

Fiche Récap : Apprenez à programmer en JavaScript

Code

Définitions

Variable

Association d'un nom à une valeur. Elle est déclarée via un mot-clé et peut prendre plusieurs formes : texte, nombre, booléen, etc.

Objet

Représentation qui se rattache au monde physique : un livre, une page de livre, une lettre.

Opérateurs logiques

Caractères spéciaux qui permettent de lier plusieurs conditions ou de comparer des valeurs :

&& || < > >= <= == === != !

Interpolation

Méthode qui consiste à entourer une chaîne de caractère avec des backticks pour générer du HTML.

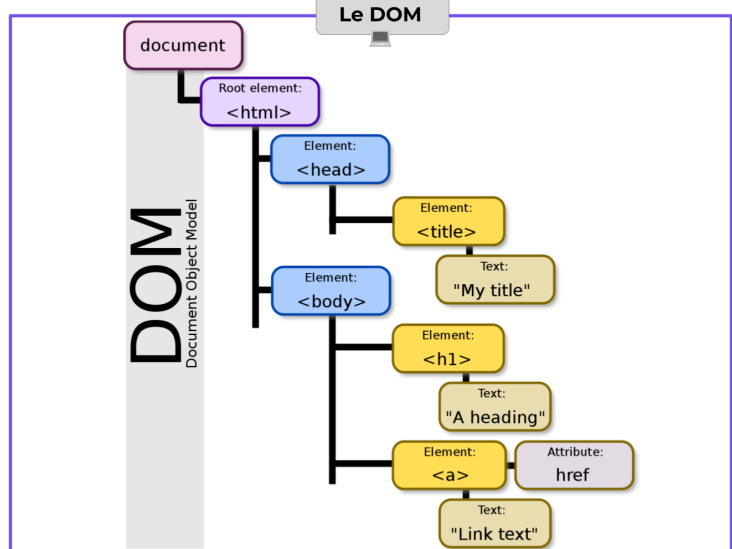
Programmation événementielle

Type de programmation où le code est exécuté en réaction à des événements, c'est-à-dire, des actions réalisées par l'utilisateur.

Expression régulière

Chaîne de caractère qui décrit, selon une syntaxe précise, un ensemble de chaînes de caractères possibles.

Le DOM



Bonnes pratiques

- ✓ Nommer les variables et les fonctions de manière explicite
- ✓ Indenter et commenter son code pour qu'il soit facile à lire
- ✓ Tester son code régulièrement avec console.log
- ✓ Pratiquer avec des projets personnels pour développer son expérience
- ✓ Lire la documentation à disposition

Erreurs classiques

- ✗ Faire des fonctions trop longues ou qui exécutent trop d'actions
- ✗ Réaliser une opération mathématique sur une chaîne de caractères
- ✗ Ne pas prendre en compte la portée des variables.
- ✗ Ne pas analyser les erreurs dans la console.