

Progetto JavaScript Basics
di
SIMONE SALVALAGGIO

Contatore con funzionalita' aggiuntive



INDICE

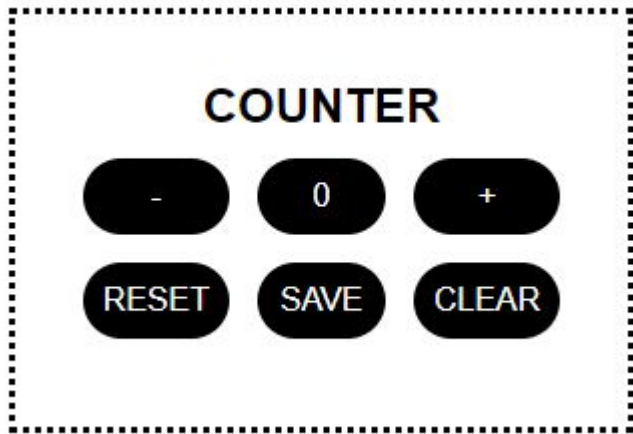
<i>Introduzione</i>	<i>2</i>
<i>La struttura</i>	<i>3</i>
<i>Le funzioni aggiuntive</i>	<i>4</i>
<i>Il codice</i>	<i>5</i>

INTRODUZIONE

Il progetto prevede di creare un contatore caratterizzato dai pulsanti “+” e “-” con relativo “display” dove verranno visualizzati i conteggi e un pulsante che resetta il numero conteggiato sul display.

Il tutto implementato tramite **JavaScript.**

LA STRUTTURA



Il contatore e' strutturato in modo da avere tutti i pulsanti a portata di mano.

Il pulsante “-”, il display e il pulsante “+” sono al centro.

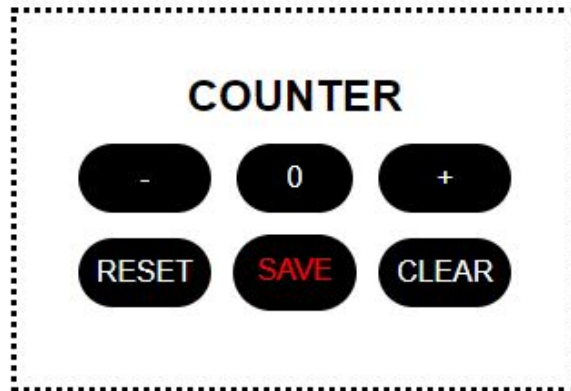
In basso si trova:

- ☐ *La funzione “Reset”, che andra’ a riportare a “0” il display.*
- ☐ *La funzione “Save”, che andra’ a salvare un massimo di cinque conteggi.*
- ☐ *La funzione “Clear”, che andra’ a cancellare tutti i salvataggi.*

LE FUNZIONI AGGIUNTIVE

Le funzioni aggiuntive sono due:

- ❑ Il salvataggio dei conteggi (save), che andrà ad elencare i salvataggi sotto la struttura del contatore (con un massimo di 3 salvataggi e bloccaggio del pulsante “save”).
- ❑ L'elimina salvataggi, che andrà a svuotare il contatore dai salvataggi effettuati.



Sei arrivato a: 0

Sei arrivato a: 0

Sei arrivato a: 0

Hai raggiunto il limite di salvataggi!

IL CODICE

Ho suddiviso il codice in due file per il JavaScript:

- Il file che struttura il counter con i vari pulsanti
- il file con le varie funzioni

Il file per il CSS per lo stile, i colori e per strutturarlo con una griglia 3x3;

Infine il file HTML utilizzato principalmente per ospitare il contatore creato tramite il codice in javascript.

```
let i = 0; // CONTATORE DISPLAY
// CONTATORE MAX SALVATAGGI

// INCREMENTA DI UN NUMERO
increaseButton.addEventListener("click", () {
  counter++;
  counterDisplay.textContent = counter;
});

// DECREMENTA DI UN NUMERO
decreaseButton.addEventListener("click", () {
  counter--;
  counterDisplay.textContent = counter;
});

// RIPORTA A ZERO IL CONTATORE
resetButton.addEventListener("click", () => {
  counter = 0;
  counterDisplay.textContent = counter;
});

// SALVA IL CONTATORE ATTUALE CON LIMITE DI 3
saveButton.addEventListener("click", () => {
  const counterValue = document
  if (i < 3) {
```

INFO

Link all'app: [COUNTER](#)

Link a GitHub: [Progetto JavaScript Basics](#)