

Progetto S11-L4

Studente: Simone Mininni

Traccia:

La figura nella slide successiva mostra un estratto del codice di un malware.

Identificate:

- 1) Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.
Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di esse;
- 2) Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo;

Porzione di codice assembly x86:

```
-----  
.text: 00401010 push eax  
.text: 00401014 push ebx  
.text: 00401018 push ecx  
.text: 0040101C push WH_Mouse      ; hook to Mouse  
.text: 0040101F call SetWindowsHook()  
.text: 00401040 XOR ECX,ECX  
.text: 00401044 mov ecx, [EDI]    EDI = «path to startup_folder_system»  
.text: 00401048 mov edx, [ESI]    ESI = path_to_Malware  
.text: 0040104C push ecx          ;destination folder  
.text: 0040104F push edx          ;file to be copied  
.text: 00401054 call CopyFile();  
-----
```

In base alle funzioni chiamate:

- **SetWindowsHookex();**
- **CopyFile();**

Possiamo ipotizzare che si tratti di un keylogger persistente.

Infatti la funzione "**SetWindowsHookex()**" permette di monitorare determinati eventi e salvarli in un file di log, come ad esempio input di

tastiera, o in questo caso monitoring dei messaggi del mouse in quanto viene passato il parametro “WH_Mouse”.

Link Doc:

<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winuser/nf-winuser-setwindowshookexa>

Mentre con la funzione “**CopyFile()**” copia un file in una destinazione specifica.

In questo caso il file del malware viene copiato nello startup folder di sistema comune a tutti gli utenti, al fine di avere persistenza cosicché il programma malevole può essere eseguito all’ avvio del sistema.

Link

Doc:<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winbase/nf-winbase-copyfile>