

PostgreSQL

DBA Infrastructure

Simon ELBAZ (selbaz@linagora.com)

Akrem JELASSI (ajelassi@linagora.com)

27 février 2023

Présentation

Histoire brève de PostgreSQL - POSTGRES

- PostgreSQL est dérivé du projet POSTGRES amorcé par l'Université de Californie à Berkeley
- POSTGRES est né en 1986 et a été financé par :
 - le DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency)
 - l'ARO (Army Research Office)
 - le NSF (National Science Foundation)
 - ESL Inc.
- POSTGRES a été utilisé par différents projets universitaires.
- Illustra Information Technologies qui a fusionné avec Informix, rachetée par IBM commercialise le code dans les années 90

<https://www.postgresql.org/docs/15/history.html>

- En 1993, la communauté d'utilisateurs double de taille.
- La maintenance du projet devient très chronophage pour les équipes de recherche universitaires qui décident de mettre fin au projet avec la publication finale de la version 4.2
- En 1994, Andrew Yu et Jolly Chen ajoutent un interpréteur SQL à POSTGRES
- Le projet change de nom pour devenir Postgres95, l'héritier open source de POSTGRES
- Postgres95 est entièrement écrit en ANSI C et son code est réduit de 25%.
- Postgres95 v1.0 est 30-50% plus rapide que POSTGRES

- Le langage PostQUEL est définitivement abandonné au profit de SQL
- Le client psql est développé. Il utilise la librairie GNU readline
- Le support des grands objets (Large Objects) est mis en place
- En 1996, Postgres95 devient PostgreSQL car il semble important que l'année ne figure pas dans le nom
- Il est aussi possible de l'appeler Postgres (en référence à son ancêtre)

Exercice - Installer PostgreSQL 15 sur les serveurs de formation

- Installer le serveur PostgreSQL sur les serveurs **hpg-0x** et **hpg-0x-repl**
- Les serveurs ont pour OS Rocky Linux version 8

```
https://www.postgresql.org/download/linux/redhat/  
https://rockylinux.org/
```

Ecosystème

Présentation de l'écosystème PostgreSQL

- La communauté PostgreSQL met à disposition un nombre assez important d'outils pour faciliter la vie des utilisateurs et des administrateurs
- Les outils suivants vont être présentés durant cette formation :
 - POWA
 - pgBadger
 - pgAdmin4

- PoWA signifie "PostgreSQL Workload Analyzer"
- Il supporte PostgreSQL 9.4+
- PoWA permet de collecter, agréger et purger des statistiques sur plusieurs instances PostgreSQL depuis plusieurs extensions statistiques
- En fonction des besoins de l'utilisateur, PoWA fonctionne avec 2 modes :
 - en utilisant le **background worker**. Ce fonctionnement est adapté aux environnements mono instances. Il nécessite un redémarrage de la base.
 - en utilisant le **PoWA collector**. Ne nécessite pas de redémarrage, collecte les informations depuis plusieurs bases, le standby inclus

<https://powa.readthedocs.io/en/latest/>

- Les modules de statistiques supportés par PoWA sont :
 - **pg_stat_statements** fournit des informations sur les requêtes en cours d'exécution
 - **pg_qualstats** fournit des informations sur les prédicats ou les clauses **where**
 - **pg_stat_kcache** fournit des informations sur le cache de l'OS
 - **pg_wait_sampling** fournit des informations sur les événements en attente
 - **pg_track_settings** suit et garde une trace des modifications du paramétrage du serveur PostgreSQL
- Il est également possible d'ajouter le support de HypoPG
- HypoPG permet de tester des index sans avoir à les déployer réellement en base

- **PoWA-archivist** : extension PostgreSQL de collecte des statistiques
- **PoWA-collector** : démon de collecte des informations des instances distantes de PostgreSQL
- **PoWA-web** : interface web de PoWA

Remarque : Il est préférable de ne pas déployer PoWA sur un environnement de production car les performances peuvent être négativement impactés

- Déployer PoWA en suivant le lien :

<https://powa.readthedocs.io/en/latest/quickstart.html>

```
[root@localhost ~]# dnf install postgresql15-contrib
```

```
[root@localhost ~]# dnf install powa_15 pg_qualstats_15 pg_stat_kcache_15 hypopg_15
```

Modifier la ligne suivante dans **postgresql.conf** :

```
shared_preload_libraries = 'pg_stat_statements,powa,pg_stat_kcache,pg_qualstats,hypopg'
```

Puis redémarrer le service PostgreSQL :

```
[root@localhost ~]# systemctl restart postgresql-15.service
```

POWA - Exercice - Installation des extensions

```
[root@localhost ~]# su - postgres
```

```
Dernière connexion : mercredi 22 février 2023 à 13:16:44 EST sur pts/1
```

```
[postgres@localhost ~]$ psql
```

```
psql (15.2)
```

```
Saisissez « help » pour l'aide.
```

```
postgres=# CREATE DATABASE powa;
```

```
CREATE DATABASE
```

```
postgres=# \c powa
```

```
Vous êtes maintenant connecté à la base de données « powa » en tant qu'utilisateur « postgres ».
```

```
powa=# CREATE EXTENSION pg_stat_statements;
```

```
CREATE EXTENSION
```

```
powa=# CREATE EXTENSION btree_gist;
```

```
CREATE EXTENSION
```

```
powa=# CREATE EXTENSION powa;
```

```
CREATE EXTENSION
```

```
postgres=# CREATE EXTENSION hypopg;
```

```
CREATE EXTENSION
```

```
postgres=# CREATE ROLE powa SUPERUSER LOGIN PASSWORD 'astrongpassword' ;
```

```
CREATE ROLE
```

POWA - Exercice - Installation de l'interface web

Installer le paquet powa_15-web :

```
[root@localhost ~]# dnf install powa_15-web
```

Créer le fichier **/etc/powa-web.conf** :

```
servers={  
  'main': {  
    'host': 'localhost',  
    'port': '5432',  
    'database': 'powa'  
  }  
}  
cookie_secret="linagora"
```

```
[root@localhost ~]# powa-web
```

```
[I 230222 18:01:27 powa-web:13] Starting powa-web on http://0.0.0.0:8888/
```

Pour accéder au serveur web depuis le PC, merci de créer le tunnel SSH équivalent avec PuttY :

```
# ssh -L 8888:10.10.10.28:8888 hqpg-sandbox
```

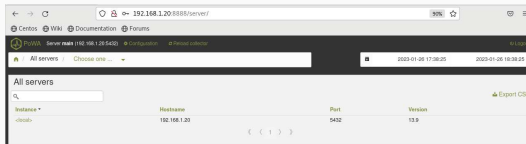
Puis entrer l'URL :

```
http://localhost:8888/
```

Fenêtre de login



POWA - Ajout d'une base de données



POWA - Visualisation des métriques

Details for all databases

Export CSV

Database	#Calls	Plaintime	Runtime	Avg runtime	Blocks read	Blocks hit	Blocks dirtied	Blocks written	Temp Blocks written	I/O time	#Wal records	#Wal FPI	Wal bytes
postgres	641	0	11 s 270 ms	17 ms 60 µs	5.61 M	127.91 M	3.02 M	304.80 K	0 B	19 s 299 ms	3,432	329	1.88 M
linshare	13	0	9 ms 227 µs	710 µs	32.00 K	224.00 K	6.90 K	0 B	0 B	8 ms 950 µs	0	0	0 B

(1)



- pgBadger est un analyseur de logs rapide
- Il accepte un ou plusieurs fichiers de logs
- Il traite également les données fournies par l'entrée standard
- Il est capable de traiter un fichier de logs à distance avec un accès SSH sans mot de passe
- pgBadger s'appuie sur les protocoles http et ftp pour traiter les fichiers de log distants
- Il peut traiter les logs de pgBouncer
- Traitement incrémental des logs
- Génère des rapports au format HTML

<https://pgbadger.darold.net/documentation.html>

Les métriques suivantes sont remontées par pgBadger :

- Statistiques globales
- Requêtes les plus fréquemment en attente
- Requêtes ayant attendu le plus longtemps
- Requêtes ayant généré le plus fréquemment des fichiers temporaires
- Requêtes ayant généré les plus grands fichiers temporaires
- Requêtes les plus lentes
- Requêtes ayant duré le plus longtemps
- Requêtes les plus fréquentes

- Erreurs les plus fréquentes
- Histogramme du temps pris par les requêtes
- Histogramme du temps pris par les sessions
- Utilisateurs des requêtes les plus fréquentes
- Applications des requêtes les plus fréquentes
- Requêtes générant le plus d'annulation
- Requêtes les plus annulées
- Requêtes de type prepare/bind durant le plus longtemps

Exercice - Installer pgBadger

Installer pgBadger en appliquant les commandes suivantes en tant que **root** :

```
[root@localhost ~]# dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-8.noarch.rpm
[root@localhost ~]# dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-next-release-latest-8.noarch.rpm
[root@localhost ~]# dnf install perl-Text-CSV_XS
[root@localhost ~]# dnf install pgbadger
```

Exercice - Paramétrage préalable de PostgreSQL

Vérifier que la ligne suivante est présente dans postgresql.conf :

```
log_min_duration_statement = 0
```

Les lignes du journal doivent avoir un minimum d'information :

```
log_line_prefix = '%t [%p]: '  
log_checkpoints = on  
log_connections = on  
log_disconnections = on  
log_lock_waits = on  
log_temp_files = 0  
log_autovacuum_min_duration = 0  
log_error_verbosity = default
```

Remarques :

- Ne pas activer l'option `log_statement` car son format ne peut être traité par pgBadger
- pgBadger est restreint aux messages de log en anglais. Il ne peut traiter des logs en langue française.

Pour tester l'installation, on peut lancer la commande suivante en tant que **postgres** :

```
# pgbadger --help  
# pgbadger /var/lib/pgsql/15/data/log/postgresql-Wed.log -o /var/www/html/pgbadger.html
```

Ce rapport peut ensuite être visualisé avec un navigateur web.

- pgAdmin4 est un outil d'administration de base de données PostgreSQL
- Il est multi-plateforme (Microsoft Windows, Linux, MacOS)
- Il a une documentation fournie et détaillée
- Il possède 2 modes de déploiement :
 - le mode desktop
 - le mode serveur, multi-utilisateurs avec un accès web
- Il intègre un éditeur de requêtes SQL avec coloration syntaxique
- Les données sont affichées rapidement dans une grille interactive
- Le plan d'exécution de la requête est affichée de manière ergonomique

<https://www.pgadmin.org/>

- Il a un menu dédié à la gestion efficace des ACLs
- Débbugger intégré du langage pl-pgsql
- Outil de diff des schémas
- Editeur de graphe ERD (Entity Relation Diagram) pour la conception et la documentation
- Outils de maintenance
 - Gestion de l'autovacuum
 - Tableau de bord de supervision
 - Sauvegarde, restauration, vacuum et analyze à la demande
 - Déploiement de job en SQL/shell/batch grâce un agent de programmation
- Un grand nombre de jeu de caractères supportés
- Gestion des objets PostgreSQL (table, types, vues matérialisées, ...)

- Contraintes d'exclusion
- Extensions
- Recherche pleine de texte - Full Text Search (FTS)
- Enveloppeurs de données externes - Foreign Data Wrappers
- Politiques de sécurité de lignes (RLS)

Exercice - Installation de pgAdmin4

- Le lien ci-dessous décrit le déploiement web d'un serveur pgAdmin4

```
[linagora@localhost ~]$ sudo -i
[root@localhost ~]# rpm --import https://www.pgadmin.org/static/packages_pgadmin_org.pub
[root@localhost ~]# rpm -i https://ftp.postgresql.org/pub/pgadmin/pgadmin4/yum/pgadmin4-redhat-repo-2-1.noarch.rpm
[root@localhost ~]# dnf install -y policycoreutils-python-utils
```

<https://www.howtoforge.com/how-to-install-pgadmin-4-on-rocky-linux/>

Exercice - Activation du mode web

```
[root@localhost ~]# dnf install pgadmin4-web
[root@localhost ~]# /usr/pgadmin4/bin/setup-web.sh
Setting up pgAdmin 4 in web mode on a Redhat based platform...
...
Email address: selbaz@linagora.com
Password:
Retype password:
You can now start using pgAdmin 4 in web mode at http://127.0.0.1/pgadmin4
```

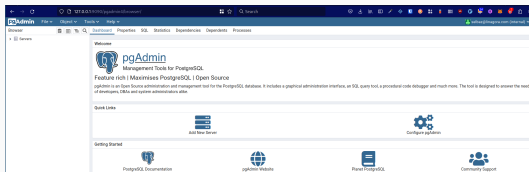
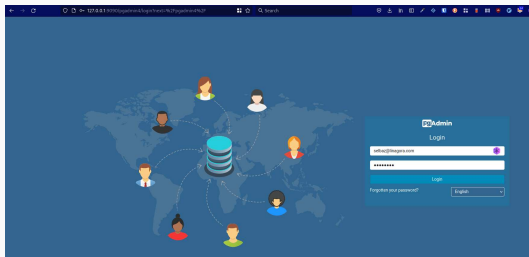
Pour accéder au serveur web depuis le PC, merci de créer le tunnel SSH équivalent avec PuttY :

```
# ssh -L 9090:10.10.10.28:80 hqpg-sandbox
```

Puis entrer l'URL :

```
http://127.0.0.1:9090/pgadmin4
```

Exercise - pgadmin4 screenshots



Exercise - pgadmin4 screenshots

The screenshot shows the 'Register - Server' dialog box in pgAdmin 4, with the 'General' tab selected. The dialog has a title bar with a menu icon, the text 'Register - Server', and window control buttons. Below the title bar are five tabs: 'General', 'Connection', 'Parameters', 'SSH Tunnel', and 'Advanced'. The 'General' tab contains the following fields and controls:

- Name:** A text input field containing 'hq-pgadmin'.
- Server group:** A dropdown menu showing 'Servers'.
- Background:** A checkbox with an 'X' icon, currently unchecked.
- Foreground:** A checkbox with an 'X' icon, currently unchecked.
- Connect now?:** A toggle switch that is currently turned on (blue).
- Shared?:** A toggle switch that is currently turned off (grey).
- Comments:** A large text area for entering comments.

At the bottom of the dialog, there are two icons on the left (an information icon 'i' and a help icon '?') and three buttons on the right: 'Close' (with an 'X' icon), 'Reset' (with a circular arrow icon), and 'Save' (with a floppy disk icon).

Le modèle template0

- Le modèle template0 est identique au modèle template1
- A la différence de template1, il ne doit jamais être modifié car il représente la base de données à l'état initial
- Ce modèle sert de base pour la création de base de données à partir d'un dump généré par **pg_dump**
- Une autre raison de partir du modèle template0 pour créer une nouvelle base de données, est le changement de jeu de caractères
- template0 ne contient pas de choix de jeu de caractères par défaut. Ce qui n'est pas le cas de template1.

Création d'une base de données à partir d'un modèle

Pour créer une base de données à partir du modèle template0, les 2 commandes suivantes sont utilisables au choix :

```
CREATE DATABASE dbname TEMPLATE template0;
```

ou depuis le shell :

```
createdb -T template0 dbname
```


- La commande **CREATE DATABASE** permet de créer une nouvelle base de données en utilisant une autre comme un modèle
- Cependant, cet usage est fortement déconseillé
- En effet, pendant la copie de la base source, aucune session ne peut se connecter sur la base source

La table pg_database

- La table pg_database inclut 2 colonnes intéressantes :
 - **datistemplate** : la base peut servir de modèle. Sinon seuls les super-utilisateurs et le propriétaire de la base peuvent s'en servir comme modèle
 - **datallowconn** : aucune nouvelle session ne peut être créée.

- Cette base est une simple copie de template1
- Elle sert de base de connexion par défaut pour les utilisateurs et les applications
- Elle peut être détruite et recopiée depuis template1

Haute disponibilité (HA)

- Il existe plusieurs solutions de HA.
- Certaines solutions intègrent nativement le partitionnement de données.
- Citus fait partie des solutions HA avec partitionnement de données
- L'objectif de cette formation est de permettre au client d'administrer ses bases de données avec le choix des outils qu'il a réalisé
- Le choix réalisé est **repmgr**

```
https://docs.citusdata.com/en/v11.2/get\_started/what\_is\_citus.html  
https://repmgr.org/
```

- repmgr est une solution de gestion de :
 - la réplication
 - le switchover
 - et le failover PostgreSQL
- Elle supporte les versions PostgreSQL de 9.4 à 15
- Elle est portée par l'entreprise EDB

- repmgr intègre les nouveautés introduites par PostgreSQL 9.3 :
 - la réplication en cascade
 - la commutation de la ligne de temps (timeline switching)
 - et la sauvegarde de base via la réplication
- Il est disponible sous la licence GPLv3
- La dernière version disponible pendant la rédaction de ce document est la v5.3.3

- Les notions suivantes sont présentes dans un cluster repmgr :
 - failover : Dans le cas de l'échec d'un noeud, le standby prend le relais et devient noeud primaire
 - switchover : Dans le cas d'une opération de maintenance, le DBA choisit de réaliser une basculer vers le noeud standby
 - fencing : Dans le cas d'une bascule failover vers le standby, il est important que l'ancien serveur primaire ne revienne pas en ligne et cause un split-brain. L'opération de fencing consiste à isoler l'ancien noeud primaire
 - witness server (serveur témoin) : Le serveur témoin sert à mettre en place un quorum pour éviter le split brain. Il ne fait pas partie du process de réplication.
 - En cas de coupure réseau entre les différents noeuds, ceux qui voient le serveur témoin entrent dans un process de vote pour élire un nouveau primary

- Les principaux éléments de la solution repmgr sont :
 - le démon repmgrd : Il surveille l'état de la replication, réalise le failover en cas de défaillance du serveur primaire et envoie des notifications d'événements
 - la commande en ligne repmgr. Elle permet d'administrer le cluster PostgreSQL

- repmgr est inclus dans les dépôts Yum Repository de PostgreSQL
- Sur les serveurs hqpg-0x et hqpg-0x-repl, lancer les commandes suivantes :

```
# dnf list | grep repmgr
```

```
...
```

```
repmgr_15.x86_64 5.3.3-1.rhel8
```

```
repmgr_15-devel.x86_64 5.3.3-1.rhel8
```

```
repmgr_15-llvmjit.x86_64 5.3.3-1.rhel8
```

```
# dnf install repmgr_15
```

```
# dnf install rsync
```

Exercice - Paramétrage du noeud primaire

- Sur le serveur hqpg-0x, créer le fichier **postgresql.replication.conf** avec les lignes suivantes :

```
max_wal_senders = 10
max_replication_slots = 10
wal_level = 'replica'
hot_standby = on
archive_mode = on
archive_command = '/bin/true'
```

- Ajouter la ligne suivante en fin de postgresql.conf :

```
include = 'postgresql.replication.conf'
```

- **Remarques** : Certaines valeurs de paramètres ont changé entre les différentes versions de PostgreSQL 9.6+

<https://repmgr.org/docs/current/quickstart-postgresql-configuration.html>
<https://www.postgresql.org/docs/15/hot-standby.html>

Précision sur le postgresql.conf

- Comme indiqué dans le lien ci-dessous, si le même paramètre apparaît plusieurs fois
- La **dernière** occurrence est utilisée et toutes les précédentes sont ignorées

<https://www.postgresql.org/docs/current/config-setting.html>

Exercice - Création de la base de données repmgr

- Au départ, le serveur hqpg-0x est choisi comme primaire
- Sur le serveurs hqpg-0x, lancer les commandes suivantes :

```
# su - postgres
# createuser -s repmgr
# createdb repmgr -O repmgr
[postgres@localhost ~]$ psql
psql (15.2)
Saisissez « help » pour l'aide.
```

```
postgres=# ALTER USER repmgr SET search_path TO repmgr, "$user", public;
ALTER ROLE
```

Exercice - Paramétrage des autorisations dans pg_hba.conf

- Vérifier que les lignes suivantes sont présentes dans **pg_hba.conf** :

```
local    replication    repmgr                      trust
host     replication    repmgr    127.0.0.1/32            trust
host     replication    repmgr    10.10.10.0/24          trust
```

```
local    repmgr         repmgr                      trust
host     repmgr         repmgr    127.0.0.1/32            trust
host     repmgr         repmgr    10.10.10.0/24          trust
```

- Recharger le paramétrage avec la commande suivante :

```
# su - postgres
# psql
SELECT pg_reload_conf();
```

Exercice - Préparation du serveur standby

- Sur le serveur standby hqpg-0x-repl, ne pas créer le base de données (pas de lancement de initdb)
- Elle sera créée par réplication
- Vérifier que le répertoire `/var/lib/pgsql/15/data` existe, qu'il appartient à postgres et a les droits unix : **0700**

```
[root@localhost 15]# pwd
/var/lib/pgsql/15
[root@localhost 15]# ls -lrt
total 4
drwx-----. 2 postgres postgres  6 10 nov.  02:29 backups
-rw-----. 1 postgres postgres 1196 29 janv. 17:51 initdb.log
drwx-----. 2 postgres postgres  6 27 févr. 05:29 data
```

Exercice - Vérification du flux PostgreSQL entre le standby et le primaire

- Vérification que le flux PostgreSQL est ouvert entre les serveurs hqpg-0x-repl et hqpg-0x
- Depuis le serveur hqpg-0x-repl, lancer la commande suivante en précisant l'adresse IP du serveur hqpg-0x :

```
[linagora@localhost ~]$ psql 'host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeout=2'  
psql (15.1, serveur 15.2)  
Saisissez « help » pour l'aide.
```

```
repmgr=#
```


Exercice - Déploiement de repmgr.conf

- Sur le serveur primaire hqpg-0x, créer le fichier `/etc/repmgr/15/repmgr.conf` ci-dessous
- Il est important de ne pas le créer dans le répertoire data car il risque d'être écrasé ou supprimé par les opérations de réplication

```
node_id=1
```

```
node_name='node1'
```

```
conninfo='host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeout=2'
```

```
data_directory='/var/lib/pgsql/15/data'
```

```
pg_bindir='/usr/pgsql-15/bin/'
```

```
failover=automatic
```

```
promote_command='/usr/pgsql-15/bin/repmgr standby promote -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf --log-to-file'
```

```
follow_command='/usr/pgsql-15/bin/repmgr standby follow -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf --log-to-file --upstream-n
```

<https://repmgr.org/docs/current/quickstart-repmgr-conf.html>

Exercice - Enregistrement du serveur primaire

- Pour enregistrer le serveur primaire, lancer la commande suivante :

```
# su - postgres
[postgres@localhost ~]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf primary register
INFO: connecting to primary database...
NOTICE: attempting to install extension "repmgr"
NOTICE: "repmgr" extension successfully installed
NOTICE: primary node record (ID: 1) registered
```

- Vérifier le résultat de la commande :

```
[postgres@localhost ~]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf cluster show
```

ID	Name	Role	Status	Upstream	Location	Priority	Timeline	Connection string
1	node1	primary	* running		default	100	2	host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=

<https://repmgr.org/docs/current/quickstart-primary-register.html>

Exercice - Vérification en base

■ Vérification en base

```
[postgres@localhost ~]$ psql repmgr
psql (15.2)
Saisissez « help » pour l'aide.
```

```
repmgr=# \x
Affichage étendu activé.
repmgr=# select * from repmgr.nodes;
-[ RECORD 1 ]-----+-----
node_id          | 1
upstream_node_id |
active           | t
node_name        | node1
type             | primary
location         | default
priority         | 100
conninfo         | host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeout=2
repluser         | repmgr
slot_name        |
config_file      | /etc/repmgr/15/repmgr.conf
```

<https://repmgr.org/docs/current/quickstart-primary-register.html>

Exercice - Clone du primaire vers le standby

- Sur le serveur standby hqpg-0x-repl, créer le fichier `/etc/repmgr/15/repmgr.conf` ci-dessous
- Il est important de ne pas le créer dans le répertoire data car il risque d'être écrasé ou supprimé par les opérations de réplication

```
node_id=2
```

```
node_name='node2'
```

```
conninfo='host=10.10.10.29 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeout=2'
```

```
data_directory='/var/lib/pgsql/15/data'
```

```
pg_bindir='/usr/pgsql-15/bin/'
```

```
failover=automatic
```

```
promote_command='/usr/pgsql-15/bin/repmgr standby promote -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf --log-to-file'
```

```
follow_command='/usr/pgsql-15/bin/repmgr standby follow -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf --log-to-file --upstream-n
```

<https://repmgr.org/docs/current/quickstart-standby-clone.html>

Exercice - Clone du primaire vers le standby en mode dry-run

- Sur le serveur standby, lancer la commande suivante avec le user postgres :

```
$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -h 10.10.10.28 -U repmgr -d repmgr \  
-f /etc/repmgr/15/repmgr.conf standby clone --dry-run  
NOTICE: destination directory "/var/lib/pgsql/15/data" provided  
INFO: connecting to source node  
DETAIL: connection string is: host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=repmgr  
DETAIL: current installation size is 51 MB  
INFO: "repmgr" extension is installed in database "repmgr"  
INFO: replication slot usage not requested; no replication slot will be set up for this standby  
INFO: parameter "max_wal_senders" set to 10  
NOTICE: checking for available walsenders on the source node (2 required)  
INFO: sufficient walsenders available on the source node  
DETAIL: 2 required, 10 available  
NOTICE: checking replication connections can be made to the source server (2 required)  
INFO: required number of replication connections could be made to the source server  
DETAIL: 2 replication connections required  
WARNING: data checksums are not enabled and "wal_log_hints" is "off"  
DETAIL: pg_rewind requires "wal_log_hints" to be enabled  
NOTICE: standby will attach to upstream node 1  
HINT: consider using the -c/--fast-checkpoint option  
INFO: would execute:  
    pg_basebackup -l "repmgr base backup" -D /var/lib/pgsql/15/data -h 10.10.10.28 -p 5432 -U repmgr -X stream  
INFO: all prerequisites for "standby clone" are met
```

- Activer **wal_log_hints** pour corriger le WARNING

Exercice - Clone du primaire vers le standby en mode production

- Relancer la commande précédente sans l'option `--dry-run` si aucun erreur ou warning n'est indiqué

```
$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -h 10.10.10.28 -U repmgr -d repmgr \  
-f /etc/repmgr/15/repmgr.conf standby clone  
NOTICE: destination directory "/var/lib/pgsql/15/data" provided  
INFO: connecting to source node  
DETAIL: connection string is: host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=repmgr  
DETAIL: current installation size is 51 MB  
INFO: replication slot usage not requested; no replication slot will be set up for this standby  
NOTICE: checking for available walsenders on the source node (2 required)  
NOTICE: checking replication connections can be made to the source server (2 required)  
INFO: checking and correcting permissions on existing directory "/var/lib/pgsql/15/data"  
NOTICE: starting backup (using pg_basebackup)...  
HINT: this may take some time; consider using the -c/--fast-checkpoint option  
INFO: executing:  
    pg_basebackup -l "repmgr base backup" -D /var/lib/pgsql/15/data -h 10.10.10.28 -p 5432 -U repmgr -X stream  
NOTICE: standby clone (using pg_basebackup) complete  
NOTICE: you can now start your PostgreSQL server  
HINT: for example: pg_ctl -D /var/lib/pgsql/15/data start  
HINT: after starting the server, you need to register this standby with "repmgr standby register"
```

- Démarrer le serveur standby avec la commande suivante :

```
$ /usr/pgsql-15/bin/pg_ctl -D /var/lib/pgsql/15/data start
```

Exercice - Vérification de la réplication depuis le noeud primaire

- Sur le serveur primaire hqpg-0x, lancer la commande suivante :

```
postgres=# SELECT * FROM pg_stat_replication;
-[ RECORD 1 ]-----+-----
pid          | 88219
usesysid     | 43973
username     | repmgr
application_name | node2
client_addr  | 10.10.10.29
client_hostname | 
client_port  | 34828
backend_start | 2023-02-27 07:52:15.110657-05
backend_xmin  | 
state        | streaming
sent_lsn     | 0/3117D458
write_lsn    | 0/3117D458
flush_lsn    | 0/3117D458
replay_lsn   | 0/310001C8
write_lag    | 00:00:00.038475
flush_lag    | 00:00:00.113213
replay_lag   | 00:05:19.386491
sync_priority | 0
sync_state   | async
reply_time   | 2023-02-27 07:57:34.59643-05
```


Exercice - Vérification de la réplication depuis le noeud standby

- Sur le serveur standby hqpg-0x-repl, lancer la commande suivante :

```
postgres=# SELECT * FROM pg_stat_wal_receiver;
-[ RECORD 1 ]-----+-----
pid           | 42326
status        | streaming
receive_start_lsn | 0/31000000
receive_start_tli | 2
written_lsn    | 0/3117D578
flushed_lsn    | 0/3117D578
received_tli   | 2
last_msg_send_time | 2023-02-27 08:01:37.164908-05
last_msg_receipt_time | 2023-02-27 08:01:37.165114-05
latest_end_lsn  | 0/3117D578
latest_end_time  | 2023-02-27 07:59:06.918943-05
slot_name      |
sender_host    | 10.10.10.28
sender_port    | 5432
conninfo       | user=repmgr passfile=/var/lib/pgsql/.pgpass channel_binding=prefer connect_timeout=2 dbname=
```

Exercice - Enregistrement du noeud standby

- Sur le serveur standby hqpg-0x-repl, lancer la commande suivante avec le user postgres :

```
$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf standby register
INFO: connecting to local node "node2" (ID: 2)
INFO: connecting to primary database
WARNING: --upstream-node-id not supplied, assuming upstream node is primary (node ID: 1)
INFO: standby registration complete
NOTICE: standby node "node2" (ID: 2) successfully registered
```

- Sur le serveur primaire hqpg-0x, vérifier l'état du cluster avec la commande suivante :

```
[postgres@localhost pg_wal]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf cluster show
```

ID	Name	Role	Status	Upstream	Location	Priority	Timeline	Connection string
1	node1	primary	* running		default	100	2	host=10.10.10.28 user=repmgr dbname=
2	node2	standby	running	? node1	default	100	2	host=10.10.10.29 user=repmgr dbname=

WARNING: following issues were detected

- WAL replay is paused on node "node2" (ID: 2) with WAL replay pending; this node cannot be manually promoted u

Exercice - Réactivation du rejou des WALs

■ Réactivation du rejou des WALs

```
repmgr=# select pg_wal_replay_resume()  
;  
pg_wal_replay_resume  
-----
```

(1 ligne)

```
[postgres@localhost pg_wal]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf cluster show
```

ID	Name	Role	Status	Upstream	Location	Priority	Timeline	Connection string
1	node1	primary	* running		default	100	2	host=10.10.10.28 user=
2	node2	standby	! running as primary	? node1	default	100	3	host=10.10.10.29 user=

WARNING: following issues were detected

- node "node2" (ID: 2) is registered as standby but running as primary

Exercice - Les différents types de failover gérés par repmgrd

- repmgrd gère 2 types de failover :
 - manual : repmgrd détecte la panne du noeud primaire mais il n'entreprend aucune action. C'est au DBA de réaliser l'opération de **promote** et de demander aux autres noeuds standby de suivre le nouveau primaire
 - automatique : repmgrd détecte la panne du noeud primaire puis il déclenche l'opération de **promote**.
 - Il est possible de paramétrer repmgrd pour demander aux autres noeuds standby de suivre le nouveau primaire en cas de failover

Exercice - Installation de repmgrd

- Pour utiliser repmgrd, il est important d'ajouter la librairie repmgr dans la variable **shared_preload_libraries** de postgresql.conf :

```
shared_preload_libraries = 'repmgr'
```

- repmgrd est un process qui est déployé sur les noeuds standby
- Il va surveiller le noeud primaire et amorcer le failover en cas de panne du noeud primaire
- Une fois le nouveau noeud primaire démarré, il peut demander aux autres noeuds standby de *suivre* le nouveau noeud primaire

<https://repmgr.org/docs/current/repmgrd-basic-configuration.html#REPMGRD-AUTOMATIC-FAILOVER-CONFIGURATION>

Exercice - Test du failover avec repmgrd

- Sur le serveur hqpg-0x-repl, lancer le process **repmgrd**

```
$ /usr/pgsql-15/bin/repmgrd -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf
```

- Celui-ci se met en surveillance du noeud principal et détecte les cas d'indisponibilité
- Arrêter le noeud primaire avec la commande ci-dessous lancée en tant que root :

```
# systemctl stop postgresql-15.service
```

Exercice - Test du failover avec repmgrd

- Vérifier que le noeud répliquat devient noeud primaire

```
[2023-02-28 19:11:33] [DETAIL] PQping() returned "PQPING_NO_RESPONSE"
[2023-02-28 19:11:33] [WARNING] unable to reconnect to node "node1" (ID: 1) after 6 attempts
[2023-02-28 19:11:33] [INFO] 0 active sibling nodes registered
[2023-02-28 19:11:33] [INFO] 2 total nodes registered
[2023-02-28 19:11:33] [INFO] primary node "node1" (ID: 1) and this node have the same location ("default")
[2023-02-28 19:11:33] [INFO] no other sibling nodes - we win by default
[2023-02-28 19:11:33] [NOTICE] this node is the only available candidate and will now promote itself
[2023-02-28 19:11:33] [INFO] promote_command is:
    "/usr/pgsql-15/bin/repmgr standby promote -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf --log-to-file"
[2023-02-28 19:11:33] [NOTICE] promoting standby to primary
[2023-02-28 19:11:33] [DETAIL] promoting server "node2" (ID: 2) using pg_promote()
[2023-02-28 19:11:33] [NOTICE] waiting up to 60 seconds (parameter "promote_check_timeout") for promotion to complete
[2023-02-28 19:11:34] [NOTICE] STANDBY PROMOTE successful
[2023-02-28 19:11:34] [DETAIL] server "node2" (ID: 2) was successfully promoted to primary
[2023-02-28 19:11:34] [INFO] checking state of node 2, 1 of 6 attempts
[2023-02-28 19:11:34] [NOTICE] node 2 has recovered, reconnecting
[2023-02-28 19:11:34] [INFO] connection to node 2 succeeded
[2023-02-28 19:11:34] [INFO] original connection is still available
[2023-02-28 19:11:34] [INFO] 0 followers to notify
[2023-02-28 19:11:34] [INFO] switching to primary monitoring mode
[2023-02-28 19:11:34] [NOTICE] monitoring cluster primary "node2" (ID: 2)
```

Exercice - Rattrapage de l'ancien primaire vers le nouveau primaire

- Une fois le noeud 1 remis en service, il est important de rétablir la réplication et de le déclarer en noeud standby pour rétablir le cluster
- Pour cela, l'option **node rejoin** va être utilisée
- Elle s'appuie sur la commande **pg_rewind** de PostgreSQL
- Dans un 1^{er} temps, il est préférable de la tester en mode *dry-run*

<https://www.postgresql.org/docs/current/app-pgrewind.html>

<https://repmgr.org/docs/current/repmgr-node-rejoin.html#REPMGR-NODE-REJOIN-PG-REWIND>

Exercice - Lancement du *node rejoin* en mode dry-run

```
[postgres@localhost ~]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr node rejoin -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf -d 'host=10.10.10.45 c
,postgresql.conf --verbose --dry-run
NOTICE: using provided configuration file "/etc/repmgr/15/repmgr.conf"
NOTICE: rejoin target is node "node2" (ID: 2)
INFO: replication connection to the rejoin target node was successful
INFO: local and rejoin target system identifiers match
DETAIL: system identifier is 7205351636391851618
INFO: prerequisites for using pg_rewind are met
INFO: temporary archive directory "/tmp/repmgr-config-archive-node1" created
WARNING: specified file "/var/lib/pgsql/15/data/postgresql.local.conf" not found, skipping
INFO: file "postgresql.conf" would be copied to "/tmp/repmgr-config-archive-node1/postgresql.conf"
INFO: 1 files would have been copied to "/tmp/repmgr-config-archive-node1"
INFO: temporary archive directory "/tmp/repmgr-config-archive-node1" deleted
INFO: pg_rewind would now be executed
DETAIL: pg_rewind command is:
    pg_rewind -D '/var/lib/pgsql/15/data' --source-server='host=10.10.10.45 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeo
INFO: prerequisites for executing NODE REJOIN are met
```

Exercice - Lancement du *node rejoin* en mode production

```
[postgres@localhost ~]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr node rejoin -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf -d 'host=10.10.10.45' -files=postgresql.local.conf,postgresql.conf --verbose
NOTICE: using provided configuration file "/etc/repmgr/15/repmgr.conf"
NOTICE: rejoin target is node "node2" (ID: 2)
INFO: prerequisites for using pg_rewind are met
WARNING: specified file "/var/lib/pgsql/15/data/postgresql.local.conf" not found, skipping
INFO: 1 files copied to "/tmp/repmgr-config-archive-node1"
NOTICE: executing pg_rewind
DETAIL: pg_rewind command is "/usr/pgsql-15/bin/pg_rewind -D '/var/lib/pgsql/15/data' --source-server='host=10.10.10.45'"
NOTICE: 1 files copied to /var/lib/pgsql/15/data
INFO: directory "/tmp/repmgr-config-archive-node1" deleted
NOTICE: setting node 1's upstream to node 2
WARNING: unable to ping "host=10.10.10.25 user=repmgr dbname=repmgr connect_timeout=2"
DETAIL: PQping() returned "PQPING_NO_RESPONSE"
NOTICE: starting server using "pg_ctl -w -D '/var/lib/pgsql/15/data' start"
INFO: node "node1" (ID: 1) is pingable
INFO: node "node1" (ID: 1) has attached to its upstream node
NOTICE: NODE REJOIN successful
DETAIL: node 1 is now attached to node 2
```

Exercice - Vérification de l'état du cluster

- Les logs de repmgrd côté nouveau noeud primaire indiquent :

```
[2023-02-28 19:18:55] [NOTICE] new standby "node1" (ID: 1) has connected
```

- L'état du cluster est maintenant :

```
[postgres@localhost ~]$ /usr/pgsql-15/bin/repmgr -f /etc/repmgr/15/repmgr.conf cluster show
```

ID	Name	Role	Status	Upstream	Location	Priority	Timeline	Connection string
----	------	------	--------	----------	----------	----------	----------	-------------------

1	node1	standby	running	node2	default	100	1	host=10.10.10.25 user=repmgr dbname=postgres
2	node2	primary	* running		default	100	2	host=10.10.10.45 user=repmgr dbname=postgres

Partitionnement des données

Présentation des indexes B-Tree

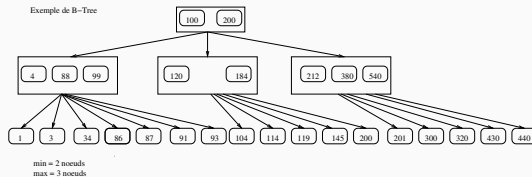
- Un index de type B-Tree est un arbre composé :
 - d'une racine
 - de noeuds intermédiaires
 - de feuilles
- Les feuilles correspondent aux données dans les tables
- Chaque noeud intermédiaire porte un nombre de **clefs** maximum et minimum

```
https://en.wikipedia.org/wiki/B-tree  
https://www.postgresql.org/docs/15/btree.html  
https://www.postgresql.org/docs/15/btree-implementation.html
```

- Les **clés** définissent les bornes minimum et maximum des valeurs portées par les noeuds enfants
- Lorsqu'un noeud atteint son nombre maximum d'enfants, une scission ("split") a lieu
- Lorsqu'un noeud atteint son nombre minimum d'enfants, une fusion ("merge") a lieu

- L'objectif de l'index B-Tree est de stocker en mémoire une partie d'un index très volumineux
- Cet objectif est atteint par le fait que les noeuds intermédiaires indexent des plages de données

Schéma explicatif des indexes B-Tree



- PostgreSQL supporte le partitionnement de données.
- Le partitionnement PostgreSQL consiste à découper une table logique en plusieurs petits morceaux physiques

<https://www.postgresql.org/docs/15/ddl-partitioning.html>

- Dans certaines situations, le partitionnement a plusieurs avantages :
 - lorsque les données accédées sont localisées dans une partition ou un nombre réduit de partitions. A ce moment, la partie haute des indexes (B-Tree) qui correspond à ces données est entièrement en cache.
 - lorsque les données modifiées ou accédée couvrent la majorité de la partition, il est préférable d'utiliser un scan séquentiel au lieu d'utiliser un index
 - les chargements de données massifs ou suppressions massives de données correspondant à une partition sont réalisés en ajoutant une partition ou en supprimant une partition. En cas de suppression massive, un **VACUUM** est économisé
 - les données ou partitions les moins utilisées peuvent être migrées vers des disques moins onéreux et moins rapides

A quel moment faire le choix d'une table partitionnée

- Il peut être intéressant de partitionner une table lorsque sa taille dépasse celle de la quantité de RAM du serveur
- Il existe différents types de partitionnement :
 - Partitionnement par plage (Range partitioning)
 - Partitionnement par liste (List partitioning)
 - Partitionnement par hash (Hash partitioning)

Partitionnement par plage (Range partitioning)

- La plage de valeurs est portée par une ou plusieurs colonnes
- Les valeurs peuvent être de type date ou identifiants
- Les plages n'ont pas d'intersection : elles n'ont pas de valeurs en commun
- Le min de la plage est inclus, le max est exclus

Partitionnement par liste (List partitioning)

- La plage de valeurs est définie par une liste qui indique les valeurs autorisées dans la partition

Partitionnement par hash (Hash partitioning)

- La clé de partitionnement est définie par un modulo et un reste
- La valeur est autorisée dans la partition lorsque son modulo est égale au reste de la partition

Stockage des tables partitionnées

- Une table partitionnée est virtuelle. Elle ne possède pas de stockage.
- Ce sont ses partitions qui occupent du stockage
- Chaque partition récupère une partie des données de la table
- Chaque ligne est orientée vers la partition en fonction de la valeur de la clef de partition
- Lorsque la clef de partition est mise à jour, la ligne est déplacée vers la partition qui correspond à la nouvelle clef

- Une partition peut elle même être partitionnée
- Les partitions ont les mêmes colonnes que leurs parents
- Cependant, elles peuvent définir leurs propres indexes, valeurs par défaut et contraintes

<https://www.postgresql.org/docs/15/sql-createtable.html>

Conversion des tables en tables partitionnées

- Il n'est pas possible de transformer une table en une table partitionnée et inversement
- Il est possible d'ajouter une partition à une table partitionnée
- Il est possible d'ajouter une table partitionnée à une table partitionnée en tant que partition
- Il est possible de transformer une partition d'une table en une table régulière
- Ces possibilités facilitent la maintenance des tables partitionnées
- Les tables étrangères (**foreign tables**) peuvent jouer aussi le rôle de partitions

<https://www.postgresql.org/docs/15/sql-altertable.html>
<https://www.postgresql.org/docs/15/ddl-foreign-data.html>

- Ce paramètre autorise le planificateur de requêtes d'élaguer certaines partitions de tables de son plan d'exécution
- Valeur par défaut **on**

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-query.html#GUC-ENABLE-PARTITION-PRUNING>

Exercice - Manipuler des tables partitionnées

- Suivre l'exercice paragraphe Exemple dans [https ://www.postgresql.org/docs/15/ddl-partitioning.html](https://www.postgresql.org/docs/15/ddl-partitioning.html)
- Créer une table partitionnée
- Ajouter une sous-partition
- Ajouter un index à une partition

Maintenance des partitions - Suppression d'une partition

- Il y a 2 possibilités pour supprimer une partition d'une table :

```
DROP TABLE measurement_y2006m02;
```

- L'autre possibilité est :

```
ALTER TABLE measurement DETACH PARTITION measurement_y2006m02;
```

```
-- ou
```

```
ALTER TABLE measurement DETACH PARTITION measurement_y2006m02 CONCURRENTLY;
```

- Elle permet de réaliser un dump ou une sauvegarde de la partition avant suppression définitive
- La clause **CONCURRENTLY** permet une modification de la table parente en parallèle

Maintenance des partitions - Ajout d'une partition - ATTACH

- Comme pour la suppression, il y a 2 possibilités pour ajouter une partition à une table :

```
CREATE TABLE measurement_y2008m02 PARTITION OF measurement
FOR VALUES FROM ('2008-02-01') TO ('2008-03-01')
TABLESPACE fasttablespace;
```

- L'autre possibilité est de créer une table en dehors de la table partitionnée puis de la rattacher :

```
CREATE TABLE measurement\_y2008m02
(LIKE measurement INCLUDING DEFAULTS INCLUDING CONSTRAINTS)
TABLESPACE fasttablespace;
```

```
ALTER TABLE measurement_y2008m02 ADD CONSTRAINT y2008m02
CHECK ( logdate >= DATE '2008-02-01' AND logdate < DATE '2008-03-01' );
```

```
\copy measurement_y2008m02 from 'measurement_y2008m02'
-- possibly some other data preparation work
```

```
ALTER TABLE measurement ATTACH PARTITION measurement_y2008m02
FOR VALUES FROM ('2008-02-01') TO ('2008-03-01' );
```

- Noter l'utilisation du **LIKE** qui permet de dupliquer la définition de la table
- **Remarque** : Il est important d'ajouter la vérification **CHECK** avant d'attacher la partition. Cela évite un scan verrouillé en **ACCESS LOCK** sur la partition.

- La clause de vérification avant l'**ATTACH** est importante en cas de présence d'une partition **DEFAULT**
- Sans la clause **CHECK**, la partition qui est rattachée va être scannée en étant verrouillé afin de vérifier qu'il n'y a pas d'enregistrement susceptible d'aller en **DEFAULT**

Indexes et tables partitionnées

- Comme vu précédemment, il est possible de créer des indexes sur des tables partitionnées
- Ces indexes seront appliqués aux futures partitions
- Il y a cependant une limitation : il n'est pas possible d'utiliser **CONCURRENTLY**. Il y a donc un verrou exclusif à l'ajout d'une partition
- Pour éviter cela, on utilise **CREATE INDEX ON ONLY** sur la table partitionnée
- L'index créé de cette manière est invalide
- Il est ensuite possible d'appliquer la clause **CONCURRENTLY** sur les partitions qui seront rattachées
- Une fois l'ensemble des partitions attachées avec l'index, celui-ci est validé
- Cette technique s'applique aussi aux clauses **UNIQUE** et **PRIMARY KEY**

Exercice - Utiliser la clause CREATE INDEX ON ONLY

- Merci de réaliser l'exercice de création d'index comme indiqué dans le lien [https ://www.postgresql.org/docs/15/ddl-partitioning.html#DDL-PARTITION-PRUNING](https://www.postgresql.org/docs/15/ddl-partitioning.html#DDL-PARTITION-PRUNING)
- au paragraphe 5.11.2.2 en utilisant CREATE INDEX ON ONLY

Elagage (pruning) de partitions dans le planificateur de requêtes

- Comme vu précédemment l'élagage de partitions est activé par défaut pour le planificateur de requêtes

```
SET enable_partition_pruning = on;                -- the default
SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';
```

- Sans l'élagage de partitions, la requête précédente aurait scanné toute la table measurement
- Avec l'élagage, le planificateur détermine pour chaque partition que la donnée ne s'y trouve et ne scanne pas la partition

Vérification avec l'EXPLAIN plan

```
SET enable_partition_pruning = \textbfoff;
EXPLAIN SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';
               QUERY PLAN
-----
Aggregate  (cost=188.76..188.77 rows=1 width=8)
-> Append  (cost=0.00..181.05 rows=3085 width=0)
    -> Seq Scan on measurement_y2006m02  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2006m03  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
...
    -> Seq Scan on measurement_y2007m11  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2007m12  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2008m01  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
```

- On peut voir que le planificateur scanne l'ensemble des partitions de la table lorsque l'élagage est désactivé

Vérification avec l'EXPLAIN plan

```
SET enable_partition_pruning = \textbf{on};  
EXPLAIN SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';  
QUERY PLAN
```

```
-----  
Aggregate  (cost=37.75..37.76 rows=1 width=8)  
->  Seq Scan on measurement_y2008m01  (cost=0.00..33.12 rows=617 width=0)  
    Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
```

- On peut voir que le planificateur scanne la bonne partitions lorsque l'élagage est activé
- Ce n'est pas la présence d'index qui va guider le planificateur mais bien les contraintes de partitionnement

Sécurisation de la base PostgreSQL

- Il existe différents niveaux de chiffrement dans PostgreSQL
 - Chiffrement du mot de passe. Paramètre **password_encryption**
 - Chiffrement de colonnes spécifiques. Le module pgcrypto permet de chiffrer/déchiffrer des colonnes.
 - Le client fournit la clé de déchiffrement au serveur qui lui renvoie la donnée en clair
 - La donnée en clair et la clef de déchiffrement résident temporairement sur le serveur
 - Cet instant court d'exposition de la donnée et de la clef permettrait à un administrateur d'intercepter ces données

<https://www.postgresql.org/docs/15/encryption-options.html>

<https://www.postgresql.org/docs/15/pgcrypto.html>

Chiffrement dans PostgreSQL

- Chiffrement de partitions disque. Le chiffrement peut être réalisé au niveau du filesystem ou au niveau des blocs de données
 - Les modules eCryptfs ou EncFS sur Linux permettent de chiffrer un filesystem
 - Le chiffrement au niveau du bloc ou du disque est réalisé par **dm-crypt** + **LUKS**
 - Ces mécanismes protègent de la lecture de données non chiffrées ou en cas de vol de disque
 - Lorsque le disque est monté pour lecture en clair, il devient possible pour un attaquant d'accéder aux données
 - Le montage du disque est toutefois protégé par une clef
- Chiffrement des flux réseau. Les connexions SSL chiffrent les requêtes, les mots de passe et les données échangés entre le serveur et le client
 - Le fichier **pg_hba.conf** spécifie les hôtes qui discutent en clair (*host*) et ceux qui discutent en chiffré (*hostssl*)
 - Il est également possible d'établir des tunnels SSH pour discuter avec le serveur

Authentification par certificats

- Il est possible de déployer des certificats SSL au niveau serveur et client
- Cela nécessite du paramétrage mais fournit une identification mutuelle plus forte que le mot de passe
- Cela permet de certifier que le serveur est bien la machine accédée et empêche donc la récupération de mot de passe
- L'authentification par certificat prévient également les attaques de type *man in the middle*

<https://www.postgresql.org/docs/15/encryption-options.html>

Authentication client - pg_hba.conf

- PostgreSQL propose plusieurs méthodes d'authentification basées sur l'adresse IP du client, le nom de la base et l'utilisateur
- HBA signifie *Host Base Authentication*
- pg_hba.conf est déployé par la phase initdb
- Il est possible de paramétrer sa localisation avec le paramètre hba_file
- Le fichier est composé de plusieurs enregistrements
- Chaque enregistrement est un ensemble de champs séparés par un espace ou une tabulation
- Chaque champ peut inclure un espace s'il est entouré de double-quotes
- Chaque champ encadré par une quote perd sa signification spéciale
- Le caractère \ en fin de ligne prolonge la ligne à la ligne suivante

<https://www.postgresql.org/docs/15/client-authentication.html>
<https://www.postgresql.org/docs/15/auth-pg-hba-conf.html>

- Voici le format possible des enregistrements de pg_hba.conf :

local	database	user	auth-method	[auth-options]
host	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostssl	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostnossl	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostgssenc	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostnogssenc	database	user	address	auth-method [auth-options]
host	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostssl	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostnossl	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostgssenc	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostnogssenc	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]

- local : Utilisation des sockets Unix pour accéder à la base de données
- host : Utilisation du protocole TCP pour des accès en clair ou SSL
- hostssl : Utilisation obligatoire de SSL pour le client
- hostnssl : SSL désactivé

- all : signifie toutes les bases de données
- sameuser : l'enregistrement correspond si la base de données a le même nom que l'utilisateur
- samerole : l'enregistrement correspond si l'utilisateur a le même rôle que le nom de la base
- replication : l'enregistrement correspond si une connexion pour une réplication physique est initialisée
- **Remarque** : Cela n'inclut pas les répliques logiques
- Un ou plusieurs noms de base séparés par une virgule peuvent être précisés
- Le nom d'un fichier précédé de '@' peut être précisé

- all : signifie tous les utilisateurs
- Cela peut être le nom d'un utilisateur ou d'un rôle
- Si le champ est précédé d'un caractère '+', cela signifie tous les rôles faisant partie de ce rôle
- Un ou plusieurs noms d'utilisateurs séparés par une virgule peuvent être précisés
- Le nom d'un fichier précédé de '@' peut être précisé

- all : signifie tous les hôtes
- samehost : toutes les adresses IP du serveur
- samenet : même sous-réseau
- un nom de machine (résolution DNS et résolution inverse sont appliquées))
- si le nom est précédé d'un '.', tous les serveurs du domaine correspondent

Les principales valeurs sont :

- trust : accepte inconditionnellement
- reject : rejette inconditionnellement
- peer : l'utilisateur du client (utilisateur système) correspond au nom de la base.
Valide seulement pour le type local
- ident : l'utilisateur du client (utilisateur système) correspond au nom de la base.
Valide seulement pour le type TCP (host)

La vue pg_hba_file_rules

- Cette vue est utile car elle permet de tester des changements de pg_hba.conf
- Elle est accessible uniquement par les super-utilisateurs
- Elle permet également de diagnostiquer les erreurs de syntaxe
- Elle reflète ce qui est actuellement dans pg_hba.conf et non ce qui a été chargé par le serveur
- En cas d'erreur de syntaxe, la colonne **error** est renseignée

<https://www.postgresql.org/docs/15/view-pg-hba-file-rules.html>

- Un rôle peut être soit un utilisateur de la base soit un groupe d'utilisateurs soit les deux
- Cela dépend comment il a été créé
- Les rôles peuvent posséder des objets (table, fonction, ...)
- Ils peuvent assigner des droits sur ces objets à d'autres rôles
- Un rôle peut appartenir à un autre rôle
- Le catalogue système **pg_roles** liste les rôles

<https://www.postgresql.org/docs/15/user-manag.html>

La variable `search_path`

- Cette variable spécifie l'ordre des schémas dans lesquels un objet est recherché lorsque celui-ci n'est pas préfixé par un nom de schéma
- Lorsque des objets ont le même nom dans 2 schémas différents, la priorité est donnée à celui qui est trouvé le premier à partir du **`search_path`**
- Un objet qui ne figure pas dans les schémas mentionnés par cette variable doit être précédé du nom du schéma
- Si l'un des schémas a pour valeur `$user`, il est remplacé par le nom de l'utilisateur courant (**`CURRENT_USER`**)
- Pour accéder à un schéma, l'utilisateur doit avoir la permission **`USAGE`**

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-client.html#GUC-SEARCH-PATH>

- En plus de l'accès aux tables fourni par la commande **GRANT**, il est possible de préciser également les droits d'accès aux lignes d'une table
- Elle est activée par la clause **ENABLE ROW LEVEL SECURITY** de la commande **ALTER TABLE**
- A ce moment, la sélection ou la modification sont autorisés par une RSP

<https://www.postgresql.org/docs/current/ddl-rowsecurity.html>

<https://www.postgresql.org/docs/current/sql-grant.html>

Exercice - Déploiement du chiffrement SSL entre le client et le serveur

- Créer et déployer les certificats pour mettre en place un flux chiffré

<https://www.postgresql.org/docs/15/ssl-tcp.html>

Maintenance

Tâches de maintenance de la base de données

La base de données nécessite des opérations de maintenance régulière pour assurer un service optimal. Les principales tâches de maintenance sont :

- Les sauvegardes régulières qui permettront de s'en sortir en cas d'accident grave
- Les opérations de VACUUM
- Les mises à jour des statistiques
- Les mises à jour des indexes
- La gestion des logs

<https://www.postgresql.org/docs/15/maintenance.html>

Les opérations de VACUUM

Les opérations de VACUUM sont lancées automatiquement par le démon autovacuum. Certains DBAs préfèrent gérer ce process eux-même à partir de tâches de type cron. Les raisons principales pour lancer un VACUUM régulier sont :

- récupérer l'espace disque occupé pour des lignes mises à jour ou supprimées
- mises à jour des statistiques utilisées par le planificateur de requêtes (query planner)
- mises à jour du flag de visibilité pour améliorer la performance des indexes only scan (chapitre Optimisation)
- protection contre la perte de données très anciennes causée par la rotation des identifiants de transaction ou de multi-transaction

<https://www.postgresql.org/docs/15/routine-vacuuming.html>

Il existe 2 types de VACUUM :

- le VACUUM standard
- le VACUUM FULL

- Le VACUUM standard peut être lancé en parallèle des commandes SQL (**SELECT**, **UPDATE**, **INSERT** et **DELETE**)
- la commande **ALTER TABLE** ne peut être exécutée sur une table en cours de traitement par le process
- le VACUUM génère des I/O très importantes qui diminuent les performances des autres sessions actives
- Il est possible de tempérer la charge I/O causée par le VACUUM par l'intermédiaire des paramètres : **vacuum_cost_*** (cf. 141)

- Ce VACUUM récupère plus d'espace disque que le standard.
- Il est cependant plus lent
- Le VACUUM FULL pose un verrou de type **ACCESS EXCLUSIVE** sur la table en cours de traitement. Il empêche tout autre traitement d'accéder à la table.
- Il est recommandé de privilégier l'utilisation du VACUUM standard

- Le **DELETE** ou **UPDATE** ne supprime pas immédiatement les anciennes versions d'une ligne afin que les process ayant accès à la table ait leur version courante de la ligne jusqu'à la fin de la transaction.
- Lorsqu'une version devient obsolète et qu'elle n'est plus utilisée par une session, le **VACUUM** marque l'espace occupé par la ligne comme disponible pour les prochaines lignes.
- Cela permet d'éviter l'explosion de l'espace disque occupé par une table.
- L'espace disque n'est donc pas libéré : il devient disponible.
- Dans le cas où l'espace disponible se trouve en fin de page et qu'il est facile d'acquérir un verrou de type exclusif, l'espace disque est rendu à l'OS

- A l'inverse, `VACUUM FULL` réécrit entièrement la table de manière compacte sans espace vide. Cela réduit la taille occupée par la table mais prend beaucoup de temps.
- Durant le `VACUUM FULL`, l'espace disque de la table double car l'ancienne version est gardée jusqu'à la fin de l'opération

Fréquence de passage du VACUUM

- La bonne pratique est de lancer un VACUUM standard suffisamment fréquemment pour éviter de lancer le FULL
- Le démon autovacuum respecte cette philosophie et n'utilise pas le FULL
- L'objectif n'est pas de garder une taille minimale pour les tables
- L'objectif est de garder une taille des tables **stable**
- Pour appliquer le VACUUM sur une base de données entière, il est possible d'utiliser vacuumdb

- Lorsqu'une table est entièrement supprimée, la commande **TRUNCATE** peut être appliquée
- TRUNCATE libère automatiquement l'espace disque
- **Limitation** : le TRUNCATE ne respecte les principes du MVCC (vue locale des données pour chaque session)

- Lorsqu'une table est massivement mise à jour ou supprimée, il peut être intéressant de lancer un VACUUM FULL
- Une alternative au VACUUM FULL est la commande **CLUSTER**
- Cette commande réécrit la table en disposant les lignes en suivant l'ordre de l'index d'une colonne
- Elle est décrite plus en détail dans la partie optimisation

- VACUUM s'applique sur une table.
- Pour l'appliquer sur une base de données, il est possible d'utiliser **vacuumdb**

<https://www.postgresql.org/docs/15/app-vacuumdb.html>

Mise à jour des statistiques du planificateur de requêtes

- Le planificateur de requêtes s'appuie sur les statistiques collectées sur les tables
- La commande **ANALYZE** exécute la génération de statistiques sur une table
- L'ANALYZE est également une option de la commande VACUUM. De cette manière, les 2 opérations sont lancées en parallèle sur la table.
- L'ANALYZE est également une option du démon **autovacuum**
- Dans le cas où l'administrateur système sait que les mises à jour de la table n'affecte pas les statistiques, il est possible de gérer l'ANALYZE manuellement.
- **Les mises à jour dans les partitions de table ou les tables enfants ne provoquent d'ANALYZE automatique des tables parentes.**
- Pour cela, il est nécessaire de lancer l'ANALYZE manuellement sur les tables parentes.

<https://www.postgresql.org/docs/15/sql-vacuum.html>

- En fonction de la répartition des valeurs de données dans une colonne, il peut être intéressant ou non de lancer la commande ANALYZE
- Pour des données ayant une plage de valeurs importante, l'ANALYZE est intéressant
- Dans le cas inverse, il n'est pas nécessaire de le lancer
- L'ANALYZE peut être restreint à une **colonne**. Particulièrement, celles impliquées dans les clauses WHERE avec une répartition de valeurs extrêmement irrégulière.
- En pratique, il s'avère plus efficace d'appliquer l'ANALYZE à la base de données

Pour augmenter l'échantillonnage de l'ANALYZE, il est possible d'utiliser 2 paramètres :

- **default_statistic_target**. Par défaut, 100. La base de données sera impactée
- **ALTER TABLE SET STATISTICS**. Seule la table sera impactée.

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-query.html#GUC-DEFAULT-STATISTICS-TARGET>

Mise à jour du tableau de visibilité

- La table de visibilité de chaque page indique si une page de données est visible à toutes les transactions actives.
- Si elle a été modifiée par une session et est en attente de flush vers le disque (dirty page), elle sera traitée par le VACUUM.
- Sinon elle ne sera pas traitée par le VACUUM.
- Le module **pg_visibility** permet de visualiser les informations stockées dans la table de visibilité.
- La table de visibilité est utilisée pour les index-only scans pour éviter à l'index de rafraîchir les données qu'il embarque.

<https://www.postgresql.org/docs/15/storage-vm.html>
<https://www.postgresql.org/docs/15/pgvisibility.html>

- Chaque transaction (XID) a un identifiant stocké sur un entier de 32 bits
- Cela autorise 2^{32} transactions
- Au bout de ce nombre de transaction, le compteur XID repasse à 0
- Les transactions qui étaient dans le passé se retrouvent dans le futur
- Pour prévenir ce type de situation, PostgreSQL utilise un identifiant spécial **FrozenTransactionId**
- Cet identifiant est antérieur à toute valeur de XID
- C'est le rôle du VACUUM de positionner cet identifiant de transaction sur la ligne

Rayon de 2^{31} pour chaque XID

- D'après ce qui a été dit précédemment chaque XID voit :
 - au maximum 2^{31} transactions plus anciennes que lui
 - et au maximum 2^{31} transactions plus récente que lui

- le VACUUM s'appuie sur la table de visibilité pour savoir s'il est nécessaire de traiter la table et supprimer les versions obsolètes des lignes
- Il est cependant parfois nécessaire de geler les XID et MXID d'un certain âge
- Cette opération s'appelle le VACUUM **agressif**

- Ma compréhension de la documentation m'incite à dire que l'âge d'une ligne a pour formule :
 - si $XID_{courant} > XID_{ligne}$, $age = XID_{courant} - XID_{ligne}$
 - sinon, $age = XID_{courant} - XID_{ligne} + 2^{31}$
- Une ligne ne sera jamais plus âgée que $2^{31} = 2$ millions transactions
- A partir d'un certain âge paramétrable, son XID est gelé en FrozenTransactionId

- **vacuum_freeze_min_age** indique le nombre de transactions "**vues par le XID de la ligne**" au-delà duquel VACUUM envisage de traiter une **ligne** de table pour geler son XID
- Il correspond à l'âge minimum d'une ligne pour être éligible au VACUUM agressif
- Une valeur trop basse de ce paramètre déclenche le gel potentiellement inutile d'une ligne avec le risque qu'elle soit dégelée en cas de modification
- Une valeur trop haute de ce paramètre augmente le nombre de transactions nécessaires avant que cette **ligne** de table puisse être traitée à nouveau par le VACUUM
- Valeur comprise entre 0 et 10^9 . Par défaut, $50 * 10^6$ transactions.
- Valeur automatiquement cappée à **autovacuum_freeze_max_age**/2

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-client.html#GUC-VACUUM-FREEZE-MIN-AGE>

Age d'une table - `vacuum_freeze_table_age`

- Le serveur applique un VACUUM **agressif** à la table lorsque `vacuum_freeze_table_age - pg_class.relFrozenxid` est positif
- Lorsque `vacuum_freeze_table_age = 0`, un VACUUM agressif est systématiquement appliqué
- `pg_class.relFrozenxid` est le niveau du XID en dessous duquel tous les XID de la table ont été gelés
- En résumé, il correspond au XID le plus vieux de la table et indique en somme "l'âge" de la table
- Valeur par défaut : $150 * 10^6$ transactions

<https://www.postgresql.org/docs/15/catalog-pg-class.html>

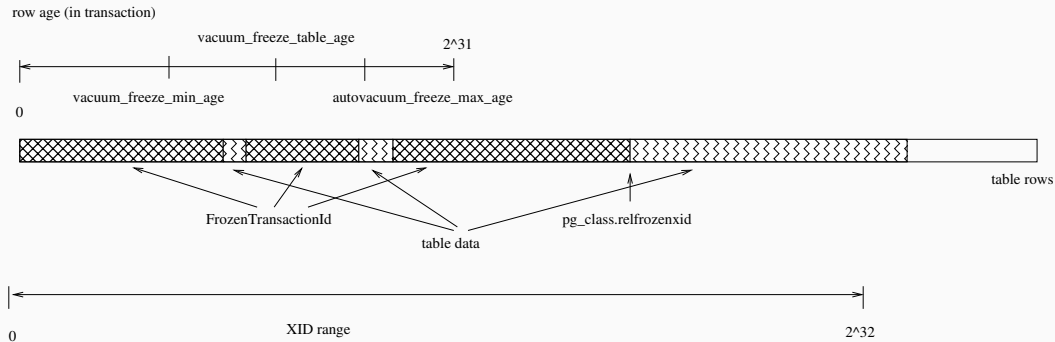
- la durée maximale qu'une table ne soit pas traitée par un VACUUM agressif est : $2^{31} - \text{vacuum_freeze_min_age}$
- La valeur de **vacuum_freeze_min_age** est stockée au passage du dernier VACUUM agressif
- La fréquence du passage de l'**autovacuum** est environ toutes les **autovacuum_freeze_max_age - vacuum_freeze_min_age** transactions.
- Pour empêcher la perte de données, il est déclenché même si **autovacuum_freeze_max_age** n'est pas positionné
- La limite maximale posée par PostgreSQL est :
 $\text{vacuum_freeze_table_age} = 0.95 * \text{autovacuum_freeze_max_age}$

Paramètre `autovacuum_freeze_max_age`

- Une valeur plus élevée de `vacuum_freeze_table_age` est inutile (car le VACUUM agressif sera déclenché par `autovacuum_freeze_max_age`)
- Une valeur moins élevée de `vacuum_freeze_table_age` déclenchera des VACUUM agressifs plus fréquents
- Le seul inconvénient d'augmenter `autovacuum_freeze_max_age` entraîne un espace disque plus important occupé par les répertoires :
 - `pg_xact` : Statut des commits
 - `pg_commit_ts` : Timestamp des commits si cette fonctionnalité est activée
- Valeur par défaut : $200 * 10^6$

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-autovacuum.html#GUC-AUTOVACUUM-FREEZE-MAX-AGE>

Schéma récapitulatif



- Les données sur les XIDs sont stockées dans les table `pg_class` et `pg_database`
- La colonne `pg_class.relFrozenxid` indique le plus ancien XID non gelé de la table
- Cette colonne est mise à jour par la dernière opération de `VACUUM` agressif réussie
- Au niveau base de données, la colonne `pg_database.datfrozenxid` indique le min de tous les `pg_class.relFrozenxid`

Requêtes SQL pour le suivi des XID

```
SELECT c.oid::regclass as table_name,  
       greatest (age (c.relfrozensxid), age (t.relfrozensxid)) as age  
FROM pg_class c  
LEFT JOIN pg_class t ON c.reltoastrelid = t.oid  
WHERE c.relkind IN ('r', 'm');
```

```
SELECT datname, age (datfrozensxid) FROM pg_database;
```

- La colonne age indique le nombre de transactions entre le XID courant et celui du cutoff du VACUUM agressif
- relkind = 'r' : table ordinaire
- relkind = 'm' : vue matérialisée

<https://www.postgresql.org/docs/15/catalog-pg-class.html>

- Lorsque l'option **VERBOSE** de VACUUM est activée, certaines statistiques de la table sont affichées.
- L'évolution des champs **relfrozenxid** et **relminmxid** est mentionné
- Le même niveau de détails de log est activé lorsque l'option **log_autovacuum_min_duration** a une valeur différente de -1
- Valeur par défaut de l'option **log_autovacuum_min_duration** = 10 minutes
- Cette option est pratique car elle permet de surveiller l'activité de l'autovacuum

- To translate
- All multixact IDs before this one have been replaced by a transaction ID in this table. This is used to track whether the table needs to be vacuumed in order to prevent multixact ID wraparound or to allow `pg_multixact` to be shrunk. Zero (`InvalidMultiXactId`) if the relation is not a table.

<https://www.postgresql.org/docs/15/catalog-pg-class.html>

En cas d'échec de l'autovacuum

- En cas d'échec de l'autovacuum, le serveur émet le warning suivant avant la limite $2^{32} - 40$ millions de transactions :

WARNING: database "mydb" must be vacuumed within 39985967 transactions

HINT: To avoid a database shutdown, execute a database-wide VACUUM in that database.

- Un VACUUM lancé par un **super utilisateur** devrait résoudre le problème
- Les droits **super utilisateur** sont nécessaires pour modifier le champ **datfrozenxid**
- Si le DBA ignore les avertissements, le serveur s'arrête et refuse toute nouvelle transaction avant la limite $2^{32} - 3$ millions de transactions :

ERROR: database is not accepting commands to avoid wraparound data loss in database "mydb"

HINT: Stop the postmaster and vacuum that database in single-user mode.

- Dans ce cas, il devient nécessaire de lancer le serveur en mode single-user

Démarrage du serveur PostgreSQL en mode single-user

- Pour démarrer le serveur en mode single-user, lancer la commande suivante :
`postgres --single -D /usr/local/pgsql/data other-options my_database`
- Dans ce mode, le serveur n'applique pas les mesures de sécurité pour éteindre le process en cas de "danger"
- A ce moment, il devient possible de lancer le VACUUM FREEZE

<https://www.postgresql.org/docs/15/app-postgres.html>

Multi-transactions et repli des identifiants de transactions

- Il est possible qu'une ligne de table soit verrouillée par plusieurs transactions
- Les identifiants de transactions multiples sont stockés dans le répertoire **pg_multixact**
- Comme pour les transactions classiques, ils sont stockés sur 32 bits et varient entre 0 et 2^{32}
- Les seuils de traitement d'une ligne et d'une table sont respectivement **vacuum_multixact_freeze_min_age** et **vacuum_multixact_freeze_table_age**
- L'indicateur d'âge d'une table pour les multi-transactions est : **pg_class.relminmxid**
- De manière similaire, toute table ayant l'âge **autovacuum_multixact_freeze_max_age** pour ses multitransactions, sera traitée par un VACUUM agressif

Le démon autovacuum

- L'autovacuum lance automatiquement le VACUUM et l'ANALYZE (collecte de statistiques) sur chaque table
- Par défaut, le paramètre **track_counts** = on. Il est utilisé par l'autovacuum pour suivre l'activité de la base de données et se déclencher au moment opportun
- Le démon autovacuum se décline en plusieurs process :
 - l'**autovacuum launcher** en charge de démarrer l'**autovacuum worker** pour chaque base de données
 - le launcher démarre un work tous les **autovacuum_naptime** secondes pour chaque base de données
- un work sera donc lancé tous les $\text{autovacuum_naptime}/N$ secondes s'il y a N bases de données
- La limite est de **autovacuum_max_workers** worker par serveur (à vérifier)

Le paramètre `autovacuum_max_workers`

- Si le nombre de bases de données est supérieur à `autovacuum_max_workers`, la prochaine base de données sera traitée sitôt que le worker aura fini.
- Les worker ne sont pas inclus dans les limites **`max_connections`** or **`superuser_reserved_connections`**.

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-autovacuum.html>

A quel moment autovacuum se déclenche - modifications/suppressions

- Lorsqu'une table a une valeur **relfrozenxid** plus âgée que **autovacuum_freeze_max_age**
- Lorsque le nombre de relations de la table (modifiées ou supprimées depuis le dernier VACUUM) atteint le seuil suivant :
`vacuum threshold = vacuum base threshold + vacuum scale factor * number of tuples`
- avec `vacuum base threshold = autovacuum_vacuum_threshold` et `vacuum scale factor = autovacuum_vacuum_scale_factor`
- le nombre de tuples est fourni par `pg_class.reltuples`

A quel moment autovacuum se déclenche - insertions

- Lorsque le nombre de relations de la table (insérées depuis le dernier VACUUM) atteint le seuil suivant :

`vacuum insert threshold = vacuum base insert threshold + vacuum insert scale factor * number of tuples`

- avec `vacuum base insert threshold = autovacuum_vacuum_insert_threshold` et `vacuum scale factor = autovacuum_vacuum_insert_scale_factor`
- le nombre de tuples est fourni par `pg_class.reltuples`
- Pour une table modifiée principalement par **INSERT** et peu par **UPDATE** ou **DELETE**, il est intéressant de baisser le seuil **autovacuum_freeze_min_age** pour alléger la charge des prochains VACUUM (*avec un risque de dégel peu élevé*)

A quel moment autovacuum réalise un ANALYZE

`analyze threshold = analyze base threshold + analyze scale factor * number of tuples`

- Le seuil d'ANALYZE est comparé avec le nombre de lignes en INSERT, DELETE ou UPDATE depuis le dernier ANALYZE
- avec `analyze base threshold` = **`autovacuum_analyze_threshold`** et `analyze scale factor` = **`autovacuum_analyze_scale_factor`**

Limites de l'autovacuum

- Les tables partitionnées ne sont pas traitées par l'autovacuum
- Les statistiques sont collectés manuellement en lançant un ANALYZE manuel à l'initialisation de la table et après chaque changement significatif
- Les tables temporaires ne sont pas accessibles par l'autovacuum
- Elles nécessitent un traitement manuel de l'ANALYZE et VACUUM en passant par des commandes SQL
- Les paramètres de l'autovacuum sont définis dans **postgresql.conf**. Cependant, il est possible de les surcharger directement à la définition de la table

<https://www.postgresql.org/docs/15/sql-createtable.html#SQL-CREATETABLE-STORAGE-PARAMETERS>

Répartition de la charge du VACUUM par les facteurs de coûts

- Durant les opérations de VACUUM ou d'ANALYZE, les opérations I/O peuvent être pénalisantes pour les autres opérations du serveur
- Lors de l'exécution des commandes VACUUM et ANALYZE, le serveur garde une trace des coûts I/O engendrés par ces opérations et réalise une accumulation de ces coûts.
- Il est possible pour l'administrateur de définir un seuil d'accumulation d'I/O à partir duquel le VACUUM rentre en sommeil et les coûts sont remis à 0.
- Par défaut, cette fonctionnalité est **désactivée** pour les opérations manuelles. Pour l'activer, il est nécessaire de positionner le paramètre **vacuum_cost_delay** à une valeur différente de zéro.
- Le seuil est défini par le paramètre **vacuum_cost_limit**. Valeur par défaut 200.
- La durée de sommeil du process VACUUM en millisecondes est : **vacuum_cost_delay**. Valeur par défaut 0.

Comment est calculé le coût du VACUUM

- Les différents critères utilisés pour calculer le coût d'un VACUUM sont :
 - **vacuum_cost_page_hit** : Coût de verrouillage du buffer, recherche et scan de la page associée. Valeur par défaut : 1
 - **vacuum_cost_page_miss** : Coût de verrouillage, récupération de la page depuis le disque et scan. Valeur par défaut : 2
 - **vacuum_cost_page_dirty** : Coût de modification d'une page par le VACUUM (gel, table de visibilité, ...). I/O nécessaire pour écrire la page en disque. Valeur par défaut : 20
- Ces paramètres de coût s'appliquent sur l'ensemble des workers et sont répartis sur cet ensemble.
- Cependant, lorsqu'un worker traite une table ayant positionné **autovacuum_vacuum_cost_delay** ou **autovacuum_vacuum_cost_limit**, les coûts induits par ce traitement ne sont pas inclus dans les coûts globaux.

Traitement des verrous par l'autovacuum

- Les workers autovacuum ne bloquent pas les autres process en général
- Si un process essaie d'acquérir un verrou de type **SHARE UPDATE EXCLUSIVE** qui entre en collision avec l'autovacuum, l'autovacuum est interrompu
- Dans le cas où l'autovacuum démarre pour prévenir le pli des identifiants de transaction (XID wraparound), celui-ci n'est pas interruptible
- La requête lancée par l'autovacuum dans ce cas se termine par la chaîne "(to prevent wraparound)" dans la vue pg_stat_activity
- Le lancement fréquent de commandes qui réclame des verrous de type **SHARE UPDATE EXCLUSIVE** empêche l'autovacuum de se terminer systématiquement

- Lorsque des clés de l'index sont régulièrement supprimées, il est intéressant de lancer la commande **REINDEX**
- Elle permet de récupérer l'espace non utilisé et améliore légèrement l'accès aux index
- REINDEX réorganise les clés de l'index de manière adjacente pour permettre un accès optimal
- L'occupation de l'espace disque par les indexes non B-tree n'est pas très bien maîtrisée.
- Il est important de surveiller l'espace disque occupé par les index
- REINDEX pose par défaut un verrou de type **ACCESS EXCLUSIVE** sur la table en cours d'indexation.
- Il est impossible de modifier la table pendant ce type de réindexation
- Le process de réindexation renseigne la table **pg_stat_progress_create_index** pendant son exécution

- La réindexation concurrente est activée avec l'option **CONCURRENTLY**
- Elle permet la modification de la table en cours de réindexation
- Elle est plus gourmande en CPU et I/O car l'index est généré en 2 passes :
 - Une première passe pour scanner la table et régénérer un index temporaire
 - Cet index devient disponible pour l'ajout de clés
 - Une deuxième passe pour récupérer les clés générées pendant la première phase

<https://www.postgresql.org/docs/15/sql-reindex.html>

Troubleshooting de la réindexation concurrente

- En cas d'erreur de rebuild de l'index, la commande `\d` appliquée à la table permet de vérifier l'état des index de la table :

```
postgres=# \d tab
          Table "public.tab"
  Column | Type      | Modifiers
-----+-----+-----
   col   | integer   |
Indexes:
    "idx" btree (col)
    "idx_ccnew" btree (col) INVALID
```

- Dans le cas présent, l'index est à l'état invalide
- Il est suffixé par **ccnew**, il correspond à l'index temporaire créé à la première passe
- Il suffit de le supprimer avec la commande `DROP INDEX` et de le recréer avec `REINDEX CONCURRENTLY`
- S'il est suffixé par **ccold**, il correspond à l'index original qui est maintenant obsolète
- Il suffit de le supprimer avec la commande `DROP INDEX`

Limites de la réindexation concurrente

- Il est possible d'appliquer plusieurs **REINDEX** sur d'autres index de la table en parallèle
- Ce n'est pas possible avec **REINDEX CONCURRENTLY**
- **REINDEX CONCURRENTLY** n'est pas utilisable dans une transaction alors que **REINDEX** est utilisable dans une transaction
- **REINDEX SYSTEM** n'est pas utilisable avec l'option **CONCURRENTLY**
- L'option **CONCURRENTLY** ne peut pas être utilisable sur un index de type contrainte d'exclusion. Ce type d'index peut être réindexé sans l'option **CONCURRENTLY**

<https://www.postgresql.org/docs/current/ddl-partitioning.html#DDL-PARTITIONING-CONSTRAINT-EXCLUSION>

- VACUUM
- VACUUM FULL après DELETE pour vérifier récupération espace disque
- Modifier freeze_min_age et freeze_table_age
- VACUUM FREEZE
- relfrozenxid
- reindexation

L'importance des sauvegardes

- Il est important de posséder 2 copies supplémentaires à la copie des données de productions.
- Une des 2 copies se situe hors site.
- Chacune des 2 copies est stockée sur un média différent.

<https://www.it-connect.fr/sauvegarde-quest-ce-que-la-regle-du-3-2-1/>

Différents types de sauvegardes

Il existe différents types de sauvegarde :

- logique avec les commandes `pg_dump` et `pg_dumpall`
- au niveau du système de fichiers avec la commande `tar`.¹
- binaire avec la commande `pg_basebackup`

<https://www.postgresql.org/docs/15/backup.html>

1. La sauvegarde du système de fichiers n'est pas recommandée par la documentation officielle de PostgreSQL

Requête de selection du XID de la base

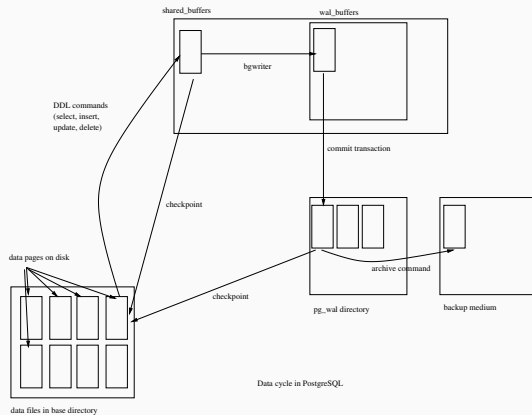
```
hqdb=# select pg_current_xact_id () ;
pg_current_xact_id
-----
          14068
(1 ligne)
```

```
hqdb=# select pg_current_xact_id () ;
pg_current_xact_id
-----
          14069
(1 ligne)
```

<https://www.postgresql.org/docs/15/functions-info.html>

Point In Time Recovery

Cycle des données dans PostgreSQL



<https://www.postgresql.org/docs/15/wal-configuration.html>

Multiversion Concurrency Control - MVCC

- PostgreSQL fournit un grand nombre d'outils pour gérer l'accès concurrentiel aux données
- De manière interne, la cohérence des données est mise en place en utilisant un modèle multi-versions (MVCC)
- Cela signifie que chaque requête SQL a la vision d'un instantané des données (snapshot)
- Cet instantané correspond à une version de la base de données il y a quelques instants, quelques soient les modifications actuellement réalisées sur les données
- Cela empêche les requêtes de voir des données incohérentes modifiées par des requêtes parallèles
- Cette méthode fournit l'isolation transactionnelle pour chaque session de la base des données

- Le MVCC en évitant les méthodes de verrouillage des bases de données classiques minimise la contention et favorise la performance dans un environnement multi-utilisateurs
- En cas de nécessité de verrouillage, il existe différents type de verrous :
 - le verrouillage en lecture
 - le verrouillage en écriture
 - ces 2 types de verrous ne se gênent pas mutuellement : un verrou en lecture n'empêche pas l'écriture et vice-versa

- Pour activer la génération des WAL, merci de modifier les paramètres suivants dans *postgresql.conf*

```
wal_level = replica # or higher  
archive_mode = on  
[...]
```

<https://www.postgresql.org/docs/15/continuous-archiving.html>

- La copie des WAL vers le système de sauvegarde se paramètre depuis les 2 valeurs suivantes :
 - **archive_command** : Commandes shell d'archivage des WAL
 - **archive_library** : Binaire d'archivage des WAL
- Chacune des 2 valeurs s'utilise au choix. Elles ne peuvent utilisées en même temps.
- Pour les exercices, le paramètre **archive_command** sera utilisé.

```
archive_command = 'test ! -f /mnt/server/archivedir/%f && cp %p /mnt/server/archivedir/%f' # Unix  
[...]
```

Fonctionnement de l'archivage des WAL

- La commande d'archivage des WALs est lancée par le même utilisateur du process *postmaster*
- Elle est censée renvoyer un code différent de 0 en cas d'erreur
- Il est important de vérifier que le WAL n'existe pas dans le répertoire cible sous peine de l'écraser
- En cas d'erreur d'archivage, PostgreSQL retente autant de fois que nécessaire
- Tant que le fichier WAL n'est pas archivé, celui-ci n'est pas supprimé du répertoire `pg_wal`, ce qui peut amener à une saturation du système de fichiers
- En cas de saturation du répertoire `pg_wal`, le serveur s'arrête avec une erreur de type PANIC. Il pourra redémarrer une fois qu'il aura de l'espace disque disponible

- Le nom des fichiers WAL inclut jusqu'à 64 caractères
- Il est composé de lettres ASCII, de chiffres et de points
- Il est important de garder le nom de l'archive WAL
- La sauvegarde des WALs ne permet pas de restaurer *postgresql.conf*, *pg_hba.conf* ou *pg_ident.conf*
- Il est important de sauvegarder ces 3 fichiers indépendamment
- Ces fichiers peuvent être stockés dans un répertoire paramétrable

Timelines (lignes de temps)

- Après chaque opération de recovery, PostgreSQL crée une nouvelle ligne de temps (timeline)
- Au passage, le serveur crée un fichier "timeline history" qui lui indique la série de WAL générés après le recovery
- Les WALs créés après l'opération de recovery appartiennent à cette nouvelle ligne de temps
- Par défaut, l'opération de recovery rétablit la timeline la plus récente
- Il est possible de rétablir une timeline donnée dans le passé

<https://www.postgresql.org/docs/15/continuous-archiving.html>

Format du nom du WAL

Dans le répertoire `/pg_wal`, on peut voir le WAL suivant :

- **00000001**0000000000000001B
- La timeline est représentée par les 8 premiers chiffres du nom du WAL

<https://www.postgresql.org/docs/15/continuous-archiving.html>

La commande `pg_basebackup`

- La commande `pg_basebackup` sauvegarde un cluster PostgreSQL
- Elle ne s'applique pas sur une base de données en particulier
- L'utilisateur lançant cette commande doit posséder le droit **REPLICATION** ou être un super-utilisateur
- La commande peut être lancée sur un serveur standby
- La table `pg_stat_progress_basebackup` donne une idée de la progression de la commande

<https://www.postgresql.org/docs/15/app-pgbasebackup.html>

<https://www.postgresql.org/docs/15/progress-reporting.html#BASEBACKUP-PROGRESS-REPORTING>

Options de la commande `pg_basebackup`

Les options qui semblent les plus intéressantes sont :

- `-F format`
- `format` a les valeurs suivantes :
 - `p` ou `plain`. Format par défaut.
 - `t` ou `tar`. Génération d'une archive du répertoire des données `base.tar`

<https://www.postgresql.org/docs/15/app-pgbasebackup.html>

Options de la commande `pg_basebackup`

- `-R` or `--write-recovery-conf`
 - la commande génère automatiquement le fichier **standby.signal**
- `-T olddir=newdir` ou `--tablespace-mapping=olddir=newdir`
 - cette option permet de mapper les répertoires du serveur liés aux tablespaces à d'autres répertoires locaux. Option valide uniquement si le format **plain** est utilisé.
- `-X method` ou `--wal-method=method`
 - *method* a les valeurs suivantes :
 - *n* ou *none*. Le backup n'inclut pas les WAL.
 - *f* ou *fetch*. Les WAL générés durant le backup sont récupérés une fois le backup généré. Dans le cas de l'utilisation de cette option, le paramètre `wal_keep_size` nécessite d'être ajusté correctement afin que le serveur puisse garder l'ensemble des WAL (et ne supprime ni n'en recycle durant le backup).
 - *s* ou *stream*. Mode par défaut. Une 2^{ème} connexion est établie vers le serveur pour streamer les WAL générés durant le backup.

- `--no-estimate-size`
 - le serveur n'estime plus la taille du backup avant de débiter le process. Cela permet de raccourcir la durée de la génération du backup.
- **Environment**
 - Cet utilitaire, tout comme la majorité des utilitaires PostgreSQL, utilisent les mêmes variables d'environnement que ceux de la libpq.
 - La variable d'environnement `PG_COLOR` indique si la couleur est utilisée dans les messages de diagnostic. Les valeurs possibles sont *always*, *auto* et *never*.

Checkpoints

- A chaque checkpoint, l'ensemble des pages chargées et modifiées (dirty pages) dans les `shared_buffers` sont flushées en disque.
- Les données présentes dans les WAL sont également écrites en disque.
- En cas de rejeu des WAL (**REDO**), le serveur part de la dernière transaction liée au checkpoint pour rejouer les WALs.
- Cette opération engendre une forte activité I/O
- La fréquence des checkpoint est liée à 2 paramètres :
 - `checkpoint_timeout`
 - `max_wal_size`

<https://www.postgresql.org/docs/current/wal-configuration.html>

checkpoint_timeout et max_wal_size

checkpoint_timeout

- Intervalle en secondes entre 2 checkpoints automatiques

max_wal_size

- Taille disque maximale occupée par les WAL. Lorsque cette taille est atteinte, l'opération de checkpoint est déclenchée ainsi que archive_command.

min_wal_size

- Taille disque minimale occupée par les WAL. Lorsque ce seuil est atteint, les WAL ne sont plus supprimés mais recyclés (renommés).

<https://www.postgresql.org/docs/current/runtime-config-wal.html#GUC-CHECKPOINT-TIMEOUT>
<https://www.postgresql.org/docs/current/runtime-config-wal.html#GUC-MAX-WAL-SIZE>

La commande `pg_verifybackup`

- La commande `pg_verifybackup` vérifie l'intégrité d'une sauvegarde générée par la commande `pg_basebackup`
- Elle s'applique sur un backup généré au format plain. Dans le cas de la vérification d'une archive tar, il est nécessaire de désarchiver auparavant.

<https://www.postgresql.org/docs/15/app-pgverifybackup.html>

La commande `pg_amcheck`

- La commande `pg_amcheck` vérifie l'intégrité d'une base de données.
- Fait appel à l'utilitaire `amcheck`
- S'applique aux tables ordinaires, celles de type TOAST, les vues matérialisées, les séquences, les indexes btree.
- Possède des options de filtrages de base, de schéma et de table

<https://www.postgresql.org/docs/current/app-pgamcheck.html>
<https://www.postgresql.org/docs/current/amcheck.html>

Les principales options de cette commande sont :

- `--no-dependent-indexes` exclut de la vérification les indexes associés à la table
- `--no-dependent-toast` exclut de la vérification les tables TOAST associées à la table
- Options applicables aux indexes
 - `--heapallindexed` crée un nouvel index temporaire en mémoire pour vérifier que l'index actuellement stocké est valide. Cette option utilise de la RAM limitée par le paramètre `maintenance_work_mem`

- `--parent-check` vérifie les indexes de la table parent²

2. <https://www.postgresql.org/docs/current/ddl-inherit.html>

Exercise

Réalisation d'un backup full de la base de données

La procédure de déroulement du PITR s'appuie sur :

- la génération d'un backup full
- l'archivage des WALs

Il existe 2 méthodes pour réaliser une sauvegarde full de la base données :

- l'outil `pg_basebackup`
- l'API bas niveau avec des appels aux fonctions PostgreSQL

La méthode étudiée pendant les exercices est l'outil `pg_basebackup`.

Mise en place de l'archivage des WALs

- Vérifier que PostgreSQL est déployé sur les serveurs hqpg-0x et hqpg-0x-repl
- Mettre en place la copie des WAL vers le répertoire `/opt/wal_backup` avec le niveau **replica**
- La commande `archive_command` s'appuie sur `rsync` pour transférer les WALs depuis le primaire. Pour éviter d'avoir à indiquer le mot de l'utilisateur postgres, réaliser la génération et l'échange mutuel de clefs SSH sur les 2 serveurs comme décrit en page 183
- Paramétrer la commande `archive_command` dans `postgresql.conf`
 - `archive_command = 'rsync %p hqpg-0x-repl:/opt/wal_backup/%f'`

Résumé du paramétrage de la sauvegarde des WALs

Sur le serveur principal, les lignes suivantes sont incluses dans postgresql.conf :

```
# Add settings for extensions here
listen_addresses = '*'
wal_level = replica
archive_mode = on
archive_command = 'rsync %p 10.10.10.29:/opt/archivedir/%f'
```

- Sur le serveur de sauvegarde, créer le répertoire `/opt/wal_backup/` de sauvegarde des WALs avec l'utilisateur postgres

Remarque Le point de restauration est obligatoirement après la date de fin du base backup, c'est à dire, le temps de fin de l'appel à `pg_basebackup_stop`. Il n'est possible de restaurer des données à une date durant laquelle le backup est en cours. Pour restaurer à une telle date, il est nécessaire de restaurer le précédent backup et de rejouer les sauvegardes WALs jusqu'à ce point.

Sur le serveur principal, ajouter la ligne suivante dans pg_hba.conf :

```
host    replication    postgres    10.10.10.0/24    trust
```

Recharger le paramétrage avec la commande suivante :

```
postgres=# SELECT pg_reload_conf();
```

Sur le serveur de sauvegarde des WAL, appliquer les commandes suivantes :

- Comme indiqué dans³, la commande `pg_basebackup` réalise un checkpoint (p. 164) sur le serveur
- `pg_basebackup -h hqpg-0x -Ft -z -P -D /opt/backup/20230213`

3. <https://www.postgresql.org/docs/current/app-pgbasebackup.html>

Inspection de l'archive générée

```
[postgres@localhost 20230202_1]$ ls -lrt
total 4420
-rw----- 1 postgres postgres 181880 2 févr. 07:58 backup_manifest
-rw----- 1 postgres postgres 4321056 2 févr. 07:58 base.tar.gz
-rw----- 1 postgres postgres 17075 2 févr. 07:58 pg_wal.tar.gz
```

- backup_manifest inclut le listing avec les checksum de l'archive base.tar.gz
- pg_wal.tar.gz inclut les WAL générés durant l'opération du pg_basebackup

Sur le serveur principal, lancer les commandes suivantes :

```
su - postgres
creater user hq -d
createdb hqdb -O hq
psql hqdb
-- 02/02/2023 16h27
create table test_pitr1 (col1 text);
create table test_pitr2 (col1 text);
-- quelques minutes plus tard
-- 16h30
create table test_pitr3 (col1 text);
```

<https://www.postgresql.org/docs/current/app-createuser.html>
<https://www.postgresql.org/docs/current/app-createdb.html>

Restauration de la base de données à une date donnée

Sur le serveur PostgreSQL principal,

```
[root@localhost 15]# systemctl stop postgresql-15.service
[root@localhost 15]# su - postgres
Dernière connexion : samedi 4 février 2023 à 20:01:48 EST sur pts/0
[postgres@localhost ~]$ cd 15
# mv data data.20230213
# scp 10.10.10.29:/opt/backup/20230205_1/* .
# rm -rf data && mkdir data && chmod 0700 data
# tar xvzf ../base.tar.gz
# cd pg_wal/
# tar xvzf ../../pg_wal.tar.gz
# cd ..
# touch recovery.signal
```

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-wal.html#RUNTIME-CONFIG-WAL-RECOVERY-TARGET>

Ajouter les lignes suivantes dans postgresql.conf

```
restore_command = 'rsync 10.10.10.29:/opt/archivedir/%f %p'  
recovery_target_time = '2023-02-05 02:20:00+01'
```

Démarrer le serveur avec la commande.

Logs de la restauration

```
rsync: link_stat "/opt/archivedir/00000002.history" failed: No such file or directory (2)
rsync error: some files/attrs were not transferred (see previous errors) (code 23) at main.c(1670) [Receiver=3.1.3]
2023-02-04 20:28:02.203 EST [22385] LOG:  début de la restauration de l'archive à 2023-02-04 20:20:00-05
2023-02-04 20:28:03.278 EST [22385] LOG:  la ré-exécution commence à 0/1C000028
2023-02-04 20:28:03.648 EST [22385] LOG:  restauration du journal de transactions « 000000010000000000000001D » à partir
2023-02-04 20:28:05.011 EST [22385] LOG:  état de restauration cohérent atteint à 0/1C000100
2023-02-04 20:28:05.011 EST [22381] LOG:  le système de bases de données est prêt pour accepter les connexions en lecture
rsync: link_stat "/opt/archivedir/000000010000000000000001F" failed: No such file or directory (2)
2023-02-04 20:28:05.172 EST [22385] LOG:  arrêt de la restauration avant validation de la transaction 740, 2023-02-04 20:28:05.172
2023-02-04 20:28:05.172 EST [22385] LOG:  pause à la fin de la restauration
2023-02-04 20:28:05.172 EST [22385] ASTUCE : Exécuter pg_wal_replay_resume() pour promouvoir.
2023-02-04 20:33:01.702 EST [22383] LOG:  début du restartpoint : time
2023-02-04 20:33:05.828 EST [22383] LOG:  restartpoint terminé : a écrit 26 tampons (0.2%); 0 fichiers WAL ajoutés, 2 s
2023-02-04 20:33:05.829 EST [22383] LOG:  la ré-exécution en restauration commence à 0/1E000028
```

Basculement de la base de données en mode écriture

```
hqdb=# create table test_pitr_20230206144000 (col1 text);
ERREUR: ne peut pas exécuter CREATE TABLE dans une transaction en lecture seule
hqdb=# quit
[postgres@localhost pg_wal]$ psql
psql (15.1)
Saisissez « help » pour l'aide.

postgres=# select pg_wal_replay_resume();
 pg_wal_replay_resume
-----
(1 ligne)

postgres=# create table test_pitr_20230206144000 (col1 text);
CREATE TABLE
```

Apparition d'une nouvelle ligne de temps

```
[postgres@localhost pg_wal]$ ls -lrt
total 32772
-rw----- 1 postgres postgres 16777216 6 févr. 08:41 00000001000000000000000001E
-rw----- 1 postgres postgres      51 6 févr. 08:41 00000002.history
drwx----- 2 postgres postgres      72 6 févr. 08:41 archive_status
-rw----- 1 postgres postgres 16777216 6 févr. 08:46 00000002000000000000000001E
```

Génération et échange mutuel des clés SSH

```
[linagora@localhost ~]$ sudo -i
[root@localhost ~]# su - postgres
[postgres@localhost ~]$ ssh-keygen
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/var/lib/pgsql/.ssh/id_rsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
```

- Copier la clef publique dans le répertoire `~ /postgres/.ssh/authorized_keys`
- Vérifier avec la commande `ssh postgres@hqpg-0x-repl` et inversement que la session SSH est établie sans avoir à fournir de mot de passe

En cas de corruption des WALs

- Dans le cas où l'opération de recovery détecte un WAL corrompu, l'opération s'interrompt et le serveur ne démarre pas. Il est possible de relancer l'opération de recovery avec une cible de recovery située avant le point de corruption pour permettre à l'opération de se terminer.
- Dans le cas où l'opération de recovery échoue pour une raison externe (crash système ou archive WAL inaccessible), le recovery peut être relancé. Il reprendra proche du point où il s'est interrompu.
- Le redémarrage du mode recovery fonctionne de manière similaire au checkpoint en mode normal : le serveur enregistre son état de manière périodique en disque, puis met à jour le fichier `pg_control` pour indiquer les WAL déjà traités et qui ne nécessitent pas d'être scannés à nouveau.

<https://www.postgresql.org/docs/15/continuous-archiving.html>

- La commande **CREATE DATABASE** fonctionne en copiant une base de données.
- Par défaut, elle copie la base de données standard **template1**.
- Si des objets sont créés dans template1, ils seront présents dans les bases créées ultérieurement
- Par exemple, si le langage PL/Perl est déployé sur template1, il sera présent sur l'ensemble des bases dérivées

<https://www.postgresql.org/docs/15/manage-ag-templatedbs.html>

Supervision du serveur de base de données

- En premier lieu, les outils Unix suivants sont très utiles :
 - ps : liste les process Unix, leur état, leur stockage en mémoire
 - top : classe les process en fonction de différents critères et donne une idée de la charge du serveur
 - iostat : liste les statistiques des I/O du serveur
 - vmstat : remote des statistiques sur la mémoire virtuelle du serveur

<https://www.postgresql.org/docs/15/monitoring.html>

- WIP

Optimisation

Les indexes dans PostgreSQL

- B-Tree Index - très utile pour la recherche d'une valeur ou le scan d'une plage de valeur. Utilisé également pour les expressions régulières (pattern matching)
- Hash Index - très efficace pour recherche de valeurs égales
- Generalized Search Tree (GiST) - est une catégorie d'index offrant une architecture dans laquelle plusieurs stratégies d'index peuvent être implémentées. En fonction de ces stratégies, des opérateurs (*operator class*) sont définies.
- Par exemple, la distribution standard de PostgreSQL inclut des opérateurs de classe GiST pour les types de données à 2 dimensions
- Les indexes GiST sont aussi capables d'optimiser les recherches de type **"voisinage le plus proche"**

<https://www.postgresql.org/docs/15/indexes-types.html>

- Space Partitioned GiST (SP-GiST) - similar au GiST, cette classe d'index supporte des structures de données non équilibrées
- Generalized Inverted Index (GIN) - utile pour indexer des valeurs de type multi-composants comme des tableaux. et tester la présence d'un élément
- Tout comme la famille GiST, la famille GIN supporte des stratégies d'indexation personnalisables par l'utilisateur. Les opérateurs de la cette classe d'index dépendent de la stratégie d'indexation.

- Block Range Index (BRIN) - ce type d'index stocke des résumés d'information pour des blocs contigus et physiques de données. Ce type d'index est bien adapté aux données corrélées avec l'ordre physique de stockage
- Tout comme la famille GiST, la famille BRIN supporte des stratégies d'indexation personnalisables par l'utilisateur. Les opérateurs de la cette classe d'index dépendent de la stratégie d'indexation.
- L'index de type BRIN contient le min et le max de chaque bloc de données linéaire

Pistes d'optimisation

- La quantité de **shared_buffers** : elle peut occuper 1/4 de la RAM disponible
- **work_mem** est la quantité de RAM allouée à chaque process de traitement d'une session
- **effective_cache_size** est la quantité de RAM que le planificateur de requête a à sa disposition. En cas de valeur importante, il va privilégier l'utilisation des indexes. Pour une valeur plus faible, il privilégie les scans séquentiels.
- **effective_io_concurrency** est le nombre d'opération I/O que le serveur PostgreSQL peut exécuter en parallèle sur un disque
- activation des Huge Pages

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-query.html>

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-resource.html#RUNTIME-CONFIG-RESOURCE-ASYNC-BEHAVIOR>

<https://smartsia.08000linux.com/requests/1009>

Activation des Huge Pages du kernel

- L'utilisation des Huge Pages Kernel permet d'allouer des pages de RAM plus importantes au process PostgreSQL
- Il minimise les appels Kernel pour l'allocation de RAM

Pour vérifier que les Huge Pages sont activées, la commande suivante peut être utilisée :

```
# cat /proc/meminfo | grep Huge
AnonHugePages: 247808 kB
HugePages_Total: 19781
HugePages_Free: 16193
HugePages_Rsvd: 5193
HugePages_Surp: 0
Hugepagesize: 2048 kB
```

<https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/mm/hugetlbpage.html>

TODO WIP

XXXX

Index only scans

- Les index dans PostgreSQL sont dits secondaires car l'index et la donnée indexée sont stockés à 2 endroits différents
- Les données de la table sont stockées dans une zone appelée **heap**
- Cela signifie que lors d'un scan d'un index ordinaire, la récupération d'une ligne passe par la récupération d'information dans l'index puis dans la heap
- De plus, les données d'un index correspondant à une clause WHERE sont proches dans l'index. Les données qui leur correspondent peuvent être éparpillées dans la heap
- Le scan d'un index peut donc causer des accès random nombreux, qui peuvent se révéler lents dans le cas de certains médias à rotation.
- Pour résoudre ce problème de performances, PostgreSQL supporte les index-only scans.
- Les index only scans renvoient les données indexées depuis l'index sans accéder à la heap.

- L'idée est de stocker la donnée indexée avec l'entrée dans l'index
- Il y a 2 restrictions à l'application de cet algorithme :
 - Le type de l'index doit supporter les index only scans. Les index B-Tree supportent cet algorithme. GiST et SP-GiST le supportent pour certains opérateurs de classe mais pas pour d'autres.
 - Les autres types d'index ne supportent pas les index only scans.
 - La requête ne doit référencer que les colonnes de l'index
- Exemple d'une table ayant les colonnes x, y et z.
- Les requêtes pouvant faire l'usage des index only scans sont :

```
SELECT x, y FROM tab WHERE x = 'key';
```

```
SELECT x FROM tab WHERE x = 'key' AND y < 42;
```

- Les requêtes suivantes ne peuvent pas faire l'usage des index only scans :

```
SELECT x, z FROM tab WHERE x = 'key';
```

```
SELECT x FROM tab WHERE x = 'key' AND z < 42;
```

TODO WIP

```
https://www.postgresql.org/docs/15/sql-cluster.html
```

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/planner-stats.html>

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/runtime-config-statistics.html>

TODO WIP

```
https://www.postgresql.org/docs/current/planner-stats.html#PLANNER-STATS-EXTENDED  
https://www.postgresql.org/docs/current/multivariate-statistics-examples.html
```

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/parallel-query.html>

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/performance-tips.html>

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/pgbench.html>

HOT - Heap-Only Tuples

TODO WIP

<https://www.postgresql.org/docs/15/storage-hot.html>

Identifier les points de contention

Il existe différents niveaux de verrouillage dans PostgreSQL. Ces niveaux sont :

- table
- ligne
- page

<https://www.postgresql.org/docs/current/explicit-locking.html>

- PostgreSQL est capable de détecter les deadlocks
- Dans cette situation, le serveur arrête l'une des sessions bloquantes

- WIP

- yyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/information-schema.html>

- yyyyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/views.html>

- yyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/catalogs.html>

- yyyyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/pgstatstatements.html>

- yyyy

<https://www.postgresql.org/docs/current/pgbuffercache.html>
https://easyteam.fr/postgresql-tout-savoir-sur-le-shared_buffer/

- yyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/view-pg-locks.html>

- yyyyyy

<https://www.postgresql.org/docs/15/transaction-iso.html>

Bibliographie

Webographie

Sommaire

Présentation

Ecosystème

Haute disponibilité (HA)

Partitionnement des données

Sécurisation de la base PostgreSQL

Maintenance

Point In Time Recovery

Conclusion
