

第一天

1. 计算机语言

所谓计算机编程语言，就是人们可以使用编程语言对计算机下达命令，让计算机完成人们需要的功能。

- 第一代：机器语言
- 第二代：汇编语言
- 第三代：高级语言
 - 面向过程语言
 - 面向对象语言

2. 计算机存储单位换算

- 1TB = 1024GB
- 1GB = 1024MB
- 1MB = 1024KB
- 1 KB = 1024 Byte (字节)
- 1 Byte = 8 bit (位)

1字节占8位 位是计算机最小的存储单位 即表示每一位只能存储一个0 或者 一个1

3. DOS命令

DOS : Disk Operation System 磁盘操作系统 其实就是用于直接操作系统磁盘文件的一种命令 可以直接通过DOS命令操作磁盘上的文件。

命令	操作符号
盘符切换命令	盘符名：
查看当前文件夹内容	dir
进入文件夹命令	cd 文件夹名
退出文件夹命令	cd ..
退出到磁盘根目录	cd \
清屏	cls
退出	exit

4. 名词解释

JVM (Java Virtual Machine) : Java虚拟机, 简称JVM, 是运行所有Java程序的假想计算机, 是Java程序的运行环境之一, 也是Java 最具吸引力的特性之一。我们编写的Java代码, 都运行在JVM 之上。

JVM相当于一个软件, 用于在不同的平台模拟相同的环境, 以实现跨平台

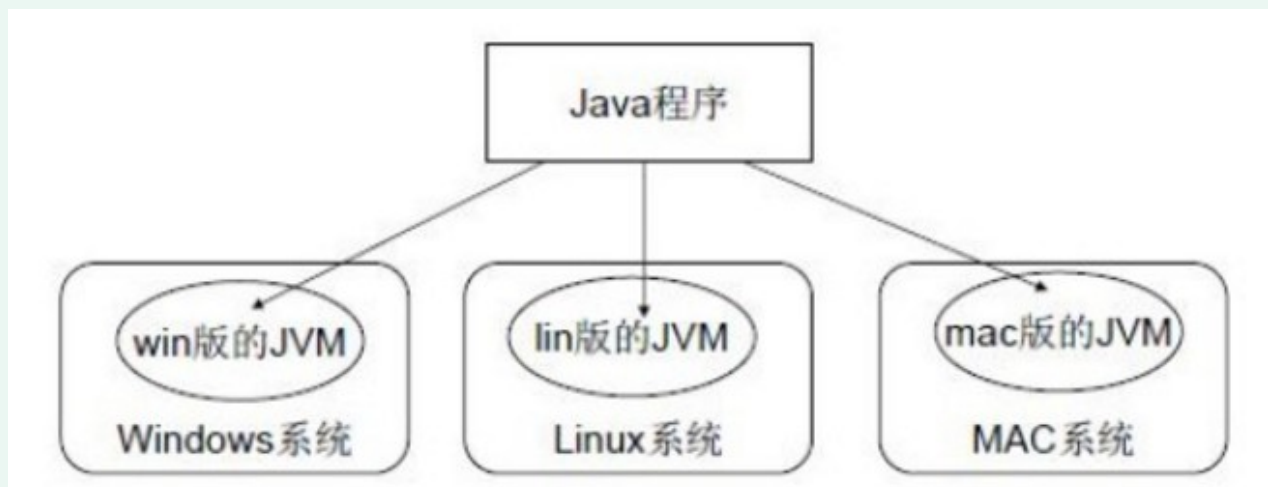
JRE (Java Runtime Environment) : 是Java程序的运行时环境, 包含 JVM 和运行时所需要的 核心类库。

JDK (Java Development Kit): 是Java程序开发工具包, 包含 JRE 和开发人员使用的工具。

JDK包含JRE JRE包含JVM 所以我们只需要安装JDK即可

5. Java跨平台原理

Java跨平台的原理是JVM Java虚拟机 不同的平台(操作系统)有不同版本的虚拟机。



6. 配置环境变量相关问题

为什么要配置JAVA_HOME

如果不配置JAVA_HOME直接在Path变量中写上JDK目录下的bin目录绝对路径 也是可以使用的

但是推荐配置JAVA_HOME 因为后续我们学习相关的软件 以及业界的规范 统一都识别 JAVA_HOME 所以我们还是要配置JAVA_HOME

从JDK1.5开始不需要人为的配置类路径(Class-path) JDK有默认设置

7. 类的基本阐述

同一个源文件中可以定义多个类。

编译后, 每个类都会生成独立的 .class文件。

一个类中, 只能有一个main方法, 每个类都可以有自己的main方法

public修饰的类称为公开类, 要求类名必须与文件名称完全相同, 包括大小写。

一个源文件中，只能有一个公开类。

8. 关键字

关键字：Java语言中，被赋予特殊含义和用途的单词。

- HelloWorld案例中，出现的关键字有 `public`、`class`、`static`、`void` 等，这些单词已经被Java定义好
- 关键字的特点：全部都是 **小写字母**。
- 关键字比较多，不需要死记硬背，学到哪里记到哪里即可。