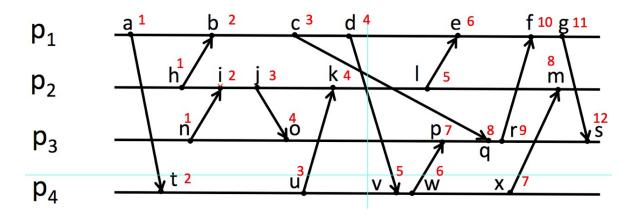
- a) Definire la relazione happened-before introdotta da Lamport e spiegare come si rappresentano i clock logici scalare e vettoriale.
- b) Descrivere i relativi protocolli di aggiornamento dei clock e indicare un algoritmo distribuito esaminato a lezione in cui viene usato il clock logico scalare ed un algoritmo in cui viene usato quello vettoriale.
- Con riferimento al diagramma temporale sottostante: Calcolare il clock logico scalare di tutti gli eventi da a a x. Calcolare il clock logico vettoriale di tutti gli eventi da a a x. In base ai valori calcolati, può essere identificata una violazione della causalità? Spiegare perché.



Valeria Cardellini - SDCC 2022/23

## Esercizio 2: soluzione

## Applicando il clock logico scalare



vediamo che "q" deve aspettare "p" per calcolare clock logico. Non riesco a capire se violo la causalità.

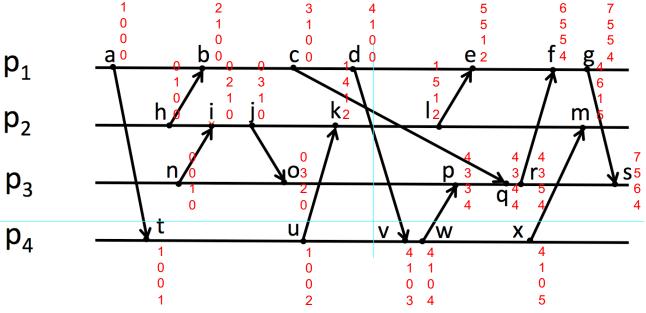
nb: aumento clock scalare e vettoriale anche se ho evento interno

Valeria Cardellini - SDCC 2022/23

4

### Esercizio 2: soluzione

## Applicando il clock logico vettoriale

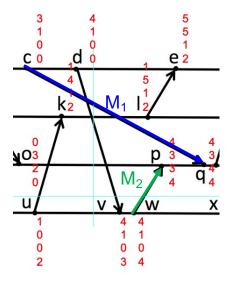


Valeria Cardellini - SDCC 2022/23

5

#### Esercizio 2: soluzione

 Violazione di causalità: gli eventi coinvolti sono c, p e q (p<sub>3</sub> riceve prima p e poi q)



- p<sub>3</sub> può identificare tale violazione usando il clock vettoriale
- II messaggio M<sub>1</sub> inviato da p<sub>1</sub> ha timestamp (3 1 0 0)
- II messaggio M<sub>2</sub> inviato da p<sub>4</sub> ha timestamp (4 1 0 4)
- (3 1 0 0) < (4 1 0 4): qualcuno che ha già visto c ha inviato un messaggio a p<sub>3</sub> prima che p<sub>3</sub> abbia ricevuto M<sub>1</sub>

Valeria Cardellini - SDCC 2022/23

6