Regole operazionali

SetEmpty of type_elts

SetSingleton of type_elts * exp

SetOf of type_elts * exp

Union of exp * exp

Inter of exp * exp

```
env ▷ s1 ⇒ Set(t1, List_val 11)
env ▷ s2 ⇒ Set(t2, List_val 12)
env ▷ t1 = t2
env ▷ 1 ⇒ 11 ∩ 12

env ▷ Inter(s1, s2) ⇒ Set(t1, List_val 1)
```

Diff of exp * exp

```
env ▷ s1 ⇒ Set(t1, List_val 11)
env ▷ s2 ⇒ Set(t2, List_val 12)
env ▷ t1 = t2
env ▷ 1 ⇒ 11 - 12

env ▷ Diff(s1, s2) ⇒ Set(t1, List_val 1)
```

Add of exp * exp

```
env > s ⇒ Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env > elt ⇒ v

env > Add(s, elt) ⇒ Set(t, List_val([v1, ..., vn] U v))
```

```
env > s => Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env > elt => v

env > Remove(s, elt) =>
    Set(t, List_val ([v1, ..., vn] - v))
```

IsEmpty of exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env ▷ IsEmpty(s) ⇒ Bool(false)
```

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val [])

env ▷ IsEmpty(s) ⇒ Bool(true)
```

Contains of exp * exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env ▷ elt ⇒ v env ▷ v ∈ [v1, ..., vn]

env ▷ Contains(s, elt) ⇒ Bool(true)

env ▷ s ⇒ Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env ▷ elt ⇒ v env ▷ v ∉ [v1, ..., vn]

env ▷ Contains(s, elt) ⇒ Bool(false)
```

```
env ▷ s1 ⇒ Set(t1, List_val 11)
env ▷ s2 ⇒ Set(t2, List_val 12)
env ▷ t1 = t2
env ▷ 11 ⊈ 12

env ▷ Subset(s1, s2) ⇒ Bool(false)
```

```
env ▷ s1 ⇒ Set(t1, List_val 11)
env ▷ s2 ⇒ Set(t2, List_val 12)
env ▷ t1 = t2
env ▷ 11 ⊆ 12

env ▷ Subset(s1, s2) ⇒ Bool(true)
```

MaxElt of exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val 1)
env ▷ t ⇒ ("int" ∨ "string")

env ▷ MaxElt(s) ⇒ Max(1)
```

MinElt of exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val l)
env ▷ t ⇒ ("int" V "string")

env ▷ MaxElt(s) ⇒ Min(l)
```

For_all of exp * exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val 1)
env ▷ p ⇒ Fun(targ:t, tres:"bool")
env ▷ ∀x ∈ 1 | p(x) = Bool(true)

env ▷ For_all(p, s) ⇒ Bool(true)

env ▷ s ⇒ Set(t, List_val 1)
env ▷ p ⇒ Fun(targ:t, tres:"bool")
env ▷ ∃x ∈ 1 | p(x) = Bool(false)

env ▷ For_all(p, s) ⇒ Bool(false)
```

Exists of exp * exp

```
env > s => Set(t, List_val l)
env > p => Fun(targ:t, tres:"bool")
env > ∃x ∈ l | p(x) = Bool(true)

env > Exists(p, s) => Bool(true)

env > s => Set(t, List_val l)
env > p => Fun(targ:t, tres:"bool")
env > ∄x ∈ l | p(x) = Bool(true)

env > Exists(p, s) => Bool(true)
```

Filter of exp * exp

```
env > s ⇒ Set(t, List_val 1)
env > p ⇒ Fun(targ:t, tres:"bool")
env > lr = l - (x ∈ l | p(x) = Bool(false))

env > Filter(p, s) ⇒ Set(t, List_val lr)
```

Map of exp * exp

```
env ▷ s ⇒ Set(t, List_val [v1, ..., vn])
env ▷ p ⇒ Fun(targ:t, tres:any_type)

env ▷ Map(p, s) ⇒ List_val [p(v1), ..., p(vn)]
```