

ICT Training Center







SPRING AI

GENERATIVE ARTIFICIAL INTELLIGENCE CON JAVA

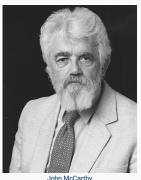
Simone Scannapieco

Corso base per Venis S.p.A, Venezia, Italia

Settembre 2025

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

PARADIGMI



John McCarthy

D: Cosa è l'Intelligenza Artificiale? R: E' la scienza e l'ingegneria di creare macchine intelligenti, in particolare programmi informatici intelligenti. È correlata al compito simile di utilizzare i computer per comprendere l'intelligenza umana, ma l'intelligenza artificiale non deve limitarsi a metodi che siano osservabili biologicamente.

John McCarthy, **Stanford Uni, 2007** Traduzione: ©ChatGPT

- Sistema di AI è un termine estremamente inflazionato...
- ...anche per sistemi che Al non sono affatto

NON INTELLIGENZA ARTIFICIALE





Questo significa che sei, ehm...in ritardo di due secoli per cena! Forse potrei prepararti uno spuntino? Devi essere affamato!

Codsworth all'Unico Sopravissuto, Fallout 4, 2015 ©Nukapedia: The Fallout Wiki

Non-Playable Characters (NPC) dei videogame

A Sistemi di regole if-then-else, non Al





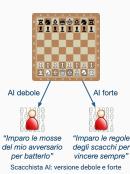


AI: DEBOLE VS FORTE

ARTIFICIAL INTELLIGENCE DUE PARADIGMI A CONFRONTO



- Al Debole (Narrow Al): sistemi specializzati per compiti specifici
 - Contesto noto a priori, definito dai dati su cui il sistema è addestrato
 - Incapaci di generalizzare oltre il loro scopo
- Al Forte (General AI): sistemi autonomi e coscienti in grado di affrontare situazioni anche impreviste
 - Contesto dinamico, definito dalla realtà, interpretato dal sistema
 - Soluzione trovata a fronte di una comprensione della natura del problema
 - Creatività e intuizione
- Super Al: intelligenza che supera quella umana in tutti i domini
 - Teoria dell'Auton
- ▲ Oggi esistono solo sistemi di Al Debole
 - Stime GAI: 2040-2060



©Simone Scannapieco

ARTIFICIAL INTELLIGENCE DUE PARADIGMI A CONFRONTO



- Al Debole (Narrow Al): sistemi specializzati per compiti specifici
 - Contesto noto a priori, definito dai dati su cui il sistema è addestrato
 - Incapaci di generalizzare oltre il loro scopo
- Al Forte (General AI): sistemi autonomi e coscienti in grado di affrontare situazioni anche impreviste
 - Contesto dinamico, definito dalla realtà, interpretato dal sistema
 - Soluzione trovata a fronte di una comprensione della natura del problema
 - Creatività e intuizione
- Super Al: intelligenza che supera quella umana in tutti i domini
 - Teoria dell'Auton
- ▲ Oggi esistono solo sistemi di Al Debole
 - Stime GAI: 2040-2060



Annalee Call

Al programmata da sistemi di Al forte

©Alien: Resurrection



Analisi del sentiment: classificare recensioni dei clienti

```
Analizzatore sentiment (© Claude)

@RestController
public class SentimentController {

@Autowired
private SentimentAnalysisService service;

@PostMapping("/analyze")
public SentimentResult enalyze(@RequestBody String text) {
    return service.analyzeSentiment(text);
}
}
```



Chatbot per supporto: rispondere a domande frequenti

```
Chatbot tradizionale con regole fisse (© Claude)

@Component
public class GanthatService {

public String processing ry (String userQuery) {
    if (userQuery.contains("pansword")) {
        return "Her resettare la password...";
    }
    // Pattern matching limitato
    return "Hon he capite la domanda";
    }
}
```



Rilevamento frodi: identificare transazioni sospette

```
Sistema di rilevamento frodi basato su ML (© Claude)

**OService**
public class FranchisertionAcrytics {

**public boolean isfranchiser (Transaction tx) {

**// Analizza pattern: importo, orario,

**// geolocalizzazione, frequenza

**return mlModel.predict(tx.getFeatures()) > 0.8;

}
}
```



Rilevamento frodi: identificare transazioni sospette



- Programmatore universale: scrivere codice in qualsiasi linguaggio e dominio
- Problem solver generale: risolvere problemi mai visti prima
- Apprendimento rapido: imparare nuovi concetti da pochi esempi
- Pagionamento causale: comprendere cause ed effetti complessi

Analizzerò il tuo sistema legacy in COBOL, lo convertirò in microservizi Spring Boot, ottimizzerò le performance del database, implementerò la sicurezza OAuth2 e creerò una Ul React responsive. Tutto completato in 30 minuti.

Scenario ipotetico di AGI programmatore







- Programmatore universale: scrivere codice in qualsiasi linguaggio e dominio
- Problem solver generale: risolvere problemi mai visti prima
- Apprendimento rapido: imparare nuovi concetti da pochi esempi
- Ragionamento causale: comprendere cause ed effetti complessi

Il tuo e-commerce ha un calo delle vendite del 23%. Dopo aver analizzato dati di mercato, comportamento utenti e tendenze sociali, ho identificato 12 fattori causali e propongo una strategia integrata che combina UX, pricing e marketing personalizzato.

Scenario di problem solving generale







- Programmatore universale: scrivere codice in qualsiasi linguaggio e dominio
- Problem solver generale: risolvere problemi mai visti prima
- Apprendimento rapido: imparare nuovi concetti da pochi esempi
- Pagionamento causale: comprendere cause ed effetti complessi

Non ho mai visto il framework Quantum-Spring che avete appena rilasciato, ma dopo aver letto 3 esempi di codice ho compreso i pattern architetturali e posso già ottimizzare la vostra implementazione.

Apprendimento rapido da pochi esempi





- Programmatore universale: scrivere codice in qualsiasi linguaggio e dominio
- Problem solver generale: risolvere problemi mai visti prima
- Apprendimento rapido: imparare nuovi concetti da pochi esempi
- Ragionamento causale: comprendere cause ed effetti complessi

Il bug nel vostro sistema non è dove pensate. Il vero problema è un race condition causato da un pattern di design che crea dipendenze cicliche tra tre microservizi, amplificato dal garbage collector di JVM sotto carico elevato.

Ragionamento causale profondo



CONFRONTO: AI DEBOLE VS AI FORTE DIFFERENZE PRATICHE PER LO SVILUPPATORE



| Aspetto | Al Debole (Narrow) | Al Forte (General) |
|-------------------|----------------------------------|------------------------------------|
| Scopo | Un singolo compito specifico | Qualsiasi compito cognitivo |
| Apprendimento | Dataset grandi, training lungo | Pochi esempi, apprendimento rapido |
| Trasferibilità | Zero (limitata al dominio) | Totale (tra qualsiasi dominio) |
| Creatività | Assente o molto limitata | Creatività genuina |
| Ragionamento | Pattern matching avanzato | Comprensione causale |
| Implementazione | Disponibile oggi | Non esiste ancora |
| Costo/Complessità | Gestibile per singoli casi d'uso | Teoricamente enorme |
| | | |